

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN PROPERTI DEKORASI ACARA  
HARI JADI BERBASIS WEB DENGAN MODEL *WATERFALL* DI TOKO  
LIA SJ PANGKALPINANG**

**SKRIPSI**



**KHEREN SEPTIANA**

**1822500118**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG**

**2022**

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN PROPERTI DEKORASI  
ACARA HARI JADI BERBASIS WEB DENGAN MODEL  
WATERFALI DI TOKO LIA SJ PANGKALPINANG**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :

**KHEREN SEPTIANA**

**1822500118**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG**

**2022**

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1822500118  
Nama : Kheren Septiana  
Program Studi : Sistem Informasi  
Fakultas : Teknologi Informasi  
Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI PENJUALAN PROPERTI  
DEKORASI ACARA HARI JADI BERBASIS WEB  
DENGAN MODEL WATERFALL DI TOKO LIA SJ  
PANGKALPINANG

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, Juni 2022



Kheren Septiana

**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI**

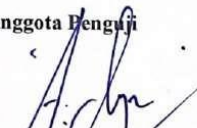
**SISTEM INFORMASI PENJUALAN PROPERTI DEKORASI ACARA  
HARI JADI BERBASIS WEB DENGAN MODEL *WATERFALL* DI TOKO  
LIA SJ PANGKALPINANG**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh


**Kheren Septiana**  
1822500118

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
Pada tanggal 28 Juni 2022


**Anggota Penguji**

  
**Agus Dendi R, M.Kom**  
NIDN. 0231087901


**Kaprodi Sistem Informasi**

  
**Supardi, M.Kom**  
NIDN. 0219059501

**Dosen Pembimbing**


  
**Hilyah Magdalena, M.Kom**  
NIDN. 0214107701

**Ketua Penguji**

  
**Hamidah, M.Kom**  
NIDN. 0210048302

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
5 Juli 2022

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**

  
**Ellya Helmud, M.Kom**  
NIDN. 0201027901

## KATA PENGANTAR

Puji syukur atas karunia dan kemurahan Tuhan Yesus Kristus yang telah menyertai perjalanan ini, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi ISB ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada.

1. Tuhan Yesus Kristus yang telah menyertai dalam proses pembuatan skripsi dan memberi kemudahan.
2. Papa dan Mama tercinta yang telah mendukung penulis baik doa dan materi.
3. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Drs. Harry Sudjianto, MM, MBA., selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc., selaku Rektor ISB Atma Luhur.
6. Bapak Ellya Helmud, M.Kom., selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi ISB Atma Luhur.
7. Bapak Supardi, M.Kom., selaku Ketua Progran Studi Sistem Informasi ISB Atma Luhur.
8. Ibu Hilyah Magdalena, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing.
9. Kekasih tercinta yang selalu memberikan spirit maupun materi untuk menyelesaikan skripsi ini.
10. Keluarga besar tercinta CYAL yang telah memberi dukungan.
11. Sahabat-sahabat tercinta Lusiyanti Tamba, Wella Setiawati, Arta Uli Opi Simanjuntak dan Gracella Caroline yang sudah mendukung proses skripsi ini dan sudah banyak meluangkan waktu untuk menyelesaikan sampai tahap akhir.

12. Keluarga besar pastori gereja GPDI Imanuel Pangkalbalam dan teman-teman pemuda yang selalu mendukung dalam doa.
13. Kepada Toko Lia SJ yang sudah mengizinkan untuk melakukan pengerjaan skripsi sebagai tempat riset.
14. Kepada Ibu Lia Agustini dan Bapak Frengki sebagai pemilik Toko Lia SJ.

Semoga Tuhan Yesus membalas kebaikan dan selalu mencurahkan kasih karunia-Nya kepada kita semuanya, Amin.

