

**SISTEM INFORMASI PENYEWAAN PAKET PERNIKAHAN BERBASIS  
WEB MENGGUNAKAN MODEL RAD (*RAPID APPLICATION  
DEVELOPMENT*) PADA GUSCIK WEDDING ORGANIZER  
SUNGAISELAN**

**SKRIPSI**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2022**

**SISTEM INFORMASI PENYEWAAN PAKET PERNIKAHAN  
BERBASIS *WEB* MENGGUNAKAN MODEL RAD (*RAPID  
APPLICATION DEVELOPMENT*) PADA GUSCIK WEDDING  
ORGANIZER SUNGAI SELAN**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2022**

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nim : 1822500069

Nama : Sasdiyanto Akbar

Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI PENYEWAAN PAKET PERNIKAHAN  
BERBASIS *WEB* MENGGUNAKAN MODEL RAD (*RAPID  
APPLICATION DEVELOPMENT*) PADA GUSCIK *WEDDING  
ORGANIZER* SUNGAISELAN

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, Juni 2022

  
METERAI  
10000  
82B21AJX867347917  
(Sasdiyanto Akbar)

**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI**

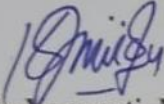
**SISTEM INFORMASI PENYEWAAN PAKET PERNIKAHAN BERBASIS  
WEB MENGGUNAKAN MODEL RAD (*RAPID APPLICATION  
DEVELOPMENT*) PADA GUSCIK *WEDDING ORGANIZER*  
SUNGAISELAN**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Sasdiyanto Akbar**  
1822500069

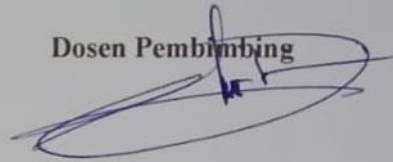
Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
Pada Tanggal 27 Juni 2022

**Anggota Penguji**



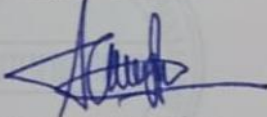
**Elly Yanuarti, M.Kom**  
NIDN. 0218018402

**Dosen Pembimbing**



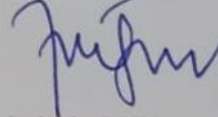
**Okkita Rizan, M.Kom**  
NIDN. 0211108306

**Kaprodi Sistem Informasi**



**Supardi, M.Kom**  
NIDN. 0219059501

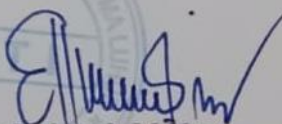
**Ketua Penguji**



**Anisah, M.Kom**  
NIDN. 0226078302

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan untuk  
memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 04 Juli 2022

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**



**Ellya Helmud, M.Kom**  
NIDN. 0201027901

## KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis bisa menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada program studi Sistem Informasi Isb Atma Luhur.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

