

**SISTEM INFORMASI USULAN KENAIKAN GAJI BERKALA
BERBASIS WEB PADA ORGANISASI PERANGKAT
DAERAH KECAMATAN GIRIMAYA KOTA
PANGKALPINANG**

SKRIPSI



**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2022

**SISTEM INFORMASI USULAN KENAIKAN GAJI BERKALA
BERBASIS WEB PADA ORGANISASI PERANGKAT
DAERAH KECAMATAN GIRIMAYA KOTA
PANGKALPINANG**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2022**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 2022520013

Nama : Diana

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Teknologi Informasi

Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI USULAN KENAIKAN GAJI
BERKALA BERBASIS WEB PADA ORGANISASI
PERANGKAT DAERAH KECAMATAN GIRIMAYA
KOTA PANGKALPINANG

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam Laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait hal tersebut.

Pangkalpinang,2022



LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI
SISTEM INFORMASI USULAN KENAIKAN GAJI BERBALA BERBASIS
WEB PADA ORGANISASI PERANGKAT DAERAH KECAMATAN
GIRIMAYA KOTA PANGKALPINANG

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

DIANA
2022520013

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 4 Juli 2022

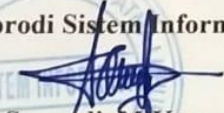
Anggota Penguji


Marini, M.Kom
NIDN. 0212037801

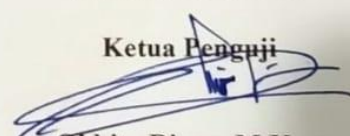
Dosen Pembimbing


Anisah, M.Kom
NIDN. 0226078302

Kaprodi Sistem Informasi


Supardi, M.Kom
NIDN. 0219059501

Ketua Penguji

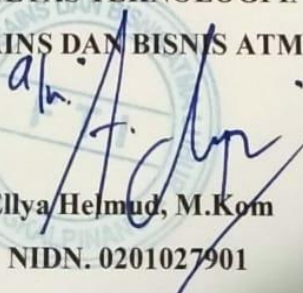

Okkita Rizan, M.Kom
NIDN. 0211108306

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 12 Juli 2022

DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR


Ellya Helmud, M.Kom
NIDN. 0201027901

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi ISB ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Bapak Drs.Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
3. Bapak Drs. Harry Sudjianto, MM, MBA selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T, M.Sc, selaku Rektor ISB Atma Luhur.
5. Bapak Ellya Helmud, M.Kom, selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi ISB Atma Luhur.
6. Bapak Supardi, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi ISB Atma Luhur.
7. Ibu Anisah, M.Kom selaku Dosen Pembimbing.
8. Bapak dan Ibu Dosen yang telah memberikan ilmunya.
9. Kasubag Umum dan Kepegawaian yang ada pada Organisasi Perangkat Daerah Kecamatan Girimaya Kota Pangkalpinang yang telah membantu memberikan data dalam menyelesaikan laporan skripsi ini.
10. Keluarga yang selalu memberikan dukungan dan doa untuk kelancaran penulis.
11. Teman-teman yang turut membantu dan memotivasi penulis.

Semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat, tidak hanya bagi penulis, tapi juga bagi para pembaca, dan semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufiknya. Amin.

