



LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 1422520062
Nama : ARIB NABHAN
Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI AKADEMIK BERBASIS WEB
PADA SD NEGERI 11 TOBOALI

Menyatakan bahwa **Laporan Skripsi Saya Adalah Hasil Karya Sendiri dan Bukan Plagiat**. Apabila didalam laporan skripsi saya ternyata terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 19 Agustus 2017

(Arib Nabhan)

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG

NIM : 1422520062
Nama : ARIB NABHAN
Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI AKADEMIK BERBASIS WEB
PADA SD NEGERI 11 TOBOALI

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI
PANGKALPINANG, 19 Agustus 2017

SUJONO, S. Kom, M.Kom

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI
SISTEM INFORMASI AKADEMIK BERBASIS WEB
PADA SD NEGERI 11 TOBOALI

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Arib Nabhan

1422520062

Telah dipertahankan didepan Dewan Penguji

Pada Tanggal 19 Agustus 2017

Susunan Dewan Penguji

Dosen pembimbing

Anggota

Fitriyani, M.Kom

Sujono, M.Kom

NIDN. 0220028501

NIDN. 0211037702

Ketua

Kaprodi Sistem Informasi

Anisah M.Kom

Okkita Rizan, M.Kom

NIDN. 0226078302

NIDN.0211108306

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan

Untuk Memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 19 Agustus 2017

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG

Prof.Dr.Moedjiono, M.Sc

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat, rahmat dan segala karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata 1 (S1) pada Jurusan Sistem Informasi di STMIK Atma Luhur Pangkajene.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan didunia.
2. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
3. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
4. Bapak Okkita Rizan, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
5. Bapak Sujono, M.Kom selaku dosen pembimbing teori dan dosen pembimbing program dalam penyusunan skripsi ini, yang telah banyak meluangkan waktunya untuk memberikan pengarahan dan masukan yang sangat berarti dan membimbing penulis sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
6. Kedua orang tua, Bapak (Thontowi Djauhari) dan Ibu (Ranauwiyah) dan yang lainnya yang telah memberikan dukungan kepada penulis baik secara moril maupun materil.
7. Bapak Sirham, S.Pd.SD selaku Kepala Sekolah yang telah membantu tanpa mempersulit penulis dalam menyelesaikan laporan skripsi ini.
8. Bapak Nurjali selaku pembimbing lapangan yang telah banyak membantu penulis dalam melakukan penelitian dan pengambilan data.

9. Teman-teman senasib dan seperjuangan Dedi Hartono, Henry Saputra, Achmad Sulaiman, Fatima, yang telah membagi ilmu serta memberi warna dalam persahabatan dan kebersamaan yang telah terjalin selama masuk kuliah di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
10. Rekan-rekan sesama mahasiswa, terutama untuk mahasiswa jurusan Sistem Informasi angkatan 2014, serta semua pihak yang telah membantu dan mendukung penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

Semoga semua jasa yang telah diberikan mendapat balasan dari Tuhan Yang Maha Esa. Akhir kata penulis berharap semoga laporan skripsi ini berguna bagi para pembaca umumnya dan teman-teman mahasiswa STMIK Atma Luhur Pangkalpinang khususnya.

Pangkalpinang, 19 Agustus 2017

Arib Nabhan
Penulis

ABSTRACT

Elementary School 11 Toboali is one of the institutions engaged in education located in Jalan Ampera Toboali, which has a goal to realize efforts to educate and print the life of a nation that is devoted love and pride to the nation and the State, skilled creative, polite and courteous character Able to solve problems environment

This web-based academic information system is created using Deramweaver adobe applications because adobe Deramweaver has an integrated browser feature to view web pages developed in its own program preview window to allow content to be open in pre-installed web browsers. And use PHP programming language because PHP has advantages can be used in various machines (Linux, Unix, Macintosh, Windows) and is the easiest scripting language because it has many references. With Deramweaver adobe application and PHP programming language this will make the system of Web-Based Academic Information On SD Negeri 11 Toboali South Bangka.

