

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam kemajuan teknologi yang semakin hari semakin meningkat sesuai dengan kebutuhan manusia akan kemudahan dalam pemanfaatan teknologi informasi untuk membantu pekerjaan. Perkembangan ini berpengaruh besar terhadap aspek kehidupan bahkan perilaku dan aktivitas manusia banyak tergantung pada teknologi informasi. Teknologi informasi telah banyak digunakan untuk pekerjaan dalam bidang kehidupan diantaranya dalam bidang administrasi, pembukuan atau dokumentasi pembelajaran dan sebagainya. Banyak keuntungan dan kelebihan yang ditawarkan sebuah aplikasi dalam pemanfaatan teknologi informasi yang efektif, karena dapat mencapai hasil yang cepat dan akurat karena dapat menghemat waktu dan tenaga sehingga pekerjaan apapun dapat dikerjakan dengan mudah dan tidak ada kesulitan dalam melakukan pekerjaan tersebut.

Lembaga Pemasarakatan Narkotika Kelas III Pangkalpinang (disingkat Lapas Narkotika Kelas III) yang beralamat di Jalan Raya Lintas Timur II Selindung Baru Pangkalpinang. Lembaga ini masih menggunakan cara yang manual dalam melakukan proses pengolahan data dibagian administrasi Narapidana Narkotika. Kurangnya pemanfaatan teknologi informasi pada Lapas Narkotika Kelas III Pangkalpinang dikarenakan kurangnya sarana dan prasarana yang diberikan oleh kantor pusat serta kurangnya sumber daya manusia yang berbasis pendidikan teknologi informasi. Penelitian yang dilakukan pada Lapas Narkotika Kelas III Pangkalpinang ini akan mencoba menangani masalah dalam hal pengolahan data administrasi Narapidana, maka dibuatlah suatu aplikasi untuk meningkatkan kualitas pelayanan terhadap proses administrasi Narapidana Narkotika.

Aplikasi yang akan dibangun diharapkan agar dapat membantu serta mempermudah sistem kerja bagian Admisi & Orientasi, Kamtib dan Pembinaan dalam melakukan proses Administrasi Narapidana Narkotika. Berdasarkan uraian

diatas, maka judul yang akan diajukan adalah “ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI NARAPIDANA NARKOTIKA PADA LEMBAGA PEMASYARAKATAN NARKOTIKA KELAS III PANGKALPINANG BERBASIS WEB”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pada latar belakang diatas, masalah-masalah yang dapat dirumuskan adalah sebagai berikut :

- a. Proses administrasi Narapidana Narkotika yang masih menggunakan cara manual sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama.
- b. Pegawai bagian Admisi & Orientasi harus mencari kembali satu persatu berkas administrasi Narapidana Narkotika untuk membuat Laporan Narapidana.

1.3 Batasan Masalah

Dalam penelitian ini penulis harus membatasi masalah ruang lingkup permasalahan yang ada, dengan tujuan yang ada pada penjelasan nanti akan lebih terarah dan sesuai dengan apa yang diharapkan. Adapun batasan-batasan masalah tersebut antara lain :

- a. Pembuatan sistem informasi hanya meliputi sistem informasi administrasi Narapidana Narkotika khususnya pada Lembaga Pemasyarakatan Narkotika Kelas III Pangkalpinang.
- b. Pengelolaan data dan *output* yang meliputi sebagai berikut :
 - 1) Data penerimaan Pemindahan Narapidana.
 - 2) Data Penggeledahan barang dan badan.
 - 3) Data kesehatan Narapidana.
 - 4) Data Penempatan Kamar.
 - 5) Laporan Pemindahan Narapidana Narkotika.
 - 6) Data Surat Lepas

1.4 Metode Penelitian

Dalam melakukan penelitian ini, penulis melakukan metodologi sebagai berikut:

1. Model

Pada penelitian ini penulis menggunakan model *Waterfall* dimana didalam model ini terdapat beberapa tahapan yang harus dilakukan yaitu:

- a. *Analisis*
- b. *System Design*
- c. *Implementation*
- d. *Integration & Testing*
- e. *Operation & Maintenance*

2. Metode

Pada penelitian ini penulis menggunakan metode berorientasi objek dimana didalam metode ini terdapat *classes*, *methods*, *objects*, dan *message* yang berkaitan dengan Sistem Informasi yang akan dibuat.

