

**RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS
WEB PADA TOKO RIZFAHIJAB DENGAN MENGGUNAKAN
MODEL WATERFALL**

LAPORAN KULIAH PRAKTEK



**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
TAHUN 2021 / 2022**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

1. NIM : 1822500102
Nama : Annisa Zahwa
2. NIM : 1822500131
Nama : Rindah A'thifah Syawitri

Judul KP : RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
BERBASIS WEB PADA TOKO RIZFAHIJAB DENGAN
MENGUNAKAN MODEL WATERFALL

Menyatakan bahwa Laporan Kuliah Praktek ini adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Kuliah Praktek ini terdapat unsur plagiat, maka kami siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait hal tersebut.

Pangkalpinang, Januari 2022

Nama

1. Annisa Zahwa
2. Rindah A'thifah Syawitri





**INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR
PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK**

Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi
Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang : Strata 1
Judul : RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
BERBASIS WEB PADA TOKO RIZFAHIJAB DENGAN
MENGUNAKAN MODEL WATERFALL

| | NIM | NAMA |
|---|------------|--------------------|
| 1 | 1822500102 | ANNISA ZAHWA |
| 2 | 1822500131 | RINDAH A'THIFAH SY |

Menyetujui Pembimbing

Yuyi Andrika, S.Kom, M.Kom.

0227108001

Pangkalpinang, Januari 2022

Rizkya Bafadylah

Mengetahui

Ketua Program Studi Sistem Informasi

Supardi, S.Kom., M.Kom.

NIDN 0219059501

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa :

1. Annisa Zahwa (1822500102)
2. Rindah A'thifah Syawitri (1822500131)

Telah melaksanakan kegiatan Kuliah Praktek dari 11 Oktober 2021 sampai dengan tanggal 26 Januari 2022 dengan baik.

Nama Instansi : Rizfahijab

Alamat : Jln. Mentok Pangkalpinang

Pembimbing Praktek

Tanggal, Januari 2022

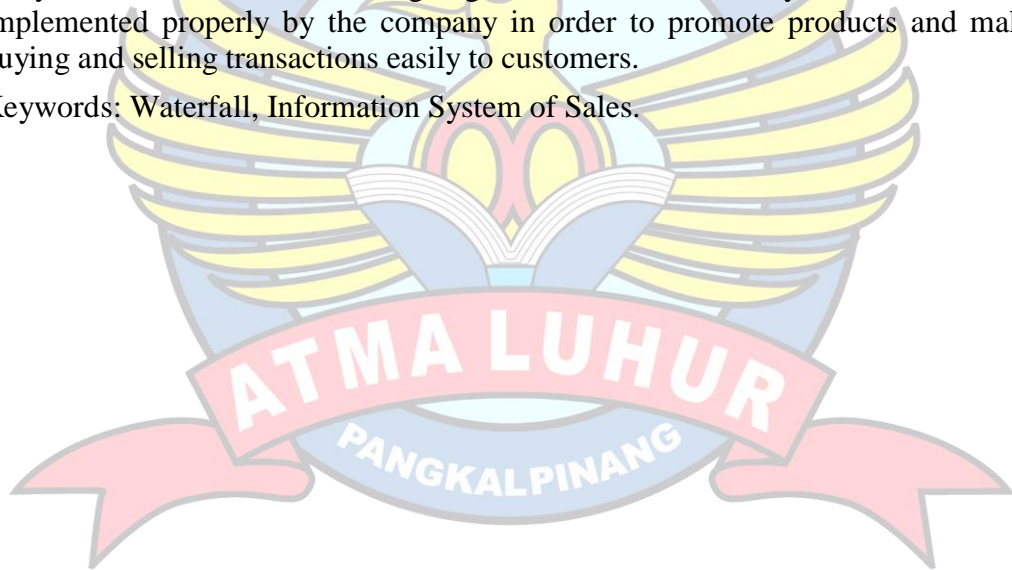
A circular blue stamp with the text "RIZFAHIJAB" around the perimeter. In the center, there is a stylized blue and white logo. A handwritten signature in black ink is written over the stamp.

Rizky Bafadylah

ABSTRAK

Rizfahijab is a store engaged in the sale of hijab which still requires regional expansion in the sale and marketing of products provided both for customers within the city and outside Babylon. Currently, the promotion of products sold to Rizfahijab is only done using social media and the recording of transactions at this store is also still manual, allowing errors in recording and also allowing data loss. At this time the method of purchasing at Rizfahijab is that customers go directly to the store to view and order the products provided. By building a web-based sales information system on Rizfahijab, it can help stores and customers in making buying and selling transactions, as well as helping companies promote products via the internet. Making a web-based sales system using Waterfall. The results of this study are in the form of designing a web-based sales system that can be implemented properly by the company in order to promote products and make buying and selling transactions easily to customers.

