

**SISTEM INFORMASI E-BOOKING PAKET PERNIKAHAN PADA WHELA
WEDDING ORGANIZER MENGGUNAKAN MODEL FAST**

SKRIPSI



PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

INSTITUT SAINS DAN BISNIS (ISB)

ATMALUHUR

PANGKALPINANG

2021/2022

**SISTEM INFORMASI E-BOOKING PAKET PERNIKAHAN
PADA WHELA WEDDING ORGANIZER MENGGUNAKAN
MODEL FAST**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer



PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

INSTITUT SAINS DAN BISNIS (ISB)

ATMALUHUR

PANGKALPINANG

2021/2022

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 1822500040

Nama : Febi Angelia

Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI *E-BOOKING PAKET PERNIKAHAN*
PADA WHELA WEDDING ORGANIZER MENGGUNAKAN
MODEL FAST

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, Juni 2022



LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI E-BOOKING PAKET PERNIKAHAN PADA WHELA
WEDDING ORGANIZER MENGGUNAKAN MODEL FAST**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Febi Angelia

1822500040

Telah dipertahankan didepan Dewan Penguji

Pada Tanggal 30 Juni 2022

Anggota Penguji

Agus Dendi R, M.Kom
NIDN.0231087901

Dosen Pembimbing

Hamidah, M.Kom
NIDN.0210048302

Kaprodi Sistem Informasi

Supardi, M.Kom
NIDN.0219059501

Ketua Penguji

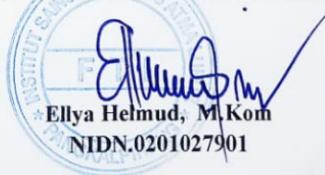
Ellya Helmud, M.Kom
NIDN.0201027901

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 4 Juli 2022

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**



KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah atas kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (SI) pada program studi Sistem Informasi ISB ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah meneiptakan dan memberikan kehidupan didunia ini.
2. Keluarga tercinta, terutama alm Bapak, Ibu, dan kakak adik saya yang selalu memberikan semangat, dukungan moral dan materil, motivasi dan doa yang tiada henti.
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Drs. Harry Sudjikianto, MM, MBA, selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang
5. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T,M.Sc., selaku Rektor ISB Atma Luhur.
6. Bapak Ellya Helmud, M.Kom, selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi ISB Atma Luhur
7. Bapak Supardi, M.Kom Selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi ISB Atma Luhur.
8. Ibu Hamidah, M.Kom Selaku Dosen Pembimbing.
9. Kak Whela Selaku Pemilik Whela Wedding Organizer yang telah memberi izin riset.
10. Teman-teman seperjuangan yang sedang berjuang menyelesaikan studi.

Akhir kata penulis berharap semoga laporan ini berguna bagi para pembaca umumnya dan teman-teman mahasiswa/mahasiswi Institut Sains & Bisnis Atma Luhur Pangkalpinang.

Pangkalpinang, Juni 2022



ABSTRAKSI

Wedding Organizer merupakan suatu bisnis pelayanan jasa, sewa produk, serta pengadaan barang dalam menunjang acara pernikahan. Whela *Wedding Organzier* merupakan salah satu usaha yang bergerak dibidang pelayanan jasa *wedding organizer* yang berlokasi di Jl. Kenangan, GG TK 2, desa Pemali. Untuk proses bisnisnya masih dilakukan secara manual, dimana klien masih memesan lewat whatsapp atau klien datang langsung ke *gallery* untuk memesan atau hanya sekedar melihat layanan jasa yang disediakan oleh Whela *Wedding Organizer*. Oleh karena itu, penulis mengusulkan suatu *e-booking* berbasis *website* yang akan diimplementasikan oleh Whela *Wedding Organizer* agar proses bisnisnya dapat berjalan dengan baik sesuai dengan kebutuhan dan keinginan klien nya. Perancangan *website* ini akan menggunakan Model FAST (*Framework for the Application of System Thinking*), untuk Metode pengembangan perangkat lunak yaitu menggunakan Metode Berorientasi Objek dan untuk *tools* atau alat bantu yang digunakan oleh penulis untuk pemodelan adalah UML (*Unified Modeling Language*). Perancangan Website ini masih belum sepenuhnya lengkap karena masih banyak kekurangan dan hasil yang diharapkan dari penelitian ini berupa *website* kiranya dapat mempermudah proses penyewaan dari sisi klien dan dapat menguntungkan pelayan prima pada Whela *Wedding Organizer*.