3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan

Pada penelitian ini penulis menggunakan alat bantu analisis dan perancangan UML (*Unified Modelling Language*) dimana didalam alat bantu yang digunakan ini terdapat diagram – diagram untuk menjelaskan secara grafis mengenai elemen – elemen yang terdapat didalam sistem yang akan dibuat. UML yang digunakan pada pembuatan sistem ini yaitu :*activity diagram*, *use case diagram*, *package diagram*, *class diagram*, *deployment diagram* dan *sequence diagram*.

Selain itu penulis juga membuat perancangan basis data menggunakan beberapa tahap sebagai berikut:

1. ERD (*Entity Relationship Diagram*)
2. Transformasi ERD ke LRS
3. LRS (*Logical Record Structure*)
4. Tabel
5. Rancangan Layar
6. Spesifikasi Basis Data

7. Analisa Masukan dan Keluaran
8. Identifikasi Kebutuhan

1.5 Tujuan Penelitian

Tujuan yang harus dicapai oleh penulis dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Untuk menangani proses administrasi Narapidana Narkotika agar berjalan efektif dan efisien.
- b. Untuk menyediakan data dan laporan yang dapat dijadikan sebagai dasar atau acuan pada Lapas Narkotika Kelas III Pangkalpinang.

1.6 Manfaat Penelitian

Manfaat yang harus dicapai oleh penulis dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Membuat suatu aplikasi sistem informasi administrasi Narapidana Narkotika untuk mempermudah sistem kerja pegawai bagian Admisi & Orientasi dalam melakukan proses Administrasi Narapidana Narkotika.
- b. Mengaplikasikan dengan menggunakan *Website* untuk melakukan proses Administrasi Narapidana Narkotika oleh pegawai bagian Admisi & Orientasi, Kantib dan Pembinaan di Lapas Narkotika.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini merupakan gambaran umum mengenai isi dari keseluruhan pembahasan, yang bertujuan memudahkan pembaca dalam mengikuti alur pembahasan yang terdapat dalam penulisan skripsi ini. Berikut ini merupakan sistematika penulisan yang terdapat dalam skripsi ini sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini telah diuraikan tentang penjelasan umum dari permasalahan yang dibahas berkaitan dengan penyusunan skripsi ini yang meliputi latar

belakang, rumusan masalah, batasan masalah, metode penelitian, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab landasan teori merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendukung judul, dan mendasari pembahasan secara detail. Landasan teori dapat berupa definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti. Pada bab ini juga dituliskan tentang *tools* (komponen) yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini akan menjelaskan mengenai model pengembangan sistem yang menggunakan model *waterfall*, metode pengembangan sistem yaitu metode berorientasi objek, dan *tools* pengembangan sistem yaitu UML (*Unified Modelling Language*) : *activity diagram, use case diagram, package diagram, class diagram, deployment diagram* dan *sequence diagram*.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini menjelaskan tentang kegiatan instansi Lembaga Pemasarakatan Narkotika Kelas III Pangkalpinang, struktur organisasi instansi Lembaga Pemasarakatan Narkotika Kelas III Pangkalpinang, pembagian tugas dan tanggung jawab, tujuan dan fungsi instansi Lembaga Pemasarakatan Narkotika Kelas III Pangkalpinang, sasaran Instansi Lembaga Pemasarakatan Narkotika Kelas III Pangkalpinang, analisis masalah sistem yang berjalan, analisis hasil solusi, dan analisis kebutuhan sistem usulan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini dapat diuraikan tentang kesimpulan dan saran mengenai skripsi ini. Kesimpulan adalah mengemukakan kembali masalah penelitian kemudian menyimpulkan bukti-bukti yang diperoleh dan akhirnya menarik kesimpulan apakah hasil yang didapat (dikerjakan), layak untuk digunakan

(diimplementasikan). Saran merupakan manifestasi dari penulis untuk dilaksanakan.