

**SISTEM INFORMASI KEUANGAN BERBASIS WEB DI CV
BAHADUR PANGKALPINANG DENGAN MENGGUNAKAN
MODEL FRAMEWORK FOR THE APPLICATION OF
SYSTEM THINKING (FAST)**

SKRIPSI



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
ISB ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2022**

**SISTEM INFORMASI KEUANGAN BERBASIS WEB DI CV
BAHADUR PANGKALPINANG DENGAN MENGGUNAKAN
MODEL FRAMEWORK FOR THE APPLICATION OF
SYSTEM THINKING (FAST)**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



OKKALINAR TRIADISTI

1822500189

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
ISB ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2022**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 1822500189

Nama : Okkalinar Triadisti

Judul Skripsi : Sistem Informasi Keuangan Berbasis Web Di CV Bahadur Pangkalpinang Dengan Menggunakan Model Framework For The Application Of System Thinking (FAST)

Menyatakan bahwa laporan tugas akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 8 Juli 2022



(OKKALINAR TRIADISTI)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI KEUANGAN BERBASIS WEB
DI CV BAHADUR PANGKALPINANG DENGAN
MENGUNAKAN MODEL FRAMEWORK FOR THE
APPLICATION OF SYSTEM THINKING (FAST)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh


**Okkalinar Triadisti
1822500189**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 01 Juli 2022


Anggota Penguji


**Agus Dendi Rachmatsyah, M.Kom
NIDN.0231087901**

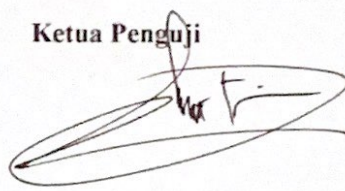
Dosen Pembimbing


**Lili Indah Sari, M.Kom
NIDN.0228128003**

Kaprodi Sistem Informasi

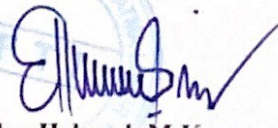

**Supardi, M.Kom
NIDN.0219059501**

Ketua Penguji


**Okkita Rizan, M.Kom
NIDN.0211108306**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 08 Juli 2022

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**


**Ellya Helmud, M.Kom
NIDN. 0201027901**

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala berkat, rahmat, serta karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi pada CV Bahadur yang beralamatkan di Perumahan Taman Semesta Mas No. 9, Jalan Air Mawar, Ketapak Fatmawati, Kelurahan Tuatunu Indah, Kecamatan Gerunggang, Kota Pangkalpinang.

Laporan ini dibuat untuk memenuhi salah satu persyaratan yang harus ditempuh dalam menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi di ISB Atma Luhur Pangkalpinang.