Keywords: Waterfall, Information System of Sales.



ABSTRAK

Rizfahijab merupakan toko yang bergerak di bidang penjualan hijab yang masih memerlukan adanya perluasan wilayah dalam penjualan dan pemasaran produk yang disediakan baik untuk pelanggan didalam kota maupun diluar Babel. Untuk promosi produk yang dijual pada Rizfahijab saat ini hanya dilakukan dengan menggunakan sosial media dan pencatatan transaksi pada toko ini juga masih bersifat manual sehingga memungkinkan terjadinya kesalahan dalam pencatatan juga memungkinkan adanya kehilangan data. Pada saat ini cara pembelian pada Rizfahijab adalah pelanggan secara langsung ke toko untuk melihat dan memesan produk yang disediakan. Dengan membangun sistem informasi penjualan berbasis web pada Rizfahijab maka dapat membantu toko dan pelanggan dalam melakukan transaksi jual beli, juga dapat membantu perusahaan mempromosikan produk melalui internet. Pembuatan sistem penjualan berbasis web menggunakan *Waterfall*. Hasil dari penelitian ini berupa perancangan sistem penjualan berbasis web yang dapat diimplementasikan dengan baik oleh perusahaan guna mempromosikan produk dan melakukan transaksi jual beli secara mudah kepada pelanggan.

Kata Kunci: Waterfall, Sistem Informasi Penjualan.



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, yang karena atas berkat, rahmat dan karunianya dan izin-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Kuliah Praktek (KP) dengan judul “Rancangan sistem informasi penjualan berbasis *web* pada toko rizfahijab dengan menggunakan model *waterfall*”.

yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada jurusan Sistem Informasi ISB Atma Luhur Pangkalpinang

Penulis menyadari bahwa Laporan Kerja Praktek ini masih jauh dari kata sempurna.

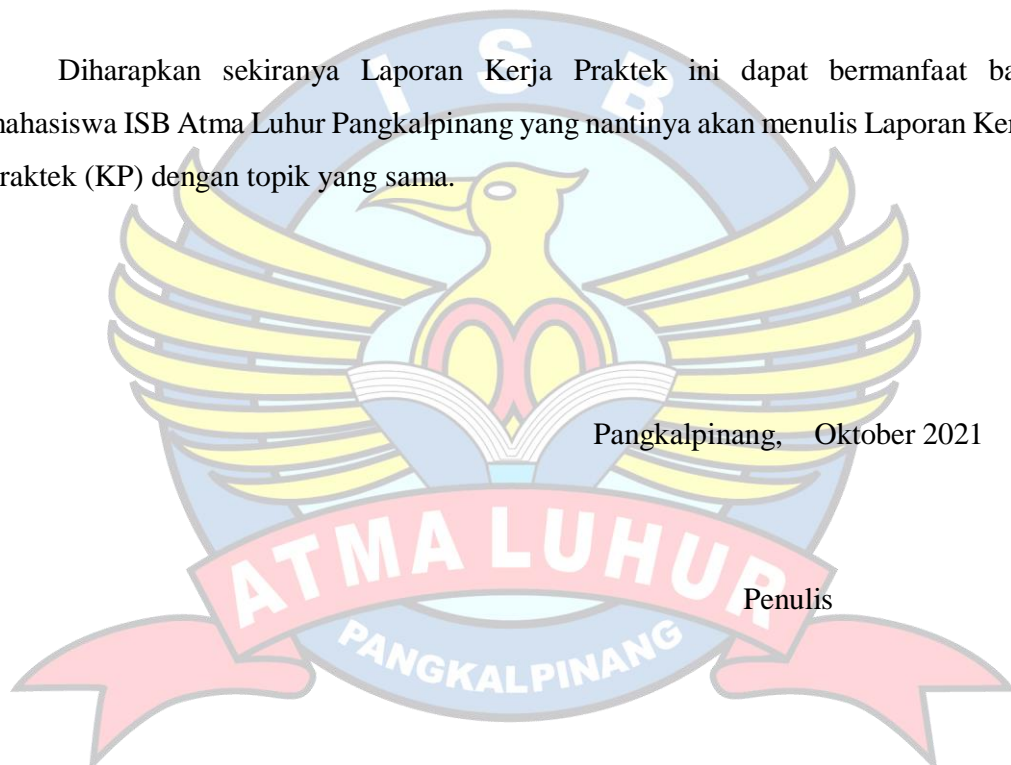
Karena itu, kritik dan saran yang bersifat membangun akan senantiasa penulis harapkan.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan Kerja Praktek ini tidak akan terwujud tanpa bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak oleh karena itu penulis menyampaikan ucapan banyak terimakasih kepada :