Pangkalpinang, Juni 2022



Penulis

## ABSTRACT

*Decoration property is something that plays an important role in an event because without a decoration property the event will not look attractive. Through the decoration property, visitors will be able to enjoy the event much more with the decoration of the theme. Lia SJ's shop is one of the shops in the Pangandaran area which is located on Jalan Solihin GP. However, many people don't know that Lia SJ's shop provides decoration properties for birthdays when shopping for bowls and others. This is certainly an opportunity for Lia SJ Stores to expand consumer reach and increase revenue. Therefore, the author created a web-based Information System to provide and sell decoration property tools online. The results of the research are the Web-Based Information System for Wedding Anniversary Event Decorations with the Waterfall Method at the Lia SJ Pangkalpinang Store in order to expand business reach and provide convenience for customers to buy online because there is no need to come directly to the store to choose the items to be purchased bought.*

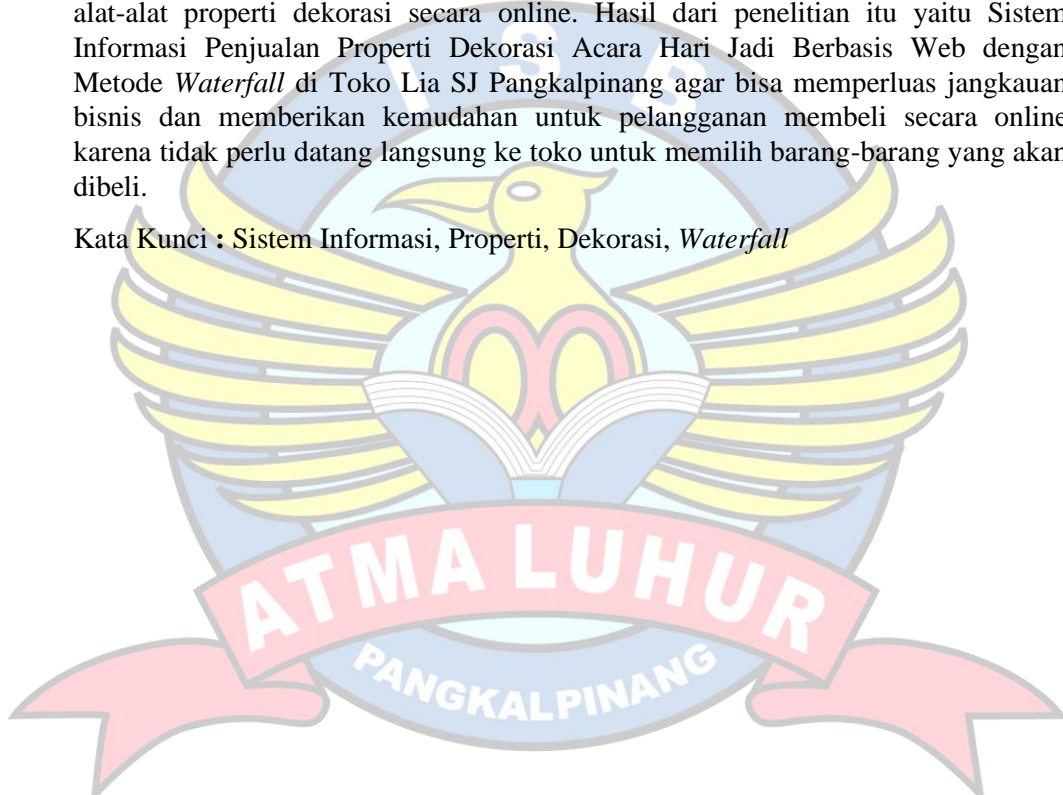
*Keywords: Information System, Property, Decoration, Waterfall*



## ABSTRAKSI

Properti Dekorasi merupakan suatu hal yang sangat berperan penting pada suatu acara karena tanpa sebuah properti dekorasi acara tidak akan terlihat menarik. Lewat adanya properti dekorasi pengunjung akan jauh lebih dapat menikmati jalannya acara dengan adanya hiasan tema. Toko Lia SJ adalah salah satu toko yang berada di daerah pangkalpinang yang berada di jalan Solihin GP. Tetapi banyak dari masyarakat belum mengetahui bahwa di toko Lia SJ menyediakan properti dekorasi untuk acara hari jadi ulang tahun saat berbelanja perlengkapan mangkok dan lain-lain. Hal tersebut tentu menjadi peluang bagi Toko Lia SJ untuk memperluas jangkauan konsumen dan meningkatkan pendapatan. Oleh karena itu penulis membuat Sistem Informasi berbasis web untuk menyediakan dan menjual alat-alat properti dekorasi secara online. Hasil dari penelitian itu yaitu Sistem Informasi Penjualan Properti Dekorasi Acara Hari Jadi Berbasis Web dengan Metode *Waterfall* di Toko Lia SJ Pangkalpinang agar bisa memperluas jangkauan bisnis dan memberikan kemudahan untuk pelanggan membeli secara online karena tidak perlu datang langsung ke toko untuk memilih barang-barang yang akan dibeli.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Properti, Dekorasi, *Waterfall*





