

**SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN ARSIP BERBASIS WEB
PADA DIVISI AKUNTANSI PT. TIMAH PANGKALPINANG**

SKRIPSI



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2022**

**SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN ARSIP BERBASIS WEB
PADA DIVISI AKUNTANSI PT. TIMAH PANGKALPINANG**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2022**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1822500117

Nama : Juniardi Marliansyah

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Teknologi Informasi

Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN ARSIP BERBASIS
WEB PADA DIVISI AKUNTANSI PT. TIMAH
PANGKALPINANG

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 28 Juni 2022



(Juniardi Marliansyah)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI
SISTEM PEMINJAMAN ARSIP BERBASIS WEB PADA DIVISI
AKUNTANSI PT. TIMAH PANGKALPINANG

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Juniardi Marliansyah
1822500117

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 01 Juli 2022

Anggota Penguji



Melati Suci Mayasari, M.Kom
NIDN. 0206098301

Dosen Pembimbing



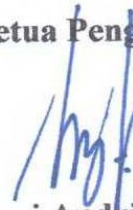
Lili Indah Sari, M.Kom
NIDN. 0228128003

Kaprodi Sistem Informasi



Supardi, M.Kom
NIDN. 0219059501

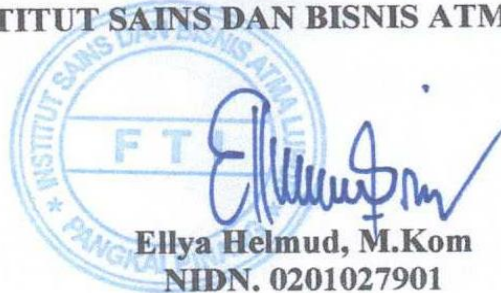
Ketua Penguji



Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 0227108001

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 08 Juli 2022

DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR



Ellya Helmud, M.Kom
NIDN. 0201027901

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi ISB ATMALUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia
2. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
3. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Drs. Harry Sudjianto, MM, MBA, selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc, selaku Rektor ISB Atma Luhur.
6. Bapak Ellya Helmud, M.Kom, selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi ISB Atma Luhur.
7. Bapak Supardi, M. Kom, selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi ISB Atma Luhur.
8. Ibu Lili Indah Sari, S.Kom, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing.
9. Saudara dan sahabat-sahabatku terutama teman-teman angkatan 2018 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan skripsi ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

