

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring perkembangan teknologi yang meningkat pesat memberikan pengaruh besar terhadap dunia bisnis personal maupun organisasi, serta hampir semua bisnis dilakukan melalui *smartphone*. *Smartphone* adalah telepon selular dengan mikroprosesor, memori, layar, dan modem bawaan. *Smartphone* merupakan ponsel multimedia yang menggabungkan fungsional PC dan *Handset* dengan operasi android^[1]. *Smartphone* juga membantu perkembangan bisnis karena dapat memperkecil biaya pengeluaran penjualan,serta sebagai alat untuk memperhatikan bisnis diantaranya transaksi penjualan dan stok penjualan yang tersedia. Android adalah sebuah sistem operasi yang dapat digunakan pada *smartphone* dan tablet yang berbasis linux. Android menjadi *trend* di kalangan pengguna ponsel karena bisa membantu pekerjaan sehingga menjadi lebih mudah. Sistem operasi android bersifat *open source* sehingga banyak *programmer* yang mengembangkan aplikasi maupun memodifikasi sistem operasi ini^[2].

Fitri Store sudah 10 tahun berkarya menciptakan produk muslim hingga kini mengeluarkan *merk* sendiri. Fitri Store merupakan toko khusus menjual baju dan buku muslim. Fitri *Store* beralamat Jl. Sekip No.Kelurahan, Berok, Koba, Kabupaten Bangka Tengah, Kepulauan Bangka Belitung 33681.

Proses bisnis yang ada pada Fitri Store tidak luput dari permasalahan. Pada proses pemesanan yang sedang berjalan saat ini masih mengharuskan pelanggan datang ke toko untuk membeli produk dan melakukan transaksi pembayaran. Pendataan produk dan pemesanan terkadang juga ditemukan kekeliruan karena masih menggunakan cara konvensional dengan menulisnya di kertas.

Oleh karena itu penulis termotifasi untuk membuat aplikasi pemesanan dengan judul “Aplikasi Pemesanan Baju dan Buku Muslim pada Fitri Store Berbasis Android”.

1.2 Rumusan Masalah

Pada penelitian ini masalah dapat dirumuskan: “Bagaimana merancang dan membangun aplikasi pemesanan baju dan buku muslim pada Fitri Store berbasis Android?”.

1.3 Batasan Masalah

Ada beberapa batasan masalah pada penelitian ini, yaitu:

1. Aplikasi ini hanya bisa digunakan pada *smartphone* atau *tab* yang menggunakan *platform* android.
2. Aplikasi ini hanya bisa menggunakan versi android 5.0 (*lollipop*) sampai android 12.0 (S).
3. Pengiriman produk hanya dapat diantar sekitar Koba dan biaya ongkir ditanggung oleh pihak Fitri Store.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah merancang dan membangun aplikasi pemesanan baju dan buku muslim pada Fitri Store berbasis android.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian ini adalah memudahkan pelanggan untuk melakukan pemesanan di Fitri Store, mempermudah pegawai mengelola manajemen data pada Fitri Store dan mempermudah pemilik Fitri Store mendapatkan laporan.

1.5 Sistematika Penulisan

Dalam menyusun penelitian ini digunakan sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan penjelasan mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan tentang teori sesuai topik yang diambil beserta metode, permodelan sistem, alat bantu, tinjauan pustaka dan penelitian terdahulu.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisikan penjelasan secara detail tentang model pengembangan perangkat lunak yang digunakan, metode penelitian dan alat bantu yang digunakan untuk membuat aplikasi.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisikan tentang pembahasan mengenai sejarah dari toko, analisis masalah sistem yang berjalan, analisis hasil solusi, analisis sistem usulan, perancangan sistem, implementasi, dan pengujian sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini menjelaskan kesimpulan dan saran mengenai perangkat lunak yang dibuat dapat dikembangkan sebagai keperluan pengembangan yang lebih lanjut.