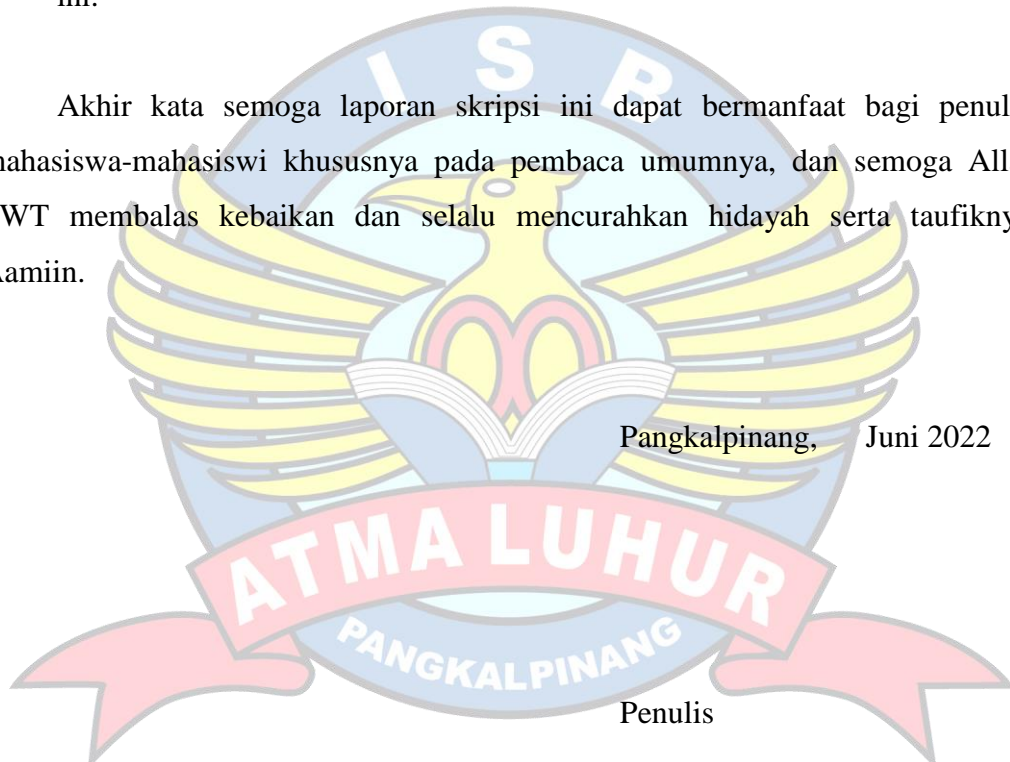
Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini tidak akan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan didunia.
2. Orang tua tercinta yang telah memberikan doa, semangat dan bantuan finansial untuk menyelesaikan skripsi ini.
3. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Drs. Harry Sudjikianto, MM, MBA selaku ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T, M.Sc selaku Rektor ISB Atma Luhur.
6. Bapak Ellya Helmud, M.Kom selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi ISB Atma Luhur.
7. Bapak Supardi, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi ISB Atma Luhur.
8. Bapak Okkita Rizan, M.Kom selaku Dosen Pembimbing.
9. Aguscik selaku *Owner Guscik Wedding Organizer* yang telah banyak membantu memberikan data tanpa mempersulit dalam menyelesaikan laporan skripsi ini.

10. Terkhusus kepada Nurhana Afifah dan Wardah Ramadya yang telah banyak membantu, memberi support dan semangat bagi penulis dalam menyelesaikan laporan skripsi ini.
11. Teman-teman kontrakan, Dun, Hendra, Dandi, Rajeev, Indra, Dafi yang telah memberikan motivasi bagi penulis untuk menyelesaikan laporan skripsi ini.
12. Teman-teman seperjuangan angkatan 2018 yang telah memberikan semangat serta motivasi bagi penulis untuk menyelesaikan laporan skripsi ini.

Akhir kata semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis, mahasiswa-mahasiswi khususnya pada pembaca umumnya, dan semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufiknya, Aamiin.