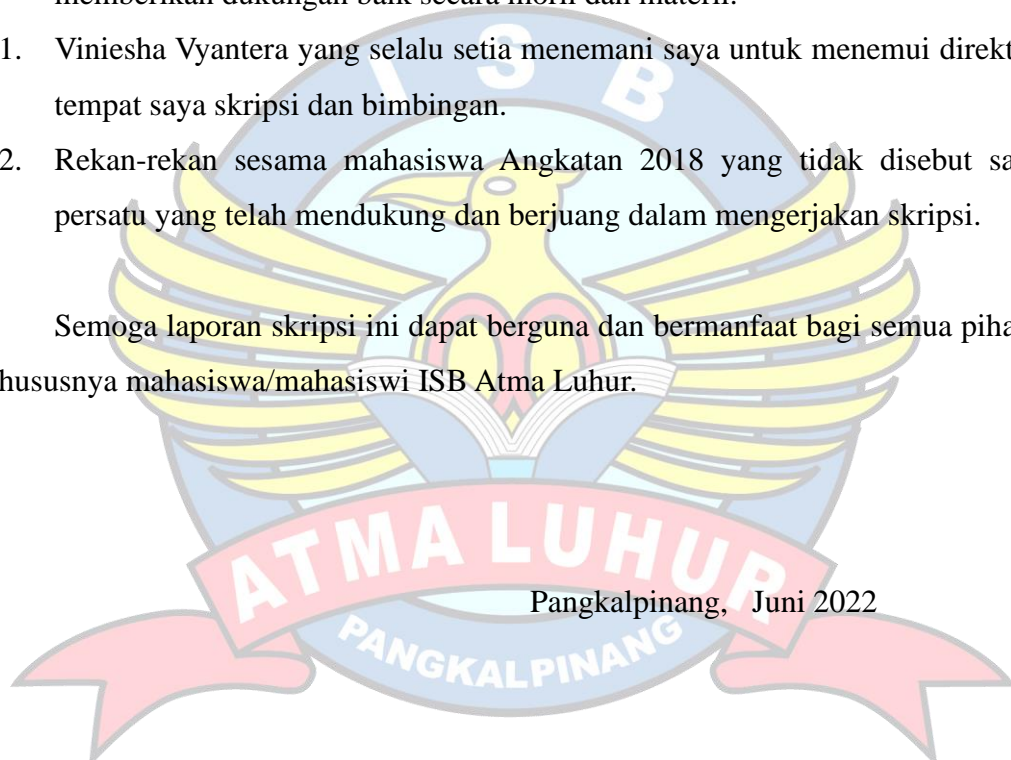
Dalam penyusunan laporan skripsi yang berjudul Sistem Informasi Keuangan Berbasis Web di CV Bahadur Pangkalpinang Dengan Menggunakan Model Framework For The Application Of System Thinking (FAST), penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan yang ada, penulis banyak mendapatkan bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak selama menyusun laporan skripsi ini. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Kedua orang tua, kedua kakak perempuan, serta saudara-saudara saya yang senantiasa memberikan dukungan baik moril maupun materil.
3. Bapak Drs. H. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Drs. Harry Sudjianto, M.M., M.BA., selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc., selaku Rektor ISB Atma Luhur.

6. Bapak Ellya Helmud, M.Kom., selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi ISB Atma Luhur.
7. Bapak Supardi, M.Kom., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi ISB Atma Luhur.
8. Ibu Lili Indah Sari, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing skripsi yang selalu membimbing, memberikan gagasan, serta motivasi kepada penulis.
9. Bapak Rio Novrian Pratama, S.Kom., M.M., selaku Direktur CV Bahadur.
10. Ismoe Iman Muhammad yang selalu setia mendengar keluh kesah serta memberikan dukungan baik secara moril dan materil.
11. Viniesha Vyantera yang selalu setia menemani saya untuk menemui direktur tempat saya skripsi dan bimbingan.
12. Rekan-rekan sesama mahasiswa Angkatan 2018 yang tidak disebut satu persatu yang telah mendukung dan berjuang dalam mengerjakan skripsi.

Semoga laporan skripsi ini dapat berguna dan bermanfaat bagi semua pihak, khususnya mahasiswa/mahasiswi ISB Atma Luhur.