1. ALLAH SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia
2. Orang Tua kami tercinta, terima kasih atas segala doa dan pengorbanan selama ini baik moril maupun materil.
3. Bapak Drs. H. Djaetun Hs yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc, selaku Rektor ISB Atma Luhur.
5. Bapak Drs. Harry Sudjianto, M.M., M.BA selaku ketua pengurus yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
6. Bapak Ellya Helmud, S.Kom., M.Kom. selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi.
7. Bapak Supardi, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi ISB Atma Luhur Pangkalpinang.

8. Ibu Yuyi Andrika, S.Kom, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Kuliah Praktek yang telah memberikan masukan dan bantuan kepada penulis sehingga Laporan Kerja Praktek ini dapat terselesaikan.
9. Teman-teman dan seperjuangan dalam mengerjakan Laporan Kerja Praktek (KP) ini.
10. Pihak Rizfahijab yang telah bersedia membantu memberikan data dan informasi yang dibutuhkan penulis dalam melakukan riset Kerja Praktek (Kp) ini serta teman-teman lain yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Diharapkan sekiranya Laporan Kerja Praktek ini dapat bermanfaat bagi mahasiswa ISB Atma Luhur Pangkalpinang yang nantinya akan menulis Laporan Kerja Praktek (KP) dengan topik yang sama.



DAFTAR ISI

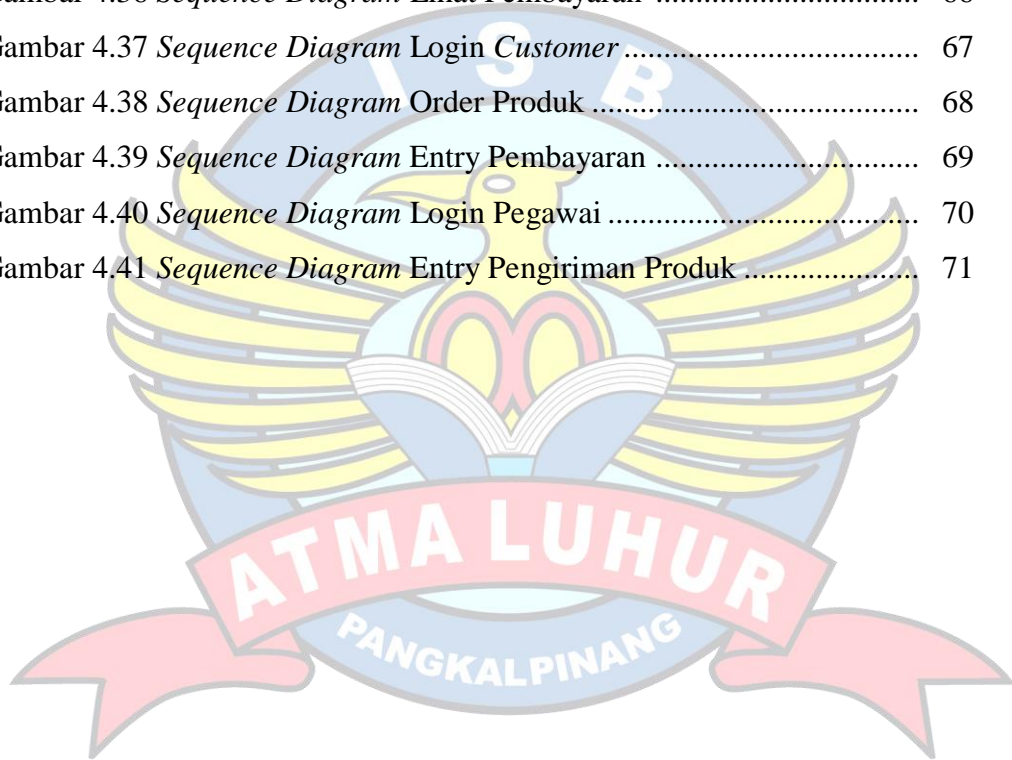
| | |
|--|------------|
| LEMBAR JUDUL | i |
| LEMBAR PERNYATAAN | ii |
| LEMBAR PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK | iii |
| LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP | iv |
| ABSTRACT | v |
| ABSTRAK | vi |
| KATA PENGANTAR | vii |
| DAFTAR ISI | ix |
| DAFTAR GAMBAR | xii |
| DAFTAR TABEL | xiv |
| DAFTAR SIMBOL | xv |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Batasan Masalah | 2 |
| 1.4 Tujuan Penelitian | 3 |
| 1.5 Sistematika Penulisan | 3 |
| BAB II LANDASAN TEORI | 5 |
| 2.1 Definisi Sistem Informasi | 5 |
| 2.2 Definisi Informasi | 5 |
| 2.3 Definisi Penjualan | 5 |
| 2.4 Definisi <i>Website</i> | 6 |
| 2.5 Definisi Metode <i>Waterfall</i> | 6 |
| 2.6 Definisi UML | 8 |
| 2.7 Tinjauan Penelitian..... | 9 |
| BAB III ORGANISASI | 12 |

