

**INVENTORISASI BARANG SEKOLAH PADA SD NEGERI 53
PANGKALPINANG MENGGUNAKAN METODE RAD
BERBASIS WEB**

LAPORAN KULIAH PRAKTEK



Oleh :

NIM

1. 1722500046
2. 1722500051

NAMA

MEILINDA EKASARI
ANDIKAKURNIAWAN

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
ISB ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2021/2022**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

1. NIM : 1722500046
NAMA : Meilinda Eka Sari
2. NIM : 1722500051
NAMA : Andika Kurniawan
Judul KP : INVENTORISASI BARANG SEKOLAH SD, NEGERI 53
PANGKALPINANG MENGGUNAKAN METODE RAD
BERBASIS WEB

Menyatakan bahwa Laporan Kuliah Praktek ini adalah hasil karya sendiri dan bukan Plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Kuliah Praktek ini terdapat unsur Plagiat, maka kami siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait hal tersebut.

Pangkalpinang, 26 Januari 2022



Meilinda Eka Sari Andika Kurniawan



**INSTITUT SAINS DAN BISNIS (ISB)
ATMA LUHUR**

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK

Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi

Program Studi : Sistem Informasi

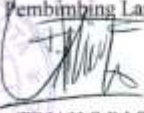
Jenjang Studi : Srata 1

Judul : **INVENTORISASI BARANG SEKOLAH SD NEGERI 53
PANGKALPINANG MENGGUNAKAN METODE RAD
BERBASIS WEB**

NIM	NAMA
1. 1722500046	MEILINDA EKA SARI
2. 1722500051	ANDIKA KURNIAWAN

Menyetujui
Pembimbing

Dr. Hadi Santoso, S.Kom, M.Kom
NIDN 0225067701

Pangkalpinang, 27 Januari 2022
Pembimbing Lapangan

TINA H. S. Pd. SD
NIP 196604212006042001

Mengetahui,
Ketua Program Studi Sistem Informasi

Supardi, M. Kom
NIDN 0219059501

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa:

1. Meilinda Eka Sari (1722500046)
2. Andika Kumiawan (1722500051)

Telah melaksanakan kegiatan Kuliah Praktek dari 02 November 2021 sampai dengan 28 Januari 2022 dengan baik.

Nama Instansi : SD Negeri 53 Pangkalpinang

Alamat : JL.Ratna Kel.Pasir Putih Kec.Bukit Intan Kota
Pangkalpinang

Pembimbing Praktek

Tanggal 27 Januari 2022


TINAH,S.Pd.SD

NIP 196604212006042001

ABSTRAK

*Pengembangan sistem informasi persediaan adalah suatu sistem yang digunakan untuk penyimpanan dan pengolahan persediaan. Untuk mendukung operasi. Seiring dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi. Kebutuhan akan informasi saat ini semakin meningkat seiring dengan kinerja perusahaan dalam mengelola informasi namun dalam hal ini penerapan sistem informasi persediaan barang di SD Negeri 53 Pangkalpinang masih mengalami beberapa kendala, seperti dalam hal pengolahan data barang, pemesanan barang, peminjaman dan pengembalian barang dan biaya. Oleh karena itu, kami ingin mengangkat masalah ini dengan judul laporan : **SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG BERBASIS WEB UNTUK SD NEGERI 53 PANGKALPINANG DENGAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD)**. Dalam penelitian ini. Kami menggunakan metode penelitian berorientasi objek dengan studi kasus pada bagian inventarisasi. dan untuk merancang sistem informasi menggunakan pendekatan berorientasi objek dan untuk metode pengembangannya menggunakan metode uml. Berdasarkan hasil penelitian penulis dapat diketahui bahwa sistem persediaan barang di SD Negeri 53 Pangkalpinang saat ini mengalami kendala, karena terdapat beberapa proses pengolahan data yang bersifat konvensional, dan masih belum adanya integrasi data barang dan peminjaman dan pengembalian barang. Akhir kata penulis berharap dengan adanya sistem informasi persediaan ini dapat mempermudah bagian persediaan dalam menjalankan tugasnya sebagai pengelola persediaan.*

Kata kunci: UML, SISTEM INFORMASI, PERSEDIAAN.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis ucapkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karuainia-Nya penulis dapat menyelesaikan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) laporan ini disusun untukn memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan jenjang pendidikan Strata satu (S1) di program studi Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi ISB Atma Luhur. Pada kesempatan ini penulis mengambil topik dalam laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) adalah **“Inventorisasi Barang Sekolah Pada SD Negeri 53 Pangkalpinang Menggunakan Metode RAD Berbasis Web”**.