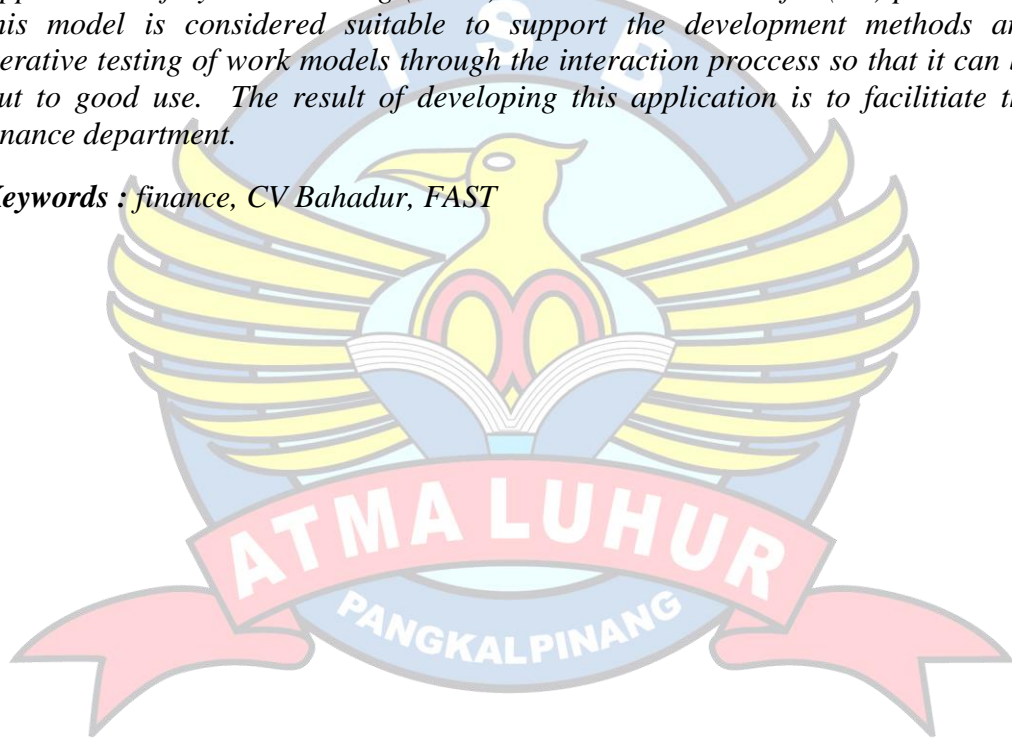
Pangkalpinang, Juni 2022

Penulis

ABSTRACT

CV Bahadur is a limited partnership company engaged in technology, especially in the fields of application development, design and marketing. CV Bahadur is located on Jalan Air Mawar Ketapik Fatmawati, Tuatunu Indah Village, Gerunggang sub-district, Pangkalpinang City. Currently CV Bahadur's financial bookkeeping system is still manual, so it can slow down activities in the finance department to do financial bookkeeping. In this case, the author is compelled to design a financial information system using the Framework For The Application Of System Thinking (FAST) model. The Framework For The Application Of System Thinking (FAST) model that consists of 6 (six) phases and this model is considered suitable to support the development methods and iterative testing of work models through the interaction process so that it can be put to good use. The result of developing this application is to facilitate the finance department.

