

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN DAN PEMBAYARAN PADA
KAFE JAMES BOND**

LAPORAN KULIAH PRAKTEK



Disusun Oleh :

1. Berry Fatah Anugraha 1822500177
2. Wahyu Ramadhan 1822500128
3. Rido Pratama 1822500180

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS (ISB) ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2021/2022

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN DAN PEMBAYARAN PADA
KAFE JAMES BOND**

LAPORAN KULIAH PRAKTEK

Diajukan untuk melengkapi perkuliahan praktek



Disusun Oleh :

1. Berry Fatah Anugraha 1822500177
2. Wahyu Ramadhan 1822500128
3. Rido Pratama 1822500180

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS (ISB) ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2021/2022

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

1. NIM : 1822500177
Nama : Berry Fatah Anugraha
2. NIM : 1822500128
Nama : Wahyu Ramadhan
3. NIM : 1822500180
Nama : Rido Pratama

Judul KP : Sistem informasi Pemesanan dan Pembayaran pada Kafe James Bond

Menyatakan bahwa Laporan Kuliah Praktek ini adalah hasil karya sendiri bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Kuliah Praktek ini terdapat unsur plagiat, maka kami siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait hal tersebut.

Pangkalpinang, *26 Desember* 2021

Nama

Tanda Tangan

1. Berry Fatah Anugraha
2. Wahyu Ramadhan
3. Rido Pratama





**INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR PANGKALPINANG
PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK**

Program Studi : Sistem informasi
Jenjang Studi : Strata I
Judul : **Sistem Informasi Pemesanan dan Pembayaran pada
Kafe James Bond**

1. Berry Fatah Anugraha 1822500177
2. Wahyu Ramadhan 1822500128
3. Rido Pratama 1822500180

Pangkalpinang, Januari 2021

Menyetujui

Pembimbing

2-2-2021

Bambang Adiwirato, S.Kom, M.Kom.

NIDN 0216107102

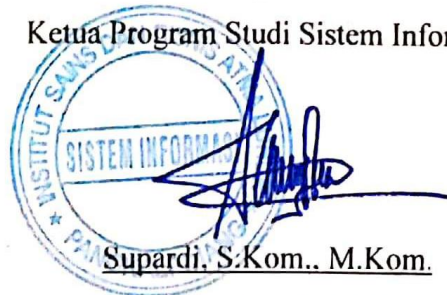
Pembimbing Lapangan



Owner Kafe James Bond

Mengetahui

Ketua Program Studi Sistem Informasi



Supardi, S.Kom., M.Kom.

NIDN 0219059501

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KULIAH PRAKTEK (KP)

Dinyatakan bahwa :

- | | |
|-------------------------|------------|
| 1. Berry Fatah Anugraha | 1822500177 |
| 2. Wahyu Ramadhan | 1822500128 |
| 3. Rido Pratama | 1822500180 |

Telah melaksanakan kegiatan kuliah praktek dari Oktober 2021 sampai dengan Januari 2022 dengan baik.

Nama Instansi : Kafe James Bond
Alamat : Mantung, Kecamatan Belinyu, Kabupaten Bangka

