

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar belakang

Di era sekarang teknologi sangat erat kaitannya dengan internet dan akses internet pun tidak hanya di akses pada komputer tetapi telah bisa di akses melalui smartphone yang semakin canggih, perkembangan internet sangat mempengaruhi kehidupan sosial serta cara berkomunikasi seseorang. Smartphone android memiliki fitur yang lengkap sehingga selain digunakan sebagai media hiburan, smartphone android dapat digunakan untuk pemenuhan kebutuhan informasi dan membantu dalam menyelesaikan berbagai macam permasalahan<sup>[1]</sup>. Dengan pemanfaatan dan penerapan teknologi informasi, kumpulan data yang saling berhubungan satu sama lain dapat diorganisasikan menjadi sebuah file, data-data diorganisasikan kemudian disimpan kedalam computer untuk memudahkan pemakai dalam mengakses data<sup>[2]</sup>. *E-Government* adalah aplikasi teknologi informasi yang berbasis internet dan perangkat digital lainnya yang dikelola pemerintah untuk keperluan penyampaian informasi. Adanya *e-Government*, hubungan antara pemerintah dan masyarakat menjadi lebih dekat dan lebih terbuka, kemampuan pemerintah meningkat terutama dalam menghemat sumberdaya dan sektor-sektor pemerintah menjadi efisien dan meningkat kinerjanya sehingga menghemat anggaran Negara. Di Indonesia inisiatif kearah *e-Government* telah diperkenalkan sejak tahun 2001 melalui Instruksi Presiden No. 6 tahun 2001 Tentang Telematika (Telekomunikasi, Media dan Informatika) yang menyatakan bahwa aparat pemerintah harus menggunakan teknologi telematika untuk mendukung *good governance* dan mempercepat proses demokrasi. Kemudian keluarnya Instruksi Presiden RI No. 3 Tahun 2003 tentang Kebijakan dan Strategi Nasional Pengembangan *e-Government* merupakan bukti keseriusan pemerintah Indonesia untuk meningkatkan kualitas pelayanan melalui *electronic government* itu sendiri dan dikeluarkan pula Peraturan Pemerintah Nomor 82 Tahun 2012 Tentang (Penyelenggaraan Sistem dan Transaksi Elektronik)<sup>[3]</sup>. Pengolahan data pada jasa konstruksi DPUPRPRKP khususnya pelatihan tenaga kerja konstruksinya masih sederhana, banyaknya data terkadang

menimbulkan penumpukan data. Salah satu contohnya adalah penyusunan data diri/CV yang terkadang hilang dikarenakan suatu Kendala, kesalahan komunikasi, minim nya informasi apa saja yang disediakan dan juga dalam menjalin kerjasama jasanya masih menggunakan info dari kepegawaian jasa kontruksi terlebih dahulu yang dapat memakan waktu yang cukup lama. sistem ini membutuhkan waktu yang panjang dan kurang efektif, efisien, dan detail. Dengan permasalahan yang ada didapatkan solusi untuk meningkatkan pengelolaan data pada tenaga kerja jasa kontruksi tersertifikasi DPUPRPRKP sehingga memberikan kenyamanan dan kemudahan kepada masyarakat dalam pelayanan jasa yang di inginkan untuk menghemat waktu dan pekerjaan. Maka dibuatlah “implementasi sistem pengelolaan data pelatihan tenaga kerja jasa kontruksi tersertifikasi dpuprprkp provinsi kepulauan bangka belitung berbasis android” yang diharapkan akan mempermudah dan memberikan kenyamanan untuk tenaga kerja jasa kontruksi guna menjalin kerjasama antar tukang/tenaga kerja kontruksi

Adapun penelitian yang dijadikan sebagai referensi dalam penelitian ini adalah penelitian yang dilakukan oleh Alda Muhamad pada tahun 2020 yang berjudul “Sistem Informasi Pengolahan Data Kependudukan Pada Kantor Desa Sampean Berbasis Android”<sup>[1]</sup>. Penelitian selanjutnya dilakukan oleh Rahmat Agusli pada tahun 2019 yang berjudul “Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Android”<sup>[2]</sup>. Penelitian selanjutnya dilakukan oleh Syahrul Usman pada tahun 2020 yang berjudul “Implementasi Sistem Informasi Akademik Dengan Feeder Pddikti Berbasis Android”<sup>[4]</sup>.

Suatu instansi sangat membutuhkan teknologi ini untuk membantu mengolah data-datanya, dengan demikian informasi yang dihasilkan adalah informasi yang sesuai dengan kebutuhan, bukan informasi yang usang dan keliru. Dalam kondisi lingkungan yang penuh dengan persaingan, kinerja instansi bergantung seberapa jauh kemampuan dalam menyelaraskan diri dengan lingkungan strategik secara kreatif. Kemampuan ini pada dasarnya harus didukung oleh ketersediaan informasi yang lengkap, akurat dan cepat sebagai salah satu sumber informasi<sup>[5]</sup>.