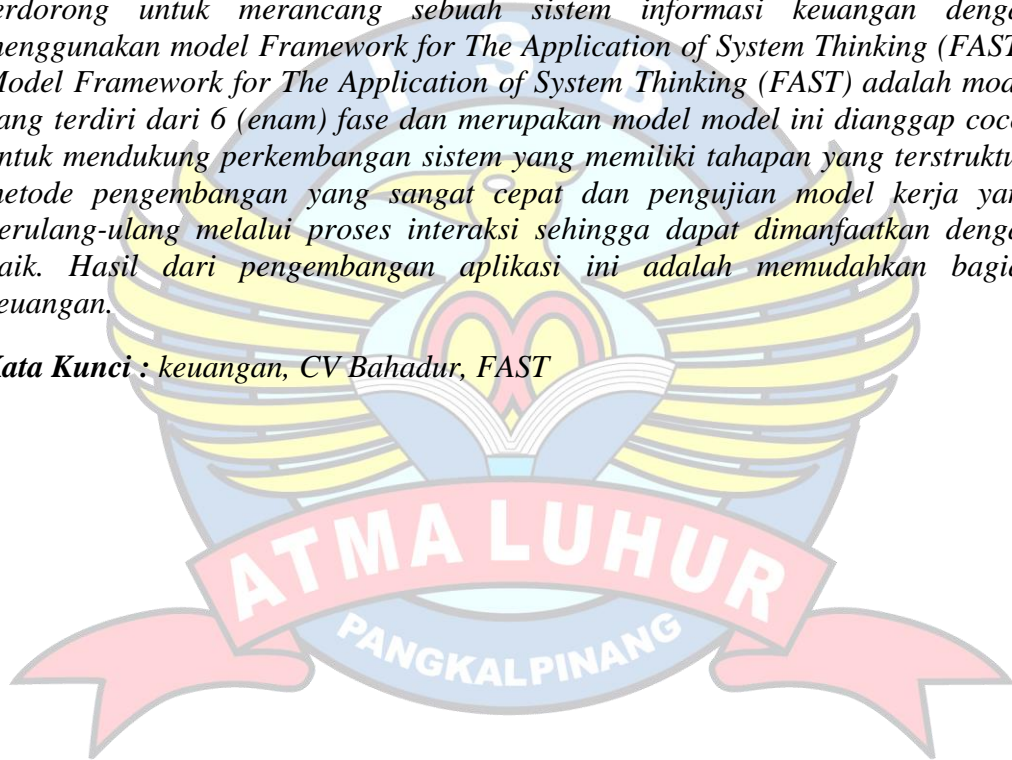
Keywords : *finance, CV Bahadur, FAST*



ABSTRAKSI

CV Bahadur adalah sebuah perusahaan komanditer yang bergerak di bidang teknologi, khususnya di bidang pengembangan aplikasi, desain dan marketing. CV Bahadur bertempat di jalan Air Mawar Ketapik Fatmawati, kelurahan Tuatunu Indah, kecamatan Gerunggang, Kota Pangkalpinang. Saat ini sistem pembukuan keuangan CV Bahadur masih bersifat manual, sehingga dapat memperlambat aktivitas di bagian keuangan karena membutuhkan banyak waktu untuk melakukan pengecekan. Penelitian ini bertujuan untuk memudahkan bagian keuangan untuk melakukan pembukuan keuangan. Pada kasus ini penulis terdorong untuk merancang sebuah sistem informasi keuangan dengan menggunakan model Framework for The Application of System Thinking (FAST). Model Framework for The Application of System Thinking (FAST) adalah model yang terdiri dari 6 (enam) fase dan merupakan model model ini dianggap cocok untuk mendukung perkembangan sistem yang memiliki tahapan yang terstruktur, metode pengembangan yang sangat cepat dan pengujian model kerja yang berulang-ulang melalui proses interaksi sehingga dapat dimanfaatkan dengan baik. Hasil dari pengembangan aplikasi ini adalah memudahkan bagian keuangan.

Kata Kunci : *keuangan, CV Bahadur, FAST*



DAFTAR ISI

	HALAMAN
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACTS	v
ABSTRAKSI	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SIMBOL	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 LatarBelakang.....	1
1.2 RumusanMasalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian dan ManfaatPenelitian	2
1.5 SistematikaPenulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 KonsepSistemInformasi	5
2.1.1 Konsep Dasar Sistem.....	5
2.1.2 Konsep Dasar Informasi	6
2.1.3 Konsep Dasar SistemInformasi	6
2.2 Keuangan.....	6
2.3 FAST (<i>Framework for The Application of System Thinking</i>)	7
2.4 MetodeBerorientasiObjek	9
2.5 UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	10
2.6 PHP.....	11
2.7 Penjualan	11

2.8 MySQL.....	11
2.9 Basis Data	12
2.10 Model Data.....	12
2.11 Tinjauan Penelitian.....	14
BAB II METODOLOGI PENELITIAN	17
3. 1 Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	17
3. 2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	19
3. 3 Tool Pengembangan Sistem.....	19
3. 4 Diagram Alur Penelitian	21
BAB II PEMBAHASAN.....	5
4. 1 Tinjauan Organisasi	5
2.1.1 Konsep Dasar Sistem.....	5
2.1.2 Konsep Dasar Informasi	6
2.1.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	6
4. 2 Keuangan.....	6
4. 3 FAST (<i>Framework for The Application of System Thinking</i>)...	7
4. 4 Metode Berorientasi Objek	9
4. 5 UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	10
2.6 PHP.....	11
2.7 Penjualan.....	11
2.8 MySQL.....	11
2.9 Basis Data	12
2.10 Model Data.....	12
2.11 Tinjauan Penelitian.....	14
BAB IV PEMBAHASAN.....	23
4.1 Tinjauan Organisasi.....	23
4.1.1 Profil Perusahaan	23
4.1.2 Sejarah CV Bahadur	23