## DAFTAR ISI

|  | <b>Halaman</b> |
|--|----------------|
| <b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....         | <b>ii</b>      |
| <b>LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG</b> ..... | <b>ii</b>      |
| <b>KATA PENGANTAR</b> .....            | <b>ii</b>      |
| <b>ABSTRACT</b> .....                  | <b>v</b>       |
| <b>ABSTRACT</b> .....                  | <b>vi</b>      |
| <b>DAFTAR ISI</b> .....                | <b>vii</b>     |
| <b>DAFTAR GAMBAR</b> .....             | <b>x</b>       |
| <b>DAFTAR TABEL</b> .....              | <b>xiii</b>    |
| <b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....           | <b>xvii</b>    |
| <b>DAFTAR SIMBOL</b> .....             | <b>xiv</b>     |

### **BAB I PENDAHULUAN**

|   |   |
|---|---|
| 1.1 Latar Belakang .....                          | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah.....                          | 3 |
| 1.3 Batasan Masalah .....                         | 3 |
| 1.4 Tujuan Penelitian dan Manfaat Penelitian..... | 4 |
| 1.4.1 Tujuan Penelitian.....                      | 4 |
| 1.4.2 Manfaat Penelitian.....                     | 4 |
| 1.5 Sistematika Penulisan .....                   | 5 |

### **BAB II LANDASAN TEORI**

|   |    |
|---|----|
| 2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi.....                | 6  |
| 2.2 Pengertian Penjualan.....                         | 6  |
| 2.3 Pengertian Properti Dekorasi Acara Hari Jadi..... | 6  |
| 2.4 Pengertian Web.....                               | 7  |
| 2.5 Definisi <i>Waterfall</i> .....                   | 7  |
| 2.6 Toko Lia SJ Pangkalpinang .....                   | 8  |
| 2.7 <i>Software</i> Pendukung .....                   | 8  |
| 2.8 Tinjauan Pustaka.....                             | 10 |

### BAB III METODOLOGI PENELITIAN

|   |    |
|---|----|
| 3.1. Metodologi <i>System Development Live Cycle</i> (SDLC) ..... | 11 |
| 3.2 Metode <i>Waterfall</i> .....                                 | 13 |
| 3.3 <i>Tools</i> Pengembangan Sistem.....                         | 15 |
| 3.3.1 <i>Unified Modelling Language</i> (UML).....                | 15 |
| 3.3.2 <i>Database</i> .....                                       | 16 |

### BAB IV PEMBAHASAN

|  |    |
|--|----|
| 4.1 Tinjauan Organisasi .....                          | 17 |
| 4.1.1 Struktur Organisasi.....                         | 18 |
| 4.1.2 Tugas dan Wewenang.....                          | 18 |
| 4.2 Fase <i>Requirement</i> .....                      | 19 |
| 4.2.1 Analisa Proses Bisnis.....                       | 19 |
| 4.2.2 Activity Diagram .....                           | 21 |
| 4.2.3 Analisa Keluaran Sistem Berjalan.....            | 23 |
| 4.2.4 Analisa Masukan Sistem Berjalan.....             | 24 |
| 4.3 Fase <i>Design</i> .....                           | 25 |
| 4.3.1 Identifikasi Kebutuhan.....                      | 25 |
| 4.3.2 <i>Package Diagram</i> .....                     | 29 |
| 4.3.3 <i>Use Case Diagram</i> .....                    | 29 |
| 4.3.3.1 <i>Use Case Diagram</i> Master.....            | 29 |
| 4.3.3.2 <i>Use Case Diagram</i> Transaksi .....        | 29 |
| 4.3.3.3 <i>Use Case Diagram</i> Laporan Penjualan..... | 30 |
| 4.3.3.4 <i>Use Case Diagram</i> Pelanggan .....        | 30 |
| 4.3.4 Deskripsi <i>Use Case</i> .....                  | 30 |
| 4.3.5 Rancangan Keluaran.....                          | 36 |
| 4.3.6 Rancangan Masukan.....                           | 37 |
| 4.3.7 Rancangan Basis Data .....                       | 40 |
| 4.3.7.1 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) ..... | 40 |
| 4.3.7.2 Transformasi dari ERD ke LRS.....              | 40 |
| 4.3.7.3 <i>Logical Record Structure</i> (LRS).....     | 41 |
| 4.3.7.4 Tabel .....                                    | 41 |
| 4.3.7.5 Spesifikasi Basis Data .....                   | 44 |
| 4.3.3 <i>Class Diagram</i> .....viii.....              | 50 |