Keywords: Academic Information System, school website, adobe Deramweaver, PHP

ABSTRAK

Sekolah Dasar Negeri 11 Toboali merupakan salah satu Instansi yang bergerak dibidang pendidikan yang terletak di Jalan Ampera Toboali, yang memiliki tujuan untuk mewujudkan upaya untuk mencerdaskan dan mencetak kehidupan bangsa yang bertaqwa cinta dan bangga terhadap bangsa dan Negara, terampil kreatif, berbudi pekerti yang santun serta mampu menyelesaikan masalah dilingkungannya

Sistem informasi akademik berbasis web ini dibuat menggunakan aplikasi adobe Deramweaver dikarenakan adobe Deramweaver memiliki fitur *browser* yang terintegrasi untuk melihat halaman web yang dikembangkan di jendela pratinjau program sendiri agar konten memungkinkan untuk terbuka di *web browser* yang telah terinstal. Serta menggunakan bahasa pemograman PHP karena PHP memiliki kelebihan dapat digunakan diberbagai mesin (Linux, Unix, Macintosh, Windows) dan merupakan bahasa scripting yang paling mudah karena memiliki referensi yang banyak. Dengan aplikasi adobe Deramweaver dan bahasa pemograman PHP inilah akan dibuatnya sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada SD Negeri 11 Toboali Bangka Selatan.

Kata kunci : Sistem Informasi Akademik, sekolah website, adobe Deramweaver, PHP

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Pernyataan	I
Lembar Persetujuan	II
Kata Pengantar	III
Abstract	V
Abstraks	VI
Daftar Isi	VII
Daftar Gambar	XIII
Daftar Tabel.....	XIV
Daftar Simbol	XV
Daftar Lampiran	XXI

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Metode Penelitian.....	3
1.4.1 Pengumpulan Data.....	3
1.4.2 Analisis	3
1.4.3 Perancangan	3
1.4.4 Implementasi.....	3
1.4.5 Uji Coba.....	4
1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian	4
1.5.1 Tujuan Penelitian	4
1.5.2 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1	Konsep Sistem informasi	7
2.1.1	Pengertian Sistem	7
2.1.2	Pengertian Informasi.....	7
2.1.3	Pengertian Sistem Informasi	7
2.1.3	Pengertian Akademik	8
2.1.3	Konsep Dasar Sistem Informasi Akademik	8
2.2	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	9
2.2.1	<i>Use Case Diagram</i>	10
2.2.2	<i>Sequence Diagram</i>	12
2.2.3	<i>Activity Diagram</i>	14
2.3	Konsep Sistem Basis Data.....	15
2.3.1	Database.....	15
2.3.2	<i>Entity Relationship Diagram</i>	15
2.3.3	<i>Transformasi ERD ke bentuk LRS</i>	15
2.3.4	<i>Logical Record Structure</i>	16
2.3.4	Tabel	16
2.4	Pemrograman Berbasis Web	16
2.4.1	Internet	16
2.4.2	HTML	17
2.4.3	PHP	18
2.4.4	Apache	19
2.4.5	MySQL	19
2.4.6	Adobe Photosop.....	19
2.4.7	Dreamweaver	20
2.4.8	XAMMP.....	20
2.5	Tinjauan Penelitian.....	20

BAB III PENGELOLAAN PROYEK

3.1 Model	22
3.1.1 Analisis.....	22
3.1.2 Desain.....	22
3.2 Metode.....	22
3.2.1 Observasi	22
3.2.2 Wawancara	23
3.2.3 Study Literatur	23
3.3 Alat Bantu Pengembangan Sistem	23

BAB IV ANALISA PERANCANGAN SISTEM

4.1 Gambaran Umum Sekolah	24
4.1.1 Sejarah Singkat Organisasi	24
4.1.2 Profil SD Negeri 11 Toboali.....	24
4.1.3 Visi dan Misi Sekolah.....	24
4.1.4 Tujuan Sekolah	25
4.1.5 Struktur Organisasi	25
4.1.6 Jabatan Tugas dan Wewenang.....	26
4.2 Analisa Masalah Sistem Berjalan.....	29
4.3 Analisis Hasil Solusi	30
4.4 Analisis Kebutuhan Sistem Usulan.....	30
4.5 Analisa Sistem.....	33
4.5.1 Proses Bisnis	33
4.5.2 Activity Diagram	36
4.5.3 Analisis Keluaran.....	41
4.5.4 Analisis Masukan.....	42
4.6 <i>Package Diagram</i>	45
4.7 Perancangan Sistem.....	46
4.7.1 <i>Use Case Diagram</i>	46
4.7.1.1 <i>Use Case Diagram Package Diagram</i> <i>Tenaga Administrasi Umum</i>	46