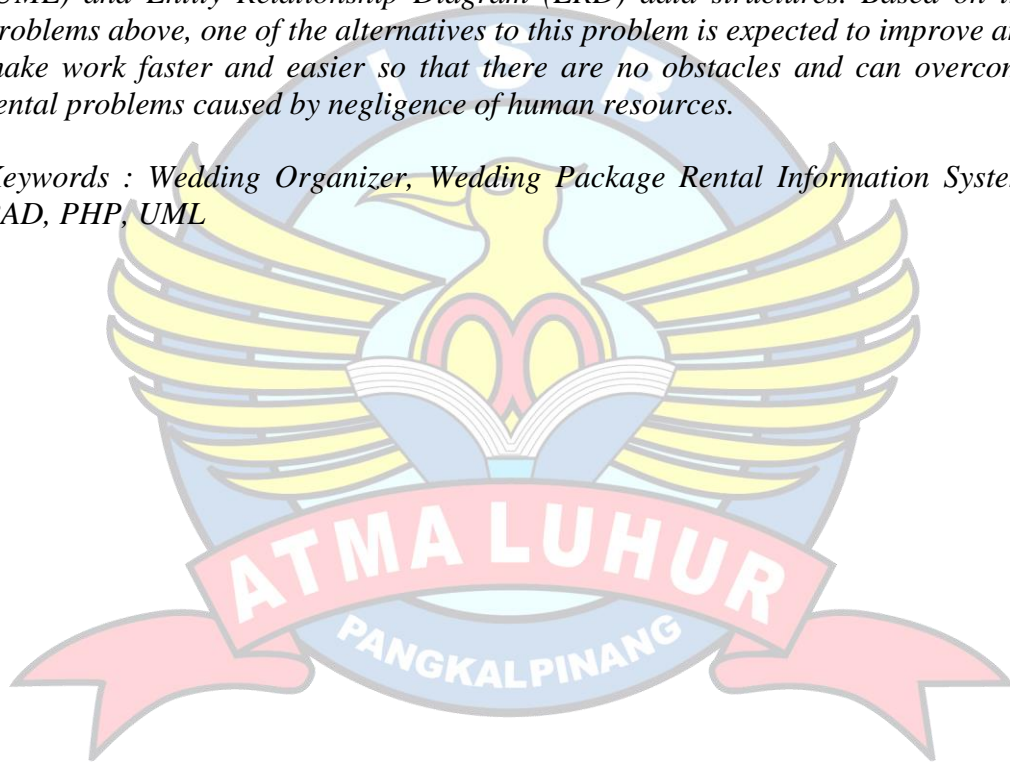
Pangkalpinang, Juni 2022



## ABSTRACT

*Guscik Wedding Organizer is a business engaged in Wedding Organizer services in Sungaiselan village, Central Bangka Regency. At Guscik Wedding Organizer, the process of renting packages and goods is still done manually or using paper. Therefore, this website was created to facilitate rental reporting. The research system model used by the author is Rapid Application Development (RAD). This system uses the PHP programming language and the database uses MySQL. In implementing this system, it must be implemented or uploaded on a web server so that it can be accessed on the internet. Because this implementation is a trial, the author uses XAMPP as the web server. The tools used are object-oriented tools (UML) and Entity Relationship Diagram (ERD) data structures. Based on the problems above, one of the alternatives to this problem is expected to improve and make work faster and easier so that there are no obstacles and can overcome rental problems caused by negligence of human resources.*

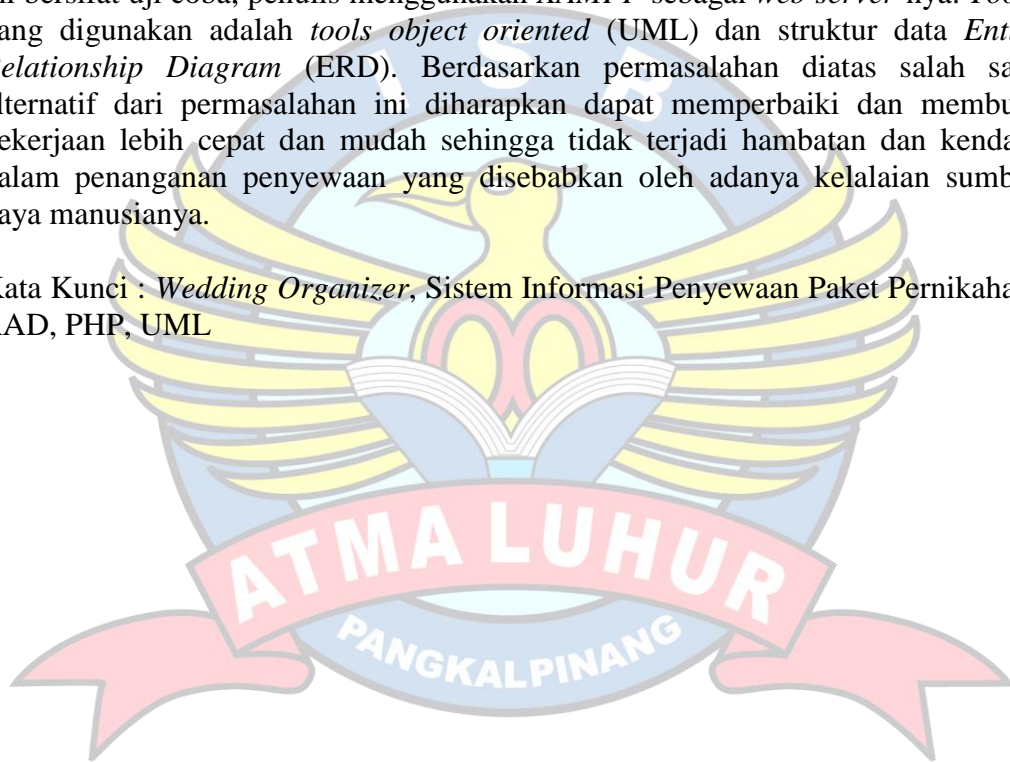
*Keywords : Wedding Organizer, Wedding Package Rental Information System, RAD, PHP, UML*



