

**PERANCANGAN DESAIN MEDIA PROMOSI DAN
PUBLIKASI PADA SERRA COMPUTER**

LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK



Oleh :

NIM

NAMA

1. 1922300001

Laurensia Kathryn Shellen

2. 1922300007

Fifi Maryanti

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR

PANGKALPINANG

2021/2022



INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Fakultas : Teknologi Informasi
Program studi : Manajemen Informatika
Jenjang : Diploma III (D3)
Judul : PERANCANGAN DESAIN MEDIA PROMOSI DAN
PUBLIKASI PADA SERRA COMPUTER

	NIM	NAMA
1.	1922300001	Laurensia Kathryn Shellen
2.	1922300007	Fifi Maryanti

Menyetujui,
Dosen Pembimbing

Pangkalpinang, Januari 2022
Pembimbing Lapangan,

Parlia Romadiana, M.Kom
NIDN. 0210039301

Serra

Mengetahui,
Ketua Program Studi Manajemen Informatika

Delpiah Wahyuningsih, M.Kom
NIDN. 0008128901

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan bahwa :

1. Laurensia Kathryn Shellen (1922300001)
2. Fifi Maryanti (1922300007)

Telah selesai melaksanakan Kegiatan Kuliah Praktek pada

Nama Instansi : *Serra Computer*

Alamat : Jalan Depati Hamzah, Semabung Lama, Bukit Intan, Kota
Pangkalpinang, Kepulauan Bangka Belitung

Pembimbing Praktek

Tanggal : Desember 2021

SR SERRA
COMP. COMPUTER
COMPUTER PERIPHERALS, ACCESSORIES, SALES & SERVICE

(Serra)

ABSTRAK

Serra Computer merupakan suatu tempat usaha yang bergerak di bidang komputer seperti menjual peralatan komputer dan menyediakan pelayanan jasa komputer. Serra Computer sudah didirikan sejak 8 tahun yang lalu. Sayangnya, tempat usaha ini memasarkan produk dan jasa melalui media sosial dan dari toko ke toko saja, tidak ada promosi melalui media cetak. Maka dari itu, penulis membantu untuk mempromosikan Serra Computer dengan mendesain desain promosi dan publikasi untuk menggaet lebih banyak pelanggan. Penulis melakukan analisis berjalan seperti observasi dan penelitian pada tempat usaha mengenai permasalahan dan ragam media yang ada pada tempat usaha. Selain itu, penulis juga menggunakan analisis SWOT. Penulis merancang dan mendesain desain menggunakan hardware dan software aplikasi khusus desain yaitu Adobe Photoshop dan Corel Draw. Desain yang dibuat diantaranya adalah logo marketing, brosur, kalender, spanduk, sticker dan kartu nama. Hasil perancangan desain media promosi dan publikasi cetak yang dibuat penulis menarik dan informatif sehingga mampu menarik lebih banyak pelanggan pada Serra Computer.

Kata kunci : desain promosi, publikasi, Serra Computer



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan segala berkah dan karunia-Nya berupa kesehatan, kesempatan kepada penulis untuk menyelesaikan Laporan Kuliah Kerja Praktek ini. Laporan kerja praktek ini berjudul Perancangan Desain Media Promosi dan Publikasi pada *Serra Computer*.

Penulis menyadari bahwa penulisan Laporan Kuliah Kerja Praktek ini dapat diselesaikan berkat dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Pada kesempatan kali ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah berkontribusi atas dukungan moral, ide dan motivasi serta materi yang penulis terima selama berada di lapangan dan penyusunan Laporan Kuliah Kerja Praktek. Penulis mengucapkan terima kasih terkhususnya kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat dan berkah-Nya kepada penulis sehingga mampu menyelesaikan Laporan Kuliah Kerja Praktek ini.
2. Bapak Djaetun HS selaku pendiri kampus Atma Luhur.
3. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Se, selaku Rektor ISB Atma Luhur.
4. Bapak Ellya Helmud, M. Kom selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi ISB Atma Luhur.
5. Ibu Delpiah Wahyuningsih, M. Kom, selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika.
6. Ibu Parlia Romadiana, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing KKP.
7. Bapak Serra selaku pemilik *Serra Computer*
8. Bapak/Ibu Dosen pengajar beserta para staf program studi Manajemen Informatika.
9. Teman-teman dan orang tua yang selalu mendukung dan memberikan motivasi.

Penulis menyadari jika Laporan Kuliah Kerja Praktek ini masih memiliki kekurangan dan jauh dari kata sempurna. Maka dari itu, penulis sangat terbuka akan kritik dan saran yang membangun bagi penulis.

Demikian Laporan Kuliah Kerja Praktek ini penulis susun. Semoga laporan ini bermanfaat bagi pembaca terkhusus mahasiswa ISB Atma Luhur.

Pangkalpinang, 3 Januari 2022



Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL
LEMBAR PERSETUJUAN LAPORAN KKP
LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.5.1 Tujuan Penelitian	3
1.5.2 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	3

BAB II	TINJAUAN ORGANISASI	5
2.1	Sejarah Tempat Riset	5
2.2	Struktur Organisasi	6
2.3	Tugas dan Wewenang Organisasi	6
BAB III	ANALISIS	7
3.1	Analisis Berjalan	7
3.2	Spesifikasi Hardware dan Software	8
3.2.1	Spesifikasi Hardware	10
3.2.2	Spesifikasi Software	12
3.2.3	Hubungan Hardware dan Software	15
3.3	Analisis SWOT	15
BAB IV	KONSEP DESAIN	17
4.1	Konsep Desain Ajuan	17
4.1.1	Layout Kasar	17
4.1.2	Layout Komprehensif	22
4.2	Analisis Target Audience	28
BAB V	PENUTUP	29
5.1	Kesimpulan	29
5.2	Saran	29
	DAFTAR PUSTAKA	30

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi pada Serra <i>Computer</i>	6
Gambar 3.1 Nota khusus dan logo pada Serra <i>Computer</i>	7
Gambar 3.2 Neon <i>box</i> beserta logo pada Serra <i>Computer</i>	8
Gambar 4.1 Sketsa Logo Marketing	17
Gambar 4.2 Sketsa Brosur.....	18
Gambar 4.3 Sketsa Kalender	19
Gambar 4.4 Sketsa Spanduk	20
Gambar 4.5 Sketsa <i>Sticker</i>	20
Gambar 4.6 Sketsa Kartu Nama	21
Gambar 4.7 Logo Marketing	22
Gambar 4.8 Brosur	23
Gambar 4.9 Kalender	24
Gambar 4.10 Spanduk	25
Gambar 4.11 <i>Sticker</i>	26
Gambar 4.12 Kartu Nama	27

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Spesifikasi Laptop ASUS A456U	10
Tabel 3.2 Tabel Spesifikasi Laptop HP Notebook	11
Tabel 3.3 Tabel Spesifikasi Printer EPSON L360	11



DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A	32
LAMPIRAN B	34
LAMPIRAN C	36