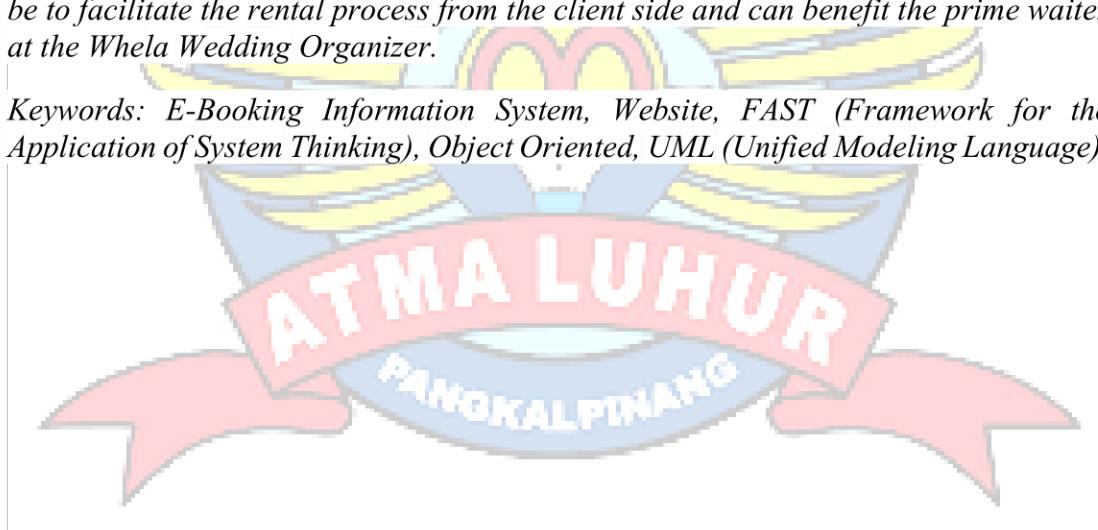
Kata Kunci : Sistem Informasi *E-Booking*, *Website*, FAST (*Framework for the Application of System Thinking*), Berorientasi Objek, UML (*Unified Modeling Language*).



ABSTRACT

Wedding Organizer is a service business, product rental, and procurement of goods to support wedding events. Whela Wedding Organzier is one of the businesses engaged in wedding organizer services located on Jl. Memories, GG TK 2, Pemali village. For business processes, it is still done manually, where clients still order via whatsapp or clients come directly to the gallery to order or just see the services provided by Whela Wedding Organizer. Therefore, the author proposes a website-based e-booking that will be implemented by Whela Wedding Organizer so that the business process can run well according to the needs and desires of its clients. The design of this website will use the FAST Model (Framework for the Application of System Thinking), for the software development method using the Object Oriented Method and for the tools or tools used by the author for modeling is UML (Unified Modeling Language). This website design is still not completely complete because there are still many shortcomings and the expected results from this research in the form of a website would be to facilitate the rental process from the client side and can benefit the prime waiter at the Whela Wedding Organizer.

Keywords: E-Booking Information System, Website, FAST (Framework for the Application of System Thinking), Object Oriented, UML (Unified Modeling Language).



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAKSI	vii
<i>ABSTRAKSI.....</i>	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
DAFTAR SIMBOL.....	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	2
1.4.1 Tujuan Penelitian	2
1.4.2 Manfaat Penelitian	2
1.5 Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Konsep Sistem Informasi	5
2.1.1 Pengertian Sistem.....	5
2.1.2 Pengertian Informasi	5
2.3 E-Booking	6
2.4 Paket Pernikahan.....	6
2.5 Wedding Organizer	7

