

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan analisis yang telah dilakukan sebelumnya maka peneliti dapat mengambil kesimpulan untuk membuat aplikasi games edukasi berbasis android di SD Muhammadiyah Sungaliat yang dapat digunakan pada murid SD Muhammadiyah Sungaliat. Aplikasi ini dapat memudahkan murid SD Muhammadiyah Sungaliat untuk mendapatkan pembelajaran yang lebih menyenangkan dengan menggunakan teknologi sehingga membuat anak tidak mudah merasa bosan untuk belajar.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil pembahasan yang telah diuraikan, maka terdapat beberapa saran:

1. Aplikasi games edukasi anak islami berbasis android di SD Muhammadiyah Sungaliat dapat dikembangkan kembali dengan menambahkan fitur yang lebih menarik lagi untuk pengguna.
2. Diharapkan pada penelitian selanjutnya dapat menambahkan permainan yang lebih mengasa otak pengguna.
3. Dilakukan pengembangan aplikasi agar dapat digunakan untuk semua anak.