

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kemajuan teknologi pada saat ini berkembang dengan sangat pesat. Perkembangan itu bukan hanya dalam hitungan tahun, bulan, atau hari, melainkan jam, bahkan menit atau detik terutama berkaitan dengan bidang IT yang dapat mempermudah pekerjaan manusia salah satu contoh kemajuan teknologi yaitu adanya sistem untuk mempermudah perhitungan maupun pengontrolan barang-barang yang ada pada suatu instansi atau perusahaan.

Pengolahan data *inventory* barang disuatu instansi atau perusahaan sangat penting bagi manajemen maupun staf yang mengelolah data *inventory* tersebut. Dengan berjalannya perkembangan teknologi saat ini semua pencatatan bisa dilakukan dengan mudah oleh pegawai Instansi yang terkait dalam proses pencatatan barang.

Seperti halnya Diskominfo Provinsi Kepulauan Bangka Belitung. Dalam instansi tersebut terdapat aktivitas pengolahan data yang biasa dikenal dengan pencatatan data barang. Proses pencatatan data barang dilakukan secara manual sehingga catatan data barang rawan mengalami kekeliruan. Hal ini terbukti dari barang yang sudah dicatat lalu diperiksa, barang tersebut tidak ada. Hal ini mengakibatkan kemungkinan besar, kehilangan barang meskipun sudah di data. Atau barang yang datang tidak tercatat. Dengan kata lain, pegawai Instansi yang ingin melakukan penginputan suatu barang yang digunakan masih manual bahkan tidak ada pencatatan sama sekali sehingga aplikasi tersebut sangat dibutuhkan.

Dari permasalahan tersebut maka diperlukan sebuah sistem informasi berbasis Aplikasi *Android* yang diharapkan dapat membantu suatu sistem dengan mempermudah proses penginputan suatu barang serta dapat diakses melalui *Smartphone*. Berdasarkan deskripsi diatas maka penulis ingin merancang sebuah sistem pengelolaan data barang berbasis android yang nantinya akan digunakan di Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Kepulauan Bangka Belitung.

Adapun penelitian yang dijadikan sebagai referensi dalam penelitian ini adalah penelitian yang dilakukan oleh [1] yang berjudul Rancang Bangun Aplikasi Inventory Barang Pada Tempat Food and Drink Berbasis Android. Penelitian selanjutnya dilakukan oleh [2] yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Pendataan Persediaan Barang untuk Proses *Stock Opname*” Menggunakan Barcode Berbasis Android pada Perusahaan Manufaktur”. Penelitian selanjutnya dilakukan oleh [3] yang berjudul “Aplikasi *Inventory Terintegrasi Order System* Konsumen Pada Oto Bento Perumnas Cilegon Menggunakan Metode *Waterfall*”. Penelitian selanjutnya dilakukan oleh [4] yang berjudul “Rancang Bangun Penerapan Model *Prototype* Dalam Perancangan Sistem Informasi Pencatatan Persediaan Barang Berbasis Web” .Penelitian selanjutnya dilakukan [5] yang berjudul “sistem informasi inventory barang berbasis web” .

Berdasarkan uraian di atas maka, saya melakukan pengembangan suatu perangkat lunak yang berjudul “**APLIKASI INVENTORY PADA DISKOMINFO PROVINSI KEPULAUAN BANGKA BELITUNG BERBASIS ANDROID**” yang diharapkan dapat membantu dan mempermudah Dinas Komunikasi dan Informasi dalam mengelola data barang dan informasi data barang.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan di atas, maka dapat diidentifikasi beberapa permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana membangun aplikasi pengisian data barang berbasis android ?
2. Bagaimana memudahkan admin dalam mendapatkan informasi data barang bulanan ?

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan lebih terarah pada pokok permasalahan, maka batasan masalah hanya membahas pada masalah yang berkaitan pada *Inventory* barang:

1. Sistem informasi yang dibangun dikhususkan hanya untuk pengelolaan

data barang di bidang Data Center kantor Diskominfo Provinsi Bangka Belitung.

2. Kategori laporan yang difasilitasi dalam sistem ini mencakup Tentang data barang.
3. Sistem informasi yang dibangun hanya untuk mempermudah pengelola untuk menginput setiap data barang

1.4 Tujuan Dan Manfaat Penelitian

Tujuan dan manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian aplikasi *inventory* barang di dinas komunikasi dan informasi provinsi kepulauan bangka belitung berbasis android adalah sebagai berikut:

1. Untuk membangun sebuah Aplikasi *inventory* barang berbasis *Android* yang mampu menginput data barang.
2. Membuat desain Aplikasi *inventory* barang yang efisien dan *user friendly* sehingga dapat mempermudah pengguna dalam mengelola data barang.
3. Aplikasi *inventory* barang dan pengelolaan dibuat agar mempermudah didalam proses penginputan data barang.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Memberikan kemudahan kepada admin dalam mengolah data barang.
2. Memberikan kemudahan pada staff Diskominfo untuk catatan data barang
3. Memberikan kemudahan pada staff untuk bisa di akses kapan saja
4. Meningkatkan efektivitas kerja agar menjadi baik dan rapi

1.5 Sistematika Penulisan Laporan

Untuk menghasilkan laporan penelitian yang baik sekaligus memperjelas tentang sistem ini, maka sistematika penulisan laporan skripsi ini terbagi menjadi

5(lima) Bab, dimana uraian singkat mengenai isi tiap bab adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan latar belakang perancangan laporan skripsi, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang teori-teori dasar yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi ini mulai dari teori tentang konsep dasar sistem informasi dan teori-teori pendukung lainnya yang berkaitan dengan sistem yang dianggap relevan dengan instansi.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisikan 3 (tiga) bagian utama yaitu model pengembangan perangkat lunak, metode penelitian, dan *tools* pengembangan sistem (alat bantu dalam analisis dan merancang sebuah Aplikasi).

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang Analisa permasalahan yang terjadi serta rancangan sistem, rancangan basis data, *UML*, Aplikasi, dan rancangan layar.

BAB V PENUTUP

Bab ini penulis mengungkapkan kesimpulan dari topik yang penulis paparkan didalam laporan skripsi dan saran-saran dari penelitian.