

**PENINGKATAN DAYA JUAL TOKO DAY SUNGAILIAT MELALUI  
SISTEM INFORMASI *MARKETPLACE* BERBASIS WEB DENGAN  
MODEL FAST**

**SKRIPSI**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2022**

**PENINGKATAN DAYA JUAL TOKO DAY SUNGAILIAT  
MELALUI SISTEM INFORMASI *MARKETPLACE* BERBASIS  
WEB DENGAN MODEL FAST**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2022**

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

NIM : 1822500191P  
Nama : HESTI APRILIA  
Program Studi : Sistem Informasi  
Fakultas : Teknologi Informasi  
Judul Skripsi : PENINGKATAN DAYA JUAL TOKO DAY  
SUNGAILIAT MELALUI SISTEM INFORMASI  
*MARKETPLACE* BERBASIS WEB DENGAN  
MODEL FAST

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam Laporan Skripsi atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

PANGKALPINANG, JUNI 2022



(HESTI APRILIA)

## LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

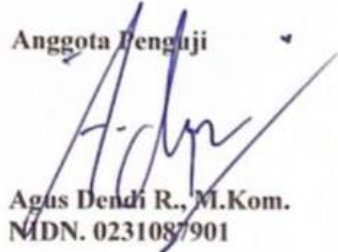
### PENINGKATAN DAYA JUAL TOKO DAY SUNGAILIAT MELALUI SISTEM INFORMASI *MARKETPLACE* BERBASIS WEB DENGAN MODEL FAST

Yang dipersiapkan dan disusun oleh


**HESTI APRILIA**  
**1822500191P**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
Pada Tanggal 02 Juli 2022


Anggota Penguji

  
Agus Dendi R., M.Kom.  
NIDN. 0231087901


Dosen Pembimbing

  
Bambang Adiwino, M.Kom.  
NIDN. 0216107102

Kaprodi Sistem Informasi


  
Supardi, M.Kom.  
NIDN. 0219059501

Ketua Penguji

  
Anisah, M.Kom.  
NIDN. 0226078302

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 09 Juli 2022

DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR

  
Ellya Helmut, M.Kom.  
NIDN. 0201027901

## KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga saya dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan jenjang Strata Satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi di Fakultas Teknologi Informasi ISB Atma Luhur.

Penulis menyadari segala keterbatasan yang ada dan menyadari pula bahwa laporan skripsi ini tidak akan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan berbagai pihak. Dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang tulus kepada:

1. Bapak dan Ibuku terkasih yang selalu mendukung penulis baik moril maupun materiil.
2. Bapak Drs. Djaetun HS, selaku Pendiri Yayasan Atma Luhur.
3. Bapak Drs. Harry Sudjikianto, MM., MBA., selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur.
4. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc., selaku Rektor ISB Atma Luhur.
5. Bapak Ellya Helmud, M.Kom. selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi.
6. Bapak Supardi, M.Kom., selaku Kaprodi Sistem Informasi.
7. Ibu Anisah, M.Kom., selaku Sekprodi Sistem Informasi.
8. Bapak Bambang Adiwino, M.Kom., selaku dosen pembimbing.
9. Ibu Henny Oktarina, selaku pengelola TOKO DAY Sungailiat yang selalu sabar menjawab pertanyaan penulis selama riset.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Pangkalpinang, Juni 2022

Penulis

## **ABSTRACT**

*TOKO DAY Sungailiat is an UMKM in Bukit Betung Village, Sungailiat District which has a large business building and sells a complete variety of products, but has not been optimized. The buyers come from neighbors who live in Bukit Betung Village. In addition, sales transactions are still carried out conventionally and have not used an information system. To overcome this problem, research efforts were carried out to increase the selling power of TOKO DAY Sungailiat. This research uses the stages of the FAST model, object-oriented programming methods, and system modeling with UML. This study refers to 23 references consisting of journals, proceedings, books, and official articles, 80% of which are written in 2022. The results of this study can increase the selling power of DAY Sungailiat TOKO and make it easier and faster for buyers and managers to support sales transactions buy. It is planned that sales of initially 50 transactions per day can be increased to start from 100 transactions per day after using the system that was built. Based on the results of functional testing of the system, it can be concluded that the system built is suitable for use by buyers and store managers. Furthermore, the marketing area should be wider, not only in the same kelurahan and the same sub-district.*

