

**IMPLEMENTASI SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN
PENERIMA BANTUAN RUMAH TIDAK LAYAK HUNI
KEPULAUAN BANGKA BELITUNG BERBASIS WEB DI
DINAS PERUMAHAN RAKYAT DAN KAWASAN
PERMUKIMAN PROVINSI KEPULAUAN BANGKA
BELITUNG**

LAPORAN KERJA PRAKTEK



Oleh :

NIM
1411500195
1411500184

NAMA
Dian Ardiansyah
Muhamad Zakky

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2017/2018**



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA
DAN KOMPUTER ATMALUHUR**

PERSETUJUAN LAPORAN KERJA PRAKTEK

Program Studi : Teknik Informatika
Jenjang : Strata 1
Judul : **Implementasi Sistem Pendukung Keputusan Penerima Bantuan Rumah Tidak Layak Huni Kepulauan Bangka Belitung Berbasis Web Di Dinas Perumahan Rakyat Dan Kawasan Permukiman Provinsi Kepulauan Bangka Belitung**

NIM	NAMA
1. 1411500195	Dian Ardiansyah
2. 1411500184	Muhamad Zakky

Menyetujui,
Dosen Pembimbing

Tri Sugihartono, S.Kom., M.Kom.
NIDN. -

Pangkalpinang, 28 Desember 2017
Pembimbing Lapangan,

Heri Rizal, S.E., M.M.
NIP. 19770910-200701 1 006

Mengetahui,

Ketua Program Teknik Informatika

R. Burham Isnanto F, S.Si, M.Kom.
NIDN 02 240480 03

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa:

1. Dian Ardiansyah (1411500195)
2. Muhamad Zakky (1411500184)

Telah melaksanakan kegiatan Kuliah Praktek dari **23 Oktober 2017** sampai dengan **28 Desember 2017** dengan baik.

Nama Instansi : Dinas Perumahan Rakyat dan Kawasan Permukiman

Alamat : Jl. Pulau mendanau No.9 komplek Perkantoran dan Permukiman terpadu Provinsi Bangka Belitung Kelurahan Air Itam Pangkalpinang

**Pembimbing Praktek
Pangkalpinang, 28 Desember 2017**



Henry Rizal, S.E., M.M.
NIP. 19770910 200701 1 006

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN

Kami yang bertanda tangan di bawah ini :

1. Nama : Dian Ardiansyah
NIM : 1411500195
2. Nama : Muhamad Zakky
NIM : 1411500184

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa laporan kuliah praktek yang berjudul: Implementasi Sistem Pendukung Keputusan Penerima Bantuan Rumah Tidak Layak Huni Kepulauan Bangka Belitung Berbasis Web Di Dinas Perumahan Rakyat Dan Kawasan Permukiman Provinsi Kepulauan Bangka Belitung Adalah benar asli karya ilmiah karya kami, bukan plagiat dan yang dibuat berdasarkan hasil penelitian yang kami lakukan.

Demikianlah surat pernyataan ini kami buat dengan sebenarnya, dan apabila dikemudian hari ternyata tidak benar, maka saya bersedia dikenakan sanksi sesuai ketentuan perundang-undangan yang berlaku.

Pangkalpinang, 28 Desember 2017

Yang Menyatakan,



Dian Ardiansyah
NIM:1411500195



Muhamad Zakky
NIM:1411500184

**IMPLEMENTASI SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENERIMA
BANTUAN RUMAH TIDAK LAYAK HUNI KEPULAUAN BANGKA
BELITUNG BERBASIS WEB DI DINAS PERUMAHAN RAKYAT DAN
KAWASAN PERMUKIMAN PROVINSI KEPULAUAN BANGKA
BELITUNG**

ABSTRAK

Muhamad Zakky¹, Dian Ardiansyah²
¹1411500184@mahasiswa.atmaluhur.ac.id
²1411500195 mahasiswa.atmaluhur.ac.id

