

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Suhazli, Atthariq, and Anwar, "Game Puzzle 'Numbers in English' Berbasis Android Dengan Metode Fisher Yates Shuffle Sebagai Pengacak Potongan Gambar," *J. Infomedia*, vol. 2, no. 1, pp. 1–6, Dec. 2017, doi: 10.30811/v2i1.476.
- [2] M. A. Hasan, Supriadi, and Zamzami, "Implementasi Algoritma Fisher-Yates Untuk Mengacak Soal Ujian Online Penerimaan Mahasiswa Baru (Studi Kasus : Universitas Lancang Kuning Riau)," *J. Nas. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 3, no. 2, pp. 291–298, 2017, doi: 10.25077/teknosi.v3i2.2017.291-298.
- [3] V. Asih, A. Saputra, and R. T. Subagio, "Penerapan Algoritma Fisher Yates Shuffle Untuk Aplikasi Ujian Berbasis Android," *J. Digit*, vol. 10, no. 1, p. 59, 2020, doi: 10.51920/jd.v10i1.156.
- [4] Y. Arviansyah, N. Nurfaizah, and R. Waluyo, "Penerapan Algoritma Fisher Yates Shuffle Pada Aplikasi TOEFL Preparation Berbasis Web," *J. Buana Inform.*, vol. 11, no. 2, p. 111, 2020, doi: 10.24002/jbi.v11i2.3622.
- [5] Munaldi, "Perancangan Tryout Online Berbasis Web Menggunakan Framework Bootstrap pada SMP Tirta Buaran," *J. Inform. Univ. Pamulang*, vol. 2, no. 3, p. 159, 2017, doi: 10.32493/informatika.v2i3.1497.
- [6] D. Purnomo, "Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi," *J I M P - J. Inform. Merdeka Pasuruan*, vol. 2, no. 2, pp. 54–61, 2017, doi: 10.37438/jimp.v2i2.67.
- [7] F. Purwaningtias, "E-Commerce Penjualan Berbasis Metode Ooad," *J. Cendikia*, vol. XV, no. 9, pp. 1–5, 2018.
- [8] M Teguh Prihandoyo, "Unified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web," *J. Inform. J. Pengemb. IT*, vol. 3, no. 1, pp. 126–129, 2018.
- [9] F. P. Juniawan and H. Hengki, "Pengacakan Soal Ujian Penerimaan POLRI Menggunakan Algoritme Fisher Yates Shuffle," *Telematika*, vol. 12, no. 1, p. 1, 2019, doi: 10.35671/telematika.v12i1.714.

- [10] Havaluddin, “Memahami Penggunaan UML ( Unified Modelling Language ),” *Memahami Pengguna. UML (Unified Model. Lang.*, vol. 6, no. 1, pp. 1–15, 2011, [Online]. Available: <https://informatikamulawarman.files.wordpress.com/2011/10/01-jurnal-informatika-mulawarman-feb-2011.pdf>.
- [11] Nasril and Adri Yanto Saputra, “Rancang bangun sistem informasi ujian online,” *J. Lentera Ict*, vol. 3, no. 1, pp. 47–53, 2016.
- [12] A. Gafur, “Perancangan Website Pada Program Studi Teknik Sipil Fakultas Teknik Dan Ilmu Komputer Universitas Islam Indargiri,” *Sistemasi*, vol. 6, no. 1, p. 25, 2018, doi: 10.32520/stmsi.v6i1.25.
- [13] A. Bahri, “Window dan Geoserver dalam Rangka Penyusunan Peta Geologi Pulau Bangka Digital Berbasis Web ( Integration ArcGIS 9 . 3 , Xampp , Mapperserver for Window and GeoServer in the,” *Promine*, vol. 3, no. 2, pp. 18–29, 2015, [Online]. Available: <https://www.journal.ubb.ac.id/index.php/promine/article/download/95/80>.
- [14] C. Kesuma and D. N. Kholifah, “Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada Lkp Rejeki Cilacap,” *EVOLUSI J. Sains dan Manaj.*, vol. 7, no. 1, pp. 82–88, 2019, doi: 10.31294/evolusi.v7i1.5026.

