

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan analisa yang dilakukan peneliti dalam masa pengerjaan aplikasi *Islamic Religious Learning* berbasis android dengan algoritma *fisher yates* untuk pengacakan soal anak usia dini, maka dapat disimpulkan yaitu sebagai berikut :

1. Aplikasi *Islamic Religious Learning* berbasis android dirancang dengan menggunakan metode *object oriented programming* (OOP) dan model *prototype* serta aplikasi *android studio* untuk menghasilkan aplikasi berbasis android. Aplikasi *Islamic Religious Learning* dapat membantu proses belajar dengan baik dan benar .
2. Penerapan *Algoritma fisher yates- shuffle*, tiap data materi pembelajaran pendidikan islam untuk siswa didapat dari hasil wawancara terhadap guru dan kepala sekolah yang dilakukan oleh peneliti. Kemudian pada pengacakan latihan soal dengan metode *algoritma fisher-yates* mempermudah guru dalam menilai dengan latihan yang sama dengan urutan berbeda.
3. Aplikasi *Islamic Religious Learning* berbasis *android* dirancang dengan menggunakan aplikasi *android studio* untuk membuat tampilan aplikasi yang dilengkapi data, gambar, *text*, dan sound di aplikasi. Sedangkan aplikasi *corel draw* dan *pencil* untuk mendesain tampilan agar lebih menarik dengan menggunakan referensi di *google chrome*. Aplikasi *Islamic Religious Learning* untuk membantu proses pembelajaran mudah digunakan, mudah diingat dalam proses menjalankan, dapat menarik perhatian siswa, dan meningkatkan pemahaman serta nilai siswa dalam proses belajar.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil pembahasan yang telah diuraikan, maka terdapat beberapa saran :

1. Aplikasi *Islamic Religious Learning* ini dapat dikembangkan kembali dengan menggunakan lebih dari dua aktor seperti ditambahkan aplikasi *android* untuk kepala sekolah, yayasan dan guru dengan menggunakan metode algoritma yang berbeda untuk meningkatkan penyampaian materi pembelajaran yang menarik.
2. Aplikasi *Islamic Religious Learning* ini dapat dikembangkan kembali dengan tampilan yang berbeda dan dapat menambahkan fitur yang lainnya seperti menampilkan animasi yang bergerak di menu *dashboard* di dalam *web server*.
3. Pada saat pengembangan sistem selanjutnya, suara atau audio dari narrator aplikasi ini diharapkan lebih berintonasi dan tidak datar.