Saat ini teknologi informasi berkembang sangat pesat, Hal tersebut memberikan dampak bagi suatu organisasi. Baik dibidang instansi pemerintah, swasta, pendidikan, wirausahawan, dan para pelaku bisnis yang bergerak di sektor-sektor bisnis lainnya. Dinas Perumahan Rakyat dan Kawasan Permukiman merupakan instansi pemerintahan serta sistem penentuan penerima bantuan rumah tidak layak huni masih bersifat subjektif sehingga mengakibatkan masalah pada proses pemeriksaan oleh Inspektorat, ditemukan rumah-rumah yang seharusnya tidak berhak mendapatkan bantuan diperbantukan dan manajemen pendataan masih dilakukan manual sehingga saat pimpinan daerah meminta data kepada instansi ini membutuhkan waktu yang lama sehingga dianggap tidak efisien dan efektif. Dengan alasan diatas penulis mencoba untuk memberikan solusi dengan membuat suatu sistem informasi pendukung keputusan penerima rumah tidak layak huni serta akan dibuat secara sistematis dan lebih terkomputerisasi. Pada penulisan penelitian ini juga di dokumentasikan tahapan pengerjaanya seperti proses analisa, perancangan, coding hingga testing menggunakan Unified Modelling Language (UML), Activity Diagram, Sequence Diagram kemudian menggunakan bahasa pemrograman Hypertext Preprocessor (PHP) dengan kerangka kerja Codeigniter dan Database MySQL, dengan tujuan untuk mengetahui sistem yang berjalan dan kebutuhan sistem yang akan dikembangkan. Dengan adanya sistem yang lebih terkomputerisasi dapat menghasilkan informasi alternatif keputusan pemilihan penerima bantuan rumah tidak layak huni sekaligus pengolahan manajemen data tersusun dengan rapi.

Kata Kunci : CodeIgniter, PHP, MySql

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Kuliah Praktek (KP) pada Dinas Perumahan Rakyat Dan Kawasan permukiman Provinsi Kepulauan Bangka Belitung di Gedung Juang, Jl. Pulau mendanau No.9 komplek perkantoran dan permukiman terpadu Provinsi Bangka Belitung Kelurahan Air Itam Pangkalpinang.

Laporan ini di buat untuk memenuhi salah satu syarat yang harus ditempuh untuk menyelesaikan jenjang strata satu (S1) Program Studi Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Ilmu Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Kota Pangkalpinang.

Pada kesempatan ini penulis mengambil judul penelitian dalam penulisan laporan Kuliah Praktek (KP) adalah **“Implementasi Sistem Pendukung Keputusan Penerima Bantuan Rumah Tidak Layak Huni Kepulauan Bangka Belitung Berbasis *Web* Di Dinas Perumahan Rakyat Dan Kawasan Permukiman Provinsi Kepulauan Bangka Belitung”**.

Ucapan terima kasih yang setulusnya, disampaikan kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan selama penyelesaian penelitian ini, antara lain :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia ini.
2. Ibu, Ayah, dan Adik ku tercinta yang selama ini slalu memberikan dukungan dan semangat bagi penulis selama menempuh pendidikan.
3. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc. selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Drs. Harry Sudjikianto, M.M., MBA Ketua Yayasan STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak R. Burham Isnanto Farid, S.Si., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
6. Bapak Tri Sugihartono, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Kuliah Praktek (KP) STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

7. Bapak Henry Rizal, S.E., M.M. dan Bapak Irendi, S.Kom. selaku Pembimbing Kuliah Praktek (KP) sekaligus narasumber di Dinas Perumahan Rakyat dan Kawasan Permukiman Provinsi Kepulauan Bangka Belitung.
8. Bapak Adisuputra, S.T., M.Kom. selaku Direktur CV. TEITRA MEGA yang telah banyak memberikan ilmu tentang komputer, manajemen, coding semoga menjadi ilmu yang bermanfaat dan berguna.
9. Kekasihku tercinta yang selama ini begitu banyak memberikan dukungan dan semangat agar penulis dapat menyelesaikan pendidikan.
10. Teman-teman seperjuangan di Sekolah Tinggi Ilmu Manajemen Informatika dan Komputer Atma Luhur Pangkalpinang.
11. Adik-adik tingkat di Sekolah Tinggi Ilmu Manajemen Informatika dan Komputer Atma Luhur Pangkalpinang.

Ucapan terima kasih, disampaikan kepada semua pihak yang tidak dapat disebutkan namanya satu-persatu, yang telah banyak memberikan dukungan, semoga Allah S.W.T. memberikan rahmat, hidayah-Nya serta menggantinya dengan yang lebih baik dan sempurna. Amin.

“Manusia merupakan tempat khilaf dan lupa”, demikian juga dengan penelitian ini, masih banyak kekurangan dan kekeliruan, untuk itu kritik serta saran yang sifatnya membangun, sangat diharapkan. Terima kasih.