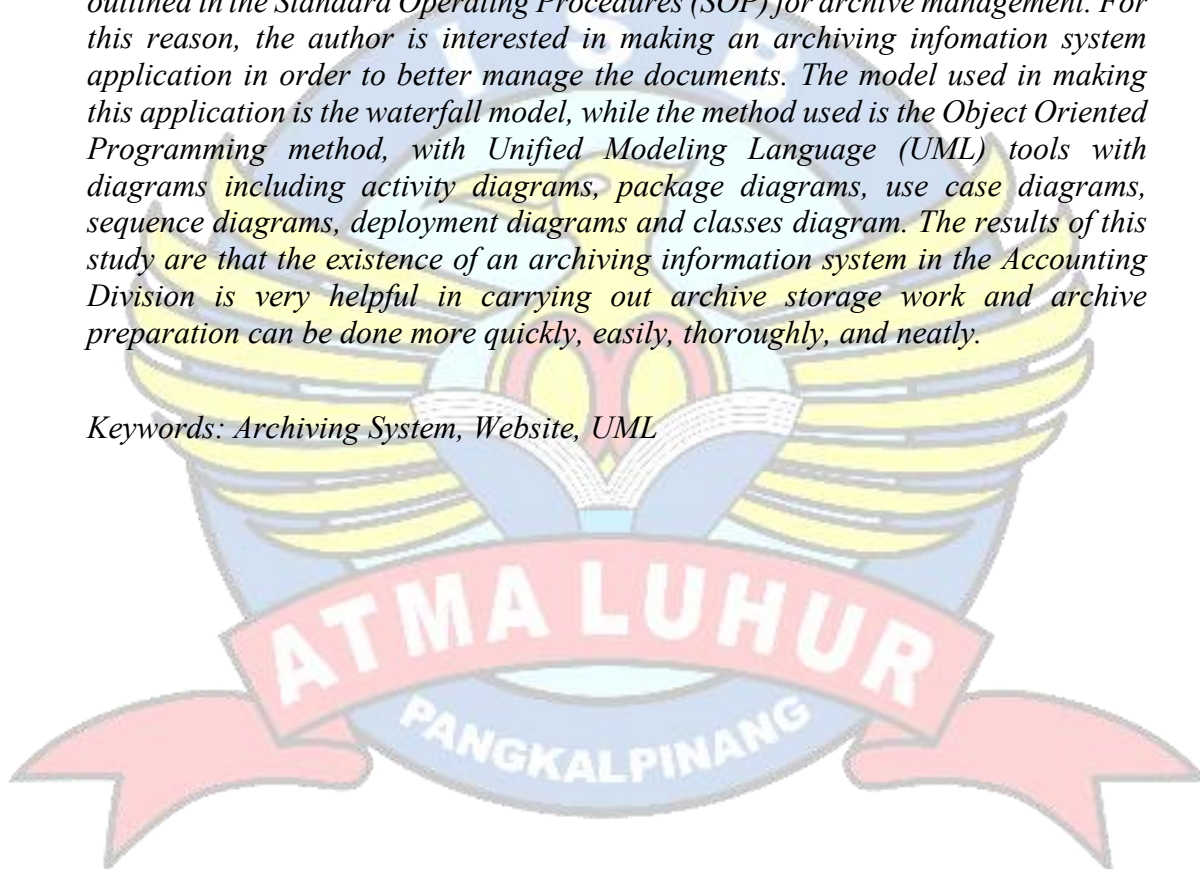
Pangkalpinang, Juni 2022

Penulis

ABSTRACT

PT. TIMAH formerly known as PT. Tambang Timah as a Limited Liability Company was established on August 2, 1976, and is a State-Owned Corporation (BUMN) engaged in tin mining and has been listed on the Indonesia Stock Exchange since 1995. PT TIMAH (Persero) Tbk is a producer and exporter of tin metal, and has an integrated tin mining business segment ranging from exploration, mining, processing up to marketing activities. An office in managing its archives must pay attention to an archive system that is in accordance with the state of its organization in achieving its goals. Archives have an important role in an organization, management and administration. Archives management must be carried out in a programmatic and intergrated throughout the management unit as outlined in the Standard Operating Procedures (SOP) for archive management. For this reason, the author is interested in making an archiving infomation system application in order to better manage the documents. The model used in making this application is the waterfall model, while the method used is the Object Oriented Programming method, with Unified Modeling Language (UML) tools with diagrams including activity diagrams, package diagrams, use case diagrams, sequence diagrams, deployment diagrams and classes diagram. The results of this study are that the existence of an archiving information system in the Accounting Division is very helpful in carrying out archive storage work and archive preparation can be done more quickly, easily, thoroughly, and neatly.