## ABSTRAKSI

Guscik *Wedding Organizer* adalah sebuah usaha yang bergerak dibidang jasa *Wedding Organizer* yang ada di desa Sungaiselan Kabupaten Bangka Tengah. Pada Guscik *Wedding Organizer* proses pengolahan penyewaan paket serta barang masih dilakukan secara manual atau memakai kertas. Oleh karena itu *website* ini dibuat guna memudahkan pelaporan penyewaan. Model penelitian sistem yang digunakan oleh penulis adalah *Rapid Application Development* (RAD). Sistem ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database-nya menggunakan *MySQL*. Dalam mengimplementasi sistem ini, harus diterapkan atau di unggah pada *web server* agar bisa diakses di *internet*. Karena implementasi ini bersifat uji coba, penulis menggunakan *XAMPP* sebagai *web server*-nya. *Tools* yang digunakan adalah *tools object oriented* (UML) dan struktur data *Entity Relationship Diagram* (ERD). Berdasarkan permasalahan diatas salah satu alternatif dari permasalahan ini diharapkan dapat memperbaiki dan membuat pekerjaan lebih cepat dan mudah sehingga tidak terjadi hambatan dan kendala dalam penanganan penyewaan yang disebabkan oleh adanya kelalaian sumber daya manusianya.

Kata Kunci : *Wedding Organizer*, Sistem Informasi Penyewaan Paket Pernikahan, RAD, PHP, UML





## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....</b>	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>xvi</b>
<b>DAFTAR SIMBOL .....</b>	<b>xvii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.4.1 Tujuan Penelitian.....	3
1.4.2 Manfaat Penelitian.....	4
1.5 Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>6</b>
2.1 Konsep Sistem Informasi.....	6
2.1.1 Pengertian Sistem.....	6
2.1.2 Pengertian Informasi .....	6
2.1.3 Pengertian Sistem Informasi .....	6
2.2 Pengertian Pernikahan .....	7
2.3 Pengertian Website .....	7

2.4	Model RAD (Rapid Application Development).....	7
2.5	Metode Pengembangan Perangkat Lunak Berorientasi Objek.....	8
2.6	Tools Pengembangan Sistem.....	8
2.6.1	<i>Unified Modelling Language</i> (UML).....	8
2.6.2	Jenis-jenis <i>Diagram</i> UML.....	9
2.7	Perancangan Basis Data.....	16
2.7.1	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	16
2.7.2	<i>Transformasi</i> ERD ke LRS.....	16
2.7.3	<i>Logical Record Structure</i> (LRS).....	16
2.8	Software Pendukung Pengembangan Perangkat Lunak.....	16
2.8.1	<i>XAMPP</i> .....	16
2.8.2	<i>Browser</i> .....	16
2.8.3	<i>Sublime Text</i> .....	16
2.9	Bahasa Pemrograman Pengembangan Perangkat Lunak.....	17
2.9.1	<i>MySql</i> .....	17
2.9.2	<i>PHP</i> .....	17
2.9.3	<i>Bootstrap</i> .....	17
2.10	Tinjauan Penelitian Terdahulu.....	17
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....</b>		<b>20</b>
3.1	Model Pengembangan Sistem.....	20
3.2	Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	22
3.3	Alat Bantu Pengembangan Sistem.....	22
3.4	Kerangka Penelitian.....	23
<b>BAB IV PEMBAHASAN.....</b>		<b>24</b>
4.1	Tinjauan Organisasi.....	24
4.1.1	Profil.....	24
4.1.2	Sejarah Organisasi.....	24
4.1.3	Struktur Organisasi.....	25
4.1.4	Tugas dan Wewenang.....	25