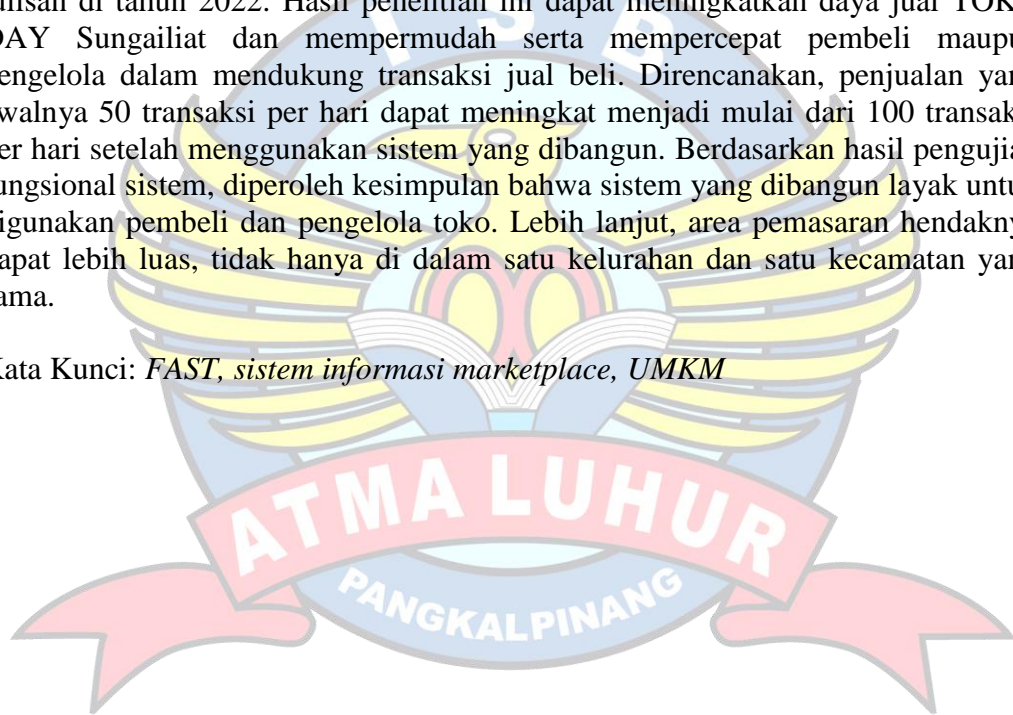
*Keywords: FAST, marketplace information system, UMKM*



## ABSTRAK

TOKO DAY Sungailiat merupakan UMKM di Kelurahan Bukit Betung Kecamatan Sungailiat yang memiliki bangunan usaha yang luas serta menjual beragam produk yang lengkap, akan tetapi belum dioptimalkan. Pembeli berasal dari para tetangga yang tinggal di Kelurahan Bukit Betung. Selain itu, transaksi penjualannya masih dilakukan secara konvensional dan belum menggunakan sistem informasi. Mengatasi masalah tersebut, dilakukan penelitian upaya untuk meningkatkan daya jual TOKO DAY Sungailiat. Penelitian ini menggunakan tahapan pada model FAST, metode pemrograman berorientasi obyek, dan pemodelan sistem dengan UML. Penelitian ini mengacu pada 23 acuan yang terdiri dari jurnal, prosiding, buku, maupun artikel resmi yang 80%-nya berupa tulisan di tahun 2022. Hasil penelitian ini dapat meningkatkan daya jual TOKO DAY Sungailiat dan mempermudah serta mempercepat pembeli maupun pengelola dalam mendukung transaksi jual beli. Direncanakan, penjualan yang awalnya 50 transaksi per hari dapat meningkat menjadi mulai dari 100 transaksi per hari setelah menggunakan sistem yang dibangun. Berdasarkan hasil pengujian fungsional sistem, diperoleh kesimpulan bahwa sistem yang dibangun layak untuk digunakan pembeli dan pengelola toko. Lebih lanjut, area pemasaran hendaknya dapat lebih luas, tidak hanya di dalam satu kelurahan dan satu kecamatan yang sama.