4.1.3	Pembagian Tugas dan Wewenang	24
4.2	Analisa Proses Bisnis	25
4.3	Analisa Masukan dan Keluaran.....	30
4.3.1	Analisa Masukan	30
4.3.2	Analisa Keluaran	32
4.4	Analisa Usulan	32
4.4.1	Identifikasi Kebutuhan.....	32
4.4.2	<i>Package Diagram</i>	34
4.4.3	<i>Usecase Diagram</i>	35
4.5	Deskripsi <i>Usecase</i>	37
4.6	Perancangan Sistem.....	43
4.6.1	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	43
4.6.2	Transformasi ERD ke LRS.....	44
4.6.3	LRS (<i>Logical Record Structure</i>).....	45
4.6.4	Tabel	46
4.6.5	Spesifikasi Basis Data.....	47
4.7	Rancangan Dokumen Usulan	51
4.7.1	Rancangan Masukan.....	51
4.7.2	Rancangan Keluaran.....	53
4.8	Rancangan Layar	54
4.8.1	Rancangan Layar Direktur.....	54
4.8.2	Rancangan Layar Admin	58
4.8.3	Rancangan Layar Keuangan	65
4.9	<i>Sequence Diagram</i>	70
4.9.1	<i>Sequence Diagram</i> Direktur	70
4.9.2	<i>Sequence Diagram</i> Admin.....	76
4.9.3	<i>Sequence Diagram</i> Keuangan.....	82
4.10	<i>Class Diagram</i>	86
4.11	<i>Deployment Diagram</i>	87

BAB V PENUTUP.....	88
5.1 Kesimpulan.....	88
5.2 Saran.....	88

DAFTAR PUSTAKA.....	89
----------------------------	-----------

LAMPIRAN

Lampiran A Masukan Sistem Berjalan.....	91
Lampiran B Keluaran Sistem Berjalan.....	96
Lampiran C Rancangan Dokumen Masukan Usulan.....	98
Lampiran D Rancangan Dokumen Keluaran Usulan.....	104
Lampiran E Surat Keterangan Riset.....	106
Lampiran F Kartu Bimbingan.....	109
Lampiran G Biodata Penulis Skripsi.....	111



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 : Model FAST.....	19
Gambar 3.2 : Diagram Alur Penelitian.....	21
Gambar 4.1 : Struktur Organisasi CV Bahadur.....	24
Gambar 4.2 : <i>Activity Diagram</i> Pendataan Pegawai	26
Gambar 4.3 : <i>Activity Diagram</i> Pendataan Klien	27
Gambar 4.4 : <i>Activity Diagram</i> Pendataan Pesanan.....	28
Gambar 4.5 : <i>Activity Diagram</i> Pendataan Proyek.....	29
Gambar 4.6 : <i>Package Diagram</i>	34
Gambar 4.7 : <i>Use Case Diagram</i> Direktur.....	35
Gambar 4.8 : <i>Use Case Diagram</i> Administrasi.....	36
Gambar 4.9 : <i>Use Case Diagram</i> Keuangan	37
Gambar 4.10 : ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	43
Gambar 4.11 : Transformasi ERD ke LRS.....	44
Gambar 4.12 : LRS (<i>Logical Record Structure</i>)	45
Gambar 4.13 : Rancangan Layar Login Direktur.....	54
Gambar 4.14 : Rancangan Layar Dashboard.....	55
Gambar 4.15 : Rancangan Layar Halaman Admin	55
Gambar 4.16 : Rancangan Layar Tambah Data Admin	56
Gambar 4.17 : Rancangan Layar Ubah Data Admin.....	56
Gambar 4.18 : Rancangan Layar Lihat Data Pegawai	57
Gambar 4.19 : Rancangan Layar Lihat Data Proyek.....	57
Gambar 4.20 : Rancangan Layar Lihat Data Laporan.....	58
Gambar 4.21 : Rancangan Layar Login Admin	58
Gambar 4.22 : Rancangan Layar Dashboard.....	59
Gambar 4.23 : Rancangan Layar Lihat Data Pegawai	59
Gambar 4.24 : Rancangan Layar Tambah Data Pegawai.....	60
Gambar 4.25 : Rancangan Layar Ubah Data Pegawai	60
Gambar 4.26 : Rancangan Layar Lihat Data Klien	61