Akhir kata penulis berharap semoga laporan ini berguna bagi para pembaca umumnya dan teman-teman mahasiswa/mahasiswi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Atma Luhur Pangkalpinang.

Pangkalpinang, 28 Desember 2017

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
DAFTAR TABEL	xxi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Manfaat dan Tujuan Penelitian	3
1.4.1 Manfaat Penelitian.....	3
1.4.2 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Teori Pendukung.....	6
2.1.1 Definisi Sistem	6
2.1.2 Sistem Pendukung Keputusan (SPK).....	7
2.1.3 Rumah Tidak Layak Huni	8
2.1.4 Dinas Perumahan Rakyat Dan Kawasan Permukiman.....	8

2.1.5	Basis Data	9
2.1.6	<i>Mysql</i>	9
2.1.7	Framework.....	10
2.1.8	CodeIgniter	10
2.1.9	Php.....	13
2.1.10	Apache.....	13
2.2	Definisi Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	13
2.2.1	Metode <i>Object Oriented Programming</i> (OOP).....	13
2.3	Definisi <i>Tools</i> Pengembangan Perangkat Lunak	14
2.6.3	<i>Unified Modeling Language</i> (UML)	14
2.6.4	<i>Activity Diagram</i>	16
2.6.5	<i>Use Case Diagram</i>	18
2.6.6	<i>Sequence Diagram</i>	19
2.6.7	Sublime Text.....	20
2.6.8	<i>Class Diagram</i>	21
2.6.9	Draw.io	22
2.6.10	Balsamiq Mockup 3.....	22
2.4	Elisitasi.....	23
2.4.1	Definisi Elisitasi	23
2.4.2	Tahap-tahap Elisitasi	23
2.5	<i>Black Box Testing</i>	25
2.6	Penelitian Terdahulu	27
2.6.1	Penelitian Sarimah (2017).....	27
2.6.2	Penelitian Ruvi Indayu (2012).....	27
2.6.3	Penelitian Adi Fajar Nugraha (2014).....	28
2.6.4	Penelitian Khorri (2013)	28
2.6.5	Penelitian Siti Mubaroqah (2014).....	29
2.6.6	Penelitian Moh. Fayumi (2017).....	30
2.6.7	Yudi Kristyawan dan Ahmad Rizeki (2017)	30

BAB III ORGANISASI	33
3.1 Sejarah Singkat Dinas Perumahan Rakyat Dan Kawasan Permukiman Provinsi Kepulauan Bangka Belitung.....	33
3.2 Visi Dan Misi.....	33
3.2.1 Visi.....	34
3.2.2 Misi.....	34
3.3 Struktur Organisasi Dinas Perumahan Dan Kawasan Permukiman Provinsi Kepulauan Bangka Belitung.....	34
3.4 Tugas dan Wewenang	35
3.4.1 Posisi Berdasarkan Jabatan Dalam Organisasi.....	35
3.4.2 Tugas Dan Wewenang Bagian Organisasi	37
3.5 Gambar Dinas Perumahan Rakyat Dan Kawasan Permukiman Provinsi Kepulauan Bangka Belitung.....	38
3.6 <i>Software</i>	40
 BAB IV PEMBAHASAN	 41
4.1 Analisa Masalah.....	41
4.2 Tata Laksana Sistem Yang Berjalan.....	44
4.2.1 Prosedur Sistem Yang Berjalan.....	44
4.2.2 <i>Use Case Diagram</i> (UML) Sistem Yang Berjalan.....	45
4.2.3 <i>Activity Diagram</i> Pada Sistem Yang Berjalan.....	49
4.2.4 <i>Sequence Diagram</i> Sistem Yang Berjalan.....	50
4.3 <i>User Requirement</i>	51
4.3.1 Elisitasi Tahap I.....	51
4.3.2 Elisitasi Tahap II.....	53
4.3.3 Elisitasi Tahap II.....	55
4.3.4 <i>Final Draft</i> Elisitasi.....	68
4.4 Rancangan Sistem Yang Diusulkan.....	60
4.4.1 <i>Use Case Diagram</i> Yang Diusulkan	60
4.4.2 <i>Activity Diagram Login Administrator</i> ang Diusulkan.....	62
4.4.3 <i>Activity Diagram Input Penduduk</i>	64

