

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pariwisata bisa menjadi industri utama untuk mendukung pembangunan ekonomi. Bangka Barat memiliki ekologi laut tropis yang kaya akan kehidupan laut, banyak pepohonan, pantai yang berpasir dan berbatu. Hal ini sangat memungkinkan pengembangan wisata yang ada.

Industri pengembangan wisata ini akan berkembang dengan baik, bila pertumbuhan pengunjung wisatawan yang terus meningkat akan memberi kontribusi pendapatan ekonomi yang semakin meningkat. Industri pariwisata bisa maju apabila ketersediaan informasi tentang pariwisata yang mudah diakses melalui internet. Hal ini bisa terealisasi melalui teknologi Sistem Informasi Geografis Berbasis Web.

Pengunjung yang akan berkunjung ke Bangka Barat belum mengetahui wisata yang ada, dan dimana Tempat Wisata berada. Sehingga walaupun banyak wisata yang ada di Bangka Barat tapi tidak di ketahui oleh orang. Orang yang berkunjung ke Bangka Barat hanya mengetahui Tempat Wisata tersebut dari informasi yang berupa brosur dan informasi hanya sebagian kecil dari wisata yang ada.

Penulis akan merancang dan membangun suatu sistem informasi mengenai Pencarian Lokasi dan Jarak Terdekat Tempat Pariwisata Pada Kabupaten Bangka Barat Berbasis Web agar dapat menyajikan informasi secara terintegrasi dari data spasial dan data non spasial. Selain itu untuk memberikan informasi dan pencarian lokasi pariwisata yang ada di Bangka Barat kepada pengunjung. Oleh karena itu penulis mengambil judul **“RANCANG BANGUN PENCARIAN LOKASI DAN JARAK TERDEKAT TEMPAT PARIWISATA PADA KABUPATEN BANGKA BARAT BERBASIS WEB ”**.

Beberapa penelitian terdahulu yang serupa misalnya dapat dilihat sebagai berikut :

1. Penelitian [1] mengenai Design Website Lokasi Wisata Kota Depok.
2. Penelitian [2] mengenai Perancangan Sistem Informasi Geografis Tempat Pariwisata Kabupaten Pacitan Berbasis Web.
3. Penelitian [3] mengenai Perancangan dan Implementasi Webgis Pariwisata Kabupaten Sumba Timur.
4. Penelitian [4] mengenai Sistem Informasi Geografis Objek Wisata Propinsi Kepulauan Bangka Belitung Berbasis Web.
5. Penelitian [5] mengenai Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Sistem Informasi Geografis Berbasis Web Untuk Penunjuk Perjalanan Wisata di Surabaya.

1.2. RUMUSAN MASALAH

Rumusan Masalah dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

Bagaimana merancang sebuah web SIG sehingga dapat memberikan informasi mengenai objek wisata dan jarak terdekat ke tempat pariwisata yang ada di Kabupaten Bangka Barat?

1.3. TUJUAN PENULISAN

Tujuan dari penulisan ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk merancang aplikasi sistem informasi geografis berbasis web.
2. untuk mempromosikan pariwisata yang ada di Kabupaten Bangka Barat.
3. Untuk mempermudah pengunjung mengetahui letak lokasi pariwisata yang ada di Kabupaten Bangka Barat.

1.4. METODOLOGI PENELITIAN

Dalam penelitian ini, menggunakan metode sebagai berikut:

- a. Model Pengembangan Perangkat Lunak
Pada bagian Model pengembangan, model yang digunakan pada penelitian ini adalah Model Waterfall.
- b. Metode Penelitian dalam pengembangan perangkat lunak menggunakan Metode Berorientasi Obyek.
- c. Alat Bantu Pengembangan Sistem
Perangkat Bantu atau kakas otomatis dan semi-otomatis yang akan digunakan untuk mendukung proses dan metode menggunakan alat sebagai berikut :
 1. Alat bantu dalam melakukan analisa : Diagram activity, Use Case Diagram.
 2. Alat Bantu dalam perancangan : Diagram Activity, Use Case Diagram, Sequence Diagram, Flowchart, Class Diagram.
 3. Alat Bantu dalam Implementasi : Alat bantu Pengujian/Blackbox.

1.5. BATASAN MASALAH

Skripsi ini menekankan pada pembuatan GIS dan untuk pencarian lokasidan jarak Tempat Pariwisata yang ada di Bangka Barat. Maka dengan adanya konsep GIS media komunikasi ini diharapkan dapat membantu proses pencarian secara efektif dan efisien yang mencakup beberapa hal, Sebagai berikut:

- a. Data yang ditampilkan hanya sebatas informasi mengenai lokasi Tempat Pariwisata yang ada di Bangka Barat.
- b. Jika terjadi pemekaran wilayah, sistem tidak dapat menangani permasalahan tersebut.
- c. Pembuatan peta lokasi Tempat Pariwisata data diambil dari google map untuk menentukan koordinat lokasi Tempat Pariwisata tersebut.

1.6. SISTEMATIKA PENULISAN

Dalam penyusunan laporan skripsi ini, maka disusunlah sistematika penulisan untuk mempermudah mengetahui isi dari setiap bab dalam penulisan ini, yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tinjauan mengenai latar belakang pemilihan dan penulisan judul, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penulisan, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan sehingga dapat memahami tujuan dan manfaat penulisan skripsi ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai dasar-dasar teori yang akan menjadi landasan penulisan skripsi ini. Teori-teori yang diambil terutama merupakan teori mengenai Sistem Informasi Geografis dan teori-teori lainnya yang berhubungan dengan topik pada penulisan skripsi ini.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai metode yang digunakan pada penyusunan skripsi ini. Metodologi penelitian tersebut terdiri dari 3 bagian utama yaitu model pengembangan perangkat lunak, metode penelitian, dan tools (alat bantu dalam analisis dan merancang aplikasi).

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi tentang analisa masalah sistem yang berjalan, analisis kebutuhan sistem, dan juga pernacangan sistem yang dibuat.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini merupakan bab penutup yang memuat kesimpulan dari uraian dan penjelasan yang telah dikemukakan dalam topik skripsi ini serta berisi saran-saran yang bermanfaat untuk pengembangan dan penyempurnaan dimasa yang akan datang.