Kata Kunci: *FAST, sistem informasi marketplace, UMKM*



## DAFTAR ISI

|  | Halaman     |
|--|-------------|
| <b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>                 | <b>i</b>    |
| <b>LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....</b>         | <b>ii</b>   |
| <b>KATA PENGANTAR.....</b>                     | <b>iii</b>  |
| <b>ABSTRACT .....</b>                          | <b>iv</b>   |
| <b>ABSTRAK .....</b>                           | <b>v</b>    |
| <b>DAFTAR ISI.....</b>                         | <b>vi</b>   |
| <b>DAFTAR GAMBAR.....</b>                      | <b>x</b>    |
| <b>DAFTAR TABEL .....</b>                      | <b>xiii</b> |
| <br>   |             |
| <b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>                  | <b>1</b>    |
| 1.1 Latar Belakang .....                       | 1           |
| 1.2 Rumusan Masalah .....                      | 2           |
| 1.3 Batasan Masalah .....                      | 2           |
| 1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian .....        | 3           |
| 1.5 Sistematika Penulisan .....                | 3           |
| <br>   |             |
| <b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>             | <b>5</b>    |
| 2.1 Peningkatan Daya Jual .....                | 5           |
| 2.2 UMKM.....                                  | 5           |
| 2.3 Sistem Informasi <i>Marketplace</i> .....  | 6           |
| 2.4 Model FAST .....                           | 7           |
| 2.5 Metode Pemrograman Berorientasi Obyek..... | 9           |
| 2.6 UML.....                                   | 9           |
| 2.6.1 <i>Activity Diagram</i> .....            | 10          |
| 2.6.2 <i>UseCase Diagram</i> .....             | 11          |
| 2.6.3 <i>Class Diagram</i> .....               | 13          |
| 2.6.4 <i>Deployment Diagram</i> .....          | 14          |
| 2.6.5 <i>Sequence Diagram</i> .....            | 15          |



|  |  |           |
|--|--|-----------|
| 2.7  | ERD, Tranformasi ERD ke LRS, dan LRS.....                      | 17        |
| 2.7.1                                      | ERD .....  | 17        |
| 2.7.2                                      | Transformasi ERD ke LRS.....                                   | 18        |
| 2.7.3                                      | LRS.....   | 19        |
| 2.7.4                                      | Tabel.....   | 19        |
| 2.7.5                                      | Spesifikasi Basisdata .....                                    | 19        |
| 2.8  | Mendeley.....  | 19        |
| 2.9  | Alat Bantu Pembuatan Sistem Informasi <i>Marketplace</i> ..... | 20        |
| 2.9.1                                      | <i>Text Editor</i> .....                                       | 20        |
| 2.9.2                                      | <i>Web Browser</i> .....                                       | 20        |
| 2.9.3                                      | Penggambar Diagram .....                                       | 20        |
| 2.9.4                                      | <i>Web Server</i> dan <i>Database Server</i> .....             | 21        |
| 2.9.5                                      | Penggambar Diagram UML.....                                    | 21        |
| 2.10                                       | Tinjauan Penelitian Terdahulu.....                             | 21        |
| <b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b> |  | <b>24</b> |
| 3.1  | Model FAST .....   | 24        |
| 3.2  | Metode Pemrograman Berorientasi Obyek.....                     | 26        |
| 3.3  | Alat Bantu Pengembangan Sistem.....                            | 26        |
| 3.3.1                                      | Sistem.....  | 26        |
| 3.3.2                                      | Basisdata.....   | 26        |
| 3.3.3                                      | Implementasi Rancangan.....                                    | 27        |
| <b>BAB IV PEMBAHASAN.....</b>              |  | <b>28</b> |
| 4.1  | Tinjauan Umum TOKO DAY Sungailiat .....                        | 28        |
| 4.1.1                                      | TOKO DAY Sungailiat .....                                      | 28        |
| 4.1.2                                      | Struktur Organisasi TOKO DAY Sungailiat.....                   | 29        |
| 4.1.3                                      | Tugas dan Wewenang.....  | 29        |
| 4.2  | Definisi Lingkup .....   | 31        |
| 4.2.1                                      | Analisa Proses Bisnis .....                                    | 31        |
| 4.2.2                                      | <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan .....                  | 32        |