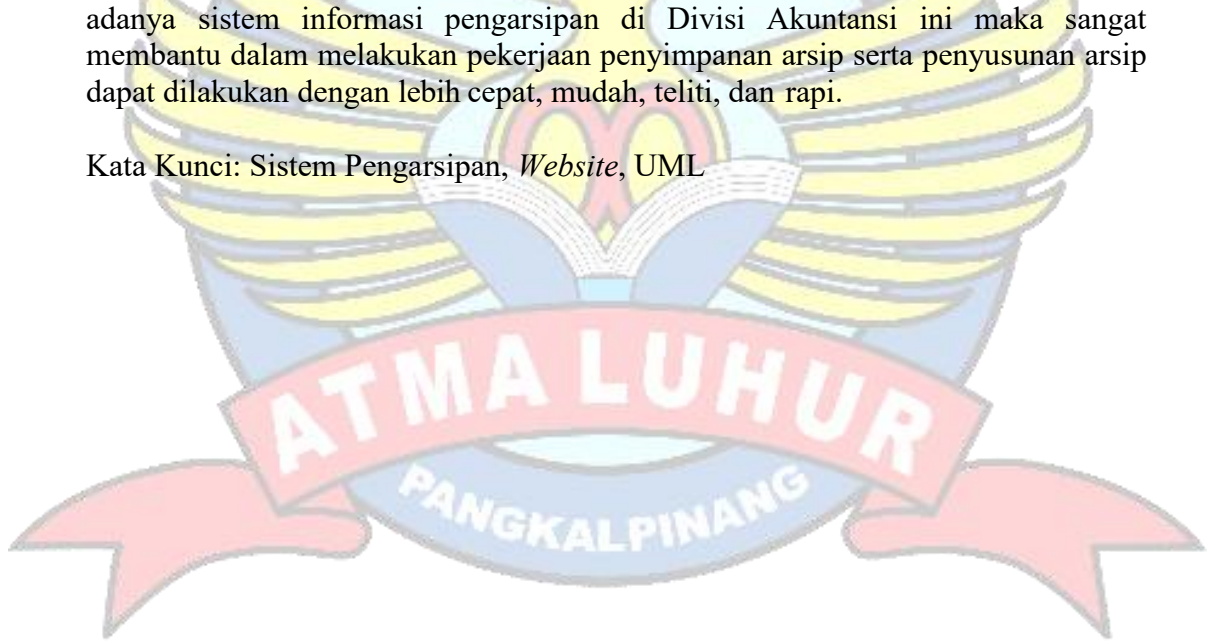
Keywords: Archiving System, Website, UML



ABSTRAK

PT. TIMAH dahulu disebut PT Tambang Timah sebagai Perusahaan Perseroan didirikan pada tanggal 2 Agustus 1976, dan merupakan Badan Usaha Milik Negara (BUMN) yang bergerak di bidang pertambangan timah dan telah terdaftar di Bursa Efek Indonesia sejak tahun 1995. PT TIMAH (Persero) Tbk merupakan produsen dan eksportir logam timah, dan memiliki segmen usaha penambangan timah terintegrasi mulai dari kegiatan eksplorasi, penambangan, pengolahan hingga pemasaran. Suatu kantor dalam mengelola kearsipannya harus memperhatikan sistem kearsipan yang sesuai dengan keadaan organisasinya dalam mencapai tujuannya. Kearsipan memegang peranan penting dalam suatu organisasi, manajemen dan administrasi. Pengelolaan arsip harus dilakukan secara terprogram dan terpadu diseluruh unit pengelolaan yang dituangkan dalam Standar Operasional Prosedur (SOP) pengelolaan kearsipan. Untuk itu penulis tertarik membuat suatu aplikasi sistem informasi pengarsipan agar dapat memmanajemen dokumen lebih baik. Model yang digunakan pada pembuatan aplikasi ini adalah model *waterfall*, sedangkan metode yang digunakan adalah metode *Object Oriented Programming*, dengan tools *Unified Modeling Language (UML)* dengan diagram antara lain adalah *activity diagram*, *package diagram*, *use case diagram*, *sequence diagram*, *deployment diagram* dan *class diagram*. Hasil dari penelitian ini yaitu dengan adanya sistem informasi pengarsipan di Divisi Akuntansi ini maka sangat membantu dalam melakukan pekerjaan penyimpanan arsip serta penyusunan arsip dapat dilakukan dengan lebih cepat, mudah, teliti, dan rapi.

Kata Kunci: Sistem Pengarsipan, *Website*, UML



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRACT.....	iv
ABSTRAK.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.4.1 Tujuan.....	3
1.4.2 Manfaat.....	3
1.5 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Pengertian Sistem Informasi.....	5
2.2 Pengertian Arsip.....	5
2.3 Pengertian Surat.....	5
2.4 Pengertian <i>Website</i>	6
2.5 Model <i>Waterfall</i>	6
2.6 Motode Berorientasi Objek.....	8
2.7 UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	8
2.8 Diagram-diagram UML.....	9
2.9 Pengertian ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	10
2.10 Pengertian <i>Database</i>	10
2.11 Pengertian MySQL.....	10

2.12 Pengertian XAMPP.....	DAFTAR ISI	11
2.13 Pengertian PHP.....		11
2.14 <i>Logical Record Structure</i> (LRS).....		12
2.15 Studi Literatur.....		12

