

DAFTAR ISI

Halaman

Lembar Pernyataan	I
Lembar Persetujuan	II
Kata Pengantar	III
Abstract	V
Abstraks	VI
Daftar Isi	VII
Daftar Gambar	XIII
Daftar Tabel	XIV
Daftar Simbol	XV
Daftar Lampiran	XXI

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Metode Penelitian	3
1.4.1 Pengumpulan Data	3
1.4.2 Analisis	3
1.4.3 Perancangan	3
1.4.4 Implementasi	3
1.4.5 Uji Coba	4
1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian	4
1.5.1 Tujuan Penelitian	4
1.5.2 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1	Konsep Sistem informasi	7
2.1.1	Pengertian Sistem	7
2.1.2	Pengertian Informasi.....	7
2.1.3	Pengertian Sistem Informasi	7
2.1.3	Pengertian Akademik	8
2.1.3	Konsep Dasar Sistem Informasi Akademik	8
2.2	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	9
2.2.1	<i>Use Case Diagram</i>	10
2.2.2	<i>Sequence Diagram</i>	12
2.2.3	<i>Activity Diagram</i>	14
2.3	Konsep Sistem Basis Data	15
2.3.1	Database	15
2.3.2	<i>Entity Relationship Diagram</i>	15
2.3.3	<i>Transformasi ERD ke bentuk LRS</i>	15
2.3.4	<i>Logical Record Structure</i>	16
2.3.4	Tabel	16
2.4	Pemrograman Berbasis Web	16
2.4.1	Internet	16
2.4.2	HTML	17
2.4.3	PHP	18
2.4.4	Apache	19
2.4.5	MySQL	19
2.4.6	Adobe Photosop	19
2.4.7	Dreamweaver	20
2.4.8	XAMMP	20
2.5	Tinjauan Penelitian	20

BAB III PENGELOLAAN PROYEK

3.1 Model.....	22
3.1.1 Analisis.....	22
3.1.2 Desain.....	22
3.2 Metode.....	22
3.2.1 Observasi.....	22
3.2.2 Wawancara.....	23
3.2.3 Study Literatur.....	23
3.3 Alat Bantu Pengembangan Sistem.....	23

BAB IV ANALISA PERANCANGAN SISTEM

4.1 Gambaran Umum Sekolah.....	24
4.1.1 Sejarah Singkat Organisasi.....	24
4.1.2 Profil SD Negeri 11 Toboali.....	24
4.1.3 Visi dan Misi Sekolah.....	24
4.1.4 Tujuan Sekolah.....	25
4.1.5 Struktur Organisasi.....	25
4.1.6 Jabatan Tugas dan Wewenang.....	26
4.2 Analisa Masalah Sistem Berjalan.....	29
4.3 Analisis Hasil Solusi.....	30
4.4 Analisis Kebutuhan Sistem Usulan.....	30
4.5 Analisa Sistem.....	33
4.5.1 Proses Bisnis.....	33
4.5.2 Activity Diagram.....	36
4.5.3 Analisis Keluaran.....	41
4.5.4 Analisis Masukan.....	42
4.6 <i>Package Diagram</i>	45
4.7 Perancangan Sistem.....	46
4.7.1 <i>Use Case Diagram</i>	46
4.7.1.1 <i>Use Case DiagramPackage Diagram</i> <i>Tenaga Administrasi Umum</i>	46

4.7.1.2	<i>Use Case Diagram Package Wali Kelas</i>	46
4.7.1.3	<i>Use Case Diagram Pembina Ekstrakurikuler</i>	47
4.7.1.3	<i>Use Case Diagram Package Siswa</i>	47
4.8	Deskripsi Use Case	47
4.8.1	<i>Deskripsi Use Case Diagram TAU</i>	47
4.8.2	<i>Deskripsi Use Case Wali Kelas</i>	52
4.8.3	<i>Use Case Diagram Pembina Ekstrakurikuler</i>	52
4.8.4	<i>Use Case Diagram Package Siswa</i>	53
4.9	Rancangan Basis Data	54
4.9.1	Entity Relationship Diagram	54
4.9.2	Transformasi ERD ke LRS	55
4.9.3	Logical Record Structure (LRS)	56
4.9.4	Tabel	57
4.9.5	Spesifikasi Basis Data	59
4.10	Rancangan Antar Muka	66
4.10.1	Rancangan Dokumen Keluaran	66
4.10.2	Rancangan Dokumen Masukan	68
4.11	Rancangan Dialog Layar	70
4.12	Sequence Diagram	80

BAB V PENUTUP

5.1	Kesimpulan	91
5.2	Saran	91

DAFTAR PUSTAKA	93
LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN	94
LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN	99
LAMPIRAN C RANCANGAN DOKUMEN KELUARAN SISTEM USULAN	103
LAMPIRAN D RANCANGAN DOKUMEN MASUKAN SISTEM	

USULAN	107
LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET.....	112
LAMPIRAN F KARTU BIMBINGAN.....	114