|  |  |            |
|--|--|------------|
| 4.3                                      | Analisa Masalah.....                       | 34         |
| 4.3.1                                    | Analisa Masukan .....                      | 34         |
| 4.3.2                                    | Analisa Keluaran .....                     | 35         |
| 4.4                                      | Identifikasi Kebutuhan.....                | 36         |
| 4.4.1                                    | Identifikasi Kebutuhan Kasir (Admin) ..... | 36         |
| 4.4.2                                    | Identifikasi Kebutuhan Pembeli .....       | 40         |
| 4.5                                      | Desain Logis .....                         | 44         |
| 4.5.1                                    | <i>UseCase Diagram</i> Sistem Usulan ..... | 44         |
| 4.5.2                                    | Deskripsi <i>UseCase</i> .....             | 46         |
| 4.5.3                                    | ERD .....                                  | 58         |
| 4.5.4                                    | Transformasi ERD ke LRS.....               | 59         |
| 4.5.5                                    | LRS.....                                   | 60         |
| 4.5.6                                    | Tabel.....                                 | 61         |
| 4.5.7                                    | Spesifikasi Basisdata .....                | 63         |
| 4.6                                      | Desain Fisik .....                         | 72         |
| 4.6.1                                    | Rancangan Layar .....                      | 72         |
| 4.6.2                                    | <i>Sequence Diagram</i> .....              | 81         |
| 4.7                                      | Konstruksi dan Pengujian .....             | 99         |
| 4.7.1                                    | Rancangan Masukan.....                     | 99         |
| 4.7.2                                    | Rancangan Keluaran.....                    | 101        |
| 4.7.3                                    | <i>Class Diagram</i> .....                 | 103        |
| 4.7.4                                    | Tampilan Layar.....                        | 104        |
| 4.7.5                                    | <i>Deployment Diagram</i> .....            | 114        |
| 4.7.6                                    | Pengujian .....                            | 115        |
| <b>BAB V PENUTUP.....</b>                |  | <b>128</b> |
| 5.1                                      | Kesimpulan .....                           | 128        |
| 5.2                                      | Saran .....                                | 128        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>              |  | <b>130</b> |
| <b>LAMPIRAN A – DOKUMEN MASUKAN.....</b> |  | <b>133</b> |

|   |            |
|---|------------|
| <b>LAMPIRAN B – DOKUMEN KELUARAN.....</b>   | <b>135</b> |
| <b>LAMPIRAN C – RANCANGAN MASUKAN.....</b>  | <b>138</b> |
| <b>LAMPIRAN D – RANCANGAN KELUARAN.....</b> | <b>145</b> |
| <b>KARTU KONSULTASI.....</b>                | <b>150</b> |
| <b>BIODATA PENULIS SKRIPSI.....</b>         | <b>151</b> |



## DAFTAR GAMBAR

|   | Halaman |
|---|---------|
| Gambar 2.1 Model FAST.....  | 7       |
| Gambar 3. 1 Skema Pengkodean Sistem.....                          | 27      |
| Gambar 3. 2 Skema Penelitian.....                                 | 27      |
| Gambar 4.1 TOKO DAY Sungailiat.....                               | 29      |
| Gambar 4.2 Struktur Organisasi TOKO DAY Sungailiat.....           | 29      |
| Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Pencatatan Data Produk.....    | 32      |
| Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Penjualan Produk.....          | 33      |
| Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Laporan Penjualan.....         | 33      |
| Gambar 4.6 <i>UseCase Diagram</i> Kasir.....                      | 44      |
| Gambar 4.7 <i>UseCase Diagram</i> Pembeli.....                    | 45      |
| Gambar 4.8 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....          | 58      |
| Gambar 4. 9 Transformasi ERD ke LRS.....                          | 59      |
| Gambar 4. 10 <i>Logical Record Structure</i> (LRS).....           | 60      |
| Gambar 4. 11 Rancangan Layar Halaman <i>Login</i> Admin.....      | 72      |
| Gambar 4. 12 Rancangan Layar Halaman <i>Dashboard</i> Admin.....  | 72      |
| Gambar 4. 13 Rancangan Layar Halaman Data Kategori.....           | 73      |
| Gambar 4. 14 Rancangan Layar Halaman Data Produk.....             | 73      |
| Gambar 4. 15 Rancangan Layar Halaman Foto Produk.....             | 74      |
| Gambar 4. 16 Rancangan Layar Halaman Data Karyawan.....           | 74      |
| Gambar 4. 17 Rancangan Layar Halaman Data Pembeli.....            | 75      |
| Gambar 4. 18 Rancangan Layar Halaman Validasi Pesanan.....        | 75      |
| Gambar 4. 19 Rancangan Layar Halaman Cetak Nota.....              | 76      |
| Gambar 4. 20 Rancangan Layar Halaman Cetak Laporan Penjualan..... | 76      |
| Gambar 4. 21 Rancangan Layar Halaman Ganti <i>Password</i> .....  | 76      |
| Gambar 4. 22 Rancangan Layar Halaman Katalog Produk.....          | 77      |
| Gambar 4. 23 Rancangan Layar Halaman <i>Register</i> Pembeli..... | 77      |
| Gambar 4. 24 Rancangan Layar Halaman <i>Login</i> Pembeli.....    | 77      |
| Gambar 4. 25 Rancangan Layar Halaman <i>Detail</i> Produk.....    | 78      |

|  |     |
|--|-----|
| Gambar 4. 26 Rancangan Layar Halaman Keranjang Belanja .....                           | 78  |
| Gambar 4. 27 Rancangan Layar Halaman <i>Checkout</i> .....                             | 79  |
| Gambar 4. 28 Rancangan Layar Halaman Pesanan .....                                     | 79  |
| Gambar 4. 29 Rancangan Layar <i>Update</i> Profil Pembeli.....                         | 80  |
| Gambar 4. 30 <i>Sequence Diagram</i> Halaman <i>Login</i> Admin .....                  | 81  |
| Gambar 4. 31 <i>Sequence Diagram</i> Halaman Data Kategori .....                       | 82  |
| Gambar 4. 32 <i>Sequence Diagram</i> Halaman Data Produk.....                          | 83  |
| Gambar 4. 33 <i>Sequence Diagram</i> Halaman Data Foto Produk .....                    | 84  |
| Gambar 4. 34 <i>Sequence Diagram</i> Halaman Data Karyawan.....                        | 85  |
| Gambar 4. 35 <i>Sequence Diagram</i> Halaman Data Pembeli .....                        | 86  |
| Gambar 4. 36 <i>Sequence Diagram</i> Halaman Validasi Pesanan .....                    | 87  |
| Gambar 4. 37 <i>Sequence Diagram</i> Halaman Cetak Nota.....                           | 88  |
| Gambar 4. 38 <i>Sequence Diagram</i> Halaman Cetak Laporan Penjualan .....             | 89  |
| Gambar 4. 39 <i>Sequence Diagram</i> Ganti <i>Password</i> .....                       | 90  |
| Gambar 4. 40 <i>Sequence Diagram</i> Halaman Katalog Produk (Belum <i>Login</i> )..... | 91  |
| Gambar 4. 41 <i>Sequence Diagram</i> Halaman Katalog Produk (Sudah <i>Login</i> )..... | 93  |
| Gambar 4. 42 <i>Sequence Diagram</i> Halaman <i>Register</i> Pembeli .....             | 94  |
| Gambar 4. 43 <i>Sequence Diagram</i> Halaman <i>Login</i> Pembeli .....                | 94  |
| Gambar 4. 44 <i>Sequence Diagram</i> Halaman <i>Detail</i> Produk .....                | 95  |
| Gambar 4. 45 <i>Sequence Diagram</i> Halaman Keranjang Belanja.....                    | 96  |
| Gambar 4. 46 <i>Sequence Diagram</i> Halaman <i>Checkout</i> .....                     | 97  |
| Gambar 4. 47 <i>Sequence Diagram</i> Halaman Pesanan.....                              | 98  |
| Gambar 4. 48 <i>Sequence Diagram</i> <i>Update</i> Profil Pembeli .....                | 98  |
| Gambar 4. 49 <i>Class Diagram</i> .....  | 103 |
| Gambar 4. 50 Tampilan Layar Halaman <i>Login</i> Admin .....                           | 104 |
| Gambar 4. 51 Tampilan Layar Halaman <i>Dashboard</i> Admin.....                        | 104 |
| Gambar 4. 52 Tampilan Layar Halaman Data Kategori .....                                | 105 |
| Gambar 4. 53 Tampilan Layar Halaman Data Produk.....                                   | 105 |
| Gambar 4. 54 Tampilan Layar Halaman Data Foto Produk .....                             | 106 |
| Gambar 4. 55 Tampilan Layar Halaman Data Karyawan.....                                 | 106 |
| Gambar 4. 56 Tampilan Layar Halaman Data Pembeli .....                                 | 107 |

|   |     |
|---|-----|
| Gambar 4. 57 Tampilan Layar Halaman Validasi Pesanan .....        | 107 |
| Gambar 4. 58 Tampilan Layar Halaman Cetak Nota.....               | 108 |
| Gambar 4. 59 Tampilan Keluaran Nota Penjualan .....               | 108 |
| Gambar 4. 60 Tampilan Layar Halaman Laporan Penjualan.....        | 109 |
| Gambar 4. 61 Tampilan Keluaran Laporan Penjualan.....             | 109 |
| Gambar 4. 62 Tampilan Layar Halaman Ganti <i>Password</i> .....   | 110 |
| Gambar 4. 63 Tampilan Layar Halaman Katalog Produk.....           | 110 |
| Gambar 4. 64 Tampilan Layar Halaman <i>Register</i> Pembeli ..... | 111 |
| Gambar 4. 65 Tampilan Layar Halaman <i>Login</i> Pembeli .....    | 111 |
| Gambar 4. 66 Tampilan Layar Halaman <i>Detail</i> Produk .....    | 112 |
| Gambar 4. 67 Tampilan Layar Halaman Keranjang Belanja.....        | 112 |
| Gambar 4. 68 Tampilan Layar Halaman <i>Checkout</i> .....         | 113 |
| Gambar 4. 69 Tampilan Layar Halaman Pesanan.....                  | 113 |
| Gambar 4. 70 Tampilan Layar Halaman Profil Pembeli.....           | 114 |
| Gambar 4. 71 <i>Deployment Diagram</i> .....                      | 114 |



## DAFTAR TABEL

|  | Halaman |
|--|---------|
| Tabel 2.1 Simbol <i>Activity Diagram</i> .....                             | 10      |
| Tabel 2.2 Simbol <i>UseCase Diagram</i> .....                              | 11      |
| Tabel 2.3 Simbol <i>Class Diagram</i> .....                                | 14      |
| Tabel 2.4 Simbol <i>Deployment Diagram</i> .....                           | 15      |
| Tabel 2.5 Simbol <i>Sequence Diagram</i> .....                             | 16      |
| Tabel 2.6 Simbol <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....            | 17      |
| Tabel 4. 1 Deskripsi <i>UseCase</i> Melakukan <i>Login</i> .....           | 46      |
| Tabel 4. 2 Deskripsi <i>UseCase</i> Melihat <i>Dashboard</i> .....         | 46      |
| Tabel 4. 3 Deskripsi <i>UseCase</i> Memanajemen Data Kategori.....         | 47      |
| Tabel 4. 4 Deskripsi <i>UseCase</i> Memanajemen Data Produk .....          | 47      |
| Tabel 4. 5 Deskripsi <i>UseCase</i> Memanajemen Data Foto Produk .....     | 48      |
| Tabel 4. 6 Deskripsi <i>UseCase</i> Memanajemen Data Karyawan .....        | 48      |
| Tabel 4. 7 Deskripsi <i>UseCase</i> Memanajemen Data Pembeli.....          | 49      |
| Tabel 4. 8 Deskripsi <i>UseCase</i> Mengganti <i>Password</i> .....        | 49      |
| Tabel 4. 9 Deskripsi <i>UseCase</i> Memvalidasi Pesanan .....              | 50      |
| Tabel 4. 10 Deskripsi <i>UseCase</i> Mencetak Nota Penjualan.....          | 50      |
| Tabel 4. 11 Deskripsi <i>UseCase</i> Mencetak Laporan Penjualan .....      | 51      |
| Tabel 4. 12 Deskripsi <i>UseCase</i> Melakukan <i>Logout</i> .....         | 51      |
| Tabel 4. 13 Deskripsi <i>UseCase</i> Mendaftarkan Akun.....                | 52      |
| Tabel 4. 14 Deskripsi <i>UseCase</i> Melihat Katalog Produk .....          | 52      |
| Tabel 4. 15 Deskripsi <i>UseCase</i> Melihat <i>Detail</i> Produk .....    | 53      |
| Tabel 4. 16 Deskripsi <i>UseCase</i> Melakukan <i>Login</i> .....          | 53      |
| Tabel 4. 17 Deskripsi <i>UseCase</i> Menambahkan Produk ke Keranjang ..... | 54      |
| Tabel 4. 18 Deskripsi <i>UseCase</i> Melihat Keranjang .....               | 54      |
| Tabel 4. 19 Deskripsi <i>UseCase</i> Melakukan <i>Checkout</i> .....       | 55      |
| Tabel 4. 20 Deskripsi <i>UseCase</i> Melihat Status Pesanan.....           | 56      |
| Tabel 4. 21 Memperbaharui Profil .....                                     | 56      |
| Tabel 4.22. Deskripsi <i>UseCase</i> Melakukan <i>Logout</i> .....         | 57      |

|   |     |
|---|-----|
| Tabel 4. 23 Tabel Kasir .....                                   | 61  |
| Tabel 4. 24 Tabel Kategori.....                                 | 61  |
| Tabel 4. 25 Tabel Produk .....                                  | 61  |
| Tabel 4. 26 Tabel Foto .....                                    | 61  |
| Tabel 4. 27 Tabel Karyawan .....                                | 61  |
| Tabel 4. 28 Tabel Pembeli .....                                 | 61  |
| Tabel 4. 29 Tabel Pesanan .....                                 | 62  |
| Tabel 4. 30 Tabel Ada.....                                      | 62  |
| Tabel 4. 31 Tabel Nota.....                                     | 62  |
| Tabel 4. 32 Struktur Tabel Kasir.....                           | 63  |
| Tabel 4. 33 Struktur Tabel Kategori .....                       | 64  |
| Tabel 4.34 Struktur Tabel Produk.....                           | 64  |
| Tabel 4. 35 Struktur Tabel Foto .....                           | 65  |
| Tabel 4. 36 Struktur Tabel Karyawan.....                        | 66  |
| Tabel 4. 37 Struktur Tabel Pembeli .....                        | 67  |
| Tabel 4. 38 Struktur Tabel Pesanan .....                        | 68  |
| Tabel 4. 39 Struktur Tabel Ada.....                             | 70  |
| Tabel 4. 40 Struktur Tabel Nota.....                            | 70  |
| Tabel 4. 41 Pengujian Kebutuhan Fungsional Sistem Admin .....   | 115 |
| Tabel 4. 42 Pengujian Kebutuhan Fungsional Sistem Pembeli ..... | 123 |

