



**SISTEM UJIAN ONLINE BERBASIS WEBSITE
PADA SEKOLAH ENTREPRENEUR PANGKALPINANG**

LAPORAN KERJA PRAKTEK

Oleh:

1111500109 DOMPAK KING SIMBOLON

1111500057 JUMLI

1111500065 TRI SUGIHARTONO

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2014/2015**



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA
DAN KOMPUTER ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

PERSETUJUAN LAPORAN KERJA PRAKTEK

Program Studi : Teknik Informatika
Jenjang Studi : Strata 1
Judul : **SISTEM UJIAN ONLINE BERBASIS WEBSITE
PADA SEKOLAH ENTREPRENEUR
PANGKALPINANG**

1111500109 DOMPAK KING SIMBOLON
1111500057 JUMLI
1111500065 TRI SUGIHARTONO

Menyetujui,
Pembimbing

Pangkalpinang, 1 januari 2015
Pembimbing lapangan,

Yurindra.MT
NIDN. 0429057402

Nardi Pratomo,SE

Mengetahui,
Ketua program studi teknik informatika

Sujono,M.Kom
NIP. 0211037702

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa:

1. 1111500109 DOMPAK KING SIMBOLON
2. 1111500057 JUMLI
3. 1111500065 TRI SUGIHARTONO

Telah melaksanakan kegiatan Kerja Praktek dari **10 September 2014** sampai dengan **09 Januari 2015** dengan baik.

Nama Instansi : Sekolah Entrepreneur

Alamat : JL. Manunggal No.10 Pangkalan Baru

Pembimbing Praktek

Pangkalpinang, 4 Januari 2015

(Nardi Pratomo,SE)

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur marilah panjatkan kehadiran Allah SWT, shallawat serta salam semoga selalu tercurah pada junjungan kita Nabi Muhamad SAW, karena atas Rahmat dan karunia-Nya kita masih selalu mendapat perlindungan. Dan dapat menulis laporan kerja praktek, laporan ini kami susun guna memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan program diploma pada Jurusan Teknik Informatika, STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Pada pelaksanaannya kami melaksanakan kerja praktek ini pada Sekolah Entrepreneur Bangka Belitung.

Ucapan terima kasih kami sampaikan kepada semua pihak yang telah membantu Dalam penyusunan laporan kerja praktek ini. banyak sekali pihak-pihak yang turut serta membantu kami, Yaitu diantaranya kepada :



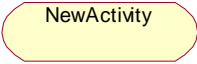


1. Bapak Nardi Pratomo, SE selaku Owner Sekolah Entrepreneur Bangka Belitung, yang telah memberikan izin kepada kami untuk melaksanakan kerja praktek pada perusahaan yang beliau miliki.
2. Bapak Yurindra, MT selaku dosen pembimbing yang telah membantu kami dalam melaksanakan kerja praktek dan dalam penyusunan laporan ini.
3. Bapak Eka Budianta, SH, MH selaku direktur Sekolah Entrepreneur yang telah membantu kami dalam melaksanakan kerja praktek.
4. Staf dan karyawan Sekolah Entrepreneur Bangka Belitung diantaranya : Bapak Eka Budianta, Ismita, Nori Pattinasarani, dan Reffi Veltia.

Pangkalpinang , 2 Januari 2015


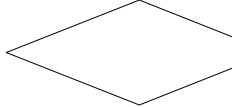

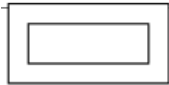
Penulis

DAFTAR SIMBOL



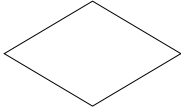




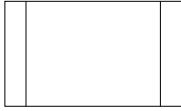
DAFTAR SIMBOL DIAGRAM ACTIVITY

Notasi	Keterangan	Simbol
Initial	Titik awal, untuk memulai aktivitas	
Final	Titik akhir, untuk mengakhiri aktivitas	
Activity	Menandakan sebuah aktivitas	
Decision	Pilihan untuk mengambil keputusan	
Fork/join	Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu	

DAFTAR SIMBOL ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM (ERD)

Notasi	Keterangan	Simbol
Entitas	Entitas digunakan untuk menggambarkan entitas.	
Relationship	Relationship digunakan sebagai penghubung antar entitas.	
Connector	Digunakan sebagai penghubung antar entitas dengan relationship	
Weak Entity	Merupakan entitas yang tidak memiliki primary key dan tergantung pada primary key entitas lain.	