|  |    |
|--|----|
| 3.3 Fase <i>Development</i> .....          | 51 |
| 3.3.6 <i>Sequence Diagram</i> .....        | 51 |
| 3.3.7 <i>Deployment Diagram</i> .....      | 60 |
| 3.3.8 Struktur Tampilan .....              | 61 |
| 3.3.9 Rancangan Layar .....                | 62 |
| 3.3.9.1 Rancangan Layar Bagian Admin ..... | 62 |
| 3.3.9.2 Rancangan Layar Pelanggan .....    | 74 |

**BAB V PENUTUP**

|                      |    |
|----------------------|----|
| 5.1 Kesimpulan ..... | 80 |
| 5.2 Saran .....      | 80 |

|                             |           |
|-----------------------------|-----------|
| <b>DAFTAR PUSTAKA</b> ..... | <b>82</b> |
|-----------------------------|-----------|

|                       |           |
|-----------------------|-----------|
| <b>LAMPIRAN</b> ..... | <b>85</b> |
|-----------------------|-----------|



## DAFTAR GAMBAR

|  | <b>Halaman</b> |
|--|----------------|
| Gambar 3. 1 Tahapan SDLC .....   | 11             |
| Gambar 3. 2 Tahapan Waterfall [10] .....                                     | 13             |
| Gambar 4. 1 Struktur Organisasi di Toko Lia SJ.....                          | 18             |
| Gambar 4. 2 Activity Diagram Pendataan Barang.....                           | 21             |
| Gambar 4. 3 Activity Diagram Penjualan Barang .....                          | 22             |
| Gambar 4. 4 Activity Diagram Laporan Penjualan .....                         | 23             |
| Gambar 4. 5 Package Diagram.....   | 29             |
| Gambar 4. 6 Use Case Diagram Master.....                                     | 29             |
| Gambar 4. 7 Use Case Diagram Transaksi .....                                 | 29             |
| Gambar 4. 8 Use Case Diagram Laporan Penjualan .....                         | 30             |
| Gambar 4. 9 Use Case Diagram Pelanggan .....                                 | 30             |
| Gambar 4. 10 Entity Relationship Diagram (ERD).....                          | 40             |
| Gambar 4. 11 Transformasi ERD ke <i>Logical Record Structure (LRS)</i> ..... | 40             |
| Gambar 4. 12 Logical Record Structured (LRS).....                            | 41             |
| Gambar 4. 13 Class Diagram .....   | 50             |
| Gambar 4. 14 Sequence Diagram Login Admin.....                               | 51             |
| Gambar 4. 15 Sequence Diagram Kategori .....                                 | 51             |
| Gambar 4. 16 Sequence Diagram Entry Barang.....                              | 52             |
| Gambar 4. 17 Sequence Diagram Ekspedisi.....                                 | 53             |
| Gambar 4. 18 Sequence Diagram Lihat Data Pelanggan .....                     | 53             |
| Gambar 4. 19 Sequence Diagram Lihat Data Pesanan .....                       | 54             |
| Gambar 4. 20 Sequence Diagram Lihat Data Pembayaran .....                    | 54             |
| Gambar 4. 21 Sequence Diagram Entry Pengiriman.....                          | 54             |
| Gambar 4. 22 Sequence Diagram Entry Struk.....                               | 55             |
| Gambar 4. 23 Sequence Diagram Lihat Data Penjualan .....                     | 55             |
| Gambar 4. 24 Sequence Diagram Registrasi Pelanggan.....                      | 56             |
| Gambar 4. 25 Sequence Diagram Login Pelanggan .....                          | 56             |
| Gambar 4. 26 Sequence Diagram Lihat Kategori.....                            | 57             |
| Gambar 4. 27 Sequence Diagram Entry Pesanan .....                            | 58             |