Pangkalpinang, Juni 2022

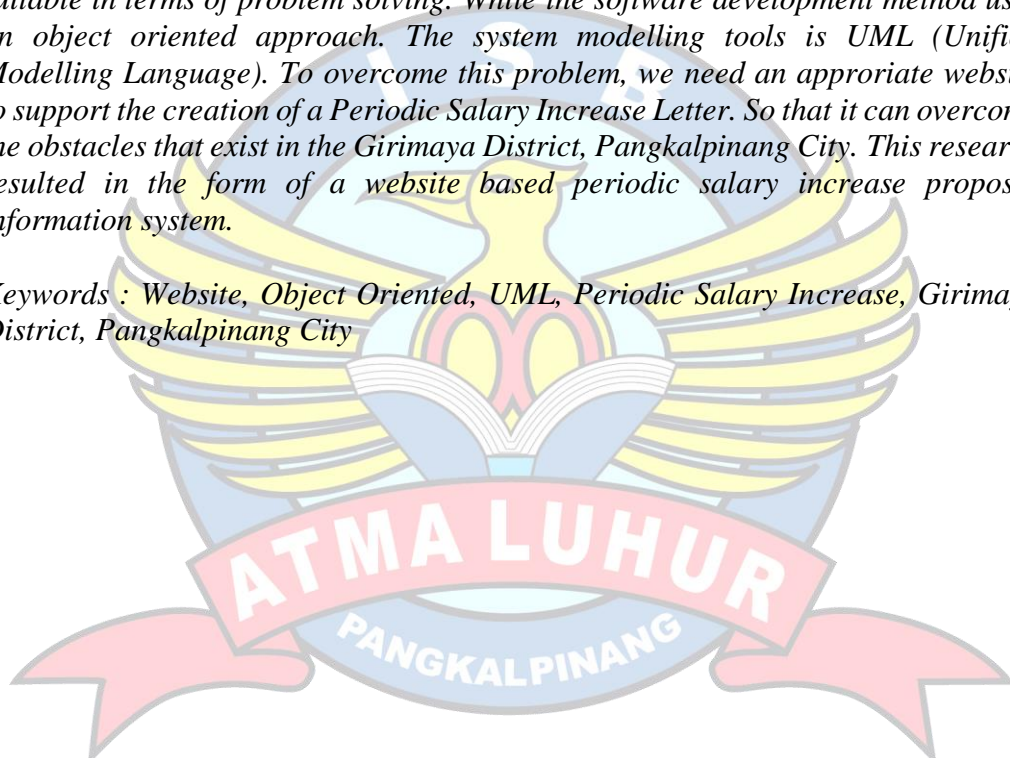
Penulis



ABSTRACT

Periodic salary increases are given to civil servants who reach the specified working period, which is once every 2 years and if they have met the requirements based on the applicable laws and regulations. At the Regional Apparatus Organization of Girimaya Subdistrict, Pangkalpinang City, the process of employee data collection, filing, submission, and printing of Periodic Salary Increase Letters is still done manually, using Microsoft Word. With this website, it is easier for employees to file SKGB, submit SKGB, and view SKGB. As well as making it easier for general and staffing sub sections in terms of registering employees and printing SKGB. In system development using the Waterfall Model, because this model is suitable in terms of problem solving. While the software development method uses an object oriented approach. The system modelling tools is UML (Unified Modelling Language). To overcome this problem, we need an appropriate website to support the creation of a Periodic Salary Increase Letter. So that it can overcome the obstacles that exist in the Girimaya District, Pangkalpinang City. This research resulted in the form of a website based periodic salary increase proposal information system.

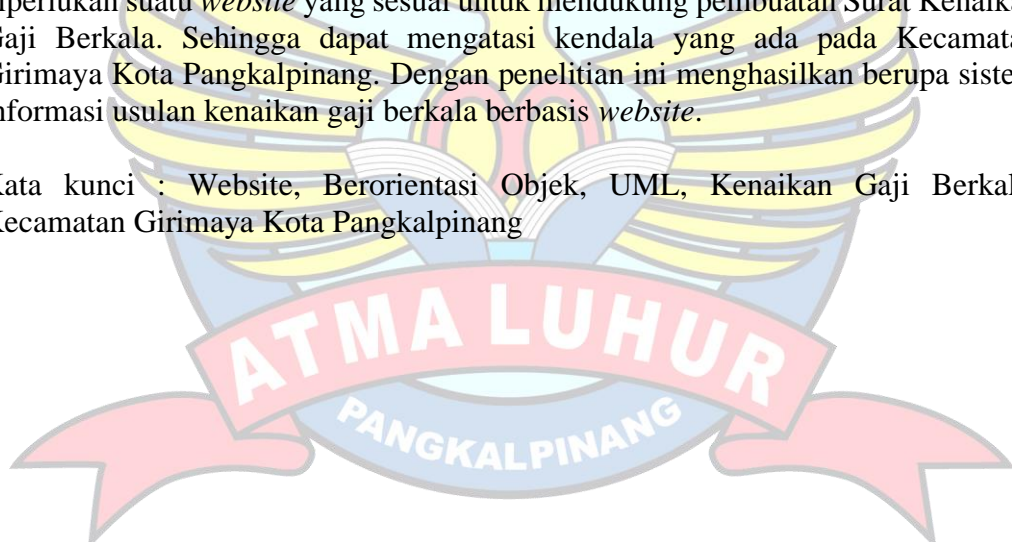
Keywords : Website, Object Oriented, UML, Periodic Salary Increase, Girimaya District, Pangkalpinang City



