

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dengan berkembangnya Teknologi Informasi dan semakin meningkatnya kebutuhan komunikasi global, sehingga diperlukan pengetahuan tentang teknologi informasi. Salah satu perkembangan teknologi informasi yang penting adalah semakin dibutuhkannya penggunaan alat pengolah data yang berfungsi untuk menghasilkan informasi yang dibutuhkan contohnya absensi.

Absensi adalah sebuah kegiatan pengambilan data guna mengetahui jumlah kehadiran pada suatu kegiatan[1]. Setiap kegiatan yang membutuhkan informasi mengenai pegawai tentu akan melakukan absensi. Hal ini juga terjadi pada proses belajar. Salah satu kegunaan absensi ini kepada pihak pelajar antara lain adalah dalam perhitungan kemungkinan pelajar untuk mengikuti ujian dan untuk kegunaan informasi absensi ini kepada pihak pengada kegiatan belajar mengajar antara lain untuk melakukan evaluasi kepada kepuasan pelajar terhadap suatu mata pelajaran dan pembuatan tolak ukur ke depan guna pemberian ilmu yang lebih baik. Pengambilan data absensi ini sendiri dilakukan secara manual memiliki banyak kekurangan, seperti data yang tidak valid ketika data yang masuk salah. Kekurangan lain dari pengambilan data secara manual adalah hilang atau rusaknya data yang ada dan ketidak efisien terhadap efektifitas pada pengolahan data. Penggunaan aplikasi mobile dan web dikatakan lebih efektif dan efisien karena adanya kemudahan dalam pengaksesan dan pengambilan informasi.

Tak hanya perkembangan teknologi informasi namun perkembangan aplikasi juga pesat. Salah satu perkembangan pada aplikasi teknologi informasi adalah sistem informasi. Sistem informasi adalah sebuah sistem informasi yang mempunyai fungsi mengumpulkan, memproses, menyimpan, menganalisis, dan menyebarkan informasi untuk tujuan yang spesifik (Turban, McLean, dan Wetherbe (1999))[2].

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka penulis membuat suatu aplikasi dengan judul “**Rancang Bangun Aplikasi Absensi Pegawai Di Desa Gadung Berbasis Android**”

Adapun penelitian yang terkait dengan aplikasi absensi pegawai di kantor Desa Gadung untuk kelancaran proses absensi pegawai yang sudah pernah dilakukan sebelumnya dan juga sebagai referensi dalam penulisan laporan yaitu Penelitian oleh Rega Hadi Gunawan [3] yang berjudul “pembuatan absensi berbasis android menggunakan metode waterfall untuk program studi pendidikan teknologi informasi IPI Garut. Penelitian oleh Al Husain [4] yang berjudul Perancangan sistem absensi online menggunakan android guna mempercepat proses kehadiran karyawan pada PT.Sintech Berkah Abadi. Penelitian oleh Dani Yusuf [5] Aplikasi Absensi Berbasis Android Menggunakan Validasi Kordinat Lokasi Dan Nomor Handpone Guna Menghindari Penularan Virus Covid 19. Penelitian oleh Tri sugihartono [1] Attendance System of Computer Laboratory Assistant in PT.XYZ Using Wireless Fidelity.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah yang terdapat diatas, maka penulis menemukan beberapa masalah, adapun masalah tersebut adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana absensi didesa gadung dapat dilakukan secara online melalui smartphone?
2. Bagaimana cara agar data absensi pegawai dapat dengan mudah dicari?

1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.3.1 Tujuan Penelitian

1. Menerapkan teknologi pada Absensi harian pegawai dengan perangkat *android* untuk mempercepat proses perekapan absensi pegawai dengan cepat dan tepat.
2. Meningkatkan kinerja dan kedisiplinan kerja kepada para pegawai.
3. Mempermudah perekapan laporan absensi pegawai harian maupun bulanan.

4. Mengefisienkan waktu dan tenaga

1.3.2 Manfaat Penelitian

1. Mempermudah Pegawai Dalam Melakukan Absensi.
2. Membantu Kantor Desa Gadung Untuk Mengubah Sistem Absensi yang Telah Berjalan Secara Manual Menjadi Suatu Sistem Absensi yang Terkomputerisasi.
3. Membantu Kantor Desa Gadung Dalam Meningkatkan Kinerja Dan Etos Kerja Serta Kedisiplinan Kerja Kepada Para Pegawainya.

1.4 Batasan Masalah

Pembatasan masalah terhadap penelitian yang dilakukan agar dalam pembahasan lebih sesuai dan terarah dengan tujuan yang ingin dicapai, Batasan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Karyawan yang dapat mengakses aplikasi hanya karyawan pada instansi yang dimaksudkan.
2. Untuk melakukan pendaftaran akun bery harus melalui admin
3. Aplikasi ini ditempatkan hanya tim HRD atau personalia sebagai administrator.

1.5 Sistematika Penulisan

Laporan ini ditulis dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini merupakan awal yang mengemukakan latar belakang, identifikasi masalah, batasan masalah, metodologi perancangan, tujuan dan manfaat, dan sistematika penulisannya.

BAB II LANDASAN TEORI

Landasan teori merupakan tujuan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendukung judul, dan mendasari pembahasan secara detail. Landasan teori dapat berupa definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

BAB III METODELOGI PENELITIAN

Bab ini mengemukakan tentang metode penelitian yang dilakukan untuk menguraikan gambaran dari objek penelitian dan analisis dari semua permasalahan-permasalahan yang ada dimana masalah tersebut akan di selesaikan dengan penelitian ini. Selain itu bab ini juga membahas langkah pengembangan aplikasi pemesanan layanan studio foto dan desain yang berbasis Android dengan menggunakan model *pototype* dengan metode berorientasi objek dan UML (*Unified Modeling Language*) sebagai *tools*.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tinjauan Umum yang menguraikan tentang gambaran umum objek penelitian, yang digunakan untuk memecahkan masalah-masalah yang di hadapi, berkaitan dengan kegiatan penelitian, Bab ini poin utamanya adalah analisi masalah, perancangan, dan implementasi sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini menjelaskan kesimpulan dan saran yang berhubungan dengan pembuatan laporan penelitian.