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Actor	11
Gambar 2.2 : <i>Use case</i>	11
Gambar 2.3 : Relasi Antara Actor dengan Use Case	12
Gambar 4.1 : Struktur Organisasi SD N 11Toboali.....	26
Gambar 4.2 : <i>Activity Diagram Pendataan Siswa</i>	36
Gambar 4.3 : <i>Activity Diagram Pendataan Guru</i>	36
Gambar 4.4 : <i>Activity Diagram Pendataan Kelas</i>	37
Gambar 4.5 : <i>Activity Diagram Pembagian Kelas</i>	37
Gambar 4.6 : <i>Activity Diagram Mata Pelajaran</i>	38
Gambar 4.7 : <i>Activity Diagram Pengolahan Jadwal Pelajaran</i>	38
Gambar 4.8 : <i>Activity Diagram Pendataan Ekstrakurikuler</i>	39
Gambar 4.9 : <i>Activity Diagram Rekap Absensi Siswa</i>	39
Gambar 4.10 : <i>Activity Diagram Pembuatan Daftar Nilai</i>	40
Gambar 4.11 : <i>Activity Diagram Pembuatan Raport</i>	40
Gambar 4.12 : <i>Package Diagram</i>	45
Gambar 4.13 : <i>Use Case Diagram Tata Usaha</i>	46
Gambar 4.14 : <i>Use Case Diagram Wali Kelas</i>	46
Gambar 4.15 : <i>Use Case Diagram Ekstrakurikuler</i>	47
Gambar 4.16 : <i>Use Case Diagram Siswa</i>	47
Gambar 4.17 : <i>Entity Relationship Diagram(ERD)</i>	54
Gambar 4.18 : Tranformasi ERD ke LRS	55
Gambar 4.19 : Logical Record Struktur(LRS)	56
Gambar 4.20 : Struktur Aplikasi	70
Gambar 4.21 : Rancangan Layar Halaman Utama	71
Gambar 4.22 : Rancangan Layar Form Pendaftaran Siswa	72
Gambar 4.23 : Rancangan Layar Form Data Guru.....	73
Gambar 4.24 : Rancangan Layar Form Data Kelas dan Absen.....	74

Gambar 4.25	: Rancangan Layar Cetak absens	75
Gambar 4.26	: Rancangan Layar Form Entry Data Mapel	76
Gambar 4.27	: Rancangan Layar Form Jadwal Mata Pelajaran	77
Gambar 4.28	: Rancangan LayarForm Daftar Ekstrakurikuler	78
Gambar 4.29	: Rancangan Layar Form Pendaftaran Ekstrakurikuler.....	79
Gambar 4.30	: Rancangan Layar Form Entry Daftar Nilai	80
Gambar 4.31	: Rancangan Layar Form Cetak Daftar Nilai.....	81
Gambar 4.32	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Siswa	82
Gambar 4.33	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Guru	83
Gambar 4.34	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Kelas	84
Gambar 4.35	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Mata Pelajaran	85
Gambar 4.36	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Absen.....	86
Gambar 4.37	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Jadwal Mapel.....	87
Gambar 4.38	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Nilai Siswa	88
Gambar 4.39	: <i>Sequence Diagram</i> Ekstrakurikuler	89
Gambar 4.40	: <i>Sequence Diagram</i> Daftar Nilai	90

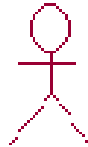
DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 : Simbol Sequence Diagram	13
Tabel 2.2 : Simbol Activity Diagram	14
Tabel 2.3 : Simbol/Notas ERD.....	15
Tabel 4.1 : Tabel Guru.....	57
Tabel 4.2 : Tabel Absen.....	57
Tabel 4.3 : Tabel Isi.....	57
Tabel 4.4 : Tabel Siswa	57
Tabel 4.5 : Tabel Kelas.....	57
Tabel 4.6 : Tabel Dafnil.....	58
Tabel 4.7 : Tabel Jadwal	58
Tabel 4.8 : Tabel Mata Pelajaran	89
Tabel 4.9 : Tabel Punya	89
Tabel 4.10 : Tabel DaftarEkskul	58
Tabel 4.11 : Tabel Daftar.....	59
Tabel 4.12 : Tabel Ekskul.....	59
Tabel 4.13 : Spesifikasi Basis Data Guru	60
Tabel 4.14 : Spesifikasi Basis Data Absen	60
Tabel 4.15 : Spesifikasi Basis Data Isi	61
Tabel 4.16 : Spesifikasi Basis Data Siswa.....	61
Tabel 4.17 : Spesifikasi Basis Data Kelas	62
Tabel 4.18 : Spesifikasi Basis Data Dafnil	63
Tabel 4.19 : Spesifikasi Basis Data Jadwal	63
Tabel 4.20 : Spesifikasi Basis Data Daftar Mapel	64
Tabel 4.21 : Spesifikasi Basis Data Punya.....	64
Tabel 4.22 : Spesifikasi Basis Data Daftar Eskul.....	65
Tabel 4.23 : Spesifikasi Basis Data Daftar	65
Tabel 4.24 : Spesifikasi Basis Data Eskul	66

