

DAFTAR PUSTAKA

- [1] H. Azizah and S. D. Putra, "Penerapan E-Health Pada Sistem Reservasi Perawatan Kulit Wajah Di Klinik Kecantikan Dokter Mirda Berbasis Android," *J. Inf. Syst. Applied, Manag. Accounting, Res.*, vol. 3, no. 2, pp. 121–133, 2019, [Online]. Available: <https://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisamar/article/view/97>.
- [2] M. Ichwan, M. G. Husada, and M. I. A. Rasyid, "Pembangunan Prototipe Sistem Pengendalian Peralatan Listrik Pada Platform Android," *J. Inform.*, vol. 4, no. 1, pp. 13–25, 2013.
- [3] B. Alvian, S. Muhammad Affiq, and I. Anggi Amelia, "Perancangan Aplikasi Chatroom dan Penginputan Data Konsultasi Mahasiswa Secara Online Berbasis Android," *Pros. 5th Semin. Nas. Penelit. Pengabdi. Kpd. Masy. 2021*, pp. 3–7, 2021.
- [4] H. Nur, A. Aini, A. Thathit Manon, and K. Dini, "Aplikasi Panduan Laktasi dan Konsultasi Online berbasis Mobile sebagai Media Pembelajaran Mandiri tentang Laktasi," *J. Peremp. dan Anak*, vol. 2, no. 2, pp. 11–22, 2019.
- [5] A. Wibowo, "Perancangan Aplikasi Konsultasi Ibu Hamil Berbasis Cloud Computing," *J. Matrik*, vol. 17, no. 2, p. 79, 2018.
- [6] A. W. Sudrajat and I. Inayatullah, "Rancang Bangun Sistem Informasi Konsultasi Hukum Berbasis Android," *J. Teknol. Sist. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 1–11, 2021, doi: 10.35957/jtsi.v2i1.844.
- [7] A. Rifiandika Putri, A. Hafizhah, F. H. Rahmah, R. Muslikhah, and S. Nabila, "Pemodelan Diagram UML Pada Perancangan Sistem Aplikasi Konsultasi Hewan Peliharaan Berbasis Android," vol. XII, no. 2, pp. 130–139, 2021.
- [8] E. Meilinda, R. Sabaruddin, and P. Juliardi, "Implementasi Model Prototype Pada Sistem Informasi Inventory (Studi Kasus : Kantor Upt Tikp Dinas Pendidikan Kota Pontianak)," *J. Khatulistiwa Inform.*, vol. 9, no. 1, pp. 38–42, 2021, [Online]. Available: www.bsi.ac.id.
- [9] A. Bastian and A. Y. Budiman, "Implementasi Piranti Jaringan Repeater Eco Village Menggunakan Model Prototype Dan Konsep Green Computing," *J. Ilm. Teknol. Infomasi Terap.*, vol. 3, no. 3, pp. 233–240, 2017, doi: 10.33197/jitter.vol3.iss3.2017.140.
- [10] V. F. Dr. Vladimir, "Perancangan Sistem Peringatan Dini Banjir Menggunakan Mikrokontroler Berbasis Sms Gateway Di Pekon Kalisari," *Gastron. ecuatoriana y Tur. local.*, vol. 1, no. 69, pp. 5–24, 1967.
- [11] M. Rais, "Penerapan Konsep Object Oriented Programming Untuk Aplikasi Pembuat Surat," vol. 06, no. 2, pp. 96–101, 2019.

- [12] J. Hendrawan and I. D. Perwitasari, "Revolusi Berbasis Android," vol. 3, no. 1, 2019.
- [13] R. Dharmawan and G. Gata, "Penerapan Aplikasi Penjualan Online (E-Commerce) Menggunakan Content Management System Wordpress," *J. Idealis*, vol. 3, no. 1, pp. 132–138, 2020.
- [14] P. Prasetyawan, Rusliyawati, and D. Sari, "Pengembangan Aplikasi Mobile E-Voting Pilkadaes," no. 2001, pp. 742–748, 2018.
- [15] Y. Rahmanto and R. Yuda Utama, "Penerapan Teknologi Web3d Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Gerakan Dasar Silat," vol. 9, pp. 7–14, 2018.
- [16] I. Agustina Dwi Astuti, Dasmo, and R. A. Sumarni, "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Dengan Menggunakan Aplikasi Appypie Di Smk Bina Mandiri Depok," vol. 24, no. 2, pp. 695–701, 2018.
- [17] I. Kurniastuti and A. S. Kamil, "Rancang Bangun Aplikasi Status Gizi Bayi Berbasis Android," vol. 4, no. May, pp. 24–29, 2019, doi: 10.21831/elinvo.v4i1.23043.
- [18] S. N. Zahra, R. K. Utoro, and A. Sularsa, "Penerapan Tangible Interaction Pada Game Pompa Balon Untuk Melatih Motorik Kasar Anak Usia Dini," vol. 7, no. 5, pp. 2282–2289, 2021.
- [19] R. Novita and M. A. Subandri, "Rancang Bangun E-Journal Badan Penelitian dan Pengembangan Provinsi Riau," vol. 13, no. 1, pp. 32–38, 2016.
- [20] M. N. Yati and N. Rochmawati, "Aplikasi Belajar Mengaji Berbasis Android," *Manaj. Inform.*, vol. 8, no. 2, pp. 89–97, 2018.
- [21] A. A. F. Matusea and I. A. Suprianto, "Rancang Bangun Aplikasi Pendaftaran Pasien Online Dan Pemeriksaan Dokter Di Klinik Pengobatan Berbasis Web," *Reakayasa Inf.*, vol. 10, no. 2, pp. 136–149, 2021.
- [22] T. H. F. Harumy, J. Sitorus, and M. Lubis, "Sistem Informasi Absensi Pada Pt. Cospar Sentosa Jaya Menggunakan Bahasa Pemrograman Java," *Tek. Dan Informasi.*, vol. 5, no. 1, pp. 63–70, 2018.
- [23] L. Setiyani, "Pengujian Sistem Informasi Inventory Pada Perusahaan Distributor Farmasi Menggunakan Metode Black Box Testing," *Ilmu Komput. dan Teknol. Inf.*, vol. 4, no. 1, pp. 20–27, 2019.