4.2	Definisi Lingkup Atau Persiapan Awal Menggunakan Model RAD .....	27
4.2.1	<i>Requirement Planning</i> (Rencana Kebutuhan).....	27
4.2.2	<i>Design System</i> (Desain Sistem).....	27
4.2.3	<i>Implementation</i> (Implementasi).....	28
4.3	Analisa Proses Bisnis.....	28
4.4	Activity Diagram .....	30
4.5	Analisa Dokumentasi .....	35
4.5.1	Analisa Dokumen Keluaran .....	35
4.5.2	Analisa Dokumen Masukan .....	36
4.5.3	Identifikasi Kebutuhan .....	38
4.6	Package Diagram .....	41
4.7	Use Case Diagram .....	41
4.7.1	<i>Use Case Diagram</i> Admin.....	42
4.7.2	<i>Use Case Diagram</i> Konsumen.....	43
4.8	Deskripsi Use Case Diagram.....	44
4.8.1	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Berdasarkan Actor Bagian Admin.....	44
4.8.2	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Berdasarkan Actor Konsumen.....	48
4.9	ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ) .....	51
4.10	Transformasi ERD ke LRS .....	52
4.11	LRS ( <i>Logical Record Structure</i> ).....	53
4.12	Tabel .....	54
4.13	Spesifikasi Basis Data.....	56
4.14	Rancangan Dokumen Usulan .....	63
4.14.1	Usulan Rancangan Keluaran.....	63
4.14.2	Usulan Rancangan Masukan.....	65
4.15	<i>Class Diagram</i> .....	68
4.16	Deployment Diagram.....	69
4.17	Struktur Tampilan.....	70
4.18	Rancangan Layar .....	71
4.19	Sequence Diagram .....	89

<b>BAB V PENUTUP</b> .....	<b>104</b>
5.1 Kesimpulan.....	104
5.2 Saran.....	105
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>106</b>
<b>LAMPIRAN A</b> .....	<b>109</b>
<b>LAMPIRAN B</b> .....	<b>111</b>
<b>LAMPIRAN C</b> .....	<b>117</b>
<b>LAMPIRAN D</b> .....	<b>120</b>
<b>LAMPIRAN E</b> .....	<b>125</b>
<b>LAMPIRAN F</b> .....	<b>127</b>
<b>LAMPIRAN G</b> .....	<b>129</b>
<b>LAMPIRAN H</b> .....	<b>131</b>