|  |    |
|--|----|
| Gambar 4. 28 Sequence Diagram Entry Pembayaran.....          | 59 |
| Gambar 4. 29 Sequence Diagram Lihat Pengiriman .....         | 59 |
| Gambar 4. 30 Deployment Diagram.....                         | 60 |
| Gambar 4. 31 Struktur Tampilan .....                         | 61 |
| Gambar 4. 32 Rancangan Layar Login .....                     | 62 |
| Gambar 4. 33 Rancangan Layar Dashboard .....                 | 62 |
| Gambar 4. 34 Rancangan Layar Kategori.....                   | 63 |
| Gambar 4. 35 Rancangan Tambah Layar Kategori .....           | 63 |
| Gambar 4. 36 Rancangan Edit Kategori .....                   | 64 |
| Gambar 4. 37 Rancangan Layar Barang.....                     | 64 |
| Gambar 4. 38 Rancangan Layar Tambah Barang.....              | 65 |
| Gambar 4. 39 Rancangan Layar Edit Barang .....               | 66 |
| Gambar 4. 40 Rancangan Layar Ekspedisi.....                  | 66 |
| Gambar 4. 41 Rancangan Layar Tambah Ekspedisi.....           | 67 |
| Gambar 4. 42 Rancangan Layar Edit Ekspedisi.....             | 67 |
| Gambar 4. 43 Rancangan Layar Pelanggan.....                  | 68 |
| Gambar 4. 44 Rancangan Layar Pesanan.....                    | 68 |
| Gambar 4. 45 Rancangan Detail Pesanan.....                   | 69 |
| Gambar 4. 46 Rancangan Cetak Pesanan .....                   | 70 |
| Gambar 4. 47 Rancangan Layar Pembayaran.....                 | 70 |
| Gambar 4. 48 Rancangan Layar Pengiriman .....                | 71 |
| Gambar 4. 49 Rancangan Tambah Pengiriman .....               | 71 |
| Gambar 4. 50 Rancangan Layar Struk.....                      | 72 |
| Gambar 4. 51 Rancangan Layar Tambah Struk.....               | 72 |
| Gambar 4. 52 Rancangan Cetak Struk.....                      | 73 |
| Gambar 4. 53 Rancangan Layar Laporan Penjualan .....         | 73 |
| Gambar 4. 54 Rancangan Layar <i>Search</i> Penjualan.....    | 74 |
| Gambar 4. 55 Rancangan Layar Halaman Utama .....             | 74 |
| Gambar 4. 56 Rancangan Layar Login Pelanggan .....           | 75 |
| Gambar 4. 57 Rancangan Layar Registrasi Pelanggan.....       | 75 |
| Gambar 4. 58 Rancangan Layar Entry Data Pesanan Pembeli..... | 76 |
| Gambar 4. 59 Rancangan Layar Keranjang Pesanan Pembeli ..... | 77 |
| Gambar 4. 60 Rancangan Layar Entry Pemesanan.....            | 78 |

Gambar 4. 61 Rancangan Layar Tambah Pembayaran Pelanggan..... 78  
Gambar 4. 62 Halaman Pengiriman..... 79




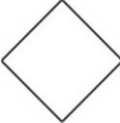

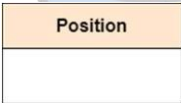



## DAFTAR TABEL

|  | <b>Halaman</b> |
|--|----------------|
| Tabel 4. 1 Tabel Admin.....                        | 41             |
| Tabel 4. 2 Tabel Pelanggan.....                    | 41             |
| Tabel 4. 3 Tabel Pesanan.....                      | 42             |
| Tabel 4. 4 Tabel Ekspedisi.....                    | 42             |
| Tabel 4. 5 Tabel Isi.....                          | 42             |
| Tabel 4. 6 Tabel Barang.....                       | 42             |
| Tabel 4. 7 Tabel Kategori.....                     | 43             |
| Tabel 4. 8 Tabel Hasil.....                        | 43             |
| Tabel 4. 9 Tabel Struk.....                        | 43             |
| Tabel 4. 10 Tabel Pembayaran.....                  | 43             |
| Tabel 4. 11 Tabel Pengiriman.....                  | 44             |
| Tabel 4. 12 Spesifikasi Basis Data Admin.....      | 44             |
| Tabel 4. 13 Spesifikasi Basis Data Pelanggan.....  | 45             |
| Tabel 4. 14 Spesifikasi Basis Data Pesanan.....    | 45             |
| Tabel 4. 15 Spesifikasi Basis Data Ekspedisi.....  | 46             |
| Tabel 4. 16 Spesifikasi Basis Data Isi.....        | 46             |
| Tabel 4. 17 Spesifikasi Basis Data Barang.....     | 47             |
| Tabel 4. 18 Spesifikasi Basis Data Kategori.....   | 47             |
| Tabel 4. 19 Spesifikasi Basis Data Hasil.....      | 48             |
| Tabel 4. 20 Spesifikasi Basis Data Struk.....      | 48             |
| Tabel 4. 21 Spesifikasi Basis Data Pembayaran..... | 49             |
| Tabel 4. 22 Spesifikasi Basis Data Pengiriman..... | 49             |


