

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pada era industri digital saat ini, teknologi dan informasi semakin tersedia dengan lengkap dan banyak jenis untuk mendapatkan berbagai informasi yang dibutuhkan. Masyarakat umumnya membutuhkan teknologi yang dapat diakses dengan cepat, fleksibel dan mudah digunakan. Perkembangan teknologi yang saat ini sedang tumbuh dan berkembang pesat dengan cepat yaitu teknologi internet yang termasuk di dalamnya merupakan perkembangan teknologi Android.

UMKM merupakan suatu usaha produktif yang dimiliki perorangan maupun badan usaha yang telah memenuhi kriteria sebagai usaha mikro. Seperti diatur dalam peraturan perundang-undangan No. 20 tahun 2008, sesuai pengertian UMKM tersebut maka kriteria UMKM dibedakan secara masing-masing meliputi usaha mikro, usaha kecil, dan usaha menengah[1]. Saat ini untuk mendapatkan informasi dan proses input data UMKM masih tergolong belum berkembang di Dinas KUKM Provinsi Kepulauan Bangka Belitung dikarenakan pendataan UMKM masih berbasis website dan secara pendaftaran konvensional (pengisian data menggunakan kertas *form* isian data) yang mana kurang efektif dan cepat dalam hal pendataan secara digital.

Aplikasi Pendataan UMKM berbasis android Dinas KUKM Provinsi Kepulauan Bangka Belitung merupakan aplikasi yang digunakan untuk mempermudah Dinas KUKM yang ingin melakukan pendataan UMKM dengan lebih akurat, efisien, dan cepat. Target utama pengguna aplikasi ini untuk Pegawai Dinas KUKM yang menginput dan ingin mengetahui data jumlah UMKM di Bangka Belitung. Hal penting dan utama yang ditunjukkan dalam pembuatan aplikasi pendataan UMKM ini adalah untuk membantu meningkatkan jumlah informasi data UMKM yang belum terdaftar sepenuhnya di Provinsi Bangka Belitung. Data UMKM yang diinput oleh aplikasi ini dapat dilihat kembali oleh Pegawai Dinas KUKM di dalam aplikasi. Oleh karena itu dalam kasus ini penulis

membahas dalam bentuk penelitian yang berjudul “**Implementasi Pendataan UMKM Provinsi Kepulauan Bangka Belitung Berbasis Android**”.

Adapun sebagai berikut ini penelitian terdahulu yang berkaitan dengan pendataan UMKM berbasis android dan digunakan penulis sebagai acuan di dalam penelitian ini : Penelitian yang dilakukan oleh Juliansyah, Muhammad Wahyu berjudul “Aplikasi Pendataan Tempat Wisata Kota Pangkalpinang”[2]. Penelitian yang dilakukan oleh Melanie Safira Vebriana dan Priyo Sidik Sasongko berjudul “Sistem Pengelolaan Katalog UMKM Berbasis Android di Dinas Koperasi dan Usaha Mikro Kabupaten Blitar”[3]. Penelitian yang dilakukan oleh Adianto Rossi berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Pendataan Penduduk pada Kecamatan Sungaiselan berbasis Android dan Web”[4]. Penelitian yang dilakukan oleh Apriyanto Sandopa berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Profil Desa dan Penginputan Data Penduduk pada Desa Baskara Bakti Berbasis Android”[5]. Penelitian yang dilakukan oleh Fajriansyah berjudul “Aplikasi Pendaftaran Data Penduduk Datang pada Kecamatan Taman Sari”[6].

1.2. Rumusan masalah

Adapun rumusan masalah yang dihadapi saat ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara nya agar dapat memberikan kemudahan kepada Pegawai di Dinas KUKM untuk bisa mendapatkan dan mengumpulkan informasi yang detail, dan cepat mengenai UMKM yang ada di Provinsi Kepulauan Bangka Belitung?
2. Bagaimana implementasi aplikasi pendataan UMKM di Provinsi Kepulauan Bangka Belitung berbasis android?

1.3. Batasan masalah

Batasan masalah yang dapat penulis ketahui dan ambil dari permasalahan ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya digunakan oleh Pegawai UMKM dan tidak dapat digunakan oleh masyarakat umum.

2. Aplikasi ini hanya sebatas memasukkan, lihat, ubah, hapus dan cetak laporan data UMKM.
3. Server menggunakan MySql
4. Aplikasi ini belum dapat terhubung atau selaras sepenuhnya dengan *website* utama dikarenakan adanya hambatan dalam hal fungsi dan fitur.

1.4. Tujuan dan manfaat penelitian

Berdasarkan beberapa masalah sebelumnya dapat dikemukakan bahwa tujuan penulis adalah sebagai berikut :

1. Untuk dapat memudahkan akses data UMKM kepada Pegawai Dinas KUKM di Provinsi Kepulauan Bangka Belitung.
2. Untuk memberikan sistem yang dapat bersifat interaktif berbasis android dalam proses input data dan informasi mengenai UMKM sehingga mempermudah Pegawai Dinas KUKM.

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Mempermudah akses informasi yang diinput dengan tepat dan jelas dari UMKM Provinsi Kepulauan Bangka Belitung.
2. Sebagai aplikasi yang memudahkan penginputan data yang menghemat waktu dan biaya.

1.5. Sistematika penulisan laporan

Agar dapat menghasilkan laporan praktek kerja yang baik sekaligus memperjelas hal mengenai aplikasi ini, maka sistematika penulisan laporan ini terbagi menjadi 5 Bab, yang mana uraian singkat mengenai isi tiap Bab adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada Bab ini berisikan penjelasan mengenai latar belakang perancangan laporan, gambaran umum permasalahan yang dihadapi, tujuan yang diharapkan tercapai, dan garis besar permasalahan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada Bab ini berisikan penjelasan mengenai teori –teori dasar yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi, mulai dari teori yang bersifat umum sampai dengan teori yang membahas tentang perangkat lunak yang digunakan untuk membuat aplikasi ini.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada Bab ini berisikan penjelasan mengenai model dari penelitian yang akan digunakan, beberapa hal mengenai teknik pengumpulan data, dan alat yang akan membantu dalam pengembangan sistem yang dikerjakan.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada Bab ini berisikan penjelasan mengenai pembahasan dari implementasi disertai dengan analisa hasil yang telah dicapai oleh program yang dikerjakan, dikembangkan dan telah melalui tahap pengujian.

BAB V : PENUTUP

Pada Bab ini berisikan penjelasan mengenai kesimpulan akhir dari apa saja yang telah dihasilkan dan saran – saran yang dapat diterapkan untuk dapat meningkatkan pengembangan aplikasi.