

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dunia teknologi informasi mengalami perkembangan yang sangat pesat dan cepat di hampir seluruh aspek kehidupan manusia. Hal ini didorong oleh kebutuhan manusia yang semakin beragam dan keinginan untuk menyelesaikan pekerjaan semudah dan secepat mungkin dengan hasil yang tetap optimal. Perkembangan teknologi informasi ini sudah dimanfaatkan untuk berbagai bidang, salah satunya adalah dalam dunia perusahaan, pemanfaatan teknologi informasi pada dunia kerja menyebabkan proses bisnis suatu instansi menjadi lebih modern, cepat, mudah, nyaman dalam meningkatkan kinerja.

Lembaga Pengkajian Pangan, Obat-obatan, dan Kosmetika Majelis Ulama Indonesia (LPPOM MUI) Babel yang terbentuk pada tanggal 13 Januari 2016 yang saat ini berusia +6 tahun sebagai pemeriksa produk halal bersertifikat *International* yang ada di Bangka Belitung, dengan jumlah karyawan +30 orang, lembaga yang bertugas kuat untuk meneliti, mengkaji, menganalisis serta memutuskan apakah produk-produk baik pangan dan turunannya, obat-obatan serta produk kosmetika aman dikonsumsi terutama bagi umat muslim baik dari sisi kesehatan maupun dari sisi kehalalannya sesuai dengan pengajaran agama Islam.

Penelitian mengenai aplikasi sumber daya manusia berbasis android sudah pernah dilakukan sebelumnya. Penelitian mengenai View of Aplikasi Absensi Menggunakan Metode Lock GPS Dengan Android di PT. PLN (Persero) APP Malang 55 Basecamp Mojokerto [1]. Penelitian mengenai Rancang Bangun Aplikasi Mobile Laporan Kinerja Pegawai (LKP) Rumah Sakit (RS) Syarif Hidayatullah Jakarta Berbasis Android Dengan Evaluasi Kinerja Berdasarkan ISO/IEC 25010 [2]. Penelitian mengenai Implementasi Sistem Perhitungan Upah Lembur Bagi Karyawan Berbasis Web [3]. Penelitian mengenai Perancangan Aplikasi Bengkel CSM Berbasis Android Menggunakan Framework Flutter (Bahasa Dart) [4]. Prototype Pelayanan Publik untuk Pendaftaran Penduduk Datang Berbasis Client Server[5].

Dari data - data diatas penulis bermaksud akan membuat implementasi aplikasi yang akan mempermudah dalam pengolahan data karyawan di kantor LPPOM MUI Babel dengan metode *prototype* dengan judul “Implementasi Aplikasi Sumber Daya Manusia pada Kantor LPPOM MUI Babel Berbasis Android”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang yang telah dijelaskan, maka permasalahan yang akan dikaji dalam penelitian ini dapat dirumuskan sebagai berikut: Bagaimana implementasi aplikasi SDM pada kantor LPPOM MUI Babel ?

1.3 Batasan Masalah

Adapun banyaknya masalah yang ada di kantor LPPOM MUI Babel, maka penulis membatasi masalah yang akan dibatasi antara lain sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dibangun terdapat absensi yang hanya dapat digunakan di area LPPOM MUI Babel.
2. Sistem aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman berbasis dart.
3. Basis data/database yang digunakan yaitu *firebase-firestore database*.
4. Adapaun aplikasi *android* ini menggunakan versi terbaru yaitu *visual studio code, firebase-firestore database* dan *flutter* sebagai *emulator apk*.
5. Membatasi akses registrasi pada aplikasi.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Dari latar belakang serta rumusan masalah penulis mengambil tujuan dan manfaat dari laporan ini adalah sebagai berikut :

1.4.1 Tujuan

1. Membuat sistem pengolah data secara *mobile* sehingga dapat memudahkan pengguna.
2. Mengolah data pengguna lebih mudah.

1.4.2 Manfaat

Beberapa tujuan yang ingin dicapai dalam melakukan penelitian tugas akhir sebagai berikut:

1. Mempermudah pengguna dalam pendataan melalui media aplikasi.
2. Membuat suatu sistem berbasis *Android* yang dapat membantu pengguna dapat melihat hasil kinerja pada aplikasi.

1.5 Sistematika Penulisan Laporan

Untuk mengetahui kerangka keseluruhan penulisan penelitian, penulis menjabarkan Sistematika Penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada Bab ini berisikan uraian mengenai Latar Belakang permasalahan yang terjadi pada Kantor LPPOM MUI Babel, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat, serta Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori yang mendukung judul, mendasari pembahasan detail yang dapat berupa definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang sedang diteliti juga dituliskan *tools* atau *software* yang digunakan untuk membuat aplikasi atau keperluan penelitian.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada Bab ini berisikan Metodologi Penelitian yang digunakan penulis untuk dalam melakukan penelitian seperti Teknik Pengumpulan Data, Alat bantu Pengembangan Sistem.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada Bab ini berisikan Latar Belakang Organisasi, Struktur Organisasi, Jabatan Tugas dan Wewenang, Analisis Masalah Sistem yang Berjalan, Analisis Hasil Solusi, Analisis kebutuhan Sistem Usulan, Analisis Sistem (digambarkan dengan *UML*), Perancangan Sistem (Rancangan Layar Aplikasi), Hasil (Implementasi Aplikasi digambarkan dengan *Screenshot* Aplikasi), dan Pengujian.

BAB V PENUTUP

Pada Bab ini berisikan Kesimpulan dan Saran. Kesimpulan dapat mengemukakan kembali masalah penelitian (mampu menjawab pertanyaan dalam Rumusan Masalah), menyimpulkan bukti – bukti yang diperoleh dan akhirnya menarik kesimpulan apakah hasil yang didapat layak untuk digunakan. Saran merupakan manifest dari penulis untuk dilaksanakan. Saran dicantumkan karena peneliti melihat adanya jalan keluar untuk mengatasi masalah.

