

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1. Latar Belakang Masalah

Di zaman modern ini perkembangan teknologi informasi sangat cepat dan dapat dirasakan manfaatnya hampir di seluruh bidang pekerjaan, baik instansi pemerintahan maupun swasta. Perkembangan tersebut dapat dimanfaatkan pada berbagai sektor seperti sektor keuangan, pendidikan, administrasi, sumber daya manusia, dan lain-lain.

CV Bahadur merupakan salah satu perusahaan konsultan teknologi informasi yang berdiri pada tahun 2019 beralamat di kota Pangkalpinang. CV Bahadur memberikan jasa pelayanan di bidang Informasi Teknologi, seperti pembuatan proyek-proyek informasi teknologi baik berupa software/aplikasi dan hardware/perangkat keras.

Namun, pada sistem pembukuan keuangan CV Bahadur sendiri masih bersifat manual, dimana penerimaan jasa tersebut masih menggunakan pencatatan di buku sehingga dapat memperlambat aktivitas di bagian administrasi dan keuangan untuk melakukan pengecekan data jika sedang dibutuhkan.

Setelah melihat dan mengetahui, solusi untuk memudahkan sistem pembukuan keuangan agar dapat menjadi lebih efektif yakni dengan membuat sistem informasi berbasis website sehingga pada saat melakukan proses penerimaan jasa pengembangan proyek, proses pengadministrasi dapat langsung tersimpan dalam database dan dapat dengan mudah dicari apabila nanti diperlukan.

Masalah pembukuan keuangan yang masih bersifat manual ini dapat dikembangkan melalui sistem berbasis web dengan model *Framework for The Application of System Thinking* (FAST). Karena model ini dianggap cocok untuk mendukung perkembangan sistem yang memiliki tahapan yang terstruktur, metode pengembangan yang sangat cepat dan pengujian model kerja yang berulang-ulang melalui proses interaksi sehingga dapat dimanfaatkan dengan baik.

Permasalahan tersebut mendorong penulis membuat sebuah penelitian dengan judul **“Sistem Informasi Keuangan Berbasis Web Di CV Bahadur Pangkalpinang Dengan Menggunakan Model *Framework for The Application of System Thinking* (FAST).”**

## **1.2 Rumusan Masalah**

Memperhatikan latar belakang di atas, maka yang menjadi pokok bahasan dalam penelitian ini adalah sistem informasi yang digunakan dalam pembukuan keuangan guna menjadikan kegiatan CV Bahadur lebih tertata, rapih dan informasinya akurat. Dalam membahas dan mengkaji lebih lanjut, maka :

1. Bagaimana merancang sistem berbasis website pengelolaan administrasi keuangan pada CV Bahadur agar informasi yang dihasilkan lebih efektif dan efisien?
2. Bagaimana merancang aplikasi yang dibuat agar bagian keuangan yang ada di CV Bahadur dapat memanajemen keuangan secara digital terutama untuk pengeluaran honor pegawai?

## **1.3 Batasan Masalah**

Agar pembahasan yang akan dilakukan menjadi terfokus dan tidak terlalu luas, akan diberikan batasan terhadap ruang lingkup permasalahan yang akan diteliti di antaranya:

1. Sistem informasi ini hanya membahas sistem keuangan pada CV Bahadur.
2. Membahas keuangan yang berasal dari proyek pada CV Bahadur.

## **1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian**

Tujuan dan manfaat penelitian dari perancangan sistem informasi pengelolaan keuangan adalah sebagai berikut.

1. Dapat memberikan suatu referensi yang berguna bagi dunia akademis khususnya dalam penelitian yang akan di laksanakan oleh para peneliti yang akan datang dalam hal perkembangan Web service.

2. Mengetahui sejauh mana mahasiswa dapat menyerap ilmu dan teori yang diperolehnya selama dibangku kuliah.
3. Untuk mempermudah dalam mendapatkan data yang akurat dan tertata rapi pada proyek-proyek yang dilakukan pada CV Bahadur

### **1.5 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan menggambarkan uraian bab per bab dari keseluruhan bab agar penelitian lebih terarah dan tersusun dengan baik. Adapun sistematika penulisan dari laporan penelitian yang akan dibuat yaitu sebagai berikut:

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab pendahuluan membahas tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, batasan masalah, serta sistematika penulisan laporan.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab landasan teori membahas tentang landasan teori yang diambil dan digunakan dalam melakukan penulisan sekaligus penelitian terdahulu yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi ini. Teori-teori yang dibahas antara lain konsep dasar sistem informasi, model FAST (*Freamwork for Aplication of System Thinking*), UML, PHP.

#### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Bab metodologi penelitian membahas tentang model pengembangan perangkat lunak, metode pengembangan perangkat lunak dan *tools/* alat bantu pengembangan perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini.

#### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab hasil dan pembahasan membahas tentang profil tempat riset, tugas dan wewenang setiap bagian, analisis masalah dan analisis kebutuhan,

analisis sistem berjalan, rancangan sistem tampilan layar, serta kelebihan dan kekurangan program.

## **BAB V PENUTUP**

Bab ini merupakan bagian terakhir dari bab-bab yang ada, dimana bab ini menguraikan kesimpulan dari keseluruhan bab serta saran-saran sebagai masukan untuk penelitian di masa mendatang yang terkait dengan penelitian yang telah dilakukan.