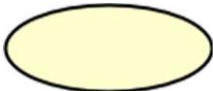

## DAFTAR SIMBOL

### 1. Activity Diagram




| Simbol  | Nama                | Keterangan  |
|---|---------------------|---|
|    | Initial Node        | Menggambarkan awal dari aktivitas.  |
|    | Final Activity Node | Menggambarkan akhir dari aktivitas.   |
|    | <i>Activity</i>     | Menggambarkan suatu proses atau kegiatan bisnis.  |
|   | <i>Decision</i>     | Menggambarkan pilihan untuk pengambilan keputusan, <i>true</i> atau <i>false</i> .  |
|  | <i>Control Flow</i> | Urutan perpindahan suatu aktivitas.   |
|  | <i>Swimlane</i>     | Merupakan pemisah atau pengelompokan aktivitas berdasarkan <i>actor</i> .   |
|  | <i>Joinnode</i>     | Menggambarkan aktivitas yang di mulai dengan dua atau lebih aktivitas yang sudah dilakukan dan menghasilkan sebuah aktivitas. |





## 2. Use Case Diagram

| Simbol  | Nama               | Keterangan  |
|---|--------------------|---|
|  | <i>Actor</i>       | Sebuah entitas manusia atau mesin yang berinteraksi dengan sistem untuk melakukan pekerjaan-pekerjaan tertentu.   |
|  | <i>Use Case</i>    | Gambaran fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem memahami kegunaan sistem yang akan dirancang. |
|  | <i>Association</i> | Merupakan hubungan antara objek satu dengan objek lainnya.  |

## 3. Class Diagram

| Simbol  | Nama                  | Keterangan  |
|---|-----------------------|---|
|  | <i>Class</i>          | Merupakan himpunan dari object yang berbagi atribut dan operasi yang sama.  |
|  | <i>Association</i>    | Merupakan garis tanpa panah yang menghubungkan antara <i>class</i> .  |
|  | <i>Generalization</i> | Hubungan dimana objek anak (descendent) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (ancestor). |

## 4. Sequence Diagram

| Simbol  | Nama            | Keterangan  |
|---|-----------------|---|
|    | <i>Actor</i>    | Menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem.  |
|    | <i>Boundary</i> | Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih <i>actor</i> dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada sekitarnya dan merupakan pembatas sistem dengan dunia luar. |
|    | <i>Control</i>  | Berguna untuk mengatur, mengontrol, mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.                       |
|  | <i>Entity</i>   | Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem struktur data dari sebuah sistem.   |
|  | Object Message  | Menggambarkan pesan atau hubungan aktor objek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.   |
|  | Message to self | Menggambarkan pesan atau objek itu sendiri, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.  |

## DAFTAR LAMPIRAN

|   | <b>Halaman</b> |
|---|----------------|
| Lampiran A- 1 Nota.....                       | 87             |
| Lampiran A- 2 Laporan Penjualan.....          | 88             |
| Lampiran B- 1 Nota Pembelian .....            | 90             |
| Lampiran B- 2 Data Ekspedisi.....             | 91             |
| Lampiran C- 1 Cetak Pesanan.....              | 93             |
| Lampiran C- 2 Cetak Struk.....                | 94             |
| Lampiran C- 3 Laporan Penjualan.....          | 95             |
| Lampiran D- 1 Data Kategori .....             | 97             |
| Lampiran D- 2 Data Barang.....                | 98             |
| Lampiran D- 3 Data Ekspedisi.....             | 99             |
| Lampiran D- 4 Data Pengiriman.....            | 100            |
| Lampiran D- 5 Data Pelanggan.....             | 101            |
| Lampiran D- 6 Data Struk.....                 | 102            |
| Lampiran D- 7 Data Pelanggan.....             | 103            |
| Lampiran D- 8 Data Pembayaran .....           | 104            |
| Lampiran E- 1 Surat Keterangan Riset.....     | 106            |
| Lampiran E- 2 Surat Balasan Tempat Riset..... | 107            |
| Lampiran E- 3 Surat Selesai Riset .....       | 108            |
| Lampiran F- 1 Kartu Bimbingan Skripsi.....    | 110            |