4.7.1.2 Use Case Diagram Package Wali Kelas.....	46
4.7.1.3 Use Case Diagram Pembina Ekstrakurikuler	47
4.7.1.3 Use Case Diagram Package Siswa	47
4.8 Deskripsi Use Case.....	47
4.8.1 Deskripsi Use Case Diagram TAU	47
4.8.2 Deskripsi Use Case Wali Kelas.....	52
4.8.3 Use Case Diagram Pembina Ekstrakurikuler.....	52
4.8.4 Use Case Diagram Package Siswa	53
4.9 Rancangan Basis Data.....	54
4.9.1 Entity Relationship Diagram.....	54
4.9.2 Transformasi ERD ke LRS	55
4.9.3 Logical Record Structure (LRS)	56
4.9.4 Tabel.....	57
4.9.5 Spesifikasi Basis Data	59
4.10 Rancangan Antar Muka.....	66
4.10.1 Rancangan Dokumen Keluaran.....	66
4.10.2 Rancangan Dokumen Masukan.....	68
4.11 Rancangan Dialog Layar	70
4.12 Sequence Diagram.....	80

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	91
5.2 Saran	91

DAFTAR PUSTAKA	93
LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN	94
LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN.....	99
LAMPIRAN C RANCANGAN DOKUMEN KELUARAN SISTEM USULAN	103
LAMPIRAN D RANCNAGAN DOKUMEN MASUKAN SISTEM	

USULAN	107
LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET.....	112
LAMPIRAN F KARTU BIMBINGAN.....	114

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Actor.....	11
Gambar 2.2 : <i>Use case</i>	11
Gambar 2.3 : Relasi Antara Actor dengan Use Case	12
Gambar 4.1 : Struktur Organisasi SD N 11 Toboali	26
Gambar 4.2 : <i>Activity Diagram Pendataan Siswa</i>	36
Gambar 4.3 : <i>Activity Diagram Pendataan Guru</i>	36
Gambar 4.4 : <i>Activity Diagram Pendataan Kelas</i>	37
Gambar 4.5 : <i>Activity Diagram Pembagian Kelas</i>	37
Gambar 4.6 : <i>Activity Diagram Mata Pelajaran</i>	38
Gambar 4.7 : <i>Activity Diagram Pengolahan Jadwal Pelajaran</i>	38
Gambar 4.8 : <i>Activity Diagram Pendataan Ekstrakurikuler</i>	39
Gambar 4.9 : <i>Activity Diagram Rekap Absensi Siswa</i>	39
Gambar 4.10 : <i>Activity Diagram Pembuatan Daftar Nilai</i>	40
Gambar 4.11 : <i>Activity Diagram Pembuatan Raport</i>	40
Gambar 4.12 : <i>Package Diagram</i>	45
Gambar 4.13 : <i>Use Case Diagram Tata Usaha</i>	46
Gambar 4.14 : <i>Use Case Diagram Wali Kelas</i>	46
Gambar 4.15 : <i>Use Case Diagram Ekstrakurikuler</i>	47
Gambar 4.16 : <i>Use Case Diagram Siswa</i>	47
Gambar 4.17 : <i>Entity Relationship Diagram(ERD)</i>	54
Gambar 4.18 : Tranformasi ERD ke LRS	55
Gambar 4.19 : Logical Record Struktur(LRS).....	56
Gambar 4.20 : Struktur Aplikasi	70
Gambar 4.21 : Rancangan Layar Halaman Utama.....	71
Gambar 4.22 : Rancangan Layar Form Pendaftaran Siswa	72
Gambar 4.23 : Rancangan Layar Form Data Guru	73
Gambar 4.24 : Rancangan Layar Form Data Kelas dan Absen	74