ABSTRAK

Kenaikan Gaji Berkala diberikan kepada PNS yang mencapai masa kerja golongan yang ditentukan, yaitu setiap 2 tahun sekali dan apabila telah memenuhi persyaratan berdasarkan peraturan perundang-undangan yang berlaku. Pada Organisasi Perangkat Daerah Kecamatan Girimaya Kota Pangkalpinang, proses pendataan pegawai, pemberkasan, pengajuan, serta pencetakan Surat Kenaikan Gaji Berkala masih dilakukan secara manual, yaitu menggunakan *Microsoft Word*. Dengan adanya *website* ini, memudahkan pegawai dalam hal pemberkasan SKGB, pengajuan SKGB, dan melihat SKGB. Serta memudahkan sub bagian umum dan kepegawaian dalam hal mendata pegawai dan mencetak SKGB. Dalam pengembangan sistem menggunakan *Model Waterfall*, karena model ini cocok dalam hal pemecahan masalah. Sedangkan metode pengembangan perangkat lunak menggunakan pendekatan berorientasi objek. Dengan *tools* pemodelan sistem yaitu UML (*Unified Modelling Language*). Untuk mengatasi permasalahan ini, maka diperlukan suatu *website* yang sesuai untuk mendukung pembuatan Surat Kenaikan Gaji Berkala. Sehingga dapat mengatasi kendala yang ada pada Kecamatan Girimaya Kota Pangkalpinang. Dengan penelitian ini menghasilkan berupa sistem informasi usulan kenaikan gaji berkala berbasis *website*.

Kata kunci : Website, Berorientasi Objek, UML, Kenaikan Gaji Berkala, Kecamatan Girimaya Kota Pangkalpinang



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACT	v
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
DAFTAR SIMBOL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.5 Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Teori Pendukung Judul/Penelitian	5
2.2 Definisi Metode/Model/Tools Pengembangan Perangkat Lunak.....	9
2.3 Tinjauan Penelitian Terdahulu	15
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	17
3.1 Model Pengembangan Sistem	17
3.2 Metode Pengembangan Sistem	18
3.3 Tools Pengembangan Sistem	18

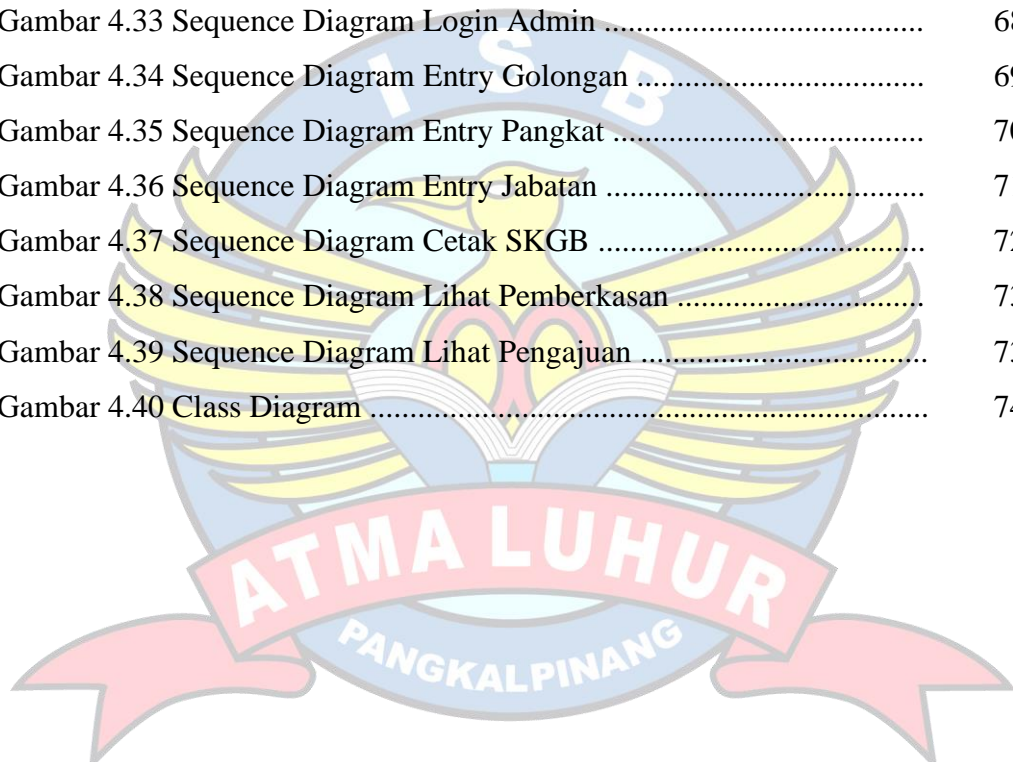
BAB IV PEMBAHASAN	19
4.1 Tinjauan Umum	19
4.2 Analisa Kebutuhan	23
4.3 Tahapan Desain	39
BAB V PENUTUP	75
5.1 Kesimpulan	75
5.2 Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	76
LAMPIRAN A DOKUMEN KELUARAN	78
LAMPIRAN B DOKUMEN MASUKAN	80
LAMPIRAN C MASUKAN SISTEM USULAN	85
LAMPIRAN D RANCANGAN KELUARAN	94
LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET	96
LAMPIRAN F SURAT BALASAN RISET	98
LAMPIRAN G KARTU KONSULTASI	100



