

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Noviansyah, Mohammad., 2020, Rancang Bangun Aplikasi Belajar Agama Islam Berbasis Android, *Jurnal Akrab Juara Universitas Bina Sarana Informatika*, Volume 5 Nomor 4 Edisi November 2020 (78-90).
- [2] Gusvita, Armi., 2021, Pembelajaran Pendidikan Agama Islam dengan Menggunakan Aplikasi Quiziz pada Era Covid-19, *Intiqad : Jurnal Agama dan Pendidikan Islam*, Volume 13, ISSN 1979-9950 (print) || ISSN 2598-0033.
- [3] Safaat.N., 2021, *Pemrograman aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android.*, Informatika Bandung, Bandung.
- [4] Wijaya. A and Apridiansyah. Y, 2020, Penerapan Algoritma *Fisher Yates Shuffle* Pada Media Pembelajaran Mapel Agama Islam Berbasis Android, *Jurnal Informatika Upgris Vol. 6 Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Bengkulu, No. 1 Juni 2020 P/E-Issn 2460-4801/2447-6645.*
- [5] Kurniawan, Irfan. S. S. dan Sauda, Siti., 2021, Implementasi Algoritma *Fisher Yates Shuffle* Pada Aplikasi Belajar Huruf Hijaiyah, *Jurnal Bina Darma Conf. Comput. Sci. Fakultas Teknik Ilmu Komputer Universitas Bina Darma 2685-2683p-ISSN 2685-2675.*
- [6] Najibullah. M. K., 2021, Implementasi Algoritma *Fisher Yates Shuffle* Pada Aplikasi Media Pembelajaran Untuk Menghadapi Ujian Akhir Madrasah Berbasis Android, *In Skripsi Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Ponorogo.*
- [7] Nurarifah. R., 2018, Penerapan Algoritma *Fisher Yates Shuffle* Dan Algoritma *Forward Chaining* Pada Game Edukasi Mr Garbage, *Skripsi Jurusan Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Malik Ibrahim Malang.*
- [8] Fatmawati dan Faruk, Ahmad, 2020, “Penerapan Algoritma *Fisher-Yates Shuffle* Pada Aplikasi Pembelajaran Pengenalan Kebudayaan Pulau Madura Berbasis Android,” *Indonesian Journal on Networking and Security - Volume 9 No 3 – Juni– 2020 Sistem dan Teknik Informatika, STMIK Nusa Mandiri*
- [9] Jogiyanto, 2008, *Analisis dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis,* Andi., Yogyakarta.
- [10] Purnomo, Dwi, 2017, Model *Prototyping* Pada Pengembangan Sistem Informasi, *JIMP - Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan Universitas Widyagama Malang, Vol.2 No.2 Agustus 2017 ISSN 2503-1945.*

- [11] Pressman, R., 2012, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Andi, Ed. Yogyakarta.
- [12] S. S. dan Arikunto. S, 2009, *Penelitian Tindakan Kelas*, Bumi Aksara, Jakarta.
- [13] Munawar, 2005, *Pemodelan Visual dengan UML*, Graha Ilmu, Yogyakarta.
- [14] J. dan Raymod McLeod. G. P. S, 2008, *Sistem Informasi Manajemen Edisi 10*, Salemba Empat, Jakarta.
- [15] Pressman, 2015, *Konsep dasar perancangan sistem berbasis orientasi objek*, Andi Offset, Yogyakarta.
- [16] A. S. dkk Sadirman, 1996, *Media Pendidikan*, PT Raja Grafindo Persada, ed. I, Cet. IV., Jakarta.
- [17] Gunawan, Heri, 2012, *Kurikulum dan Pembelajaran Pendidikan Agama Islam*, Alfabeta, p. 108, Bandung.
- [18] Herawati. N, 2005, *Buku Pendidik Anak Usia Dini*, Quantum, p. 7, Jakarta.
- [19] S. F. Herwina Bahar, dkk, 2020, Pembelajaran *Beyond Centers And Circle Time (Bcct)* Berbasis Al-Qur'an Dalam Peningkatan Nilai-Nilai Karakter Bagi Anak Usia Dini, *Jurnal Pendidik. Anak Usia Dini*, vol. Volume 4 N.
- [20] Jando, P. A. E., & Nani, 2018, *Algoritma dan Pemograman Berbasis Java*, CV. Andi, Yogyakarta.
- [21] Sismoro. H., 2005, *Pengantar logika informatika, algoritma, dan pemrograman komputer*, Andi, Yogyakarta.
- [22] Munir. R., 2011, *Algoritma dan Pemrograman*, Informatika, Bandung.
- [23] Hery, 2015, *Analisis Laporan Keuangan*, Buku seru, Yogyakarta.
- [24] Gunawan. I, 2016, *Metode Penelitian Kualitatif*, Bumi Aksara, Jakarta
- [25] R. W. Yanuar Arviansyah dan Nurfaizah, 2020, Penerapan Algoritma Fisher Yates Shuffle Pada Aplikasi TOEFL Preparation Berbasis Web, *Jurnal Buana Informatika Universitas Amikom Purwokerto, Volume 11, Nomor 2, Oktober 2020: 112-122*
- [26] Bendersky. E, 2010, *The Intuition behind Fisher-Yates Shuffling*.
- [27] Nugroho, Adi, 2011, *Perancangan dan Implementasi Sistem Basis Data*, Andi, Yogyakarta.

- [28] Nofriandi, 2015, *Java Fundamental Dengan Netbeans 8.0.2*, Penerbit Deepublish, Yogyakarta.
- [29] Mulyadi, S., 2010, *Membuat Aplikasi Untuk Android*, Multimedia Center Publishing, Yogyakarta.
- [30] Sidik, Betha, 2012, *Pemrograman Web dengan PHP*, Informatika, Bandung.
- [31] RUDIANTO. A. M, 2011, *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL*, Andi Offset, Yogyakarta.
- [32] S. M. S. Wahyu Nur Cholifah dan Yulianingsih, 2018, Pengujian Black Box Testing Pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android Dengan Teknologi Phonegap, *Jurnal String Jurusan Informatika Universitas Indraprasta PGRI, Vol. 3 ISSN: 2527-9661-ISSN: 2549-2837*