Gambar 4.27	: Rancangan Layar Tambah Data Klien	61
Gambar 4.28	: Rancangan Layar Ubah Data Klien.....	62
Gambar 4.29	: Rancangan Layar Lihat Data Proyek.....	62
Gambar 4.30	: Rancangan Layar Tambah Data Proyek.....	63
Gambar 4.31	: Rancangan Layar Ubah Data Proyek	63
Gambar 4.32	: Rancangan Layar Lihat Data SPK.....	64
Gambar 4.33	: Rancangan Layar Tambah Data SPK.....	64
Gambar 4.34	: Rancangan Layar Ubah Data SPK	65
Gambar 4.35	: Rancangan Layar Login Keuangan	65
Gambar 4.36	: Rancangan Layar Dashboard.....	66
Gambar 4.37	: Rancangan Layar Lihat Data Invoice	66
Gambar 4.38	: Rancangan Layar Tambah Data Invoice	67
Gambar 4.39	: Rancangan Layar Ubah Data Invoice.....	67
Gambar 4.40	: Rancangan Layar Lihat Data Honor.....	68
Gambar 4.41	: Rancangan Layar Tambah Data Honor.....	68
Gambar 4.42	: Rancangan Layar Ubah Data Honor.....	69
Gambar 4.43	: <i>Sequence Diagram</i> Login Direktur	70
Gambar 4.44	: <i>Sequence Diagram</i> Lihat Data Dashboard	71
Gambar 4.45	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Admin.....	72
Gambar 4.46	: <i>Sequence Diagram</i> Lihat Data Pegawai	73
Gambar 4.47	: <i>Sequence Diagram</i> Lihat Data Proyek	74
Gambar 4.48	: <i>Sequence Diagram</i> Lihat Data Laporan	75
Gambar 4.49	: <i>Sequence Diagram</i> Login Admin.....	76
Gambar 4.50	: <i>Sequence Diagram</i> Lihat Data Dashboard	77
Gambar 4.51	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Pegawai.....	78
Gambar 4.52	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Klien	79
Gambar 4.53	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Proyek.....	80
Gambar 4.54	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Data SPK.....	81
Gambar 4.55	: <i>Sequence Diagram</i> Login Keuangan.....	82
Gambar 4.56	: <i>Sequence Diagram</i> Lihat Data Dashboard	83
Gambar 4.57	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Invoice	84

Gambar 4.58	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Honor	85
Gambar 4.59	: <i>Class Diagram</i>	86
Gambar 4.60	: <i>Deployment Diagram</i>	87