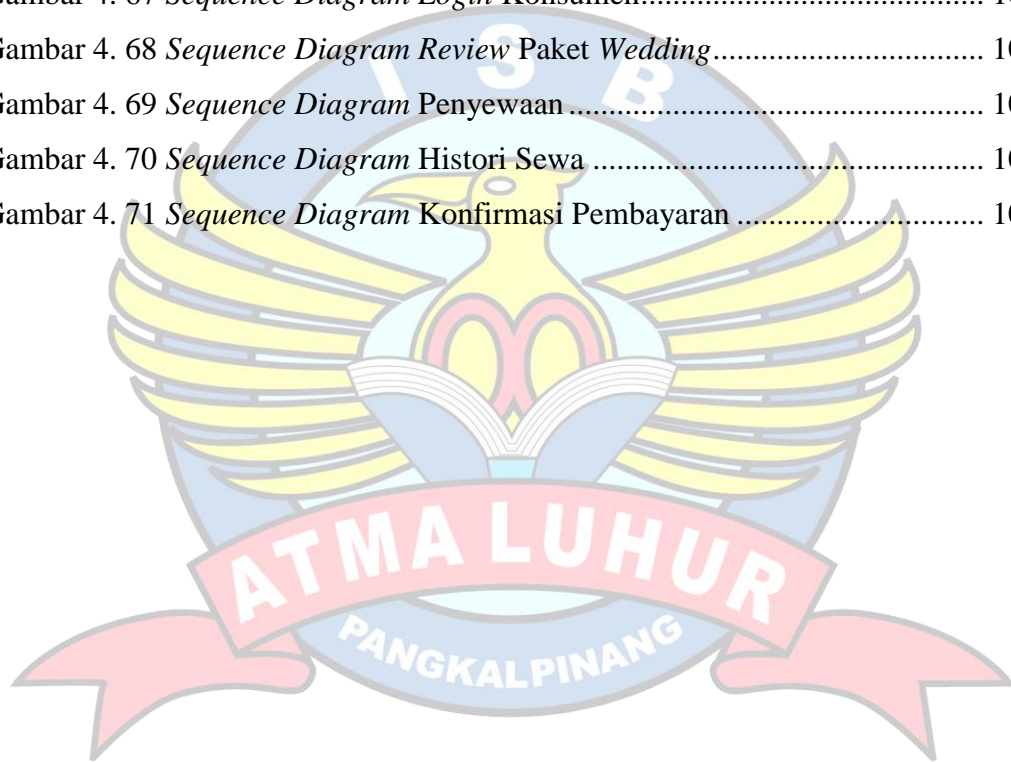


## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 Model RAD ( <i>Rapid Application Development</i> )[5]. .....	7
Gambar 3. 1 Kerangka Penelitian .....	23
Gambar 4. 1 Struktur Organisasi.....	25
Gambar 4. 2 <i>Activity Diagram</i> Konsultasi Penyewaan.....	30
Gambar 4. 3 <i>Activity Diagram</i> Pendataan Paket Pernikahan.....	31
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram</i> Pendataan Barang Satuan .....	31
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram</i> Penyewaan Paket Pernikahan .....	32
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram</i> Penyewaan Barang Satuan.....	33
Gambar 4. 7 <i>Activity Diagram</i> Pembayaran .....	33
Gambar 4. 8 <i>Activity Diagram</i> Pembatalan Penyewaan .....	34
Gambar 4. 9 <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Laporan Penyewaan.....	34
Gambar 4. 10 <i>Package Diagram</i> .....	41
Gambar 4. 11 <i>Use Case Diagram</i> Admin .....	42
Gambar 4. 12 <i>Use Case Diagram</i> Konsumen.....	43
Gambar 4. 13 ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ).....	51
Gambar 4. 14 Transformasi ERD ke LRS .....	52
Gambar 4. 15 LRS ( <i>Logical Record Structure</i> ) .....	53
Gambar 4. 16 <i>Class Diagram</i> .....	68
Gambar 4. 17 <i>Deployment Diagram</i> .....	69
Gambar 4. 18 Struktur Tampilan .....	70
Gambar 4. 19 Rancangan Layar Login Admin .....	71
Gambar 4. 20 Rancangan Layar <i>Dashboard</i> Admin.....	71
Gambar 4. 21 Rancangan Layar <i>Management User</i> .....	72
Gambar 4. 22 Rancangan Layar Tambah <i>Management User</i> .....	72
Gambar 4. 23 Rancangan Layar Edit <i>Management User</i> .....	73
Gambar 4. 24 Rancangan Layar <i>Item Wedding</i> .....	73
Gambar 4. 25 Rancangan Layar Tambah <i>Item Wedding</i> .....	74
Gambar 4. 26 Rancangan Layar Edit <i>Item Wedding</i> .....	74

Gambar 4. 27 Rancangan Layar Data Paket <i>Wedding</i> .....	75
Gambar 4. 28 Rancangan Layar Tambah Paket <i>Wedding</i> .....	75
Gambar 4. 29 Rancangan Layar Ubah Data Paket <i>Wedding</i> .....	76
Gambar 4. 30 Rancangan Layar Lihat Konsumen .....	76
Gambar 4. 31 Rancangan Layar Kategori.....	77
Gambar 4. 32 Rancangan Layar Tambah Kategori.....	77
Gambar 4. 33 Rancangan Layar Edit Kategori .....	78
Gambar 4. 34 Rancangan Layar lihat Pesanan.....	78
Gambar 4. 35 Rancangan Layar Lihat Detail Item .....	79
Gambar 4. 36 Rancangan Layar lihat Penyewaan .....	79
Gambar 4. 37 Rancangan Layar <i>Entry</i> Pembatalan .....	80
Gambar 4. 38 Rancangan Layar Tambah <i>Entry</i> Pembatalan .....	80
Gambar 4. 39 Rancangan Layar <i>Request Wedding</i> .....	81
Gambar 4. 40 Rancangan Layar <i>Button Request Wedding</i> .....	81
Gambar 4. 41 Rancangan Layar Kwitansi .....	82
Gambar 4. 42 Rancangan Layar Cek Pembayaran.....	82
Gambar 4. 43 Rancangan Layar Konfirmasi Pembayaran.....	83
Gambar 4. 44 Rancangan Layar Cetak Laporan Sewa .....	83
Gambar 4. 46 Rancangan Layar <i>Register</i> .....	84
Gambar 4. 47 Rancangan Layar <i>Login</i> Konsumen .....	84
Gambar 4. 48 Rancangan Layar Halaman Utama.....	85
Gambar 4. 49 Rancangan Layar <i>Review</i> Paket <i>Wedding</i> .....	86
Gambar 4. 50 Rancangan Layar Penyewaan.....	86
Gambar 4. 51 Rancangan Layar Buat Pesanan .....	87
Gambar 4. 52 Rancangan Layar Histori Sewa .....	87
Gambar 4. 53 Rancangan Layar Konfirmasi Pembayaran.....	88
Gambar 4. 54 <i>Sequence Diagram</i> Login Admin.....	89
Gambar 4. 55 <i>Sequence Diagram</i> Management User.....	90
Gambar 4. 56 <i>Sequence Diagram</i> Item <i>Wedding</i> .....	91
Gambar 4. 57 <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Paket <i>Wedding</i> .....	92
Gambar 4. 58 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Konsumen .....	93