2.6 Metodologi Penelitian Yang Digunakan.....	7
2.6.1 Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	7
2.6.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak Berorientasi Objek.....	9
2.7 Tools Pengembangan Sistem	10
2.7.1 Unified Modelling Language (UML)	10
2.7.2 Entity Relationship Diagram (ERD)	10
2.8 Alat Bantu Software Pendukung Pemograman.....	11
2.8.1 Bootstrap	11
2.8.2 CodeIgniter (CI)	11
2.8.3 My Structured Query Language (MySQL)	12
2.8.4 HTML (Hypertext Markup Language)	12
2.8.5 CSS (Cascading Style Sheet)	13
2.8.6 PHP (<i>Persona Home Page</i>).....	13
2.8.7 XAMPP	13
2.9 Penelitian Terdahulu	14
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	16
3.1 Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	16
3.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	18
3.3 Tools Pengembangan Sistem	18
3.3.3 UML (Unified Modeling Language).....	18
3.3.4 ERD (Entity Relationship Diagram)	19
3.3.5 LRS (<i>Logical Record Strcture</i>)	20
BAB IV PEMBAHASAN.....	21
4.1 Tinjauan Organisasi	21
4.1.1 Sejarah Whela Wedding Organizer.....	21
4.1.2 Visi dan Misi	21
4.1.3 Tujuan dan Sasaran Whela <i>Wedding Organizer</i>	22
4.1.4 Struktur Organisasi	23

4.1.5 Tugas dan Wewenang	24
4.1.6 Lokasi Tempat.....	25
4.2 Scope Definition (Definisi Lingkup)	25
4.2.1 Proses Bisnis Sistem Berjalan.....	25
4.2.2 <i>Activity Diagram</i>	27
4.3 <i>Problem Analysis</i> (Analisa Permasalahan)	31
4.3.1 Analisa Keluaran.....	31
4.3.2 Analisa Masukan.....	32
4.4 Requirement Analysis (Identifikasi Kebutuhan).....	33
4.4.1 Identifikasi Kebutuhan Berdasarkan Aktor Admin	34
4.4.2 Identifikasi Kebutuhan Berdasarkan Aktor Klien.....	35
4.4.3 <i>Package Diagram</i>	36
4.4.4 <i>Use Case Diagram</i>	37
4.4.5 Deskripsi <i>Use Case</i>	38
4.5 <i>Logical Design</i>	41
4.5.1 <i>ERD (Entity Relationship Diagram)</i>	42
4.5.2 Transformasi ERD ke LRS	43
4.5.3 LRS (Logical Record Structure)	44
4.5.4 Tabel Relasi.....	45
4.5.5 Spesifikasi Basis Data.....	48
4.6 Decision Analysis (Analisa Keputusan)	55
4.6.1 Struktur Tampilan	55
4.7 Physical Design (Desain dan Integrasi)	56
4.7.1 Rancangan Dokumen Keluaran	56
4.7.2 Rancangan Dokumen Masukan	57
4.7.3 Rancangan Layar.....	59
4.7.4 <i>Sequence Diagram</i>	72
4.7.5 <i>Class Diagram</i>	85
4.7.6 <i>Deployment Diagram</i>	86