Pangkalpinang, Januari 2022

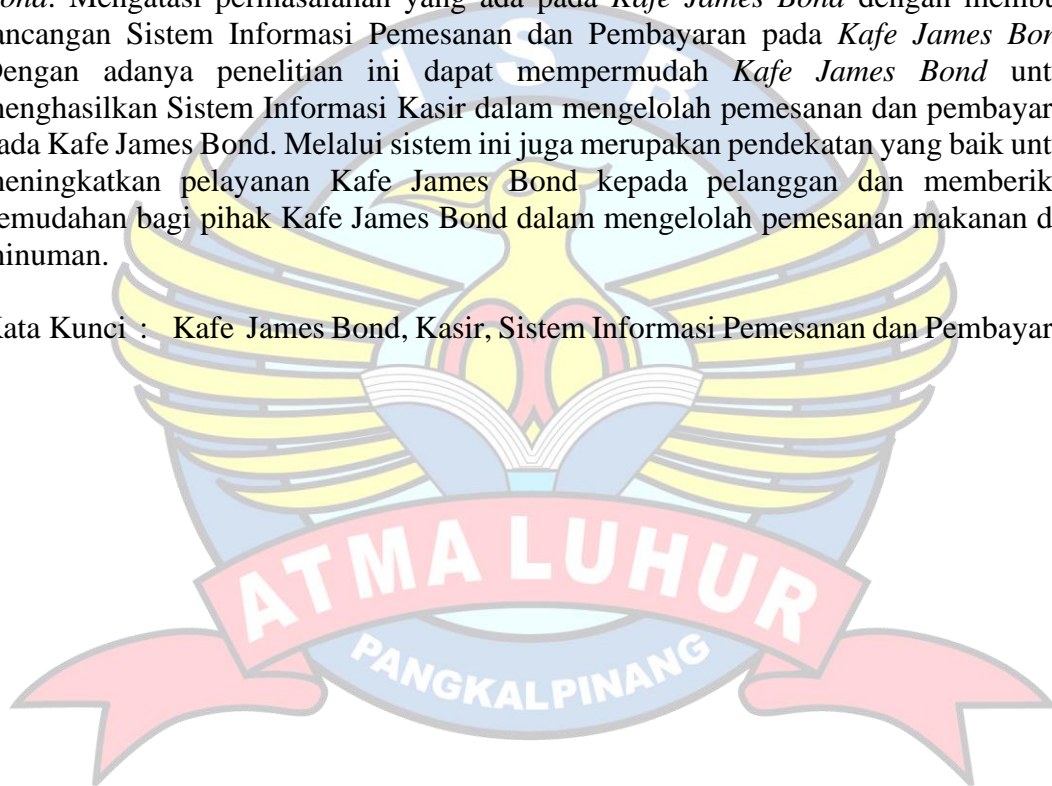


Owner Kafe James Bond

ABSTRAK

Dalam pengolahan data suatu perusahaan sangat dibutuhkan sistem informasi manajemen yang sesuai. Pencatatan pemesanan dan pembayaran pada *Kafe James Bond* masih secara manual dengan menggunakan buku dalam pendataan menjadi kurang efektif dan efisien. Dokumen yang disimpan secara berbeda memperlambat proses pencarian data. Masalah yang sedang dihadapi oleh *Kafe James Bond* adalah bagaimana merancang dan menerapkan sistem informasi yang terintegrasi, sehingga dapat mempermudah proses pemesanan makanan dan minuman pada *Kafe James Bond*. Mengatasi permasalahan yang ada pada *Kafe James Bond* dengan membuat rancangan Sistem Informasi Pemesanan dan Pembayaran pada *Kafe James Bond*. Dengan adanya penelitian ini dapat mempermudah *Kafe James Bond* untuk menghasilkan Sistem Informasi Kasir dalam mengelolah pemesanan dan pembayaran pada *Kafe James Bond*. Melalui sistem ini juga merupakan pendekatan yang baik untuk meningkatkan pelayanan *Kafe James Bond* kepada pelanggan dan memberikan kemudahan bagi pihak *Kafe James Bond* dalam mengelolah pemesanan makanan dan minuman.

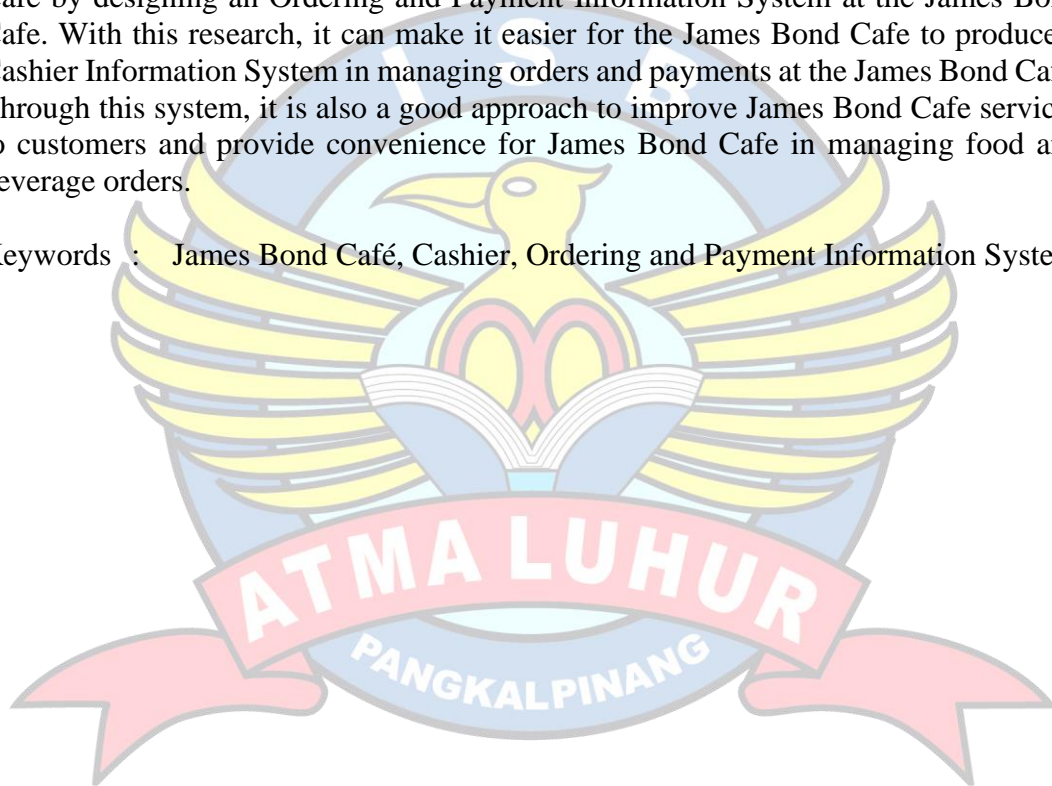
Kata Kunci : *Kafe James Bond*, Kasir, Sistem Informasi Pemesanan dan Pembayaran