Gambar 4. 59 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Konsumen .....	94
Gambar 4. 60 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Penyewaan.....	95
Gambar 4. 61 <i>Sequence Diagram</i> Entry Pembatalan.....	96
Gambar 4. 62 <i>Sequence Diagram</i> Request wedding .....	97
Gambar 4. 63 <i>Sequence Diagram</i> Cek Pembayaran .....	98
Gambar 4. 64 <i>Sequence Diagram</i> Konfirmasi Pembayaran .....	98
Gambar 4. 65 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Sewa.....	99
Gambar 4. 66 <i>Sequence Diagram</i> Registrasi .....	100
Gambar 4. 67 <i>Sequence Diagram</i> Login Konsumen.....	100
Gambar 4. 68 <i>Sequence Diagram</i> Review Paket Wedding.....	101
Gambar 4. 69 <i>Sequence Diagram</i> Penyewaan .....	102
Gambar 4. 70 <i>Sequence Diagram</i> Histori Sewa .....	103
Gambar 4. 71 <i>Sequence Diagram</i> Konfirmasi Pembayaran .....	103



## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4. 1 Tabel Admin .....	54
Tabel 4. 2 Tabel Konsumen .....	54
Tabel 4. 3 Tabel Penyewaan .....	54
Tabel 4. 4 Tabel Paket_Wedding .....	54
Tabel 4. 5 Tabel Isi.....	54
Tabel 4. 6 Tabel Item_Wedding.....	55
Tabel 4. 7 Tabel Kategori.....	55
Tabel 4. 8 Tabel Bisa .....	55
Tabel 4. 9 Tabel Punya.....	55
Tabel 4. 10 Tabel Pembatalan_Sewa .....	55
Tabel 4. 11 Tabel Pembayaran.....	56
Tabel 4. 12 Tabel Kwitansi .....	56
Tabel 4. 13 Spesifikasi Basis Data Admin.....	56
Tabel 4. 14 Spesifikasi Basis Data Konsumen.....	57
Tabel 4. 15 Spesifikasi Basis Data Penyewaan.....	58
Tabel 4. 16 Spesifikasi Basis Data paket_wedding .....	58
Tabel 4. 17 Spesifikasi Basis Data Isi.....	59
Tabel 4. 18 Spesifikasi Basis Data item_wedding .....	59
Tabel 4. 19 Spesifikasi Basis Data Kategori.....	60
Tabel 4. 20 Spesifikasi Basis Data Bisa.....	61
Tabel 4. 21 Spesifikasi Basis Data Punya.....	61
Tabel 4. 22 Spesifikasi Basis Data Pembatalan_Sewa.....	62
Tabel 4. 23 Spesifikasi Basis Data Pembayaran .....	62
Tabel 4. 24 Spesifikasi Basis Data Kwitansi .....	63

