

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR	i
ABSTRACTION	ii
ABSTRAKSI	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR SIMBOL	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Metode Penelitian.....	3
1.5 Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Definisi Sistem	6
2.1.1 Konsep Dasar Sistem dan Informasi	7
2.1.2 Konsep Dasar Sistem Informasi	9
2.1.3 Klasifikasi Sistem	9
2.2 Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML	11
2.2.1 Unified Modeling Language (UML)	11
2.2.2 Analisa Sistem Berorientasi Objek	13
BAB III METODELOGI PENELITIAN	14
3.1 Metodologi Penelitian	14
3.1.1 Observasi Lapangan	14
3.1.2 Identifikasi Masalah	15
3.1.3 Studi Pustaka	15
3.1.4 Perumusan Masalah dan Tujuan Penelitian	16

3.1.5 Analisa Sistem Pendataan Saat Ini	16
3.1.6 Analisa Kebutuhan Sistem	16
3.1.7 Permodelan Sistem Dengan Objek Oriented	17
3.1.8 Perancangan Database	17
3.1.9 Perancangan User Interface	18
3.1.10 Perancangan Program	18
3.1.11 Evaluasi Perancangan Sistem	19
3.1.12 Analisis dan Interpretasi Hasil	20
3.1.13 Kesimpulan dan Saran.....	20
BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM	21
4.1 Struktur Organisasi	22
4.2 Tugas dan wewenang serta tanggung jawab	22
4.3. Analisis Sistem yang Berjalan	26
4.3.1 Proses Bisnis	26
4.3.2 Activity Diagram	28
4.4 Analisis Keluaran dan Analisis Masukan	33
4.4.1 Analisis Keluaran	33
4.4.2 Analisa Masukan	33
4.5 Analisa Kebutuhan Sistem Usulan	37
4.5.1 Identifikasi Kebutuhan	37
4.5.3 Usecase Diagram	39
4.5.4 Deskripsi Uscase Diagram	40
4.5.5 EntityRelations Diagram	43
4.5.6 Transformasi ERD	44
4.5.7 Logical Record Structure (LRS)	45
4.5.8 Tabel	46
4.5.9 Spesifikasi Basis Data	48
4.5.10 Rancangan Layar	58
4.5.10.1 Struktur Tampilan.....	58
4.5.10.2 Rancangan Layar	58

4.5.11 Sequence Diagram

4.5.12 Class Diagram

BAB V PENUTUP

5.1. KESIMPULAN 74

5.2. SARAN 75

DAFTAR PUSTAKA76

LAMPIRAN78