ABSTRACT

In processing the data of a company, an appropriate management information system is needed. The recording of orders and payments at the James Bond Cafe is still manual by using books in the data collection to be less effective and efficient. Documents stored differently slow down the data retrieval process. The problem being faced by the James Bond Cafe is how to design and implement an integrated information system, so that it can simplify the process of ordering food and drinks at the James Bond Cafe. Overcoming the problems that exist in the James Bond Cafe by designing an Ordering and Payment Information System at the James Bond Cafe. With this research, it can make it easier for the James Bond Cafe to produce a Cashier Information System in managing orders and payments at the James Bond Cafe. Through this system, it is also a good approach to improve James Bond Cafe services to customers and provide convenience for James Bond Cafe in managing food and beverage orders.

Keywords : James Bond Café, Cashier, Ordering and Payment Information System



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-NYA, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Kuliah Praktek merupakan salah satu persyaratan untuk melengkapi perkuliahan praktek pada jurusan Sistem informasi ISB Atma Luhur.

Penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu, membimbing, dan memberikan dukungan secara langsung maupun tidak langsung selama kegiatan menyusun laporan ini, khususnya kepada

1. Allah SWT yang telah memberikan karunia-Nya kepada kita semua.
2. Kedua orang tua penulis yang telah memberikan dukungan dalam bentuk moral maupun materi.
3. Bapak Drs. H. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Drs. Harry Sudjikianto, M.M., M.BA. Selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Husni Teja Sukmana, S.T,M.Sc., Ph.D. Selaku Rektor ISB Atma Luhur.
6. Bapak Ellya Helmud, S.Kom., M.Kom. Selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi ISB Atma Luhur.
7. Bapak Supardi, S.Kom, M.Kom. Selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
8. Bapak Bambang Adiwino, S.Kom, M.Kom. Selaku Dosen Pembimbing.
9. Bapak Gearren Firgenola Selaku Pemilik Kafe James Bond.
10. Teman – teman seperjuangan dalam mengerjakan proposal penelitian.

Penulis berharap sekiranya Laporan Kuliah Praktek ini dapat bermanfaat bagi mahasiswa/I ISB Atma Luhur yang akan melakukan Kuliah Praktek dengan topik yang sama.

Pangkalpinang, Januari 2022



Penulis

DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR AWAL (COVER)	
LEMBAR PERNYATAAN	
LEMBAR PERSETUJUAN KULIAH PRAKTEK.....	i
LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KULIAH PRAKTEK.....	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR SIMBOL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Manfaat dan Tujuan Penelitian	2
1.4.1 Tujuan Penelitian	3
1.4.2 Manfaat Penelitian	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.5.1 Metode Penelitian.....	3
1.5.1.1 Metode Berorientasi Objek.....	3
1.5.1.2 Model Fast.....	3
1.5.1.3 UML	7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1	Teori Pendukung Umum.....	9
2.1.1	Definisi Sistem Informasi	9
2.1.2	Definisi Aplikasi	9
2.1.3	Definisi Kasir	9
2.1.4	Definisi Website.....	10
2.2	Tinjauan Pustaka.....	10

BAB III ORGANISASI

3.1	Tinjauan Organisasi	12
3.1.1	Profil	12
3.1.2	Visi dan Misi.....	12
3.2	Sejarah Organisasi	13
3.3	Struktur Organisasi	14
3.4	Tugas dan Wewenang.....	14
3.5	Gambar dari Kafe James Bond	16

BAB IV PEMBAHASAN

4.1	Analisa Sistem Yang Berjalan	18
4.1.1	Analisa Proses Bisnis.....	18
4.1.2	Activity Diagram	19
4.2	Analisa Dokumen.....	22
4.2.1	Analisa Dokumen Keluaran.....	22
4.2.2	Analisa Dokumen Masukkan.....	23
4.3	Identifikasi Kebutuhan.....	26
4.4	Usecase Diagram	29
4.4.1	Deskripsi Usecase	29
4.5	Entity Relationship Diagram (ERD).....	35

4.6 Transformasi ERD ke LRS	36
4.7 Logical Record Structure (LRS)	37
4.8 Tabel	38
4.9 Spesifikasi Basis Data.....	39
4.10 Rancangan Layar	43

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	51
5.2 Saran	51

DAFTAR PUSTAKA



DAFTAR SIMBOL

Simbol *Activity Diagram*



Start Point

Menggambarkan awal dari aktifitas



End Point

Menggambarkan akhir dari aktifitas



Activity

Menggambarkan Proses Bisnis



Decision

Menggambarkan keputusan/pilihan



State Transition

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara *state*.



