

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN BARANG BERBASIS E-BOOKING**

**PT PTU**

**LAPORAN KULIAH PRAKTEK**



**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**ISB ATMALUHUR  
PANGKAL PINANG**

**2021/2022**

### LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

- |        |                 |
|--------|-----------------|
| 1. NIM | : 1822500100    |
| NAMA   | : DICKY SANJAYA |
| 2. NIM | : 1822500150    |
| NAMA   | : SEPTIANI      |
| 3. NIM | : 1822500115    |
| NAMA   | : DEVA DELILLAH |

Judul KP : SISTEM INFORMASI PEMESANAN BARANG BERBASIS  
E-BOOKING PT PTU

Menyatakan bahwa Laporan Kuliah Praktek ini adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam Laporan Kuliah Praktek ini terdapat unsur plagiat, maka kami siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait hal tersebut

Pangkalpinang, 25 Januari 2022

Nama

1. Dicky Sanjaya
2. Septiani
3. Deva Delillah

Tanda tangan





**INSTITUT SAINS DAN BISNIS (ISB)  
ATMA LUHUR**

**PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK**

Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi  
Program Studi : Sistem Informasi  
Jenjang Studi : Strata I  
Judul : **SISTEM INFORMASI PEMESANAN BARANG  
BERBASIS E-BOOKING PT PTU**

**NIM**

1. 1822500100
2. 1822500150
3. 1822500115

**NAMA**

1. DICKY SANJAYA
2. SEPTIANI
3. DEVA DELILAH

Menyetujui,  
Pembimbing

Agustina Mardeka Raya, M.Kom  
NIDN. 0214089501

Pangkalpinang, 25 Januari 2022  
Pembimbing Lapangan,



Mengetahui,  
Ketua Program Studi Sistem Informasi

Supardi, M.Kom.

NIDN. 0219059501

## LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa:

1. DICKY SANJAYA (1822500100)
2. SEPTIANI (1822500150)
3. DEVA DELILAH (1822500115)

Telah melaksanakan kegiatan kuliah praktek dari November 2021 sampai dengan Januari 2022 dengan baik.

Nama Instansi : PT Prima Timah Utama  
Alamat : Jl. Ketapang, Kawasan Industri, Pangkalpinang