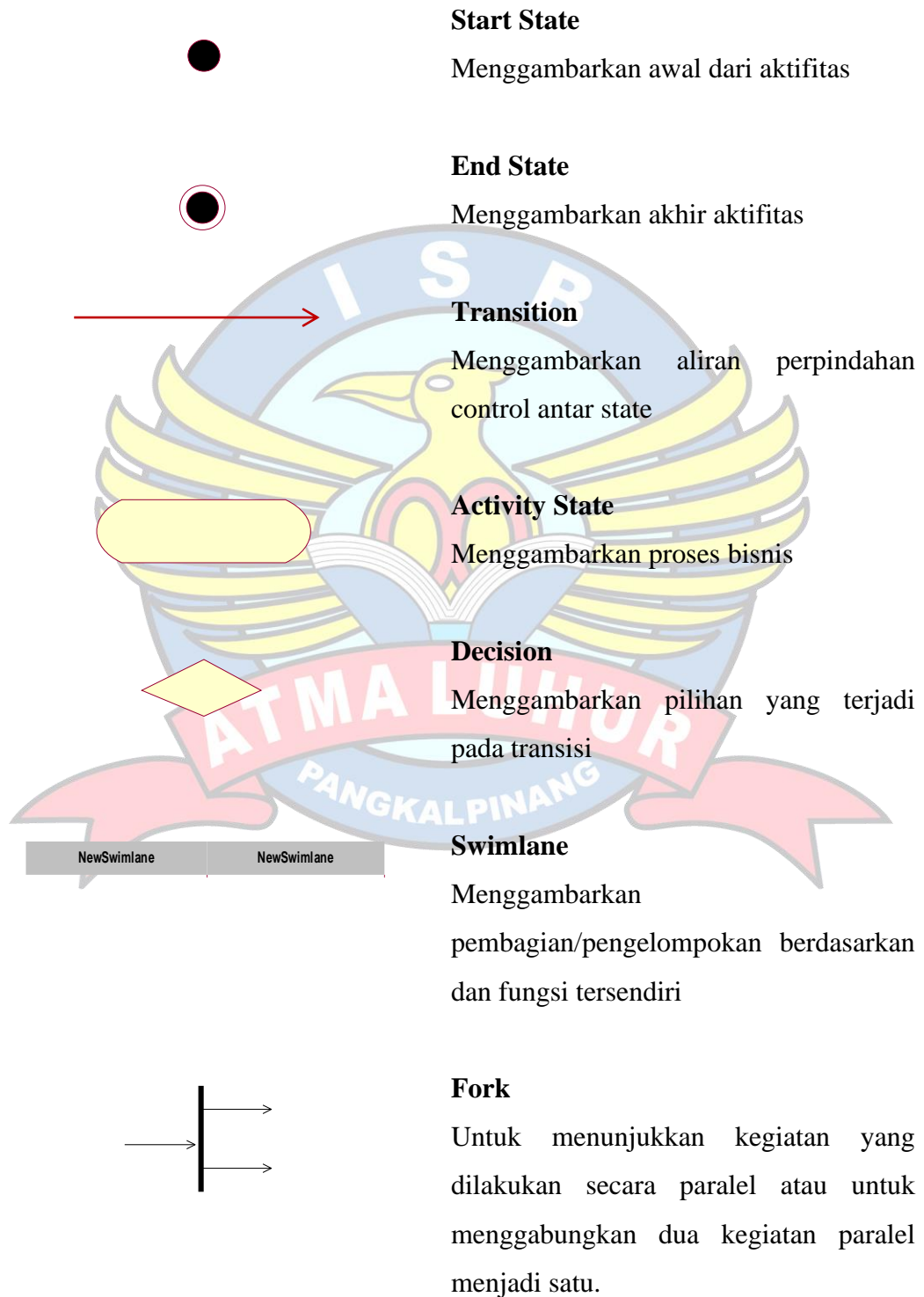
DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 : Tabel User	46
Tabel 4.2 : Tabel Klien	46
Tabel 4.3 : Tabel Pegawai	46
Tabel 4.4 : Tabel Slip Honor	46
Tabel 4.5 : Tabel Proyek.....	46
Tabel 4.6 : Tabel Surat Perjanjian Kontrak	47
Tabel 4.7 : Tabel Invoice	47
Tabel 4.8 : Tabel Spesifikasi Basis Data User.....	47
Tabel 4.9 : Tabel Spesifikasi Basis Data Klien	48
Tabel 4.10 : Tabel Spesifikasi Basis Data Pegawai.....	49
Tabel 4.11 : Tabel Spesifikasi Basis Data Slip Honor.....	49
Tabel 4.12 : Tabel Spesifikasi Basis Data Proyek	50
Tabel 4.13 : Tabel Spesifikasi Basis Data SPK.....	50
Tabel 4.14 : Tabel Spesifikasi Basis Data Invoice	51

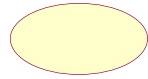


DAFTAR SIMBOL

ACTIVITY DIAGRAM



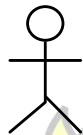
USE CASE DIAGRAM



NewUseCase

Use Case

Use case dibuat berdasar keperluan actor, merupakan “apa” yang dikerjakan system, bukan “bagaimana” system mengerjakannya



Actor

Actor menggambarkan orang, system atau external entitas / stake holder yang menyediakan atau menerima informasi dari system.

Actor memberi input atau menerima output informasi dari system

Association

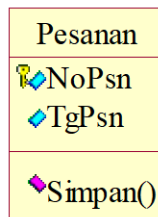
Ujung panah pada association antara actor dan use case mengindikasikan siapa/apa yang meminta interaksi dan bukannya mengindikasikan aliran data.

<<Include>>

Include

Menggambarkan suatu use case termasuk di dalam use case lain (diharuskan).