Dalam proses penyusunan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini, penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada :

1. ALLAH SWT yang telah memberikan karunianya kepada kita semua.
2. Kedua orang tua penulis yang telah memberi dukungan dalam bentuk moral maupun materi.
3. Bapak Drs. H. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Drs. Harry Sudjianto, M.M., M.BA. Selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang
5. Bapak Husni Teja Sukmana, S.T,M.Sc., Ph.D. Selaku Rektor ISB Atma Luhur.
6. Bapak Ellya Helmud, S.Kom, M.Kom. Selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi ISB Atma Luhur.
7. Bapak Supardi, S.Kom, M.Kom. Selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
8. Bapak Dr.Hadi Santoso, S.Kom., M.Kom. Selaku Dosen Pembimbing.
9. Ibu Tinah,S.Pd.SD. Selaku Kepala Sekolah SD Negeri 53 Pangkalpinang.
10. Teman – teman seperjuangan dalam mengerjakan penelitian.

Penulis menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan dalam penyusunan laporan Kuliah Kerja Praktek ini, oleh karna itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang berisfat membangun sehingga berguna sebagai bahan evaluasi guna meningkatkan mutu dari laporan Kuliah Kerja Praktek ini. Semoga laporan ini bermanfaat dan menambah ilmu pengetahuan bagi para membaca.



DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN COVER	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I	
PENDAHULUAN	
1.1 Latar belakang	1
1.2 Permasalahan	1
1.3 Batasan Masalah	1
1.4 Sistematik Penulisan	2
BAB II	
LANDASAN TEORI	
2.1 Sistem	3
2.2 Informasi	3

2.3 Inventory	3
---------------------	---

2.4 Metodologi Penelitian	3
---------------------------------	---

BAB III

ORGANISASI

3.1 Sejarah Organisasi.....	5
-----------------------------	---

3.2 Struktur Organisasi	6
-------------------------------	---

a. Struktur Organisasi.....	6
-----------------------------	---

b. Pembagian Tugas dan Tanggung Jawab	7
---	---

BAB IV

PEMBAHASAN

4.1 Kajian Penelitian	12
-----------------------------	----

4.2 Business Modelling.....	13
-----------------------------	----

4.2.1 Analisa Proses Bisnis	13
-----------------------------------	----

a. Proses Bisnis Pemesanan Barang.....	13
--	----

b. Proses Bisnis Pemesanan Barang.....	13
--	----

c. Proses Bisnis Pembayaran Pemesanan Barang	13
--	----

d. Proses Bisnis Peminjaman Barang.....	14
---	----

e. Proses Bisnis Pengembalian Baranga	14
---	----

4.2.2 Activity Diagram.....	14
-----------------------------	----

a. Activity Diagram Proses Bisnis Pemesanan Barang.....	14
---	----

b. Activity Diagram Proses Bisnis Penerimaan Pesanan Barang	15
---	----

c. Activity Diagram Proses Bisnis Pembayaran Pesanan	15
d. Activity Diagram Proses Bisnis Peminjaman Barang	16
e. Activity Diagram Proses Bisnis Pengembalian Barang	16
4.2.3 Analisa Dokumen Keluaran	17
4.2.4 Analisa Dokumen Masukan1	8
4.3 Data Modelling	20
4.3.1 Identifikasi Kebutuhan	20
4.3.2 Package Diagram	22
4.3.3 Use Case Diagram	23
4.3.3.1 Use Case Diagram Pemesanan	23
4.3.3.2 Use Case Diagram Inventarisasi	23
4.3.3.3 Use Case Diagram Laporan	24
4.3.4 Deskripsi Use Case	24
4.4 Pembentukan Aplikasi	31
4.4.1 Rancangan Basis Data	31
4.4.1.1 Entry Relationship Diagram (ERD)	31
4.4.1.2 Transformasi ERD ke Logical Record Structured (LRS)	32
4.4.1.3 Logical Record Structured (LRS)	32
4.4.1.4 Tabel	33
a. Tabel User	33
b. Tabel Pemesanan	33

c. Tabel Barang	33
d. Tabel Pengeluaran.....	34
e. Tabel Bukti Pengeluaran	34
f. Tabel Peminjaman	34
g. Tabel Pengembalian.....	34
4.1.5 Spesifikasi Basis Data	34
4.4.2 Struktur Tampilan	39
4.4.3 Rancangan Layar.....	40
1. Rancangan Layar Login Admin.....	40
2. Rancangan layer Halaman Admin	40
3. Rancangan Layar Entry Pekerjaan.....	41
4. Rancangan Layar Entry Pemesanan.....	41
5. Rancangan Layar Entry Detail Transaksi	42
6. Rancangan Layar Peminjaman Barang	42
7. Rancangan Layar Pengembalian Barang	43
8. Rancangan Layar Bukti Laporan Transaksi.....	43
9. Rancangan Layar History Pemesanan	44
 BAB V	
PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	45
5.2 Saran.....	45