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Model Pengembangan Sistem.....		16
3.2 Metode Pengembangan Sistem.....		17
3.3 <i>Tools</i> Pengembangan Sistem.....		17
3.4 Kerangka Penelitian.....		19

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Sejarah PT Timah.....		20
4.2 Visi dan Misi PT Timah.....		21
4.2.1 Visi.....		21
4.2.2 Misi.....		21
4.3 Struktur Organisasi PT Timah.....		22
4.4 Tujuan dan Wewenang Sumber Daya Manusia (SDM).....		22
4.5 Metode Pengumpulan Data.....		23
4.6 Analisa Masalah.....		24
4.6.1 Proses Bisnis.....		24
4.6.2 Analisa Keluaran dan Masukan.....		29
4.7 Identifikasi Kebutuhan.....		31
4.8 <i>Package Diagram</i>		33
4.9 <i>Use Case Diagram</i>		34
4.10 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i>		36
4.11 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....		41
4.12 Transformasi ERD Ke LRS (<i>Logical Record Suacture</i>).....		42
4.13 LRS (<i>Logical Record Structure</i>).....		43
4.14 Tabel.....		44
4.15 Spesifikasi Basis Data.....		46
4.16 Rancangan Usulan Keluaran.....		51
4.17 Rancangan Usulan Masukan.....		52
4.18 <i>Class Diagram</i>		54

4.19 <i>Deployment</i> Diagram.....	DAFTAR ISI	55
4.20 Struktur Tampilan Layar.....		56
4.21 Rancangan Layar.....		57
4.22 <i>Sequence</i> Diagram.....		73

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan.....	81
5.2 Saran.....	81

DAFTAR PUSTAKA.....	82
LAMPIRAN – A KELUARAN SISTEM BERJALAN.....	84
LAMPIRAN – B MASUKAN SISTEM BERJALAN.....	89
LAMPIRAN – C RANCANGAN KELUARAN.....	92
LAMPIRAN – D RANCANGAN MASUKAN.....	94
LAMPIRAN – E SURAT KETERANGAN RISET.....	97
LAMPIRAN – F KARTU KONSULTASI.....	100
LAMPIRAN – G BIODATA PENULIS SKRIPSI.....	102



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Tahap-tahap Model <i>Waterfall</i>	7
Gambar 3.1 Tahap-tahap Model <i>Waterfall</i>	16
Gambar 3.2 Kerangka Penelitian.....	18
Gambar 4.1 Struktur Organisasi PT Timah.....	22
Gambar 4.2 <i>Activity</i> Diagram Proses Penerimaan Arsip.....	24
Gambar 4.3 <i>Activity</i> Diagram Proses Peminjaman Arsip.....	25
Gambar 4.4 <i>Activity</i> Diagram Proses Pengembalian Arsip.....	26
Gambar 4.5 <i>Activity</i> Diagram Proses Pembuatan Laporan.....	27
Gambar 4.6 <i>Activity</i> Diagram Proses Pembuatan BAP.....	28
Gambar 4.7 <i>Package</i> Diagram.....	33
Gambar 4.8 <i>Package</i> Diagram Petugas.....	34
Gambar 4.9 <i>Use Case</i> Diagram Master.....	34
Gambar 4.10 <i>Use Case</i> Diagram Menu.....	35
Gambar 4.11 <i>Use Case</i> Diagram Laporan.....	35
Gambar 4.12 ERD (<i>Entity Relationship</i> Diagram).....	41
Gambar 4.13 Transformasi ERD ke LRS (<i>Logical Relationship Structure</i>)	42
Gambar 4.14 LRS (<i>Logical Relationship Structure</i>).....	43
Gambar 4.15 <i>Class</i> Diagram.....	54
Gambar 4.16 <i>Deployment</i> Diagram.....	55
Gambar 4.17 Struktur Tampilan Layar.....	56
Gambar 4.18 Rancangan Layar <i>Login</i>	57
Gambar 4.19 Rancangan Layar <i>Dashboard</i>	58
Gambar 4.20 Rancangan Layar Divisi.....	59
Gambar 4.21 Rancangan Layar Klasifikasi.....	60
Gambar 4.22 Rancangan Layar Pegawai.....	61
Gambar 4.23 Rancangan Layar Arsip.....	62
Gambar 4.24 Rancangan Layar Nota Permintaan Pembayaran.....	63