| | |
|--|-----------|
| 3.1 <i>Metodologi System Development Live Cycle (SDLC)</i> | 12 |
| 3.1.1 Tahapan Metode SDLC | 12 |
| 3.2 Tool Pengembangan Sistem..... | 13 |
| BAB IV PEMBAHASAN | 16 |
| 4.1 Profil Perusahaan | 16 |
| 4.1.1 Sejarah Organisasi..... | 16 |
| 4.2 Struktur Organisasi..... | 17 |
| 4.2.1 Tugas dan Wewenang | 18 |
| 4.3 Analisa Sistem | 19 |
| 4.3.1 Proses Bisnis | 19 |
| 4.3.2 <i>Activity Diagram</i> | 21 |
| 4.3.3 Analisa Dokumen..... | 27 |
| 4.3.4 Identifikasi Kebutuhan | 29 |
| 4.4 <i>Package diagram</i> | 32 |
| 4.4.1 <i>Use Case Diagram</i> | 33 |
| 4.4.2 Deskripsi <i>Use Case</i> | 36 |
| 4.4.3 Rancangan Basis Data | 40 |
| 4.4.4 Tabel | 43 |
| 4.4.5 Spesifikasi Basis Data | 46 |
| 4.4.6 Rancangan Struktur | 52 |
| 4.4.7 Rancangan Layar | 53 |
| 4.4.8 <i>Sequence Diagram</i> Disisi User | 60 |
| 4.4.9 <i>Sequence Diagram</i> Disisi Admin..... | 67 |
| BAB V PENUTUP | 72 |
| 5.1 Kesimpulan | 72 |
| 5.2 Saran | 72 |
| DAFTAR PUSTAKA | 73 |
| LAMPIRAN | 74 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 2.1 Tahapan <i>Waterfall Model</i> | 6 |
| Gambar 4.1 Profil Perusahaan | 16 |
| Gambar 4.2 Struktur Organisasi | 17 |
| Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Menyiapkan Produk..... | 21 |
| Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Penjualan Produk | 22 |
| Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Pendataan Pelanggan..... | 23 |
| Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Pembayaran Secara COD..... | 24 |
| Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Pengiriman Produk Melalui Ekspedisi..... | 25 |
| Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Laporan Penjualan..... | 26 |
| Gambar 4.9 <i>Package Diagram</i> | 32 |
| Gambar 4.10 <i>Use Case Diagram</i> Penjual | 33 |
| Gambar 4.11 <i>Use Case Diagram</i> Transaksi..... | 34 |
| Gambar 4.12 <i>Use Case Diagram</i> Pengiriman..... | 35 |
| Gambar 4.13 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>) | 40 |
| Gambar 4.14 <i>Transformasi</i> ERD ke LRS | 41 |
| Gambar 4.15 LRS (<i>Logical Record Structure</i>) | 42 |
| Gambar 4.16 Rancangan Struktur | 52 |
| Gambar 4.17 Rancangan Layar Login | 53 |
| Gambar 4.18 Rancangan Layar Halaman Awal | 53 |
| Gambar 4.19 Rancangan Layar Entry Produk | 54 |
| Gambar 4.20 Rancangan Layar Entry Kategori..... | 54 |
| Gambar 4.21 Rancangan Layar Entry Ongkir..... | 55 |
| Gambar 4.22 Rancangan Layar Update Pengiriman..... | 55 |
| Gambar 4.23 Rancangan Layar Lihat/Cetak Laporan Penjualan..... | 56 |
| Gambar 4.24 Rancangan Layar Lihat Pembayaran..... | 56 |
| Gambar 4.25 Rancangan Layar Login Customer..... | 57 |
| Gambar 4.26 Rancangan Layar Order Produk..... | 57 |
| Gambar 4.27 Rancangan Layar Entry Pembayaran | 58 |