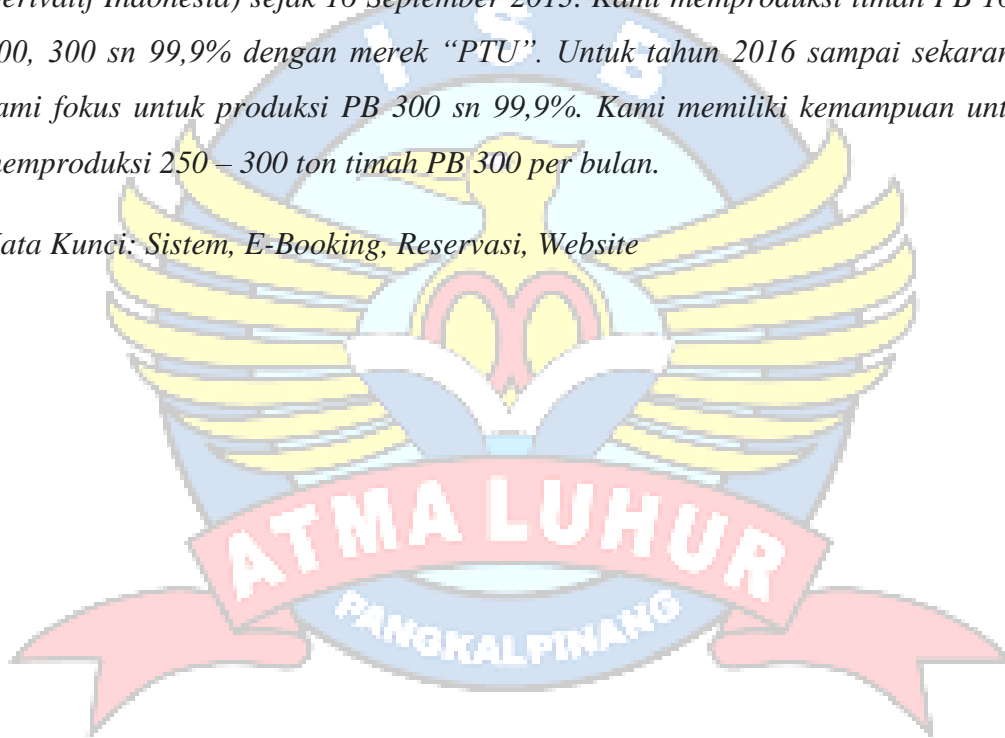
Pembimbing Praktek,  
25 Januari 2022



## ABSTRAK

*PT Prima Timah Utama adalah Perusahaan Swasta yang didirikan pada tanggal 3 april 2003. Kami adalah produsen dan pengeksport timah, mulai dari kegiatan eksplorasi, penimbangan, pengolahan hingga pemasaran. Kami berdomisili di Pangkalpinang, Bangka Belitung Indonesia dan memiliki wilayah pertambangan sendiri di Bangka Belitung Indonesia. Bahan Baku (biji timah) kami telah bersertifikat CFSI (Conflict-Free Sourcing Initiative) (dari 2014 – 2018). PT. Prima Timah Utama telah terdaftar sebagai anggota ICDX (Bursa Komoditi & Derivatif Indonesia) sejak 16 September 2013. Kami memproduksi timah PB 100, 200, 300 sn 99,9% dengan merek “PTU”. Untuk tahun 2016 sampai sekarang, kami fokus untuk produksi PB 300 sn 99,9%. Kami memiliki kemampuan untuk memproduksi 250 – 300 ton timah PB 300 per bulan.*

*Kata Kunci: Sistem, E-Booking, Reservasi, Website*



## KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Proposal kuliah praktek yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi sarjana satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi ISB ATMA LUHUR. Penulis menyadari bahwa laporan proposal ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan proposal ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Bapak Drs. Djaetun Hs, yang telah mendirikan Atma Luhur.
3. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc, selaku Rektor ISB Atma Luhur.
4. Bapak Ellya Helmud, M.Kom, selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur.
5. Bapak Supardi, M.Kom, selaku Kaprodi Sistem Informasi.
6. Ibu Agustina Mardeka Raya, M.Kom, selaku dosen pembimbing.
7. Bapak Prono, selaku pembimbing lapangan dan karyawan PT. Prima Timah Utama dan karyawan yang telah membantu memberikan data.
8. Saudara dan sahabat-sahabatku terutama angkatan 2021 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan skripsi ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Pangkalpinang, 12 Januari 2022

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR JUDUL DALAM.....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN PLAGIASI.....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK .....</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR SIMBOL .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xvi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xvii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.4.1 Tujuan Umum .....	3
1.4.2 Tujuan Khusus .....	4
1.5 Metode Penelitian .....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Pengertian Rancangan Bangun .....	5
2.2 Pengertian Sistem .....	5
2.3 Pengertian E-Booking .....	6
2.4 Pengertian Smelter .....	6
2.5 Pengertian Website .....	6
2.6 Model RAD (Rapid Application Development) .....	6
2.6.1 Pengertian RAD (Rapid Application Development) .....	6
2.6.2 Tahapan-Tahapan RAD (Rapid Application Development) ....	7

2.7	Pengertian Berorientasi Objek .....	8
	2.7.1 Istilah berorientasi Objek dan Konsep Berorientasi Onjek .....	8
2.8	UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ).....	11
	2.8.1 Tujuan atau fungsi dari penggunaan UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ).....	11
	2.8.2 Jenis-Jenis diagram UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ) dan beberapa contoh diagramnya .....	12
2.9	Tinjauan Pustaka.....	13

### **BAB III ORGANISASI**

3.1	Sejarah Singkat .....	15
3.2	Struktur Organisasi .....	15
3.3	Tugas dan Wewenang.....	16
3.4	Visi dan Misi Perusahaan.....	16
3.5	Gambar Lokasi Penelitian.....	16

### **BAB IV PEMBAHASAN**

4.1	Permodelan Bisnis.....	17
	4.1.1 Analisa Proses Bisnis .....	17
	4.1.2 Activity Diagram .....	18
	4.1.3 Analisa Dokumen Keluaran .....	20
	4.1.4 Analisa Dokumen Masukan .....	20
4.2	Permodelan Data.....	21
	4.2.1 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) .....	21
	4.2.2 Transformasi Entity Relationship Diagram (ERD) ke Logical Record Structured (LRS) .....	22
	4.2.3 Logical Record Structured (LRS).....	23
	4.2.4 Tabel .....	23
	4.2.5 Spesifikasi Basis Data .....	25
4.3	Permodelan Proses .....	29
	4.3.1 Identifikasi Kebutuhan Sistem .....	29