Gambar 4.25 Rancangan Layar Uang Muka Dinas.....	64
Gambar 4.26 Rancangan Layar Surat Masuk.....	65
Gambar 4.27 Rancangan Layar Surat Keluar.....	66
Gambar 4.28 Rancangan Layar Surat Perintah Membayar.....	67
Gambar 4.29 Rancangan Layar Petugas.....	68
Gambar 4.30 Rancangan Layar Peminjaman.....	69
Gambar 4.31 Rancangan Layar Pengembalian.....	69
Gambar 4.32 Rancangan Layar Data Pegawai.....	70
Gambar 4.33 Rancangan Layar Data Arsip.....	70
Gambar 4.34 Rancangan Layar Data Peminjaman.....	71
Gambar 4.35 Rancangan Layar Data Pengembalian.....	72
Gambar 4.36 <i>Sequence</i> Diagram Login.....	73
Gambar 4.37 <i>Sequence</i> Diagram Divisi.....	74
Gambar 4.38 <i>Sequence</i> Diagram Klasifikasi.....	75
Gambar 4.39 <i>Sequence</i> Diagram Pegawai.....	76
Gambar 4.40 <i>Sequence</i> Diagram Arsip.....	77
Gambar 4.41 <i>Sequence</i> Diagram Petugas.....	78
Gambar 4.42 <i>Sequence</i> Diagram Peminjaman.....	79
Gambar 4.43 <i>Sequence</i> Diagram Pengembalian.....	80



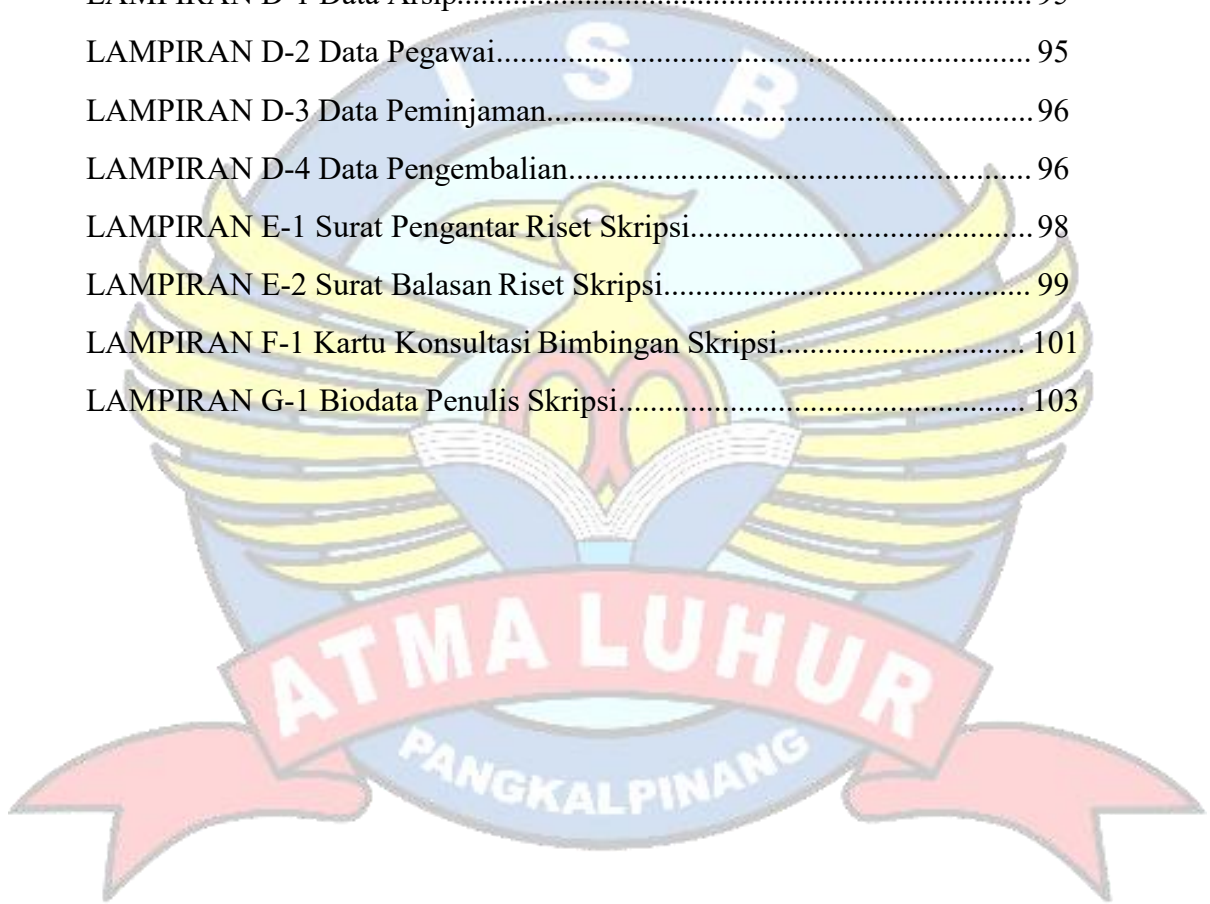
DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Studi Literatur	12
Tabel 4.1 Divisi	45
Tabel 4.2 Pegawai.....	44
Tabel 4.3 Klasifikasi	44
Tabel 4.4 Arsip	44
Tabel 4.5 Tmp	44
Tabel 4.6 Petugas.....	45
Tabel 4.7 Transaksi.....	45
Tabel 4.8 Pengembalian	45
Tabel 4.9 Spesifikasi Divisi.....	46
Tabel 4.10 Spesifikasi Pegawai	47
Tabel 4.11 Spesifikasi Klasifikasi	47
Tabel 4.12 Spesifikasi Arsip	48
Tabel 4.13 Spesifikasi Tmp.....	48
Tabel 4.14 Spesifikasi Petugas	49
Tabel 4.15 Spesifikasi Transaksi	49
Tabel 4.16 Spesifikasi Pengembalian	50