DAFTAR SIMBOL FLOWCHART

Notasi	Keterangan	Simbol
Terminator	Digunakan untuk menggambarkan kegiatan awal/akhir suatu proses.	
Data (Input/Output)	Digunakan untuk menggambarkan suatu kegiatan masukan maupun keluaran	
Decision	Digunakan untuk menggambarkan suatu keputusan / tindakan yang harus diambil pada kondisi tertentu.	
Process	Digunakan untuk menggambarkan suatu kegiatan proses penghubung	
Off-page reference	Digunakan untuk menghubungkan satu simbol dengan simbol lainnya pada halaman yang berbeda	
On page reference	Digunakan untuk menghubungkan satu simbol dengan simbol lainnya pada halaman yang sama	
Line Connector	Digunakan untuk menghubungkan satu simbol dengan simbol lainnya.	
Predefined process	Digunakan untuk menggambarkan suatu subprogram atau algoritma yang akan dipanggil.	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 : Struktur Organisasi pada Sekolah Entrepreneur.....	20
Gambar 3.2 : Activity Daftar Ujian.....	21
Gambar 3.3 : Activity Pembagian Soal.....	22
Gambar 3.4 : Activity Pengerjaan Soal.....	22
Gambar 3.5 : Activity pengoreksian soal	23
Gambar 3.6 : Activity Pengumuman Nilai	23
Gambar 4.1 : Entity Relationship Diagram	25
Gambar 4.2 : Transformasi ERD ke LRS.....	26
Gambar 4.3 : LRS (Logical Record Structure).....	27
Gambar 4.4 : Rancangan Halaman Utama	31
Gambar 4.5 : Rancangan Halaman Input Mata Pelajaran	31
Gambar 4.6 : Rancangan Halaman Input guru	32
Gambar 4.7 : Rancangan Halaman Input Siswa	32
Gambar 4.8 : Rancangan Halaman Lihat Nilai.....	33
Gambar 4.9 : Rancangan Halaman Input MaPel	33
Gambar 4.10 : Rancangan Halaman Input Soal.....	34
Gambar 4.11 : Rancangan Halaman Lihat Nilai.....	34
Gambar 4.12 : Rancangan Halaman Pilih MaPel	35
Gambar 4.13 : Rancangan Halaman Pilih Ujian.....	35

Gambar 4.14 : Rancangan Halaman Kerjakan Soal.....	36
Gambar 4.15 : Flowchart Login Admin	38
Gambar 4.16 : Flowchart Entry Data Siswa	40
Gambar 4.17 : Flowchart Entry Mata Pelajaran	42
Gambar 4.18 : Flowchart Entry Daftar Ujian	44
Gambar 4.19 : Flowchart Entry Data Guru	46
Gambar 4.20 : Flowchart Entry Soal Ujian	48
Gambar 4.21 : Extracting Files	49
Gambar 4.22 : Welcome to the InstallShield Wizard	50
Gambar 4.23: License Agreement	50
Gambar 4.24 : Destination Folder and Shortcuts.....	51
Gambar 4.25 : Default Editor	51
Gambar 4.26 : Ready to Install the Program	52
Gambar 4.27 : InstallShield Wizard Completed.....	52
Gambar 4.28 : Tampilan Setup Instalasi XAMPP	53
Gambar 4.29 : Tampilan Select Component to Install XAMPP.....	53
Gambar 4. 30 : Installation Folder	54
Gambar 4.31 : Tampilan Learn More about Bitnami for XAMPP.....	55
Gambar 4.32 : Ready to Install	55
Gambar 4.33: Proses Instalasi XAMPP	56
Gambar 4.34 : Proses Installation Selesai	56