4.3.2 Package Diagram.....	30
4.3.3 Use Case Diagram .....	31
4.3.4 Deskripsi Use Case.....	32
4.3.5 Rancangan Sistem Usulan .....	35
4.3.6 Sequence Diagram.....	40
4.3.7 <i>Class Diagram</i> .....	44

**BAB V PENUTUP**

5.1 Kesimpulan .....	45
5.2 Saran .....	45

<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>47</b>
----------------------------	-----------

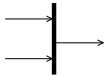
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>48</b>
-----------------------	-----------






## TABEL SIMBOL

### Simbol Activity Diagram



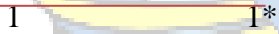
Simbol	Nama dan Keterangan Simbol
	<p><b>State</b></p> <p>Menggambarkan awal dari aktifitas</p>
	<p><b>End State</b></p> <p>Menggambarkan akhir aktifitas</p>
	<p><b>Transition</b></p> <p>Menggambarkan aliran perpindahan control antar state</p>
	<p><b>Activity State</b></p> <p>Menggambarkan proses bisnis</p>
	<p><b>Decision</b></p> <p>Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi</p>
	<p><b>Swimlane</b></p> <p>Menggambarkan pembagian pengelompokan berdasarkan dan fungsi tersendiri</p>
	<p><b>Fork</b></p> <p>Untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel</p>

	<p><b>Join</b></p> <p>Yaitu mempunyai 2 atau lebih transisi masuk dan hanya 1 transisi keluar.</p>
---	--

### Simbol Use Case Diagram


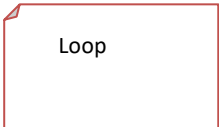
Simbol	Nama dan Keterangan Simbol
	<p><b>Use Case</b></p> <p>Use case dibuat berdasar keperluan actor, merupakan “apa” yang dikerjakan system, bukan “bagaimana” system mengerjakannya</p>
	<p><b>Actor</b></p> <p>Actor menggambarkan orang, system atau external entitas / stakeholder yang menyediakan atau menerima informasi dari system. Actor memberi input atau menerima output informasi dari system</p>
	<p><b>Association</b></p> <p>Ujung panah pada association antara actor dan usecase mengindikasikan siapa/apa yang meminta interaksi dan bukannya mengindikasikan aliran data</p>
<p><b>&lt;&lt;Include&gt;&gt;</b></p>	<p><b>Include</b></p> <p>Menggambarkan suatu usecase termasuk di dalam usecase lain (diharuskan).</p>

## Simbol Class Diagram

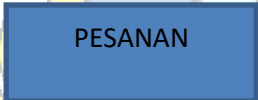


	<p><b>Class Diagram Tanpa Method</b></p> <p>Menggambarkan sesuatu Yang mengkapsul informasi dan perilaku</p>
	<p><b>Association</b></p> <p>Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan objek lainnya. Atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antar objek</p>
	<p><b>Multiplicity</b></p> <p>Menggambarkan banyaknya object yang terhubung satu dengan yang lainnya.</p> <p>Contoh:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1 Tepat Satu</li> <li>0..* Nol atau lebih</li> <li>1..* Satu atau lebih</li> <li>0..1 Nol atau Satu</li> <li>5..8 range 5 s.d 8</li> <li>4..6,9 range 4 s.d 6 dan 9</li> </ul>

## Simbol Sequence Diagram

	<p><b>Actor</b></p> <p>Actor menggambarkan orang, system atau external entitas / stakeholder yang menyediakan atau menerima informasi dari system. Actor memberi input atau menerima output informasi dari sistem.</p>
	<p><b>Boundary</b></p> <p>Boundary atau disebut juga dengan Form, tempat user berintraksi untuk memberikan masukan data.</p>
	<p><b>Control</b></p> <p>Control menjembatani User berintraksi dengan form untuk menghubungkannya dengan entity.</p>
	<p><b>Entity</b></p> <p>Entity merupakan letak dimana data disimpan</p>
	<p><b>ObjectMessage</b></p> <p>Untuk menunjukkan aliran kegiatan atau urutan dari intraksi</p>
	<p><b>Recursive</b></p> <p>Message yang dikirim untuk dirinya sendiri</p>
	<p><b>Activation</b></p> <p>Mewakili sebuah eksekusi operasi dari obyek</p>