CLASS DIAGRAM

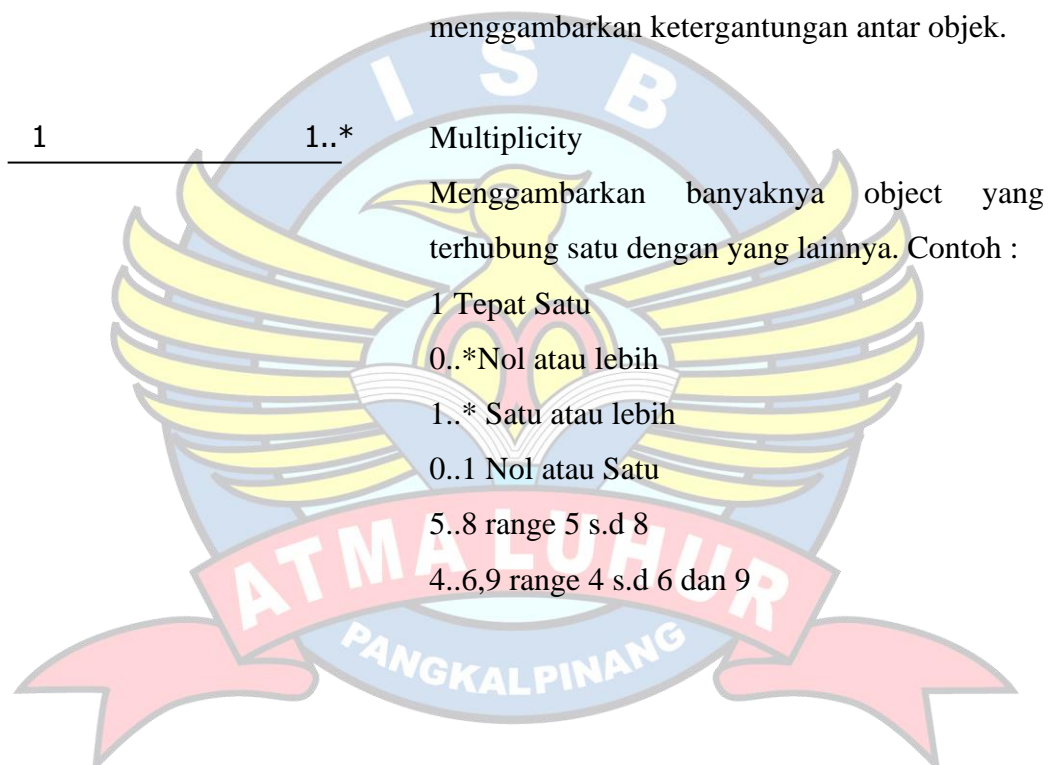


Class Diagram Tanpa Method

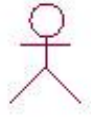
Menggambarkan sesuatu yang mengkapsul informasi dan perilaku.

Association

Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan objek lainnya. Atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antar objek.



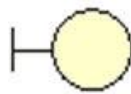
SEQUENCE DIAGRAM



Actor

Actor menggambarkan orang, system atau external entitas / stake holder yang menyediakan atau menerima informasi dari system.

Actor memberi input atau menerima output informasi dari sistem.



Boundary

Boundary atau disebut juga dengan Form, tempat user berinteraksi untuk memberikan masukan data.



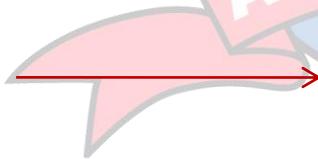
Control

Control menjembatani User berinteraksi dengan form untuk menghubungkannya dengan entity.



Entity

Entity merupakan letak dimana data disimpan



Object Message

Untuk menunjukkan aliran kegiatan atau urutan dari intraksi



Recursive

Message yang dikirim untuk dirinya sendiri



Activation

Mewakili sebuah eksekusi operasi dari obyek

Lifeline

Garis titik-titik yang terhubung dengan obyek

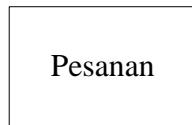


Loop

Menggambarkan suatu kegiatan yang dilakukan secara berulang-ulang.

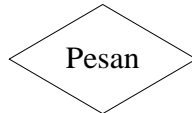


ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM



Entitas

Suatu obyek yang dapat diidentifikasi dilingkungan pemakai



Relasi

Menunjukkan adanya hubungan diantara sejumlah entitas yang berbeda.