| | |
|---|----|
| Gambar 4.28 Rancangan Layar Login Pegawai..... | 58 |
| Gambar 4.29 Rancangan Layar Entry Pengiriman Produk..... | 59 |
| Gambar 4.30 <i>Sequence Diagram</i> Login | 60 |
| Gambar 4.31 <i>Sequence Diagram</i> Entry Produk | 61 |
| Gambar 4.32 <i>Sequence Diagram</i> Entry Kategori | 62 |
| Gambar 4.33 <i>Sequence Diagram</i> Entry Ongkir | 63 |
| Gambar 4.34 <i>Sequence Diagram</i> Update Pengiriman | 64 |
| Gambar 4.35 <i>Sequence Diagram</i> Lihat/Cetak Laporan Penjualan | 65 |
| Gambar 4.36 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Pembayaran | 66 |
| Gambar 4.37 <i>Sequence Diagram</i> Login Customer | 67 |
| Gambar 4.38 <i>Sequence Diagram</i> Order Produk | 68 |
| Gambar 4.39 <i>Sequence Diagram</i> Entry Pembayaran | 69 |
| Gambar 4.40 <i>Sequence Diagram</i> Login Pegawai | 70 |
| Gambar 4.41 <i>Sequence Diagram</i> Entry Pengiriman Produk | 71 |



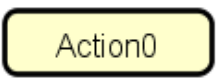


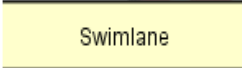


DAFTAR TABEL



| | |
|---|----|
| Tabel 4.1 Admin..... | 43 |
| Tabel 4.2 <i>Customer</i> | 43 |
| Tabel 4.3 Pesanan | 43 |
| Tabel 4.4 Isi | 43 |
| Tabel 4.5 Produk | 44 |
| Tabel 4.6 Milik..... | 44 |
| Tabel 4.7 Kategori | 44 |
| Tabel 4.8 Pembayaran | 44 |
| Tabel 4.9 Pengiriman | 45 |
| Tabel 4.10 Ongkir | 45 |
| Tabel 4.11 Spesifikasi Basis Data Admin..... | 46 |
| Tabel 4.12 Spesifikasi Basis Data <i>Customer</i> | 47 |
| Tabel 4.13 Spesifikasi Basis Data Pesanan..... | 48 |
| Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data Isi | 48 |
| Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data Produk | 49 |
| Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data Milik | 49 |
| Tabel 4.17 Spesifikasi Basis Data Kategori..... | 50 |
| Tabel 4.18 Spesifikasi Basis Data Pembayaran | 50 |
| Tabel 4.19 Spesifikasi Basis Data Ongkir | 51 |
| Tabel 4.20 Spesifikasi Basis Data Pengiriman | 51 |


DAFTAR SIMBOL

Simbol *Activity Diagram*




| Gambar | | Keterangan |
|---|-------------------------|--|
|  | Start Point | Start Point Menggambarkan awal aktifitas |
|  | End Point | End Point Menggambarkan akhir dari aktifitas |
|  | Activity | Activity Menggambarkan proses bisnis |
|  | State Transition | State Transition Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara <i>state</i> |
|  | Decision | Decision Menggambarkan keputusan/pilihan |
|  | SwimLane | SwimLane Menggambarkan perpisahan aktifitas |

Simbol *Use Case Diagram*

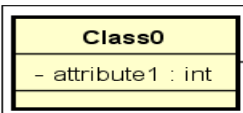
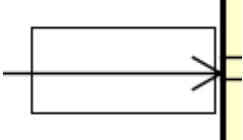
| Gambar | | Keterangan |
|---|-----------------|---|
|  | Actor | Actor Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem. |
|  | Use Case | Use Case Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun. |

| | |
|--|--|
| | |
|  Association | Association Menggambarkan hubungan antara <i>actor</i> dengan <i>use case</i> |

Simbol ERD (*Entity Relationship Diagram*)

| Gambar | Keterangan |
|---|--|
|  Entity | Entity Menunjukkan objek-objek dasar yang terkait dalam system |
|  Relationship | Relationship Hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entity |
|  Atribut/Property | Atribut/Property Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas. |

Simbol *Class Diagram*

| | |
|---|--|
|  | Class Merupakan penggambaran dari class name, atribut, dan method function atau behavior. |
|  | Asociation Menggambarkan hubungan antar objek yang dengan yang lain lebih satu arah |