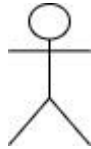


## DAFTAR LAMPIRAN

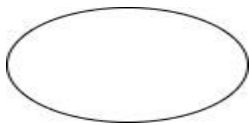
	Halaman
Lampiran - A1 Laporan Penyewaan .....	110
Lampiran - A2 Kwitansi DP Sewa Paket.....	110
Lampiran - A3 Kwitansi Pelunasan .....	110
Lampiran - B1 Data Sewa Paket .....	112
Lampiran - B2 Data Sewa Barang .....	113
Lampiran - B3 Data Paket.....	115
Lampiran - B4 Data Barang Satuan .....	116
Lampiran - C1 Pembayaran DP Sewa Paket Wedding.....	118
Lampiran - C2 Kwitansi.....	118
Lampiran - C3 Laporan Penyewaan Paket.....	119
Lampiran - D1 Data Paket Wedding.....	121
Lampiran - D2 Data Konsumen .....	121
Lampiran - D3 Data Item Wedding .....	122
Lampiran - D4 Data Kategori .....	122
Lampiran - D5 Data Penyewaan .....	123
Lampiran - D6 Data Pembayaran.....	123
Lampiran - D7 Data Pembatalan.....	124
Lampiran - E1 Surat Izin Tempat Riset .....	126
Lampiran - F1 Surat Keterangan Riset.....	128
Lampiran - G1 Kartu Konsultasi.....	130
Lampiran - H1 Biodata.....	132

## DAFTAR SIMBOL

### Simbol *Use Case Diagram*



*Actor* menggambarkan orang atau system yang menyediakan atau menerima informasi dari system atau menggambarkan pengguna *software* aplikasi (*user*).



*Use Case* menggambarkan fungsionalitas dari suatu system, sehingga pengguna system paham dan mengerti mengenai kegunaan system yang akan dibangun.



*Associations* menggambarkan hubungan antara *actor* dan *use case*.



*Extends* menspesifikasikan bahwa *use case* target memperluas perilaku dari *use case* sumber pada suatu titik yang diberikan.

### Simbol *Activity Diagram*



*Start Point* adalah simbol yang menyatakan awal dari aktifitas.



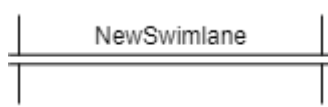
*End Point* adalah simbol yang menyatakan akhir dari aktifitas.



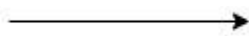
*Activity* adalah simbol yang menggambarkan aktifitas yang dilakukan pada sistem.



*Decision* adalah simbol yang menggambarkan kondisi dari sebuah aktifitas yang bernilai benar/salah.

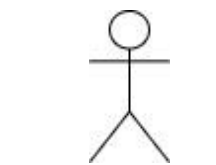


**Swimlane** menggambarkan pembagian pengelompokan berdasarkan tugas dan fungsi tersendiri.

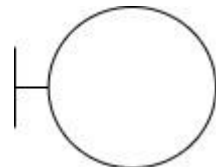


**Transition State** menggambarkan hubungan antara dua *state*, dua *activity* ataupun antara *state* dan *activity*.

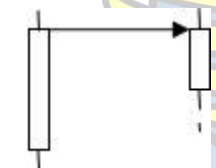
### Simbol Sequence Diagram



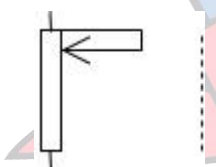
**Actor** menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem.



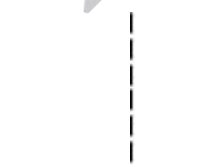
**Boundary** menggambarkan interaksi antara satu atau lebih actor dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain disekitarnya dan merupakan pembatas sistem dengan dunia luar.



**Object Message** menggambarkan pesan/hubungan antar obyek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.



**Message to Self** menggambarkan pesan atau hubungan obyek itu sendiri, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.



**Object** menggambarkan abstraksi dari sebuah entitas nyata atau tidak nyata yang informasinya harus disimpan.

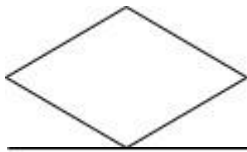


**Control** mengatur aliran dari informasi untuk sebuah skenario.

### Simbol *Entity Relationship Diagram* (ERD)

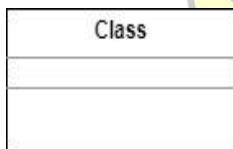


*Entitas* merupakan obyek-obyek dasar yang terikat didalam sistem. Obyek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangan perlu disimpan di basis data.



*Relationship* merupakan kejadian yang menggambarkan hubungan antara dua atau lebih entitas **Garis** yang menghubungkan entitas dengan *relationship*

### Simbol *Class Diagram*



*Class* merupakan penggambaran dari *class name*, *attribute*, atau *property* atau data dan *method* atau *function* atau *behavior*.



*Asociation* menggambarkan hubungan antara objek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih satu arah.