	<p><b>Lifeline</b></p> <p>Garis titik-titik yang terhubung dengan obyek</p>
	<p><b>Loop</b></p> <p>Menggambarkan suatu kegiatan yang dilakukan secara berulang-ulang.</p>

**Simbol *Entity Relationship Diagram* (ERD)**

	<p><b>Entitas</b></p> <p>Suatu obyek yang dapat diidentifikasi dilingkungan pemakai</p>
	<p><b>Relasi</b></p> <p>Menunjukkan adanya hubungan diantara sejumlah entitas yang berbeda</p>
	<p><b>Garis</b></p> <p>Sebagai penghubung antara relasi dengan entitas</p>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Sistem Terbuka.....	5
Gambar 2.2 Model RAD ( <i>Rapid Application Development</i> ).....	7
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	15
Gambar 4.1 <i>Activity Diagram</i> Proses Booking secara Langsung .....	18
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Proses Booking secara Tidak Langsung .....	19
Gambar 4.3 <i>Entity Diagram Relationship</i> (ERD).....	21
Gambar 4.4 Transformasi Entity Relationship Diagram (ERD) ke Logical Record Structured (LRS) .....	22
Gambar 4.5 <i>Logical Record Structured</i> (LRS) .....	23
Gambar 4.6 Package Diagram.....	30
Gambar 4.7 Use Case Diagram Admin.....	31
Gambar 4.8 Use Case Diagram Karyawan .....	31
Gambar 4.9 Struktur Tampilan .....	35
Gambar 4.10 Rancangan Layar Login .....	36
Gambar 4.11 Rancangan Layar <i>Home</i> Karyawan.....	36
Gambar 4.12 Rancangan Layar <i>Home</i> Admin .....	37
Gambar 4.13 Rancangan Layar <i>Entry</i> Karyawan .....	37
Gambar 4.14 Rancangan Layar <i>Entry</i> Barang .....	38
Gambar 4.15 Rancangan Layar Lihat Karyawan .....	38
Gambar 4.16 Rancangan Layar Lihat Pesanan .....	39
Gambar 4.17 Rancangan Layar Input & Cetak Laporan Pembelian.....	39
Gambar 4.18 Sequence Diagram Login .....	40
Gambar 4.19 Sequence Entry Barang .....	40
Gambar 4.20 Sequence Entry Karyawan .....	41
Gambar 4.21 Sequence Lihat Karyawan.....	41
Gambar 4.22 Sequence Diagram Lihat Pesanan .....	42
Gambar 4.23 Sequence Diagram Input & Cetak Laporan Pembelian .....	43
Gambar 4.23 Class Diagram .....	44

## DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Tabel Admin .....	24
Tabel 4.2Tabel Barang .....	24
Tabel 4.3Tabel Pesan .....	24
Tabel 4.4Tabel Karyawan .....	24
Tabel 4.5Tabel Proses .....	25
Tabel 4.6Tabel Pembelian.....	25
Tabel 4.7 Tabel Spesifikasi Basis Data Admin.....	25
Tabel 4.8 Tabel Spesifikasi Basis Data Barang .....	26
Tabel 4.9 Tabel Spesifikasi Basis Data Pesan .....	27
Tabel 4.10 Tabel Spesifikasi Basis Data Karyawan .....	27
Tabel 4.11 Tabel Spesifikasi Basis Data Proses .....	28
Tabel 4.12Tabel Spesifikasi Basis Data Pembelian.....	28





## DAFTAR LAMPIRAN

### Lampiran A: Dokumen Keluaran

Lampiran A-1 Form Keluar Barang .....	48
---------------------------------------	----

### Lampiran B: Dokumen Masukan

Lampiran B-1 Form Data Karyawan .....	49
---------------------------------------	----

Lampiran B-2 Form Permintaan Barang .....	50
---	----

### Lampiran Dokumen Lain

Surat Izin Riset.....	51
-----------------------	----

Surat Balasan Izin Riset.....	52
-------------------------------	----

Lembar Berita Acara Konsultasi Dosen.....	53
---	----

Lembar Berita Acara Kunjungan KP.....	54
---------------------------------------	----