Swimlane

Menggambarkan pemisahan aktifitas

Simbol *Usecase Diagram*



Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna *software* aplikasi (*user*).



Usecase

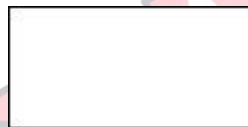
Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.



Association

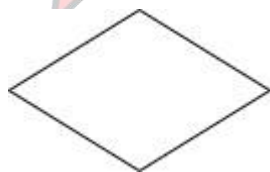
Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *usecase*.

Simbol *Entity Relationship Diagram*



Entity

Menunjukkan obyek-obyek dasar yang terkait dalam sistem



Relationship

Hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entity.



Line

Garis yang menghubungkan antara *entity* dan *relationship*.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1.1 Tahapan Model FAST.....	6
Gambar 3.1 Struktur Organisasi <i>Kafe James Bond</i>	14
Gambar 3.2 Gambar <i>Kafe James Bond</i>	16
Gambar 3.3 Gambar <i>Kafe James Bond</i>	16
Gambar 3.4 Gambar <i>Kafe James Bond</i>	17
Gambar 4.1 <i>Activity Diagram</i> Proses Pendataan Menu.....	19
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Proses Pendataan Pesanan.....	20
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Proses Proses Pendataan Nota Pesanan.....	21
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Proses Proses Pendataan Pesanan.....	21
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Proses Proses Pembuatan Laporan Penjualan.....	22
Gambar 4.6 Use Case Diagram.....	29
Gambar 4.7 <i>Entity Relationship Diagram</i>	35
Gambar 4.8 Transformasi ERD ke LRS.....	36
Gambar 4.9 <i>Logical Record Structure</i>	37
Gambar 4.10 Rancangan Layar Halaman <i>Login</i>	43
Gambar 4.11 Rancangan Layar Halaman <i>Home</i>	44
Gambar 4.12 Rancangan Layar Form Entry Menu.....	44
Gambar 4.13 Rancangan Layar Modals Entry Menu.....	45
Gambar 4.14 Rancangan Layar Modals Edit Menu.....	45
Gambar 4.15 Rancangan Layar Form Entry Menu.....	46
Gambar 4.16 Rancangan Layar Modals Entry Menu.....	46
Gambar 4.17 Rancangan Layar Modals Edit Menu.....	47
Gambar 4.18 Rancangan Layar Form Entry Pelanggan.....	47
Gambar 4.19 Rancangan Layar Rancangan Layar Models Entry Pelanggan.....	48
Gambar 4.20 Rancangan Layar Form Entry Pesanan.....	48
Gambar 4.21 Rancangan Layar Modals Entry Pesanan.....	49

Gambar 4.22 Rancangan Layar Halaman Cetak Pembayaran49

Gambar 4.23 Rancangan Layar Halaman Cetak Laporan Penjualan50



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Tabel <i>Admin</i>	38
Tabel 4.2 Tabel Pelanggan.....	38
Tabel 4.3 Tabel Pesanan	38
Tabel 4.4 Tabel Pembayaran.....	38
Tabel 4.5 Tabel Isi.....	39
Tabel 4.6 Tabel Menu	39
Tabel 4.7 Tabel Nota.....	39
Tabel 4.8 Spesifikasi Tabel <i>Admin</i>	40
Tabel 4.9 Spesifikasi Tabel Pelanggan	40
Tabel 4.10 Spesifikasi Tabel Pesanan.....	41
Tabel 4.11 Spesifikasi Tabel Pembayaran	41
Tabel 4.12 Spesifikasi Tabel Isi.....	42
Tabel 4.13 Spesifikasi Tabel Menu.....	42
Tabel 4.14 Spesifikasi Tabel Nota	43



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN A DOKUMEN KELUARAN	
Lampiran A-1 Nota	54
LAMPIRAN B DOKUMEN MASUKKAN	
Lampiran B-1 Menu Makanan	56
Lampiran B-2 Menu Minuman	57
LAMPIRAN C RANCANGAN DOKUMEN KELUARAN	
Lampiran C-1 Rancangan Laporan Penjualan	59
LAMPIRAN D RANCANGAN DOKUMEN MASUKKAN	
Lampiran D-1	61
LAMPIRAN E	
Lembar Berita Acara Konsultasi Dosen Pembimbing KP	63
Lembar Berita Acara Kunjungan KP	64