

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Saat ini sistem informasi sudah menjadi bagian yang sangat dibutuhkan di era perkembangan teknologi yang sedang berkembang. Meningkatnya kebutuhan teknologi saat ini dibutuhkan suatu sistem yang sudah terkomputerisasi. Apabila sudah terkomputerisasi maka informasi yang dihasilkan jauh lebih efektif. Banyak yang memanfaatkan teknologi informasi saat ini dapat meningkatkan aktivitas dan efektivitas pengguna.

Penjualan Baju pada Butik Beatinc saat ini belum sepenuhnya terkomputerisasi. Hal ini sangat mempengaruhi ke efisienan waktu dalam bertransaksi. Oleh karena itu, untuk mengatasi kelemahan dan kekurangan dari sistem berjalan belum sepenuhnya terkomputerisasi sangat dibutuhkan suatu sistem informasi penjualan berbasis *website*.

Oleh karena itu penulis merancang sistem informasi yang bertujuan untuk membantu memperluas jangkauan pasar dan mempermudah proses penjualan dalam bisnis usaha yang dilakukan pada Butik Beatinc. Penelitian ini menggunakan model FAST dan menggunakan metode dan *tools* penelitian berorientasi objek menggunakan UML. Maka dari itu berdasarkan latar belakang tersebut penulis mengangkat sebuah tema penulisan skripsi ini dengan judul “SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB SEBAGAI MEDIA PROMOSI BUTIK BEATINC PANGKALPINANG”

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berikut rumusan masalah pada Butik Beatinc yang penulis temukan :

1. Bagaimana menganalisa data transaksi pada Butik Beatinc?
2. Bagaimana proses pencatatan laporan harian, mingguan, bulanan pada Butik Beatinc?

1.3 BATASAN MASALAH

1. Sistem informasi menggunakan implementasi website
2. Tidak membahas Retur Barang
3. Pengiriman barang hanya di area bangka

1.4 MANFAAT DAN TUJUAN PENELITIAN

1. Mempermudah mengelola data transaksi penjualan pada Butik Beatinc
2. Menghasilkan sebuah sistem informasi data transaksi penjualan pada Butik Beatinc
3. Dapat memahami dan menangani permasalahan dalam sistem transaksi pada Butik Beatinc

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika Penulisan adalah gambaran secara umum tentang isi dari keseluruhan pembahasan dalam skripsi yang bertujuan untuk memudahkan pembaca dalam mengikuti alur pembahasan yang terdapat dalam penulisan skripsi ini. Dalam penyusunan skripsi ini terdapat sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan tentang landasan teori, membahas secara singkat teori-teori yang diperlukan dalam menunjang penulisan skripsi

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan tentang metodologi penelitian untuk sistem yang dirancang serta tahapan mode framework sebagai pengembangan perangkat lunak, metode berorientasi objek dalam pengembangan perangkat lunak, dan UML (*Unified Modelling*

Language) sebagai alat bantu pengembangan sistem yang digunakan.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas tentang hasil analisis berupa proses bisnis yang sedang berjalan, rancangan basis data untuk membuat database, gambaran umum sistem informasi yang akan dibuat dan analisis kebutuhan sistem usulan.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan secara keseluruhan dan saran yang diharapkan penulis agar laporan yang dibuat dapat lebih baik untuk masa yang akan datang.