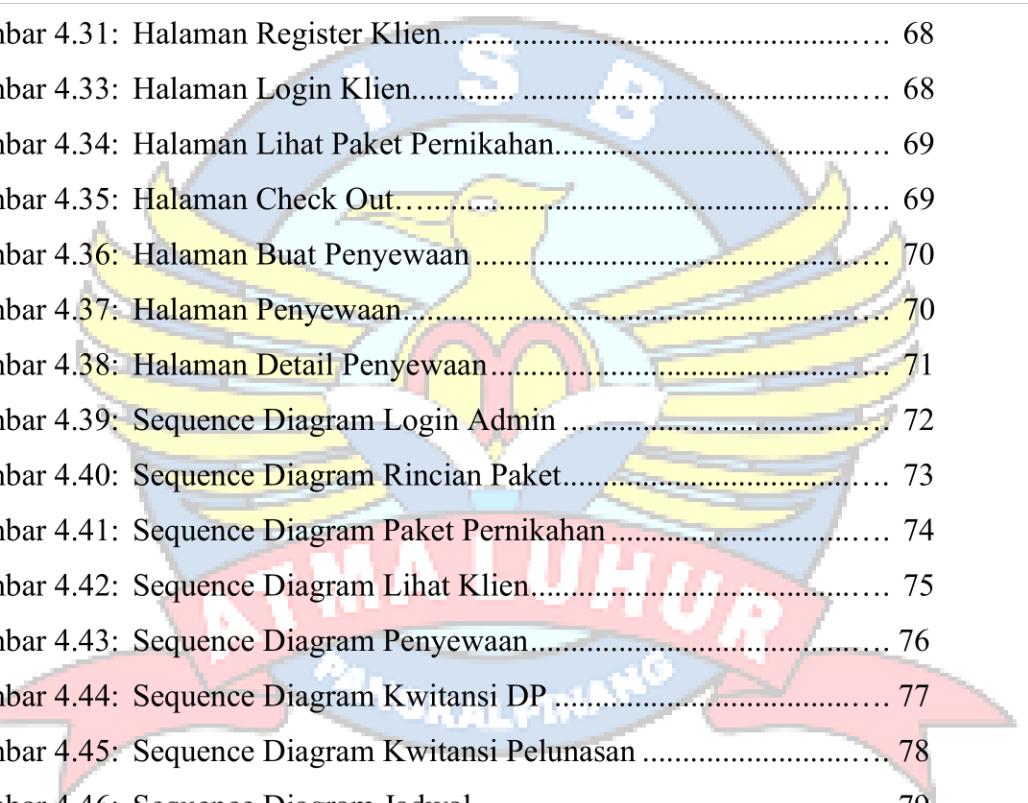
BAB V PENUTUP.....	87
5.1 Kesimpulan	87
5.2 Saran	87
DAFTAR PUSTAKA.....	89
LAMPIRAN A.....	91
LAMPIRAN B	95
LAMPIRAN C.....	99
LAMPIRAN D.....	103
LAMPIRAN E	108
LAMPIRAN F	110
LAMPIRAN G.....	112



DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 2.1 : Siklus Pengolahan (<i>Data Processing Life Cycle</i>)	6
Gambar 3.1 : Tahapan Model FAST	16
Gambar 4.1 : Strukur Organisasi Whela Wedding Organizer	23
Gambar 4.2 : Gallery Whela Wedding Organizer	25
Gambar 4.3 : Activity Diagram Proses Konsultasi.....	27
Gambar 4.4 : Activity Diagram Proses Penyewaan.....	28
Gambar 4.5 : Activity Diagram Proses Pembayaran.....	29
Gambar 4.6 : Activity Diagram Proses Pembuatan Laporan Penyewaan...	30
Gambar 4.7 : Package Diagram	36
Gambar 4.8 : Use Case Berdasarkan Aktor Admin	37
Gambar 4.9 : Use Case Berdasarkan Aktor Klien.....	37
Gambar 4.10: ERD (Entity Relathionship Diagram).....	42
Gambar 4.11: Transformasi ERD ke LRS	43
Gambar 4.12: LRS (Logical Record Structure).....	44
Gambar 4.13: Struktur Tampilan.....	55
Gambar 4.14: Halaman Login Admin	59
Gambar 4.15: Halaman Utama Admin	59
Gambar 4.16: Halaman Rincian Paket.....	60
Gambar 4.17: Halaman Tambah Rincian Paket	60
Gambar 4.18: Halaman Paket Pernikahan	61
Gambar 4.19: Halaman Tambah Paket Pernikahan	61
Gambar 4.20: Halaman Detail Paket Pernikahan	62
Gambar 4.21: Halaman Lihat Klien.....	62
Gambar 4.22: Halaman Lihat Penyewaan	63
Gambar 4.23: Halaman Detail Penyewaan.....	63
Gambar 4.24: Halaman Kwitansi DP	64

Gambar 4.25: Halaman Tambah Kwitansi DP	64
Gambar 4.26: Halaman Jadwal.....	65
Gambar 4.27 : Halaman Tambah Jadwal.....	65
Gambar 4.28: Halaman Kwitansi Pelunasan	66
Gambar 4.29: Halaman Tambah Kwitansi Pelunasan	66
Gambar 4.30: Halaman Cetak Laporan Penyewaan.....	67
Gambar 4.31: Halaman Utama Klien	67
	
