

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Y. Maelani *et al.*, “Teknologi Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Dalam Pengenalan Buah-Buahan (Kasus Paud Hidayatul Burhan),” 2021. *Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI) Volume 5 Nomor 2*, September 2021, pp. 911-924
- [2] O. Dewi Rosita, “Pengembangan Media Pembelajaran Augmented Reality Berbasis Android Mata Pelajaran Sejarah,” *Open Journal Systems*, vol. 15, no. 2, 2020, [Online]. Available: <http://ejurnal.binawakya.or.id/index.php/>
- [3] A. D. Rachmanto and M. Sidiq Noval, “Implementasi Augmented Reality Sebagai Media Pengenalan Promosi Universitas Nurtanio Bandung Menggunakan Unity 3d,” 2018. [Online]. Available: <http://jurnal.unnur.ac.id/index.php/jurnalfiki>
- [4] M. Jumarlis, “Aplikasi Pembelajaran Smart Hijaiyyah Berbasis Augmented Reality”. *ILKOM Jurnal Ilmiah Volume 10 Nomor 1 April 2018*
- [5] M. E. Apriyani *et al.*, “Analisis Penggunaan Marker Tracking Pada Augmented Reality Huruf Hijaiyyah,” *Jurnal Infotel*, vol. 8, no. 1, 2016.
- [6] P. Studi and T. Informatika, “Perancangan Prototype Aplikasi Pengelolaan Inventaris Barang,” vol. 12, no. 2, pp. 1099–1110, 2018.
- [7] M. Akif, Y. A. Prasetyo, N. Ambarsari, J. Telekomunikasi, and T. Buah, “Pengembangan Aplikasi E-Crm Bojana,” vol. 2, no. 1, pp. 1057–1070, 2015.
- [8] B. S. D. Atmaja and R. J. Santoso, “Rancang Bangun Aplikasi Penilaian Hasil Pembelajaran Siswa Dengan Kurikulum 2013 Berbasis WEB,” vol. 7, no. 1, pp. 1–12, 2018.
- [9] F. Zuli, “Rancang Bangun Augmented Dan Virtual Reality Menggunakan Algoritma Fast Sebagai Media Informasi 3d Di Universitas Satya Negara Indonesia Design Of Augmented And Virtual Reality Using FAST Algorithm As a 3D Information Media In Satya Negara Indonesia University,” *Jurnal ALU*, vol. I, no. 2, pp. 94–104, 2018, [Online]. Available: <https://journal.ubm.ac.id/index.php/alu>
- [10] J. Ilmiah, I. Komputa, E. Volume, A. Issn, and A. Juansyah, “Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System ( A-Gps ) Dengan Platform Android Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika ( KOMPUTA ),” 2015.
- [11] P. : Agus *et al.*, “Modul Matematika SD Program Bermutu Geometri Datar Dan Ruang Di Sd.”

- [12] T. Gakko *et al.*, *Matematika*. [Online]. Available:  
<https://buku.kemdikbud.go.id>