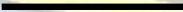

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN A-1 Laporan Peminjaman dan Pengembalian Arsip.....	86
LAMPIRAN A-2 Bukti Peminjaman dan Pengembalian Arsip.....	88
LAMPIRAN B-1 Data Peminjaman Arsip.....	90
LAMPIRAN B-2 Data Pengembalian Arsip.....	91
LAMPIRAN C-1 Laporan Peminjaman.....	93
LAMPIRAN D-1 Data Arsip.....	95
LAMPIRAN D-2 Data Pegawai.....	95
LAMPIRAN D-3 Data Peminjaman.....	96
LAMPIRAN D-4 Data Pengembalian.....	96
LAMPIRAN E-1 Surat Pengantar Riset Skripsi.....	98
LAMPIRAN E-2 Surat Balasan Riset Skripsi.....	99
LAMPIRAN F-1 Kartu Konsultasi Bimbingan Skripsi.....	101
LAMPIRAN G-1 Biodata Penulis Skripsi.....	103

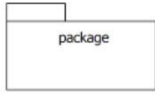
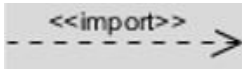
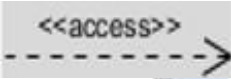


DAFTAR SIMBOL


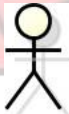

1. Simbol *Activity Diagram*

No	Simbol	Nama	Keterangan
1.		<i>Start Point</i>	<i>Start Point</i> menggambarkan awal dari aktivitas.
2.		<i>Activity</i>	Aktivitas menggambarkan proses bisnis dan dikenal sebagai <i>activity state</i> .
3.		<i>Decision</i>	<i>Decision</i> / percabangan mempunyai transisi sebuah garis dari/ke decision point.
4.		<i>Join</i>	Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa <i>use case</i> tambahan itu
5.		<i>End Point</i>	<i>End point</i> menggambarkan akhir dari sebuah aktivitas.

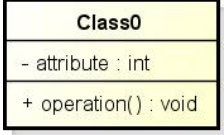

2. Simbol *Package Diagram*

No	Simbol	Nama	Keterangan
1.		<i>Package</i>	<i>Packages</i> berisikan sekumpulan elemen UML yang saling memiliki hubungan <i>logical</i>
2.		<i>Import</i>	Notasi import mengartikan sebuah package mengimport sebuah fungsi dari Package lain dan memberikan One Way Permission.
3.		<i>Access</i>	Notasi acces mengartikan sebuah package membutuhkan fungsi dari package lain untuk menjalankan fungsi package itu sendiri.