4.4.4	<i>Activity Diagram Input Calon Penerima</i>	65
4.4.5	<i>Activity Diagram Input Penerima Bantuan</i>	67
4.4.6	<i>Activity Diagram Input Master Data Sub Kriteria</i>	69
4.4.7	<i>Activity Diagram Input Data Pengguna Sistem</i>	71
4.4.8	<i>Activity Diagram Laporan Calon Penerima</i>	73
4.4.9	<i>Activity Diagram Laporan Penerima Bantuan</i>	74
4.4.10	<i>Activity Diagram Statistik</i>	76
4.4.11	<i>Sequence Diagram Login</i>	77
4.4.12	<i>Sequence Diagram Input Penduduk</i>	78
4.4.13	<i>Sequence Diagram Input Calon Penerima</i>	80
4.4.14	<i>Sequence Diagram Input Penerima Bantuan</i>	82
4.4.15	<i>Sequence Diagram Input Master Data Sub Kriteria</i>	84
4.4.16	<i>Sequence Diagram Input Data Pengguna Sistem</i>	86
4.4.17	<i>Sequence Diagram Laporan Calon Penerima</i>	88
4.4.18	<i>Sequence Diagram Laporan Penerima Bantuan</i>	89
4.4.19	<i>Sequence Diagram Statistik</i>	91
4.4.20	<i>Class Diagram Sistem Yang Diusulkan</i>	92
4.5	Spesifikasi Basis Data.....	93
4.6	<i>Mockup atau Wireframe Design</i>	103
4.6.1	Halaman <i>Login</i>	104
4.6.2	Halaman <i>Utama</i>	104
4.6.3	Halaman <i>Pencarian Calon Penerima</i>	105
4.6.4	Halaman <i>Entri Data Calon Penerima</i>	106
4.6.5	Halaman <i>Data Calon Penerima</i>	109
4.6.6	Halaman <i>Entri Data Penerima Bantuan</i>	109
4.6.7	Halaman <i>Data Penerima Bantuan</i>	112
4.6.8	Halaman <i>Statistik Penerima Bantuan</i>	112
4.6.9	Halaman <i>Statistik Sumber Anggaran</i>	113
4.6.10	Halaman <i>Statistik Total Dana Per Kabupaten</i>	114
4.6.11	Halaman <i>Laporan Calon Penerima</i>	115
4.6.12	Halaman <i>Laporan Penerima Bantuan</i>	116

4.6.13	Halaman Data Penduduk.....	117
4.6.14	Halaman Tambah Data Penduduk.....	118
4.6.15	Halaman Data Kriteria	119
4.6.16	Halaman Data Sub Kriteria.....	119
4.6.17	Halaman Tambah Data Sub Kriteria.....	120
4.6.18	Halaman Data Pengguna Sistem	121
4.6.19	Halaman Tambah Data Pengguna Sistem	121
4.6.20	Halaman Pengaturan Akun	122
4.7	<i>User Interface Design (UI)</i>	122
4.7.1	<i>Login User Interface Design</i>	123
4.7.2	<i>User Interface Design</i> Halaman Utama.....	123
4.7.3	<i>User Interface Design</i> Pencarian Calon Penerima	124
4.7.4	<i>User Interface Design</i> Entri Calon Penerima.....	124
4.7.4.1	Langkah Entri Data Penduduk.....	124
4.7.4.2	Langkah Entri Data Tanah.....	126
4.7.4.3	Langkah Entri Data Rumah	126
4.7.4.4	Langkah Entri Data Fasilitas Rumah.....	127
4.7.4.5	Langkah Entri Data Kriteria	128
4.7.5	<i>User Interface Design</i> Data Calon Penerima.....	128
4.7.6	<i>User Interface Design</i> Entri Penerima Bantuan	129
4.7.6.1	Langkah Entri Data Penduduk Penerima Bantuan ...	129
4.7.6.2	Langkah Entri Data Dana Bantuan.....	131
4.7.6.3	Langkah Entri Data Aspek Bantuan	131
4.7.6.4	Langkah Entri Data Realisasi Bantuan.....	132
4.7.7	<i>User Interface Design</i> Data Penerima Bantuan.....	133
4.7.8	<i>User Interface Design</i> Statistik Penerima Bantuan	134
4.7.9	<i>User Interface Design</i> Statistik Sumber Anggaran	135
4.7.10	<i>User Interface Design</i> Statistik Total Dana Per Kabupaten.....	136
4.7.11	<i>User Interface Design</i> Laporan Penerima Bantuan	136
4.7.12	<i>User Interface Design</i> Laporan Penerima Bantuan	137