Gambar 4.35 : Jalankan XAMPP.....	57
Gambar 4.36 : Halaman PhpMyAdmin.....	57
Gambar 4.37 : Halaman Database Baru	58
Gambar 4.38 : Halaman Import Database	58
Gambar 4.39: Halaman Database Telah berhasil dibuat.....	59
Gambar 4.40 : Penyimpanan aplikasi ujian online	59
Gambar 4.41: Tampilan Layar Halaman Utama.....	60
Gambar 4.42: Tampilan Layar Daftar Ujian	61
Gambar 4.43: Tampilan Layar Daftar Guru	61
Gambar 4.44: Tampilan Layar Daftar siswa	61
Gambar 4.45: Tampilan Layar Lihat Nilai	61
Gambar 4.46: Tampilan Layar daftar ujian	62
Gambar 4.47: Tampilan Layar Input Soal.....	62
Gambar 4.48: Tampilan Layar Lihat Nilai	62
Gambar 4.49: Tampilan Layar Pilih Mata Pelajaran	63
Gambar 4.50: Tampilan Layar Pilih Jenis Ujian	63
Gambar 4.51: Tampilan Layar Kerjakan Soal.....	63

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Struktur Tabel Guru.....	28
Tabel 4.2 Struktur Tabel Siswa.....	28
Tabel 4.3 Struktur Tabel Nilai	28
Tabel 4.4 Struktur Tabel Ujian	29
Tabel 4.5 Struktur Tabel Mapel.....	29
Tabel 4.6 Struktur Tabel Soal.....	29
Tabel 4.7 Struktur Tabel Pilihan Jawaban.....	30
Tabel 4.8 : Algoritma Login admin	37
Tabel 4.9 : Algoritma Entri Data Siswa	39
Tabel 4.10 : Algoritma Entri Mata Pelajaran.....	41
Tabel 4.11 : Algoritma Entry Daftar Ujian.....	43

Tabel 4.12 : Algoritma Entry Daftar Guru 45

Tabel 4.13 : Algoritma Entry Soal Ujian 47

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : Listing program

Listing Koneksi

Listing Cek Session

Listing Login

Listing Logout

Listing Simpan Soal

Listing Update soal

Lampiran 2 : Lembar berita acara konsultasi dengan dosen pembimbing KP

Lampiran 3 : Lembar berita acara kunjungan ke instansi

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR SIMBOL.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
DAFTAR ISI.....	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan.....	2
1.4. Batasan Masalah	2
1.5. Metodologi Penelitian	3
1.6. Sistematika Penelitian	5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Definisi Aplikasi.....	6
2.2. Definisi Basis Data	6
2.3. Definisi Sistem Informasi	7
2.4. Definisi Internet.....	8
2.5. Definisi HTTP	10

2.6.	Definisi Server	10
2.7.	Definisi PHP	11
2.8.	Definisi MySQL	11
2.9.	Definisi XAMPP	12
2.10.	Definisi Localhost	13
2.11.	Definisi Pendidikan	13
2.12.	Tujuan Pendidikan	13
2.13.	Definisi Macromedia Dreamweaver 8	14
2.14.	Definisi Online	14
2.15.	Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	15
2.16.	Definisi <i>Unified Modelling Language</i> (UML)	15

BAB III ORGANISASI

3.1.	Pendahuluan	17
3.2.	Sejarah Sekolah Entrepreneur	18
3.3.	Struktur Organisasi Sekolah Entrepreneur	19
3.4.	Alur Proses Bisnis	20
3.5.	<i>Activity Diagram</i>	21

BAB IV PEMBAHASAN

4.1.	Permasalahan dan Cara Pemecahan Masalah	24
4.2.	Rancangan Basis Data	25
4.3.	Rancangan Layar Beserta Penjelasannya	30
4.4.	Algoritma Penyelesaian Masalah dan Penjelasannya	36
4.5.	Manual Proses Instalasi dan Penggunaan Program	49
4.6.	Ujicoba Aplikasi dengan Basis Data	60
4.7.	Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi	64

BAB V PENUTUP

5.1.	Kesimpulan	65
------	------------------	----

5.2. Saran 65

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN