

DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. Defrina and D. P. Lestari, “Aplikasi Pemesanan Makanan Dan Minuman Online Application Of Ordering Food And Beverages Online Based On Mobile Browser On Tiga Saudara Restaurant,” vol. 22, no. 3, pp. 158–170, 2017.
- [2] G. R. Payara and R. Tanone, “Penerapan Firebase Realtime Database Pada Prototype Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Android,” vol. 4, pp. 397–406, 2018.
- [3] H. Setiawan, W. Rahayu, and I. Kurniawan, “Perancangan Aplikasi Pemesanan Makanan Dan Minuman Pada Rumah Makan Cepat Saji D ’ Besto,” vol. 01, no. 03, pp. 347–354, 2020.
- [4] R. Setiawan and W. Nugroho, “Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Android,” vol. 3, no. 2, pp. 329–340, 2021.
- [5] R. Suarantalla, F. A. Nugroho, and K. Hermanto, “Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Android Pada Rumah Makan ‘ Bengawan Tepi Sawah,” vol. 1, pp. 42–51, 2020.
- [6] D. Purnomo, “Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi,” *J I M P - J. Inform. Merdeka Pasuruan*, vol. 2, no. 2, pp. 54–61, 2017, doi: 10.37438/jimp.v2i2.67.
- [7] T. B. Kurniawan, “PERANCANGAN SISTEM APLIKASI PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN PADA CAFETERIA NO CAFFE DI TANJUNG BALAI KARIMUN MENGGUNAKAN BAHASA PEMOGRAMAN PHP DAN MYSQL,” vol. 1, no. 2, pp. 192–206, 2020.
- [8] E. W. Fridayanthie and J. Charter, “Rancang Bangun Sistem Informasi Simpan Pinjam Karyawan Menggunakan Metode Object Oriented Programming (Studi Kasus: PT. Arya Buana Sakti Tangerang),” *J. Techno Nusa Mandiri*, vol. 13, no. 2, pp. 149–156, 2016, [Online]. Available: <http://ejournal.nusamandiri.ac.id/index.php/techno/article/view/207/183>.
- [9] I. Dermawan, S. W. P, S. Budilaksono, and M. A. Suwarno, “Pengembangan Web Semnas Ikra-Ith Dengan Metode WDLC (Web Development Life Cycle),” *J. IKRA-ITH Inform.*, vol. 3, no. 7, pp. 39–48, 2019.

- [10] Z. R. Saputri *et al.*, “Rancang bangun sistem informasi pemesanan makanan berbasis web pada cafe surabiku,” pp. 66–77.
- [11] A. J. Susilo, “Aplikasi Mobile Untuk Pendidikan Akhlak Bagi Anak Berbasis Android,” *Naskah Publ.*, pp. 1–17, 2011, [Online]. Available: http://repository.amikom.ac.id/files/Publikasi_06.12.1583.pdf.
- [12] H. Abdurahman and A. R. Riswaya, “Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit Pada Bank Yudha BHakti,” *Apl. Pinjaman Pembayaran Secara Kredit Pada Bank Yudha BHakti*, vol. 8, no. 2, pp. 61–69, 2014, [Online]. Available: <http://jurnal.stmik-mi.ac.id/index.php/jcb/article/view/114/138>.
- [13] H. Abdurahman and A. R. Riswaya, “Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit Pada Bank Yudha BHakti,” *Apl. Pinjaman Pembayaran Secara Kredit Pada Bank Yudha BHakti*, vol. 8, no. 2, pp. 61–69, 2014, [Online]. Available: <http://jurnal.stmik-mi.ac.id/index.php/jcb/article/view/114/138>.
- [14] A. Josi, “Penerapan Metode Prototyping Dalam Membangun Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang),” *Jti*, vol. 9, no. 1, pp. 50–57, 2017.
- [15] M. Nurudin, W. Jayanti, R. D. Saputro, M. P. Saputra, and Y. Yulianti, “Pengujian Black Box pada Aplikasi Penjualan Berbasis Web Menggunakan Teknik Boundary Value Analysis,” *J. Inform. Univ. Pamulang*, vol. 4, no. 4, p. 143, 2019, doi: 10.32493/informatika.v4i4.3841.
- [16] R. Susanto, A. D. Andriana, R. Susanto, and A. D. Andriana, “PERBANDINGAN MODEL WATERFALL DAN PROTOTYPING,” vol. 14, no. 1, pp. 41–46.
- [17] D. Purnomo, “Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi,” *J I M P - J. Inform. Merdeka Pasuruan*, vol. 2, no. 2, pp. 54–61, 2017, doi: 10.37438/jimp.v2i2.67.