4.7.13	<i>User Interface Design</i> Data Penduduk.....	138
4.7.14	<i>User Interface Design</i> Tambah Data Penduduk.....	139
4.7.15	<i>User Interface Design</i> Data Kriteria	140
4.7.16	<i>User Interface Design</i> Data Sub Kriteria.....	141
4.7.17	<i>User Interface Design</i> Tambah Data Sub Kriteria.....	141
4.7.18	<i>User Interface Design</i> Data Pengguna Sistem	142
4.7.19	<i>User Interface Design</i> Tambah Data Pengguna Sistem	142
4.7.20	<i>User Interface Design</i> Pengaturan Akun	143
4.8	Konfigurasi Sistem Yang Diusulkan	143
4.8.1	Spesifikasi <i>Hardware</i>	143
4.8.2	Sistem Operasi dan <i>Software</i>	144
4.8.3	Perangkat Jaringan.....	144
4.9	Pengujian Sistem.....	145
BAB V PENUTUP.....		149
5.1	Kesimpulan	149
5.2	Saran.....	150
DAFTAR PUSTAKA.....		151
LAMPIRAN		

DAFTAR SIMBOL

Simbol *Activity Diagram*



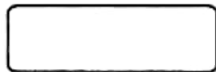
Start Point

Menggambarkan awal aktifitas



End Point

Menggambarkan akhir dari aktifitas



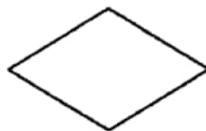
Activity

Menggambarkan proses bisnis



State Transition

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state



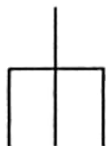
Decision

Pilihan untuk mengambil keputusan



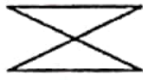
Fork

Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara parallel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu.



Rake

Menunjukkan adanya dekomposisi



Tanda waktu



Tanda pengiriman

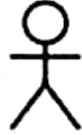


Tanda penerimaan



Aliran akhir (*flow final*)

Simbol Use Case Diagram



Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem.

Dependency

Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (*independent*) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (*independent*).



Generalization

Hubungan dimana objek anak (*descendent*) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (*ancestor*).



Include

Menspesifikasikan bahwa *use case* sumber secara *eksplisit*.



Extend

Menspesifikasikan bahwa *use case* target memperluas perilaku dari *use case* sumber pada suatu titik yang diberikan.



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Komponen Pembentuk <i>Use Case Diagram</i>	18
Gambar 2.2 Contoh <i>Sequence Diagram</i>	20
Gambar 2.3 Tampilan Layar <i>Sublime Text</i>	21
Gambar 2.4 Balsamiq Mockups 3.....	23
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Dinas Perumahan Rakyat Dan Kawasan Permukiman Provinsi Kepulauan Bangka Belitung	35
Gambar 3.2 Tampak depan Gedung Dinas Perumahan Rakyat Dan Kawasan Permukiman Provinsi Kepulauan Bangka Belitung	39
Gambar 3.3 Tampak Belakang Gedung Dinas Perumahan Rakyat Dan Kawasan Permukiman Provinsi Kepulauan Bangka Belitung.....	39
Gambar 3.4 Tampak Samping Gedung Dinas Perumahan Rakyat Dan Kawasan Permukiman Provinsi Kepulauan Bangka Belitung.....	40
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Yang Berjalan.....	46
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Pendataan Calon Penerima.....	49
Gambar 4.3 <i>Sequence Diagram</i> Sistem Pendataan Calon Penerima Yang Berjalan	51
Gambar 4.4 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Yang Diusulkan.....	61
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Login Administrator.....	63
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram Input</i> Penduduk.....	64
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram Input</i> Calon Penerima.....	66
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram Input</i> Penerima Bantuan	68
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram Input</i> Master Data Sub Kriteria	70
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram Input</i> Pengguna Sistem.....	72
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Laporan Calon Penerima.....	73
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> Laporan Penerima Bantuan	75
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram</i> Statistik.....	76
Gambar 4.14 <i>Sequence Diagram</i> Login.....	77
Gambar 4.15 <i>Sequence Diagram Input</i> Penduduk.....	79