Gambar 4.31: Halaman Register Klien.....	68
Gambar 4.33: Halaman Login Klien.....	68
Gambar 4.34: Halaman Lihat Paket Pernikahan.....	69
Gambar 4.35: Halaman Check Out.....	69
Gambar 4.36: Halaman Buat Penyewaan	70
Gambar 4.37: Halaman Penyewaan.....	70
Gambar 4.38: Halaman Detail Penyewaan.....	71
Gambar 4.39: Sequence Diagram Login Admin	72
Gambar 4.40: Sequence Diagram Rincian Paket.....	73
Gambar 4.41: Sequence Diagram Paket Pernikahan	74
Gambar 4.42: Sequence Diagram Lihat Klien.....	75
Gambar 4.43: Sequence Diagram Penyewaan.....	76
Gambar 4.44: Sequence Diagram Kwitansi DP	77
Gambar 4.45: Sequence Diagram Kwitansi Pelunasan	78
Gambar 4.46: Sequence Diagram Jadwal.....	79
Gambar 4.47: Sequence Diagram Laporan Penyewaan	80
Gambar 4.48: Sequence Diagram Register Klien.....	81
Gambar 4.49: Sequence Diagram Login Akun.....	82
Gambar 4.50: Sequence Diagram Lihat Paket Pernikahan.....	83
Gambar 4.51: Sequence Diagram Entry Penyewaan.....	84
Gambar 4.52: Class Diagram.....	85
Gambar 4.53: Deployment Dagram.....	86

DAFTAR TABEL

Halaman

Tabel 4.1 : Tabel Klien	45
Tabel 4.2 : Tabel Penyewaan	45
Tabel 4.3 : Tabel Jadwal	45
Tabel 4.4 : Tabel Paket Pernikahan	46
Tabel 4.5 : Tabel Rincian Paket.....	46
Tabel 4.6 : Tabel Ada	46
Tabel 4.7 : Tabel Kwitansi DP.....	47
Tabel 4.8 : Tabel Kwitansi Pelunasan	47
Tabel 4.9 : Tabel Admin	47
Tabel 4.10 : Tabel Spesifikasi Basis Data Klien.....	48
Tabel 4.11 : Tabel Spesifikasi Basis Data Penyewaan	49
Tabel 4.12 : Tabel Spesifikasi Basis Data Jadwal	50
Tabel 4.13 : Tabel Spesifikasi Basis Data Paket Pernikahan.....	51
Tabel 4.14 : Tabel Spesifikasi Basis Data Ada.....	51
Tabel 4.15 : Tabel Spesifikasi Basis Data Rincian Paket	52
Tabel 4.16 : Tabel Spesifikasi Basis Data Kwitansi DP.....	53
Tabel 4.17 : Tabel Spesifikasi Basis Data Kwitansi Pelunasan.....	53
Tabel 4.18 : Tabel Spesifikasi Basis Data Admin	54

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A	: Analisa Dokumen Keluaran Sistem Berjalan
	Lampiran A-1 Nota DP.....92
	Lampiran A-2 Nota Pelunasan.....93
	Lampiran A-3 Laporan Peminjaman94
LAMPIRAN B	: Analisa Dokumen Masukan Sistem Berjalan
	Lampiran B-1 Data Klien96
	Lampiran B-2 Data Penyewaan97
	Lampiran B-3 Data Paket Pernikahan98
LAMPIRAN C	: Analisa Dokumen Keluaran Usulan
	Lampiran C-1 Kwitansi DP100
	Lampiran C-2 Kwitansi Pelunasan101
	Lampiran C-3 Laporan Penyewaan102
LAMPIRAN D	: Analisa Dokumen Masukan Sistem Usulan
	Lampiran D-1 Data Klien.....104
	Lampiran D-2 Data Rincian Paket.....105
	Lampiran D-3 Data Paket Pernikahan106
	Lampiran D-4 Data Jadwal107
LAMPIRAN E	: Surat Keterangan Riset
	Lampiran E-1 Surat Izin Riset109
LAMPIRAN F	: Surat Balasan
	Lampiran F-1 Surat Balasan111
LAMPIRAN G	: Kartu Konsultasi
	Lampiran G-1 Kartu Konsultasi113

DAFTAR SIMBOL

1. Simbol *Activity Diagram*

Start Point



Menggambarkan awal dari aktivitas.