Gambar 4.25	: Rancangan Layar Cetak absens.....	75
Gambar 4.26	: Rancangan Layar Form Entry Data Mapel	76
Gambar 4.27	: Rancangan Layar Form Jadwal Mata Pelajaran.....	77
Gambar 4.28	: Rancangan Layar Form Daftar Ekstrakurikuler.....	78
Gambar 4.29	: Rancangan Layar Form Pendaftaran Ekstrakurikuler	79
Gambar 4.30	: Rancangan Layar Form Entry Daftar Nilai	80
Gambar 4.31	: Rancangan Layar Form Cetak Daftar Nilai	81
Gambar 4.32	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Siswa	82
Gambar 4.33	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Guru.....	83
Gambar 4.34	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Kelas.....	84
Gambar 4.35	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Mata Pelajaran.....	85
Gambar 4.36	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Absen	86
Gambar 4.37	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Jadwal Mapel.....	87
Gambar 4.38	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Nilai Siswa	88
Gambar 4.39	: <i>Sequence Diagram</i> Ekstrakurikuler	89
Gambar 4.40	: <i>Sequence Diagram</i> Daftar Nilai	90

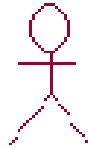
DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 : Simbol Sequence Diagram.....	13
Tabel 2.2 : Simbol Activity Diagram	14
Tabel 2.3 : Simbol/Notas ERD.....	15
Tabel 4.1 : Tabel Guru	57
Tabel 4.2 : Tabel Absen	57
Tabel 4.3 : Tabel Isi.....	57
Tabel 4.4 : Tabel Siswa	57
Tabel 4.5 : Tabel Kelas.....	57
Tabel 4.6 : Tabel Dafnil	58
Tabel 4.7 : Tabel Jadwal.....	58
Tabel 4.8 : Tabel Mata Pelajaran.....	89
Tabel 4.9 : Tabel Punya.....	89
Tabel 4.10 : Tabel Daftar Ekskul	58
Tabel 4.11 : Tabel Daftar	59
Tabel 4.12 : Tabel Ekskul.....	59
Tabel 4.13 : Spesifikasi Basis Data Guru.....	60
Tabel 4.14 : Spesifikasi Basis Data Absen.....	60
Tabel 4.15 : Spesifikasi Basis Data Isi	61
Tabel 4.16 : Spesifikasi Basis Data Siswa	61
Tabel 4.17 : Spesifikasi Basis Data Kelas	62
Tabel 4.18 : Spesifikasi Basis Data Dafnil.....	63
Tabel 4.19 : Spesifikasi Basis Data Jadwal.....	63
Tabel 4.20 : Spesifikasi Basis Data Daftar Mapel	64
Tabel 4.21 : Spesifikasi Basis Data Punya.....	64
Tabel 4.22 : Spesifikasi Basis Data Daftar Eskul.....	65
Tabel 4.23 : Spesifikasi Basis Data Daftar	65
Tabel 4.24 : Spesifikasi Basis Data Eskul	66

DAFTAR SIMBOL

1. Use Case Diagram

a. An Actor



Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem

b. Use Case



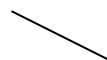
Menggambarkan proses sistem (kebutuhan sistem dari sudut pandang user)

c. Note



Menggambarkan dokumentasi dari use case

d. Association Aktif



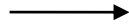
Menggambarkan bagaimana actor terlibat didalam use case

e. Association Extend



Menggambarkan perluasan dari use case diagram arah panah tidak boleh kearah extending use cas

f. Association Include



Menggambarkan pemanggilan use case oleh use case lain, arah panah tidak boleh ke arah base atau parent use case

2. Activity Diagram

a. Start Point



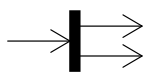
Menggambarkan permulaan dari sebuah sistem yang akan dikerjakan, biasanya terletak pada pojok kiri atas.

b. Activities



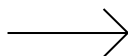
Menggambarkan suatu proses atau kegiatan bisnis.

c. Fork



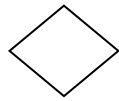
Menggambarkan sebuah activity yang berjalan secara bersamaan, biasanya mempunyai 1 transisi masuk dan dua atau lebih transisi keluar atau bisa lebih transisi masuk dan hanya satu transisi keluar

d. Association



Menggambarkan hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah.