DAFTAR SIMBOL

1. Use Case Diagram

a. An Actor



Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem

b. Use Case



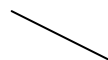
Menggambarkan proses sistem (kebutuhan sistem dari sudut pandang user)

c. Note



Menggambarkan dokumentasi dari use case

d. Association Aktif



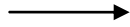
Menggambarkan bagaimana actor terlibat didalam use case

e. Association Extend



Menggambarkan perluasan dari use case diagram arah panah tidak boleh kearah extending use cas

f. Association Include



Menggambarkan pemanggilan use case oleh use case lain, arah panah tidak boleh ke arah base atau parent use case

2. Activity Diagram

a. Start Point



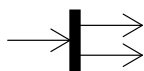
Menggambarkan permulaan dari sebuah sistem yang akan dikerjakan, biasanya terletak pada pojok kiri atas.

b. Activities



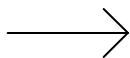
Menggambarkan suatu proses atau kegiatan bisnis.

c. Fork



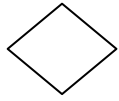
Menggambarkan sebuah activity yang berjalan secara bersamaan, biasanya mempunyai 1 transisi masuk dan dua atau lebih transisi keluar atau bisa lebih transisi masuk dan hanya satu transisi keluar

d. Association



Menggambarkan hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah.

e. Decision Points



Menggambarkan hubungan transisi sebuah garis dari atau ke decision point

f. End Point



Menggambarkan akhir dari sebuah sistem

g. Swimlane



Menggambarkan sebuah cara untuk mengelempokan *activity*

3. Sequence Diagram

a. An Actor



Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem

b. Entity Class



Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan

c. Boundary Class



Menganbarkan sebuah penggambaran dari form

d. Control Class



Menggambarkan penghubung antara boundary
dengan tabel

e. A focus Of Control & A life line



Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya
sebuah message

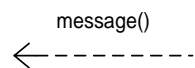
f. A message

A Message()



Menggambarkan Pengiriman Pesan

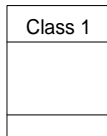
g. Return values



Menggambarkan hasil dari pengiriman *message*

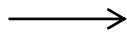
4. Simbol Class Diagram

a. Class



Penggambaran dari class name, atribut atau property atau data dan method atau function atau behavior

b. Association



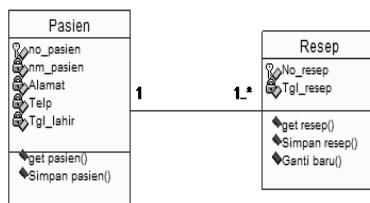
Menggambarkan hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah.

c. Agregation



Bentuk khusus dari asosiasi yang menggambarkan seluruh bagian suatu obyek merupakan bagian dari obyek lain.

d. Multiplicity



Menggambarkan batasan terendah dan tertinggi untuk obyek-obyek yang berpartisipasi.

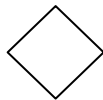
5. Simbol Diagram Hubungan Entitas

a. Entity



Menggambarkan kumpulan objek yang anggota-anggotanya berperan dalam sistem (Set Entitas)

b. Relationship



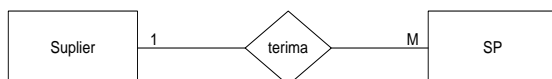
Menggambarkan sehimpunan hubungan antara objek yang dibangun (RelationShip)

c. Garis penghubung



Menghubungkan atribut dengan set entitas, dan set entitas dengan relation ship-set

d. Cardinality



Menggambarkan tingkat hubungan yang terjadi, dilihat dari suatu kejadian atau banyak tidaknya hubungan antar entitas tersebut

DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

LAMPIRAN A : KELUARAN SISTEM BERJALAN

Lampiran A-1	: Siswa.....	101
Lampiran A-2	: Guru	102
Lampiran A-3	: Absensi.....	103
Lampiran A-4	: Nilai	104

LAMPIRAN B : MASUKAN SISTEM BERJALAN

Lampiran B-1	: Jadwal Mata Pelajaran	106
Lampiran B-2	: Raport	107
Lampiran B-3	: Laporan Data Siswa.....	108

LAMPIRAN C : RANCANGAN KELUARAN SISTEM USULAN

Lampiran C-1	: Jadwal Mata Pelajaran	110
Lampiran C-2	: Raport	111
Lampiran C-3	: Laporan Data Siswa.....	112

LAMPIRAN D : RANCANGAN DOKUMEN MASUKAN SISTEM

USULAN

Lampiran D-1	:	Data Siswa.....	114
Lampiran D-2	:	Data Guru.....	115
Lampiran D-3	:	Absensi.....	116
Lampiran D-4	:	Nilai	117

LAMPIRAN E : SURAT KETERANGAN RISET

Lampiran E-1 SuratKeteranganBalasanRiset.....	119
---	-----

LAMPIRAN F : KARTU BIMBINGAN

Lampiran F-1 KartuBimbinganTeori	121
Lampiran F-2 KartuBimbingan Program	122