DAFTAR PUSTAKA47

LAMPIRAN



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Struktur Organisasi.....	6
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Proses Pemesanan Barang	14
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> proses Penerimaan Barang	15
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Proses Pembayaran Pesanan.....	15
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> proses Peminjaman Barang	16
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Proses Pengembalian Barang	16
Gambar 4.7 <i>Package Diagram</i>	22
Gambar 4.8 Use case Diagram Pemesanan Barang	23
Gambar 4.9 Use Case Diagram Inventarisir	23
Gambar 4.10 Use Case Diagram Laporan.....	24
Gambar 4.11 Rancangan <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	31
Gambar 4.12 Transformasi ERD ke LRS	32
Gambar 4.13 <i>Logical Record Struktur</i> (LRS)	32
Gambar 4.14 Struktur Tampilan	39
Gambar 4.15 Rancangan Layar Halaman Login.....	40
Gambar 4.16 Rancangan Layar Halaman Dashboard Admin	40
Gambar 4.17 Rancangan Layar Entry Pekerjaan	41
Gambar 4.18 Rancangan Layar Halaman Entry Pemesanan	41
Gambar 4.19 Rancangan Layar Entry Detail Transaksi.....	42

Gambar 4.20 Rancangan Layar Entry Peminjaman Barang	42
Gambar 4.21 Rancangan Layar Entry Pengembalian Barang.....	43
Gambar 4.22 Rancangan Layar Cetak Bukti Laporan Transaksi.....	43
Gambar 4.23 Rancangan Layar History Pemesanan.....	44



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Tabel User	33
Tabel 4.2 Tabel Pemesanan.....	33
Tabel 4.3 Tabel Barang	33
Tabel 4.4 Tabel Pengeluaran.....	34
Tabel 4.5 Bukti Pengeluaran	34
Tabel 4.6 Tabel Peminjaman.....	34
Tabel 4.7 Tabel Pengembalian.....	34
Tabel 4.8 Spesifikasi Basis Data User	35
Tabel 4.9 Spesifikasi Basis Data Pemesanan	35
Tabel 4.10 Spesifikasi Basis Data Barang	36
Tabel 4.11 Spesifikasi Basis Data Pengeluaran	37
Tabel 4.12 Spesifikasi Basis Data Bukti Pengeluaran	37
Tabel 4.13 Spesifikasi Basis Data Peminjaman.....	38
Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data Pengembalian	39

DAFTAR SIMBOL

1. Activity Diagram

a. Start Point



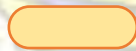
Menggambarkan Permulaan dari sebuah system yang akan dikerjakan, biasanya terletak pada pojok kiri atas.

b. End Point



Menggambarkan akhir dari sebuah sistem yang dikerjakan.

c. Activities



Menggambarkan Proses Bisnis.

d. Decision Point



Pilihan untuk pengambilan keputusan.

e. Black Hole Activities



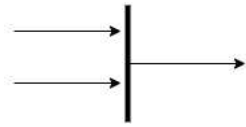
Ada masukan dan tidak ada keluaran.

f. Miracle Activities



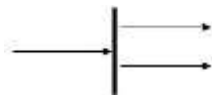
Tidak ada masukan dan ada keluaran dan dipakai pada waktu start point.

g. Fork (Percabangan)



Mempunyai 1 transisi masukan dan 2 atau lebih transisi keluaran.

h. Join (Gabungan)



Mempunyai 2 atau lebih transisi masukan dan hanya 1 transisi keluaran.

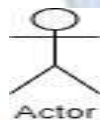
i. Guards (Kunci)

[...]

Sebuah kondisi benar setelah Melewati Sebuah transisi, harus konsisten dan tidak overlap.

2. Use Case Diagram

a. Actor



Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem.

b. Use Case



Menggambarkan Proses sistem (kebutuhan sistem dari sudut pandang user)

3. Entity Relationship Diagram

a. Entitas



Entitas merupakan objek yang mewakili sesuatu yang nyata dan dapat dibedakan dari sesuatu yang lain.

b. Atribut



Setiap Entitas pasti mempunyai elemen yang disebut atribut yang berfungsi untuk mendeskripsikan karakteristik dari Entitas tersebut. Isi dari atribut mempunyai sesuatu yang dapat mengidentifikasi isi elemen satu dengan yang lain.

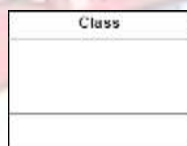
c. Hubungan (Relasi)



Hubungan antara sejumlah entitas yang berasal dari himpunan entitas berbeda.

4. Simbol Class Diagram

a. Class



Penggambaran dari class name, atribut atau property atau data dan method atau function atau behavior.

b. Association



Menggambarkan hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah.

DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

Lampiran 1 : Dokumen Keluaran Sistem Berjalan

Lampiran A-1:Laporan Lembar SPK.....	49
Lampiran B-1: Kwitansi.....	51

Lampiran 2 : Dokumen Surat Tagihan Sistem Berjalan

Lampiran A-2:Laporan Surat Tagihan	52
Lampiran B-2: Kwitansi.....	54

Lampiran 3 : Lampiran Berita Acara Serah Terima

Lampiran A-3: Laporan Serah Terima.....	55
---	----

Lampiran 4 : Lampiran Lembar Berita Acara

Lampiran A-4: Lembar Berita Acara Kunjukan KP	58
Lampiran B-4: Lembar Berita Acara Konsultasi Dosen Pembimbing.....	59

