

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Sutabri, Tata. 2012. *Analisis Sistem Informasi*. Andi. Jakarta.
- [2] H Nazruddin Safaat. 2012. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Informatika. Bandung.
- [3] A.S., Rosa dan M. Shalahuddin. 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*, Bandung: Informatika,
- [4] Mulyadi. 2010. *Membuat Aplikasi untuk android*. Multimedia Center Publishing. Yogyakarta.
- [5] Komputer, Wahana, 2013. *Adobe Dreamweaver CS6*, Yogyakarta: CV Andi Offset,
- [6] Fachrul Barry Sholih. 2014, *Jurnal: Perancangan Aplikasi penjualan batik berbasis Android (Studi kasus di Batik Puspa Kencana)*. Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- [7] Marijo dan Gina Tesaria. 2016. *Aplikasi Penjualan Toko Online Berbasis Android (Studi Kasus di Toko Hoax Merch)*. Jurnal Computech dan Bisnis.
- [8] Septi Listiani dan Wellia Shinta Sari. 2015. *Jurnal: Perancangan Aplikasi Mobile E-Commerce Berbasis Android pada Violet Fashion Jepara*. Universitas Dian Nuswantoro.
- [9] Andi Mud Lukman. 2015. *Jurnal: Perancangan Sistem Informasi Pemasaran dan Penjualan Berbasis Smartphone (Android) pada Depot Air Minum*. Universitas Pejuang Republik Indonesia.
- [10] Christian Adiputra, dkk. 2015. *Easy Mart Aplikasi Penjualan untuk Toko Furniture Berbasis Android*. Universitas Kristen Petra.