3. Simbol *Use Case Diagram*


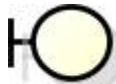



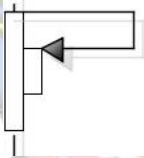


No	simbol	Nama	Keterangan
1.		<i>Usecase</i>	<i>Use case</i> menggambarkan fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang bertukar pesan antar unit dengan <i>actor</i> , yang dinyatakan dengan menggunakan kata kerja.
2.		<i>Actor</i>	<i>Actor</i> adalah Orang yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat sendiri.
3.		<i>Association</i>	Asosiasi adalah komunikasi antara aktor dan <i>use case</i> yang berpartisipasi pada <i>use case</i> memiliki interaksi dengan <i>actor</i> , digambarkan dengan garis tanpa panah.

4. Simbol *Class Diagram*

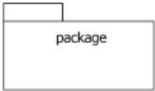
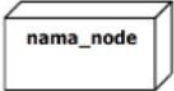


No	Simbol	Nama	Keterangan
1.		<i>Class</i>	Himpunan dari objek yang berbagi atribut dan operasi yang sama.
2.		<i>Association</i>	Merupakan abstraksi berupa garis tanpa panah yang menggabungkan antar <i>class</i> .





5. Simbol Sequence Diagram

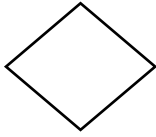

No	Simbol	Nama	Keterangan
1.		<i>Actor</i>	Menggambarkan seseorang yang berinteraksi dengan sistem.
2.		<i>Boundary</i>	Sebuah objek yang menjadi penghubung antara <i>user</i> dengan sistem.
3.		<i>Control</i>	Suatu objek yang berisi logika aplikasi yang tidak memiliki tanggung jawab kepada entitas.
4.		<i>Entity</i>	Menggambarkan suatu objek yang berisi informasi kegiatan yang terkait yang tetap dan disimpan kedalam <i>database</i> .
5.		<i>Object Message</i>	Menggambarkan pengiriman pesan dari sebuah objek ke objek lain.
6.		<i>Recursive</i>	Sebuah objek yang mempunyai sebuah operasi kepada dirinya sendiri.
7.		<i>Lifeline</i>	Garis titik yang terhubung dengan objek, sepasang <i>lifeline</i> terdapat <i>activation</i> .
8.		<i>Activation</i>	Sebuah eksekusi operasi dari objek, panjang kotak ini berbanding dengan durasi aktivasi sebuah operasi.

6. Simbol *Deployment Diagram*

No	Simbol	Nama	Keterangan
1.		<i>Package</i>	Package merupakan simbol bungkus dari satu atau lebih
2.		<i>Node</i>	Biasanya mengacu pada perangkat keras (<i>hardware</i>), perangkat lunak yang tidak dibuat sendiri (<i>software</i>), jika didalan mode disertakan komponen untuk mengkonsistenkan rancangan maka komponen yang di ikut sertakan harus sesuai dengan komponen yang telah didefinisikan sebelumnya pada diagram komponen
3.		<i>Depedency</i>	Kebergantungan antar <i>node</i> . Arah panah mengarah pada <i>node</i> yang digunakan
4.		<i>Link</i>	Relasi antar <i>node</i>

7. Simbol *ERD*

No	Notasi	Nama	Keterangan
1.		<i>Entitas</i>	Objek dasar yang berhubungan ke dalam sistem yang objeknya berupa orang, benda atau hal lain yang keterangannya perlu disimpan dalam suatu basis data.
2.		<i>Atribut</i>	Keterangan yang terkait pada sebuah entitas yang perlu disimpan dibasis data.

3.		<i>Relasi</i>	Relasi atau hubungan transaksi yang terjadi di antara dua entitas yang keterangannya perlu disimpan dalam basis data.
4.		<i>Link / garis</i>	Sebagai suatu penghubung antara himpunan, relasi dan himpunan entitas dengan atributnya.