Gambar 4.16 <i>Sequence Diagram Input Calon Penerima</i>	81
Gambar 4.17 <i>Sequence Diagram Input Penerima Bantuan</i>	83
Gambar 4.18 <i>Sequence Diagram Input Master Data Sub Kriteria</i>	85
Gambar 4.19 <i>Sequence Diagram Input Data Pengguna Sistem</i>	87
Gambar 4.20 <i>Sequence Diagram Laporan Calon penerima</i>	88
Gambar 4.21 <i>Sequence Diagram Laporan Penerima Bantuan</i>	90
Gambar 4.22 <i>Sequence Diagram Statistik</i>	91
Gambar 4.23 <i>Class Diagram Sistem Usulan</i>	92
Gambar 4.24 <i>Mockup Design Halaman Login</i>	104
Gambar 4.25 <i>Mockup Design Halaman Utama</i>	105
Gambar 4.26 <i>Mockup Design Halaman Pencarian Calon Penerima</i>	106
Gambar 4.27 <i>Mockup Design Halaman Langkah Entri Data Penduduk</i>	107
Gambar 4.28 <i>Mockup Design Halaman Langkah Entri Data Tanah</i>	107
Gambar 4.29 <i>Mockup Design Halaman Langkah Entri Data Rumah</i>	107
Gambar 4.30 <i>Mockup Design Halaman Langkah Entri Data Fasilitas Rumah</i> ..	108
Gambar 4.31 <i>Mockup Design Halaman Langkah Entri Data Kriteria</i>	108
Gambar 4.32 <i>Mockup Design Halaman Data Calon Penerima</i>	109
Gambar 4.33 <i>Mockup Design Halaman Langkah Entri Data Penduduk</i> Penerima Bantuan	110
Gambar 4.34 <i>Mockup Design Halaman Langkah Entri Data Dana Bantuan</i>	110
Gambar 4.35 <i>Mockup Design Halaman Langkah Entri Data Aspek Bantuan</i> ..	111
Gambar 4.36 <i>Mockup Design Halaman Langkah Entri Data Realisasi</i> Bantuan	111
Gambar 4.37 <i>Mockup Design Halaman Data Penerima Bantuan</i>	112
Gambar 4.38 <i>Mockup Design Halaman Statistik Penerima Bantuan</i>	113
Gambar 4.39 <i>Mockup Design Halaman Statistik Sumber Anggaran</i>	114
Gambar 4.40 <i>Mockup Design Halaman Statistik Total Dana Per Kabupaten</i> ...	115
Gambar 4.41 <i>Mockup Design Halaman Laporan Calon Penerima</i>	116
Gambar 4.42 <i>Mockup Design Halaman Laporan Penerima Bantuan</i>	117
Gambar 4.43 <i>Mockup Design Halaman Data Penduduk</i>	118
Gambar 4.44 <i>Mockup Design Halaman Tambah Data Penduduk</i>	118

