

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pada zaman sekarang siapa yang tidak mengenal seblak. Seblak adalah makanan Indonesia yang dikenal berasal dari Bandung, Jawa Barat dengan cita rasa gurih dan pedas. Terbuat dari kerupuk basah yang dimasak dengan sayuran dan sumber protein seperti telur, ayam, boga bahari, atau olahan daging sapi, dan dimasak dengan kencur. Di provinsi Bangka Belitung tepatnya di Pangkalpinang terdapat sebuah warung seblak yang terletak di Jalan Batin Tiso Pintu Air yang bernama Seblak Kang Cecep yang berdiri pada tanggal 20 Agustus tahun 2020. Pemilik dari usaha ini bernama Hadi Sutrisno. Untuk jam dan hari penjualan warung dimulai pada jam 10.00 pagi – 00.00 WIB setiap harinya.

Pada sistem penjualan ini masih belum terkomputerisasi, pada saat pelanggan melakukan pemesanan pun masih dilakukan secara manual. Dalam kasus ini untuk mempermudah penjualan saya akan merancang dalam aplikasi tersendiri. Seblak Kang Cecep ini menyediakan berbagai macam menu salah satunya Seblak ceker, seblak ati ampela, seblak bakso selain itu mereka juga menjual berbagai topping. Untuk pegawai mereka tidak mempunyai karyawan tetap dikarenakan usaha ini dijalankan oleh keluarganya. Warung yang mereka jalankan ini cukup diminati banyak pelanggan.

Masalah outlet ini masih terkendala dipenjualan Seblak Kang Cecep yang belum terkomputerisasi. Maka dari itu nantinya akan dipermudah dalam memberikan sebuah informasi penjualan kepada pelanggan dan juga dipermudah dalam melakukan transaksi penjualan Kang Cecep.

Permasalahan diatas mendorong saya untuk membuat sebuah penelitian dengan judul “**SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEBLAK KANG CECEP BERBASIS WEB DENGAN METODE WATERFALL**”.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas dapat dirumusan masalahnya :

1. Bagaimana Cara menyediakan Sistem Berbasis Web yang nantinya akan memberikan kemudahan dalam penjualan Seblak Kang Cecep?
2. Apakah penjualan dengan berbeda harga dapat mempengaruhi minat pelanggan?

1.3. Batasan Masalah

Dalam batasan masalah dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Sistem informasi pada penjualan akan dirancang berbasis web
2. Sistem ini akan menampilkan informasi berupa menu seblak
3. Sistem ini hanya dapat dijalankan pada perangkat yang memiliki jaringan internet.

1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

Membuat rancangan sistem dengan membangun suatu sistem informasi penjualan berbasis web yang meliputi penjualan makanan seblak yang mudah untuk dipahami dan digunakan dan laporan ini sebagai salah satu syarat Program Studi Sistem Informasi Institut Sains dan Bisnis Atma Luhur Pangkalpinang.

1.4.2. Manfaat Penelitian

Dengan dibuatnya sistem informasi penjualan berbasis web pada seblak Kang Cecep ini bisa memudahkan pelanggan dalam mengakses menu yang ada di seblak Kang Cecep sekaligus menjadi tempat media promosi bagi seblak Kang Cecep untuk menjadi lebih dikenal di lingkungan masyarakat.

1.5. Metodologi Penelitian

Untuk mengetahui gambaran sistem yang sudah berjalan dalam rangka pengembangan sistem, metodologi penelitian yang penulis gunakan dalam perancangan sistem dan juga alat bantu pengembangan sistem yang digunakan untuk penelitian yaitu metodologi *system development life cycle (SDLC)*, model *waterfall*, *Unified modeling language (UML)*, sebagai *tools*, serta basis data.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulis dapat dijabarkan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat dan tujuan peneliti dan sistematika penulis.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi definisi sistem informasi, definisi penjualan, definisi seblak, definisi website, definisi metode *waterfall*, dan beberapa model teori pendukung yang sesuai dengan topic penelitian ini.

BAB III ORGANISASI

Bab ini berisi tentang tinjauan organisasi, sejarahnya berdirinya warung, visi dan misi warung, dan wewenang pemilik warung.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang analisis proses bisnis, sistem yang berjalan, analisa masukan dan keluar, analisa sistem usulan, deskripsi *use case*, analisis sistem, perancangan sistem, *activity diagram*, *use case diagram*, *package diagram*, ERD (*Entity Relationship Diagram*), transformasi ERD ke LRS (*Logical Record Structure*), table dan spesifikasi data.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan mengenai apa saja yang telah dihasilkan dan saran-saran alternative yang dapat diterapkan untuk meningkatkan pengembangan aplikasi