

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era informasi ini, kebutuhan informasi semakin kompleks dan beragam dalam mendapatkan informasi, Masyarakat memerlukan akses secara cepat dan mudah untuk memperoleh informasi. Dengan semakin berkembangnya teknologi informasi, banyak instansi dan masyarakat maju yang telah memanfaatkan teknologi informasi untuk memperoleh informasi. Salah satu teknologi yang telah berkembang dengan pesat yaitu teknologi internet termasuk didalamnya adalah perkembangan *Android*. Dengan menggunakan internet, kendala ruang dan waktu dapat diminimalisasi artinya informasi dapat diakses kapanpun dan dimanapun dalam hitungan detik. Informasi yang dibutuhkan masyarakat saat ini, salah satunya adalah *Android*. Teknologi *Android* merupakan salah satu yang sangat berkembang. *Android* merupakan bentuk yang dapat menggambarkan tentang informasi suatu wilayah.

Dalam hal ini kantor Badan Pusat Statistik Provinsi Kepulauan Bangka Belitung ingin memberi kemudahan pelayanan kepada masyarakat atau instansi untuk bisa mengetahui data masyarakat yang ada di kantor Badan Pusat Statistik Provinsi Kepulauan Bangka Belitung dimana pada saat ini pengumpulan data wilayah masih manual atau menggunakan cara konvensional dimana masyarakat harus membawa form data dan kemudian data tersebut benar atau tidak kemudian setelah selesai di verifikasi data diserahkan ke kantor Badan Pusat Statistik Provinsi Kepulauan Bangka Belitung untuk diinput ulang, sangat banyak proses yang digunakan dan penginputan data wilayah, Maka dari itu Penulis ingin membuat suatu aplikasi pendataan wilayah berbasis *Android* di kantor Badan Pusat Statistik Provinsi Kepulauan Bangka Belitung.

Aplikasi Pendataan pendataan wilayah berbasis *Android* dan web di Kantor Badan Pusat Statistik Provinsi Kepulauan Bangka Belitung merupakan aplikasi yang mana digunakan untuk mempermudah suatu masyarakat ataupun

instansi terkait yang ingin melakukan pendataan wilayah yang lebih cepat dan efektif dari pada langsung ke kantor Badan Pusat Statistik Provinsi Kepulauan Bangka Belitung yang membutuhkan waktu cukup lama. Oleh karena itu dengan adanya aplikasi ini lebih dapat mempermudah dan mempercepat untuk melakukan pendataan wilayah. Berdasarkan penjelasan yang diuraikan dari paragraph diatas, penting sekali dengan adanya aplikasi ini dalam rangka untuk melakukan pendataan wilayah di kantor Badan Pusat Statistik Provinsi Kepulauan Bangka Belitung Sesuai dengan judul yang diambil penulis yaitu “ **Aplikasi Pendataan Wilayah Administrasi Indonesia Level Babel Berbasis Android Pada Badan Pusat Statistik Provinsi Bangka Belitung** “

Penelitian [1] berjudul “*Perancangan Sistem Pendataan Penduduk Pada Kelurahan Cililitan Jakarta Timur*” menyimpulkan bahwa dengan sistem yang sudah terkomputerasi diharapkan pekerjaan yang dilakukan dapat lebih mudah dan cepat.

Penelitian [2] berjudul “*Rancang Bangun Aplikasi Pendataan Potensi Desa / Kelurahan Berbasis Web*” menyimpulkan bahwa data potensi desa/kelurahan sangat penting bagi peneliti untuk mendukung penelitian yang dilakukan serta bagi pemerintah daerah dalam mempertimbangkan proyek-proyek pembangunan yang tepat sasaran di desa/kelurahan tertentu.

Penelitian [3] berjudul “*Rancang Bangun Aplikasi Pendataan Penduduk Pada Kecamatan Sungaiselan Berbasis Android Dan Web*” menyimpulkan bahwa dengan adanya aplikasi ini untuk memberi kemudahan kepada masyarakat ataupun instansi untuk melakukan pengambilan data penduduk.