Gambar 4.45 <i>Mockup Design</i> Halaman Data Kriteria.....	119
Gambar 4.46 <i>Mockup Design</i> Halaman Data Sub Kriteria.....	120
Gambar 4.47 <i>Mockup Design</i> Halaman Tambah Data Sub Kriteria.....	120
Gambar 4.48 <i>Mockup Design</i> Halaman Data Pengguna Sistem.....	121
Gambar 4.49 <i>Mockup Design</i> Halaman Tambah Data Pengguna Sistem.....	122
Gambar 4.50 <i>Mockup Design</i> Halaman Pengaturan Akun	122
Gambar 4.51 <i>User Interface</i> Halaman <i>Login</i>	123
Gambar 4.52 <i>User Interface</i> Halaman Utama	124
Gambar 4.53 <i>User Interface</i> Halaman Pencarian Calon Penerima.....	124
Gambar 4.54 <i>User Interface</i> Halaman Langkah Entri Data Penduduk	125
Gambar 4.55 <i>User Interface</i> Halaman Langkah Entri Data Tanah	126
Gambar 4.56 <i>User Interface</i> Halaman Langkah Entri Data Rumah.....	127
Gambar 4.57 <i>User Interface</i> Halaman Langkah Entri Data Fasilitas Rumah....	128
Gambar 4.58 <i>User Interface</i> Halaman Langkah Entri Data Kriteria	128
Gambar 4.59 <i>User Interface</i> Halaman Data Calon Penerima.....	129
Gambar 4.60 <i>User Interface</i> Halaman Langkah Entri Data Penduduk Penerima Bantuan	130
Gambar 4.61 <i>User Interface</i> Halaman Langkah Entri Data Dana Bantuan.....	131
Gambar 4.62 <i>User Interface</i> Halaman Langkah Entri Data Aspek Bantuan.....	132
Gambar 4.63 <i>User Interface</i> Halaman Langkah Entri Data Realisasi Bantuan.	133
Gambar 4.64 <i>User Interface</i> Halaman Data Penerima Bantuan	134
Gambar 4.65 <i>User Interface</i> Halaman Statistik Penerima Bantuan	134
Gambar 4.66 <i>User Interface</i> Halaman Statistik Sumber Anggaran.....	135
Gambar 4.67 <i>User Interface</i> Halaman Statistik Total Dana Per Kabupaten	136
Gambar 4.68 <i>User Interface</i> Halaman Laporan Penerima Bantuan	136
Gambar 4.69 <i>User Interface</i> Halaman Laporan Calon Penerima	137
Gambar 4.70 <i>User Interface</i> Halaman Data Penduduk	138
Gambar 4.71 <i>User Interface</i> Halaman Tambah Data Penduduk	139
Gambar 4.72 <i>User Interface</i> Halaman Data Kriteria.....	140
Gambar 4.73 <i>User Interface</i> Halaman Data Sub Kriteria.....	141
Gambar 4.74 <i>User Interface</i> Halaman Tambah Data Sub Kriteria.....	142

Gambar 4.75 <i>User Interface</i> Halaman Data Pengguna Sistem.....	142
Gambar 4.76 <i>User Interface</i> Halaman Tambah Data Pengguna Sistem.....	142
Gambar 4.77 <i>User Interface</i> Halaman Pengaturan Akun	143

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i>	17
Tabel 2.2 Simbol-simbol <i>Use Case Diagram</i>	18
Tabel 2.3 Daftar Penelitian Terdahulu.....	31
Tabel 3.1 Organisasi Dinas Perumahan Rakyat Dan Kawasan Permukiman Provinsi Kepulauan Bangka Belitung	36
Tabel 4.1 Data Kriteria	41
Tabel 4.2 Data Sub Kriteria	42
Tabel 4.3 Definisi Aktor Sistem Yang Berjalan.....	48
Tabel 4.4 Deskripsi <i>Use Case</i> Sistem Yang Berjalan.....	48
Tabel 4.5 Elisitasi Tahap I.....	52
Tabel 4.6 Elisitasi Tahap II.....	53
Tabel 4.7 Elisitasi Tahap III.....	56
Tabel 4.8. Final Draft Elisitasi.....	58
Tabel 4.9 Definisi Aktor Sistem Yang Diajukan.....	62
Tabel 4.10 Deskripsi <i>Use Case</i> Sistem Yang Diajukan.....	62
Tabel 4.11 Tabel Provinces.....	93
Tabel 4.12 Tabel <i>Regencies</i>	93
Tabel 4.13 Tabel <i>Districts</i>	94
Tabel 4.14 Tabel <i>Villages</i>	94
Tabel 4.15 Tabel Penduduk	95
Tabel 4.16 Tabel Rumah.....	96
Tabel 4.17 Tabel Tanah	97
Tabel 4.18 Tabel Fasilitas Rumah	97
Tabel 4.19 Tabel Nilai Kriteria.....	98
Tabel 4.20 Tabel Aspek Bantuan.....	100
Tabel 4.21 Tabel Dana Bantuan.....	100
Tabel 4.22 Tabel Realisasi Bantuan.....	101
Tabel 4.23 Tabel Foto Rumah	101

Tabel 4.24 Tabel Kriteria.....	102
Tabel 4.25 Tabel Sub Kriteria.....	102
Tabel 4.26 Tabel <i>Users</i>	103
Tabel 4.27 Spesifikasi Hardware.....	143
Tabel 4.28 Sistem Operasi dan <i>Software</i>	144
Tabel 4.29 Perangkat Jaringan.....	144
Tabel 4.30 Pengujian Black Box.....	145

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN A : BERITA ACARA KONSULTASI	154
LAMPIRAN B : DOKUMENTASI	157
Lampiran B-1 Wawancara	158
Lampiran B-2 Pengujian Sistem	159