

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi semakin cepat dan pesat, khususnya pada teknologi informasi dan komunikasi. Perkembangan teknologi yang maju membuat setiap orang diharuskan menggunakan berbagai macam peralatan teknologi untuk alat bantu dalam menjalankan berbagai aktivitas sebagai sarana pendukung produktifitas.

Dengan berbagai macam jenis aktivitas yang semakin kompleks dan padat, membuat setiap sekolah membutuhkan suatu sistem informasi di dalam menjalankan aktivitas kelasnya agar lebih teratur dan terarah. Salah satu perangkat *mobile* yang paling pesat saat ini adalah *smartphone*. Berbagai macam fitur pada *smartphone* banyak di tanamkan seperti pengolahan gambar dan video atau dokumen digital dan sebagainya.

Hal paling mendasar dalam sekolah adalah absensi, di mana hal tersebut dapat membantu mempermudah absensi dan menilai kinerja guru. Pemanfaatan teknologi canggih dalam kegiatan sehari-hari seperti *smartphone* sangat baik di gunakan untuk mendukung sistem berbasis android di lingkungan Sekolah. Di mana hal tersebut pada kasus SMA Negeri 1 Namang belum mempunyai sistem berbasis android untuk absensi pada guru, maka dari itu untuk membuat kinerja Guru menjadi sistem yang terkomputerisasi dibuatlah Aplikasi Absensi Guru pada SMA Negeri 1 Namang Berbasis Android yang lebih efektif tidak hanya sekedar absen tapi mencantumkan foto dan lokasi agar terpantau pekerjaan Guru di SMA Negeri 1 Namang. Berikut beberapa refrensi: Penelitian berjudul Aplikasi Absensi Berbasis *Android* Menggunakan Validasi Koordinat Lokasi Dan Nomor Handphone Guna Menghindari Penularan Virus Covid 19[1], Penelitian berjudul Aplikasi Absensi Guru Berbasis *Android* Dengan Penerapan *QR Code* Disertai Foto Diri Dan Lokasi Sebagai Validasi, Studi Kasus PT.Selindo Alpha[2], Penelitian berjudul Perancangan Aplikasi Absensi Karyawan Dengan Menggunakan Kode *QR* Berbasis *Android*[3], Penelitian

berjudul Perancangan Aplikasi Absensi Karyawan Berbasis Android Menggunakan Metode *Analytical Hierarchy Process* Pada PT. Morteza Teknikatama[4], Penelitian berjudul Aplikasi Presensi Karyawan PT. Angkasa Pura I (Persero) Banjarmasin[5].

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah pada penelitian yaitu:

1. Bagaimana membangun aplikasi untuk pemantauan absensi Guru pada SMA Negeri 1 Namang Berbasis *Android*?
2. Bagaimana cara membuat otomatisasi sistem absensi Guru dengan menampilkan lokasi Guru pada SMA Negeri 1 Namang?

1.3 Tujuan & Manfaat Penelitian

1.3.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yaitu:

1. Membangun aplikasi absensi untuk pemantauan kondisi maupun kinerja Guru SMA Negeri 1 Namang.
2. Menyediakan fitur yang dapat menampilkan foto diri dan lokasi dari sistem absensi Guru SMA Negeri 1 Namang sehingga lebih efektif.

1.3.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian yaitu:

1. Sistem ini dapat mencapai pemantauan saat bertugas mengajar di kelas karena akses informasi dapat di lakukan secara *real time*.
2. Mempermudah alur dalam penyimpanan data sebagai arsip untuk sistem manajemen.

1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah penelitian yaitu:

1. Aplikasi ini belum disertakan keterangan ketidakhadiran Guru.
2. Sistem ini hanya dibangun untuk Guru SMA 1 Negeri Namang.

3. Aplikasi ini bisa digunakan minimal Android 5.0 Lollipop.

1.5 Sistematika Penulisan

Untuk memahami lebih jelas laporan penelitian ini, maka materi- materi yang tertera pada laporan penelitian ini dikelompokkan menjadi beberapa sub bab dengan sistematika penyampaian sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini berisikan tentang latar belakang masalah, tujuan penulisan dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab ini berisikan penjelasan tentang teori atau definisi tentang rancangan aplikasi yang dibuat dan batasan pemrograman yang akan digunakan untuk mengembangkan rancangan aplikasi ini.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini mengemukakan tentang metode penelitian yang dilakukan untuk menguraikan gambaran dari objek penelitian dan analisis dari semua permasalahan-permasalahan yang ada dimana masalah tersebut akan diselesaikan dengan penelitian ini. Selain itu bab ini juga membahas Langkah pengembangan aplikasi absensi Guru SMA 1 Negeri Namang yang berbasis android, dengan menggunakan model prototype dengan metode berorientasi objek dan UML (*Unified Modeling Language*) sebagai tools.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas secara tinjauan umum berisi tentang gambaran umum objek penelitian disertai dengan struktur organisasi, tugas dan wewenang. Dan sub bab pembahasannya tentang implementasi dari aplikasi yang dibuat secara keseluruhan, serta menunjukkan hasil dari analisis sampai tahap implementasi dari perancangan aplikasi layanan pemesanan

sehingga didapat bukti kuat yang sesuai dengan hipotesis yang dilakukan.

BAB V : PENUTUP

Dalam bab ini menguraikan tentang kesimpulan dari laporan, menjawab pertanyaan yang ada pada rumusan masalah serta saran yang dapat diberikan pengguna rancangan ini.