Berdasarkan uraian di atas maka, penulis melakukan pengembangan suatu perangkat lunak yang berjudul “**IMPLEMENTASI SISTEM PENGELOLAAN**

**DATA PELATIHAN TENAGA KERJA JASA KONTRUKSI TERSERTIFIKASI DPUPRPRKP PROVINSI KEPULAUAN BANGKA BELITUNG BERBASIS ANDROID”** yang diharapkan dapat membantu dan mempermudah Dinas pekerjaan umum penataan ruang dan perumahan rakyat Kawasan pemukiman provinsi kepulauan bangka Belitung dalam meniniput tenaga kerja Jasa Kontruksi lebih baik dan efisien

### **1.2 Rumusan masalah**

1. Membantu dalam penerepan pengelolaan data sistem pelatihan tenaga kerja jasa kontruksi tersertifikasi dinas pekerjaan umum penataan ruang dan perumahan rakyat Kawasan pemukiman provinsi kepulauan Bangka Belitung agar lebih mudah di akses dalam bentuk *platform* android.
2. Bagaimana menghasilkan sistem yang memudahkan pegawai dalam pengelolaan informasi secara cepat dan efisien?

### **1.3 Batasan masalah**

1. Jenis sistem operasi android yang digunakan dalam *smartphone* yaitu dari versi android 5.0 (lollipop) sampai android 12.0 (S)
2. Aplikasi ini dibuat hanya berfungsi sebagai pengolahan data informasi untuk menunjang kebutuhan tenaga kerja, karyawan, dan instansi.
3. Aplikasi ini tidak membahas masalah keamanan.
4. Penelitian ini hanya membahas tentang sub bidang kontruksi
5. Aplikasi yang diusulkan hanya dapat digunakan untuk pelatihan tenaga kerja yang telah tersertifikasi.

### **1.4 Tujuan dan manfaat penelitian**

Tujuan penelitian berdasarkan pada pernyataan tentang apa yang menjadi harapan dari penulis dalam melakukan kegiatan adalah:

#### **1.4.1 Tujuan penelitian**

1. Membangun aplikasi implementasi sistem pelatihan tenaga kerja Jasa Kontruksi tersertifikasi Dinas Pekerjaan Umum Penataan Ruang Dan Perumahan Rakyat Kawasan Pemukiman provinsi kepulauan bangka Belitung berbasis android
2. Memberikan sistem yang interaktif berbasis android pada sistem pelatihan tenaga kerja Jasa Kontruksi tersertifikasi Dinas Pekerjaan Umum Penataan Ruang Dan Perumahan Rakyat Kawasan Pemukiman provinsi kepulauan bangka Belitung berbasis android

#### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Penelitian yang diharapkan mempunyai beberapa manfaat baik sebagai berikut:

1. Penelitian ini dapat dijadikan rujukkan dan acuan untuk menambah pengetahuan dibidang sistem kerja perusahaan dan implementasiannya.
2. Memberikan kemudahan kepada *Admin* dalam mendata tenaga kerja ahli Jasa Kontruksi yang telah tersertifikasi dalam bentuk *platform* android
3. Dapat memberikan ilmu dan pengalaman tentang cara membuat aplikasi berbasis Android.
4. Mampu menerapkan bahwa dengan sudah adanya sedikit pengalaman membuat aplikasi berbasis Android, kedepannya penulis akan meningkatkan lebih banyak fitur dalam aplikasi tersebut.
5. Sebagai ilmu pengetahuan khususnya teknik informasi yang dapat memberikan sumbangan pemikiran bagi Kampus.

#### **1.5 Sistematika Penulisan Laporan**

Untuk menghasilkan laporan penelitian yang baik sekaligus memperjelas tentang sistem ini, maka sistematika penulisan laporan skripsi ini terbagi menjadi 5 (lima) Bab, dimana uraian singkat mengenai isi tiap bab adalah sebagai berikut:

## **BAB I PENDAHULUAN**

Dalam bab ini berisikan tentang latar belakang masalah, tujuan penulisan, batasan masalah dan sistematika penulisan.

## **BAB II LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini berisikan penjelasan tentang teori atau definisi tentang rancangan aplikasi yang dibuat dan batasan pemrograman yang akan digunakan untuk mengembangkan rancangan aplikasi ini.

## **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Bab ini mengemukakan tentang metode penelitian yang dilakukan untuk menguraikan gambaran dari objek penelitian dan analisis dari semua permasalahan-permasalahan yang ada dimana masalah tersebut akan diselesaikan dengan penelitian ini. Selain itu bab ini juga membahas langkah pengembangan aplikasi Tenaga Kerja Jasa Kontruksi yang tersertifikasi berbasis android, menggunakan model *prototype* dengan metode *Object Oriented Programming* (OOP) dan UML (*Unified Modeling Language*) sebagai *tools*.

## **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini membahas secara tinjauan umum berisi tentang gambaran umum objek penelitian disertai dengan struktur organisasi, tugas dan wewenang. Dan sub bab pembahasannya tentang implementasi dari aplikasi yang dibuat secara keseluruhan, serta menunjukkan hasil dari analisis sampai tahap implementasi dari perancangan aplikasi implementasi sistem pelatihan tenaga kerja jasa kontruksi tersertifikasi dinas pekerjaan umum penataan ruang dan perumahan rakyat Kawasan pemukiman Provinsi Kepulauan Bangka Belitung berbasis android

## **BAB V PENUTUP**

Dalam bab ini menguraikan tentang kesimpulan dari laporan, menjawab pertanyaan yang ada pada rumusan masalah serta saran yang dapat diberikan pengguna rancangan ini.