e. Decision Points



Menggambarkan hubungan transisi sebuah garis dari atau ke decision point

f. End Point



Menggambarkan akhir dari sebuah sistem

g. Swimlane



Menggambarkan sebuah cara untuk mengelempokan *activity*

3. Sequence Diagram

a. An Actor



Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem

b. Entity Class



Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan

c. Boundary Class



Menganbarkan sebuah penggambaran dari form

d. Control Class



Menggambarkan penghubung antara boundary
dengan tabel

e. A focus Of Control & A life line



Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya
sebuah message

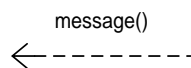
f. A message



A Message()

Menggambarkan Pengiriman Pesan

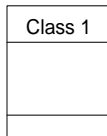
g. Return values



Menggambarkan hasil dari pengiriman *message*

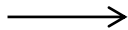
4. Simbol Class Diagram

a. Class



Penggambaran dari class name, atribut atau property atau data dan method atau function atau behavior

b. Association



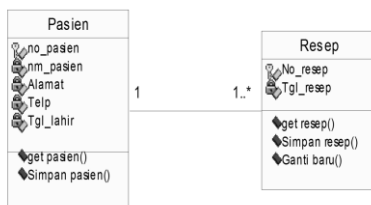
Menggambarkan hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah.

c. Agregation



Bentuk khusus dari asosiasi yang menggambarkan seluruh bagian suatu obyek merupakan bagian dari obyek lain.

d. Multiplicity



Menggambarkan batasan terendah dan tertinggi untuk obyek-obyek yang berpartisipasi.

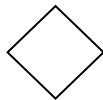
5. Simbol Diagram Hubungan Entitas

a. Entity



Menggambarkan kumpulan objek yang anggota-anggotanya berperan dalam sistem (Set Entitas)

b. Relationship



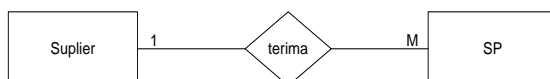
Menggambarkan sehimpunan hubungan antara objek yang dibangun (RelationShip)

c. Garis penghubung



Menghubungkan atribut dengan set entitas, dan set entitas dengan relation ship-set

d. Cardinality



Menggambarkan tingkat hubungan yang terjadi, dilihat dari suatu kejadian atau banyak tidaknya hubungan antar entitas tersebut

DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

LAMPIRAN A : KELUARAN SISTEM BERJALAN

Lampiran A-1 : Siswa	101
Lampiran A-2 : Guru.....	102
Lampiran A-3 : Absensi	103
Lampiran A-4 : Nilai.....	104

LAMPIRAN B : MASUKAN SISTEM BERJALAN

Lampiran B-1 : Jadwal Mata Pelajaran.....	106
Lampiran B-2 : Raport.....	107
Lampiran B-3 : Laporan Data Siswa	108

LAMPIRAN C : RANCANGAN KELUARAN SISTEM USULAN

Lampiran C-1 : Jadwal Mata Pelajaran.....	110
Lampiran C-2 : Raport.....	111
Lampiran C-3 : Laporan Data Siswa	112

LAMPIRAN D : RANCANGAN DOKUMEN MASUKAN SISTEM

USULAN

Lampiran D-1 : Data Siswa.....	114
Lampiran D-2 : Data Guru	115

Lampiran D-3	: Absensi	116
Lampiran D-4	: Nilai	117

LAMPIRAN E : SURAT KETERANGAN RISET

Lampiran E-1 Surat Keterangan Balasan Riset	119
---	-----

LAMPIRAN F : KARTU BIMBINGAN

Lampiran F-1 Kartu Bimbingan Teori.....	121
Lampiran F-2 Kartu Bimbingan Program	122

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan Teknologi Internet yang pesat telah memicu munculnya berbagai aplikasi baru termasuk di bidang Teknologi Informasi. Website adalah salah satu revolusi di bidang informasi berbasis teknologi Internet. Website diharapkan dapat dijadikan alternatif bagi pengembangan sistem informasi yang lebih efektif dan efisien dengan biaya yang lebih rendah dimasa mendatang. Hal ini dapat berjalan lancar apabila ada suatu jaringan komputer.