Penelitian [4] berjudul “*Aplikasi Pendataan Penduduk Pada Kelurahan Jerambah Gantung Berbasis Android*” menyimpulkan bahwa aplikasi ini dapat dijadikan media baru untuk mengakses informasi pendataan penduduk, sehingga masyarakat/instansi terkait tidak sulit lagi melakukan pendataan penduduk.

Penelitian [5] Berjudul “*Perancangan Aplikasi Pendataan Kependudukan Desa Minomartini Sleman Yogyakarta*” menyimpulkan bahwa Aplikasi ini untuk

menghasilkan arsip pendataan penduduk berbentuk file sehingga mudah untuk diteliti dan diperbaharui setiap terjadi perubahan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan di atas, maka perumusan masalah dalam penelitian ini sebagai berikut :

- a. Bagaimana pendataan wilayah administrasi pada kantor Badan Pusat Statistik Provinsi Bangka Belitung dapat dilakukan secara *online*
- b. Bagaimana penanganan terhadap keterlambatan penyampaian informasi di kantor BPS Provinsi Bangka Belitung

1.3 Batasan Masalah

Dalam penyusunan laporan skripsi ini penulis diperlukan adanya batasan masalah sehingga permasalahan yang ditinjau tidak melebar dan sesuai dengan maksud dan tujuan yang dicapai. Adapun batasan-batasan yang dibuat adalah sebagai berikut :

- a. Aplikasi ini dibuat pada di kususkan untuk Masyarakat
- b. Aplikasi ini dapat melakukan pencarian data penduduk berdasarkan lokasi desa.
- c. Aplikasi ini bersifat *online* karena digunakan untuk Masyarakat
- d. Aplikasi ini berfokus pada masyarakat babel dan studi kasus

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

a. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini sebagai berikut :

1. Membuat aplikasi tanggap cepat administrasi wilayah berbasis *mobile* untuk kelancaran pendaatan di kantor BPS Provinsi Bangka Belitung ini dapat memudahkannya.
2. Membuat *troubleshooting* pendataan bagi pegawai dapat memperoleh *respons* lebih cepat dan efektif.

b. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian ini sebagai berikut :

1. Memberikan kemudahan kepada masyarakat dalam melakukan pengaduan dan memberikan informasi kepada pegawai Badan Pusat Statistik Provinsi Bangka Belitung.
2. Memberikan kemudahan pekerjaan dikarenakan aplikasi ini sangat menunjang pembelajaran praktek.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dimaksudkan untuk memberikan gambaran sehingga memberikan kemudahan bagi pegawai di BPS Provinsi Bangka Belitung, dimaksud dalam membangun aplikasi tanggap cepat pegawai berbasis *mobile* untuk kelancaran aplikasi di kantor BPS Provinsi Bangka Belitung. Laporan penelitian ini dibagi menjadi lima bab dengan pokok pikiran tiap-tiap bab sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan penelitian dilakukan untuk menjawab keingintahuan peneliti guna mengungkapkan suatu konsep desain. Membahas tentang uraian mengenai penjabaran latar belakang, rumusan masalah, tujuan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan teori-teori serta penelitian terdahulu yang terkait dengan pembuatan aplikasi tanggap cepat pegawai berbasis *mobile* serta referensi pendukung dari beberapa sumber-sumber yang terkait dengan penelitian.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab ini berisi seperti diskripsi data, jenis data, sumber data, definisi variabel, kerangka pemikiran, dan metode analisa data.

BAB IV PEMBAHASAN

Dalam bab ini, berisi bagaimana mengenai proses membangun Aplikasi Tanggap Cepat Pegawai Berbasis *Mobile* Untuk Kelancaran pengujian di Kantor BPS Provinsi Bangka Belitung

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir dimana bab ini memberikan kesimpulan yang didapat setelah melakukan penelitian dan keseluruhan bab serta saran-saran yang diharapkan dapat bermanfaat bagi perkembangan tempat penelitian.