End Point



Menggambarkan aktivitas dari akhir diagram.

Activity



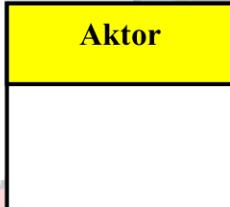
Menggambarkan proses bisnis.

Decision Point



Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi.

Swimlane



Menggambarkan pengelompokan dari aktivitas.

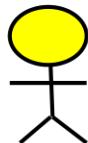
State Transition



Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara *state*.

2. Simbol *Use Case Diagram*

Actor



Actor0

Sesuatu yang dibutuhkan untuk berinteraksi dengan sistem untuk dapat menukar informasi dan melakukan pekerjaan-pekerjaan tertentu.

Use

Use Case

Menggambarkan fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah sistem, *use case* tersebut terdiri dari satu set urutan interaksi yang terjadi antara pengguna dan sistem di dalam ruang lingkup tertentu untuk mencapai sebuah tujuan.

Association

Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *use case*.

3. Simbol Package Diagram

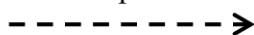
Package0

Package

Pengelompokan dan pengorganisasian kelas-kelas dan *interface* yang sekelompok menjadi suatu unit tunggal dalam *library*.

Import

<<Import>>



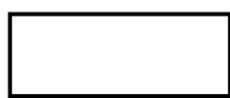
Suatu *dependency* yang mengindikasikan isi tujuan paket secara umum yang di tambahkan ke dalam sumber paket.

Access

Access
----->
Suatu *dependency* yang mengindikasikan isi tujuan paket secara umum yang bisa digunakan pada nama sumber paket.

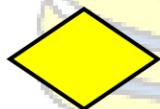
4. Simbol ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Entity (Entitas)



Sebuah kelas dari orang, tempat, objek, kejadian dan sebagainya yang merupakan konsep dimana kita perlukan untuk meyimpan data.

Relationship (hubungan/relasi)



Sebuah asosiasi antara satu atau lebih entitas. Sebuah relasi bisa menunjukkan sebuah peristiwa yang menghubungkan sebuah entitas ke entitas lainnya.

Attribute (atribut)



Sebuah karakteristik yang menggambarkan sebuah entitas.

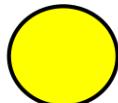
5. Simbol Class Diagram

Nama Class

Class0
- Attribute0 : int
+ operation0 : void

Menggambarkan nama dari suatu *class* atau objek.

Interface



Sama dengan konsep *interface* dalam pemrograman berorientasi objek.

Interface0

Association

Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya disertai juga dengan *multiplicity*.

Association dependency

Relasi antar kelas dengan kebergantungan antar kelas.

Generalitation

Relasi antar kelas dengan makna generalisasi-spesialisasi.

6. Simbol Deployment Diagram

Node

Node0

Digunakan untuk menggambarkan infrastruktur apa saja yang terdapat pada sistem.

Component

Node0

Digunakan untuk menggambarkan elemen-elemen apa saja yang terdapat pada sistem.

Note



Digunakan untuk memberikan keterangan atau komentar tambahan dari suatu elemen sehingga bisa langsung terlampir dalam model.

Association



Digambarkan sebuah garis yang menghubungkan dua *node* yang mengindikasikan jalur komunikasi antara komponen-komponen hardware.

Generalization



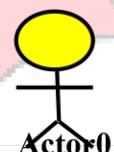
Menunjukkan hubungan antara elemen yang lebih umum ke elemen yang lebih spesifik.

Association Dependency



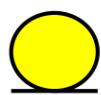
Merupakan relasi yang menunjukkan bahwa perubahan pada salah satu elemen memberi pengaruh pada elemen lain.

7. Simbol *Sequence Diagram*



Actor

Menggambarkan orang yang berinteraksi dengan sistem.



Entity

Entity Class

Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan.



Boundary Class

Menggambarkan sebuah penggambaran dari *form*.

Boundary0

