

DAFTAR PUSTAKA

- [1] L. Tommy, D. Wahyuningsih, and P. Romadiana, "Pengembangan Aplikasi Penerimaan Mahasiswa Baru Berbasis Android dengan Push Notification di STMIK Atma Luhur," *J. Sisfokom (Sistem Inf. dan Komputer)*, vol. 9, no. 1, pp. 108–121, 2020, doi: 10.32736/sisfokom.v9i1.813.
- [2] J. B. Merukh, E. Ngaga, and F. Tedy, "Aplikasi Penerimaan Siswa Baru dan Informasi Akademik Berbasis Web," *JTIM J. Teknol. Inf. dan Multimed.*, vol. 2, no. 3, pp. 150–156, 2020, doi: 10.35746/jtim.v2i3.105.
- [3] R. D. Faddillah, D. Yulistyanti, and R. Hermawan, "Perancangan Aplikasi Penerimaan Peserta Didik Baru Pada Sekolah Menengah Pertama (SMP) Fatahillah Kabupaten Bekasi," *INTEGER J. Inf. Technol.*, vol. 5, no. 1, pp. 9–19, 2020, doi: 10.31284/j.integer.2020.v5i1.716.
- [4] M. Iqbal, "Rancangan Aplikasi Pendataan Penerimaan Siswa Baru Smp Nurul Ihsan Jakarta Berbasis Android," pp. 1417–1423, 2021.
- [5] M. Maisyarah, L. Septiana, Y. I. Maulana, and F. I. Malik, "Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) Siswa-Siswi SMK Merah Putih," *Bina Insa. Ict J.*, vol. 8, no. 1, p. 43, 2021, doi: 10.51211/biict.v8i1.1519.
- [6] M. F. Fadallah and S. Rosyida, "Program Pemesanan Percetakan Berorientasi Objek dengan Pemodelan Unified Modeling Language," *J. Sist. Inf. STMIK Antar Bangsa*, vol. 7, no. 1, pp. 61–70, 2018.
- [7] A. Subarkah, A. R. S. Laksono, S. Syahrulloh, S. Sunariyo, and A. Saifudin, "Pengembangan Aplikasi Identifikasi Lagu Berbasis Kognitif Menggunakan Model Prototype," *J. Teknol. Sist. Inf. dan Apl.*, vol. 4, no. 2, p. 72, 2021, doi: 10.32493/jtsi.v4i2.7756.
- [8] S. Hartono, "Journal Of Technology Information," *J. Technol. Inf.*, vol. 5, no. 1, pp. 25–30, 2020, [Online]. Available: <http://jurnal.kampuswiduri.ac.id/index.php/infoteh/article/view/79/67>.
- [9] H. Kurniawan, W. Apriliah, I. Kurnia, and D. Firmansyah, "Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada Smk Bina Karya Karawang," *J. Interkom J. Publ. Ilm. Bid. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 14, no. 4, pp. 13–23, 2021, doi:

- 10.35969/interkom.v14i4.78.
- [10] A. Mubarak, “Rancang Bangun Aplikasi Web Sekolah Menggunakan Uml (Unified Modeling Language) Dan Bahasa Pemrograman Php (Php Hypertext Preprocessor) Berorientasi Objek,” *JIKO (Jurnal Inform. dan Komputer)*, vol. 2, no. 1, pp. 19–25, 2019, doi: 10.33387/jiko.v2i1.1052.
- [11] A. Yulianeu and M. Sodik, “Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Santri Baru Di Pondok Pesantren Sukamanah,” *J. Manaj. Inform.*, vol. 6, no. 2, pp. 21–30, 2019.
- [12] N. S. Sibarani, G. Munawar, and B. Wisnuadhi, “Analisis Performa Aplikasi Android Pada Bahasa Pemrograman Java dan Analisis Performa Aplikasi Android Pada Bahasa Pemrograman Java dan Kotlin,” *9th Ind. Res. Work. National Semin.*, no. Juli, pp. 319–324, 2018.
- [13] D. Imam Munandar, “Administrasi, Analisis Dan Perancangan Basis Data Relasional Pada, Dan Akademik Palembang, Ipi Leppindo,” pp. 0–11, 2012.
- [14] M. Suhartanto, “Kata kunci : Pembuatan Website Sekolah, PHP, 1.1,” *J. Speed-Sentra Penelit. Enginerring dan Edukasi*, vol. 4, no. 1, pp. 1–8, 2012.
- [15] A. Kuswoyo, “PENGEMBANGAN APLIKASI PENJUALAN BARANG PADA BUTIK AGRIS COLLECTIONS MENGGUNAKAN METODE EXTREME PROGRAMMING,” *J. Cendikia*, vol. 21, no. 1, pp. 530–536, 2021.
- [16] W. Lnu, “Materi 5-Activity Diagram,” 2020.
- [17] G. Tirta, A. Ardiansyah, and Ardian, *perancangan aplikasi pndaftaran peserta didik baru mts nurul alfalah kimak berbasis android*. 2020.
- [18] H. Irmayanti, “Uml,” 2020.
- [19] H. F. Siregar, Y. H. Siregar, and M. Melani, “Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia,” *JurTI (Jurnal Teknol. Informasi)*, vol. 2, no. 2, pp. 113–121, 2018.