Jaringan Komputer adalah sekelompok komputer otonom yang dihubungkan satu dengan yang lainnya, dengan menggunakan protokol komunikasi melalui media transmisi atau media komunikasi sebagai sarana untuk mengalirkan sebuah informasi. Dengan demikian diharapkan informasi tersebut dapat diakses oleh pengguna kapan saja secara *online* melalui jaringan computer yang sudah terkoneksi *internet*. Fungsi lain jaringan computer adalah menyediakan fasilitas untuk melakukan sharing dalam menggunakan *hardware* maupun *software*.

Informasi adalah suatu hasil dari pengolahan data yang penting bagi penerimanya. Untuk mendapatkan dan menghasilkan Informasi, komputer dan teknologi adalah suatu alat bantu yang tepat. kebutuhan akan informasi mendorong adanya ketersediaan sarana seperti pemasangan jaringan internet di tempat-tempat umum khususnya sekolah sebagai salah satu fasilitas yang sangat mendukung dalam hal penyajian informasi, oleh karena itu sekolah yang sudah terkoneksi *internet* dapat memanfaatkan fasilitas ini sebagai media informasi yang cepat, akurat dan *up to date* dalam menyajikan informasi yang diperlukan.

Dengan adanya Website diharapkan dapat membantu masyarakat pada umumnya dan sekolah pada khususnya untuk melakukan penyebaran informasi dengan cepat, murah, dan efektif.

Sekolah adalah tempat pendidikan dimana siswa dan guru melakukan kegiatan Belajar Mengajar (**KBM**), dalam hal ini sekolah (SD Negeri 11 Toboali) dapat memberikan informasi sekolahnya kepada orang yang membutuhkan informasi khususnya orang tua siswa. Informasi Sekolah yang dibutuhkan orang tua siswa dan masyarakat umum yang *convensional* dengan cara mendatangi secara langsung, atau menanyakan informasi kepada siswa yang bersekolah pada sekolah yang dimaksud.

Dengan adanya Sistem Informasi Akademik Berbasis Web mampu memberikan kemudahan pihak pengelola menjalankan kegiatannya dan meningkatkan kredibilitas dan akuntabilitas sekolah di mata siswa, orangtua dan masyarakat umumnya. Pengelolaan Akademik akan lebih efektif dan efisien jika menggunakan komputer sebagai alat bantu. Oleh sebab itu dalam instansi pendidikan tersebut diperlukan sistem informasi yang dapat mengolah data yang berhubungan dengan kegiatan akademik. Sistem Akademik harus mampu memenuhi kebutuhan pihak-pihak yang berhubungan dengan proses akademik di semua tingkat, untuk itu dalam tugas akhir ini penulis mengambil judul “*SISTEM INFORMASI AKADEMIK BERBASIS WEB PADA SD NEGERI 11 TOBOALI*”

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan Uraian dari latar belakang permasalahan di atas, maka masalah yang akan dibahas adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat suatu aplikasi sistem informasi akademik yang dinamis, sederhana dan mudah digunakan.
2. Bagaimana sistem informasi akademik dapat membantu proses pencatatan data guru, siswa, kelas, jadwal mata pelajaran dan penilaian dengan menggunakan sistem berbasis web

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari pembahasan diluar permasalahan, berikut ini adalah batasan permasalahan :

1. Sistem hanya menangani dan membahas tentang informasi umum sekolah khususnya melalui jalur *online.(internet)*,
2. Sistem hanya menangani dan membahas tentang penginputan Data Guru, Siswa, Kelas, Jadwal Mata Pelajaran, Input Data Nilai
3. Sistem Memberikan Layanan informasi seputar sekolah,
4. Sistem Menyediakan Fasilitas Guest Book (Buku Tamu)
5. Halaman Admin Untuk Pembaharuan Isi Website,
6. Sistem Ini merupakan Sistem Basis Data yang dibangun menggunakan PHP dan MySQL Sebagai Database-nya dengan Sistem Oprasi Windows.

1.4 METODOLOGI PENELITIAN

Metodologi penelitian yang didapatkan dari sistem informasi akademik berbasis web pada SD Negeri 11 Toboali ini adalah sebagai berikut:

1. **Pengumpulan Data**
Pada tahap pertama ini yang perlu dilakukan adalah pengumpulan data dimana data yang dikumpulkan adalah yang berkaitan dengan kebutuhan sistem informasi akademik ini. Oleh karena itu data bisa didapatkan dari obyek observasi yaitu SD Negeri 11 Toboali.
2. **Analisis**
Tahap selanjutnya adalah dengan menganalisis data yang telah didapatkan. Analisis dilakukan untuk dapat mengetahui permasalahan yang akandiatasi sehingga dapat dibuat proses bisnis dan perancangannya.
3. **Perancangan**
Setelah mendapat gambaran jelas bagaimana proses bisnis dari sistem selanjutnya adalah mulai membuat perancangan mulai dari proses sistem, perancangan database, hingga perancangan tampilan web.
4. **Implementasi**

Pada tahap ini seluruh perancangan yang telah dilakukan sebelumnya dapat diimplementasikan dimana database menggunakan MySQL dan bahasa pemrograman sistem ini menggunakan PHP dan framework CodeIgniter serta penggunaan algoritma dalam proses pengolahan sistem.

5. Uji Coba

Setelah implementasi dilakukan hingga selesai maka tahap akhir adalah tahap uji coba dimana pada tahap ini sistem dapat dijalankan sehingga dapat dilakukan evaluasi dan perbaikan apabila terdapat kesalahan dan ketidaksesuaian.

1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.5.1 Tujuan Penelitian

Secara garis besar tujuan dari penelitian ini adalah merancang sistem informasi akademik berbasis web pada SD Negeri 11 Toboali sehingga dapat membantu mempercepat proses pengolahan data guru, data siswa, data pelajaran dan data nilai serta meminimalis terjadinya kesalahan yang mungkin terjadi, yang dirumuskan :

1. Membuat model sistem informasi akademik yang tepat untuk SD Negeri 11 Toboali menggunakan PHP dan MySQL
2. Mengetahui bagaimana penggunaan basis data yang dapat memudahkan dalam sistem informasi akademik di SD Negeri 11 Toboali.
3. Membantu laporan siswa yang efisien dan akurat
4. Memperkenalkan teknologi pengelolaan data yang berupa sistem informasi akademik berbasis web di sekolah.
5. Tempat mengimplementasikan ilmu yang telah didapat selama melaksanakan kuliah di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

1.5.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari Penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Memberian informasi yang lebih efektif dan akurat dengan sistem komputerisasi

2. Uyuntuk membantu pihak SD Negeri 11 Toboali dalam pengolahan data dalam waktu yang relatif lebih singkat.
3. Menciptakan sebuah aplikasi berbasis web yang dapat digunakan untuk mengelola sebuah sistem akademik di sekolah serta melatih sumber daya yang ada untuk memanfaatkan teknologi yang sedang berkembang pada saat ini.
4. Sebagai bahan masukan rancangan sistem informasi yang berbasis komputer melalui sistem online sehingga mampu memberikan efisiensi serta efektifitas pekerjaan yang berkaitan dengan pengolahan data akademik.
5. Dengan adanya sistem ini maka pelayanan terhadap siswa akan lebih cepat

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini dibagi menjadi 5 bab pembahasan dan masing-masing akan diuraikan lagi menjadi beberapa sub bab sebagai berikut :

BAB I Pendahuluan

Bab ini menjelaskan secara singkat mengenai latar belakang, perumusan masalah yang diangkat dalam penelitian, ruang lingkup/batasan masalah, pada penelitian, metodologi penelitian, tujuan manfaat dilakukan penelitian serta sistematika penulisan dalam skripsi ini.

BAB II Landasan Teori

Bab ini menguraikan teori-teori dan bahan penelitian lain yang diperoleh dari acuan, yang dijadikan landasan untuk melakukan penelitian.

BAB III Metodologi Penelitian

Bab ini berisi waktu dan tempat penelitian, alat dan bahan yang digunakan dan metode pemecahan masalah.

BAB IV Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini berisi tentang analisis dan pembahasan hasil dari sistem yang dirancang

BAB VI Kesimpulan dan Saran

Bab ini penulis menguraikan beberapa kesimpulan dari pembahasan masalah dari bab-bab sebelumnya serta memberikan saran yang bermanfaat untuk pengembangan sistem baru yang akan datang.