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.2.1 Tahpan Model <i>Waterfall</i>	11
Gambar 4.1 Struktur Organisasi Kecamatan Girimaya	22
Kota Pangkalpinang	22
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> proses pendataan pegawai.....	24
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> proses pemberkasan KGB.....	25
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> proses pengajuan KGB.....	26
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> proses pencetakan SKGB.....	27
Gambar 4.6 <i>Package Diagram</i>	32
Gambar 4.7 <i>Usecase Diagram</i> Pegawai.....	33
Gambar 4.8 <i>Usecase Diagram</i> Subbag Umum dan Kepegawaian.....	34
Gambar 4.9 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	39
Gambar 4.10 Transformasi ERD ke LRS.....	40
Gambar 4.11 LRS	41
Gambar 4.12 Struktur Tampilan.....	54
Gambar 4.13 Rancangan Layar Halaman Awal Bagian Admin.....	55
Gambar 4.14 Rancangan Layar Pegawai	55
Gambar 4.15 Rancangan Layar Tambah Data Pegawai	56
Gambar 4.16 Rancangan Layar Golongan.....	57
Gambar 4.17 Rancangan Layar Tambah Golongan.....	57
Gambar 4.18 Rancangan Layar Pangkat	58
Gambar 4.19 Rancangan Layar Tambah Pangkat	58
Gambar 4.20 Rancangan Layar Jabatan	59
Gambar 4.21 Rancangan Layar Tambah Jabatan	59
Gambar 4.22 Rancangan Layar Pejabat	60
Gambar 4.23 Rancangan Layar Tambah Pejabat.....	60
Gambar 4.24 Rancangan Layar Pemberkasan	61
Gambar 4.25 Rancangan Layar Pengajuan	61
Gambar 4.26 Rancangan Layar SKGB	62

Gambar 4.27 Rancangan Layar Pemberkasan (Pegawai)	62
Gambar 4.28 Rancangan Layar Pengajuan (Pegawai)	63
Gambar 4.29 Sequence Diagram Login Pegawai	64
Gambar 4.30 Sequence Diagram Entry Pemberkasan SKGB	65
Pegawai	65
Gambar 4.31 Sequence Diagram Entry Pengajuan SKGB	66
Pegawai	66
Gambar 4.32 Sequence Diagram Lihat SKGB	67
Gambar 4.33 Sequence Diagram Login Admin	68
Gambar 4.34 Sequence Diagram Entry Golongan	69
Gambar 4.35 Sequence Diagram Entry Pangkat	70
Gambar 4.36 Sequence Diagram Entry Jabatan	71
Gambar 4.37 Sequence Diagram Cetak SKGB	72
Gambar 4.38 Sequence Diagram Lihat Pemberkasan	73
Gambar 4.39 Sequence Diagram Lihat Pengajuan	73
Gambar 4.40 Class Diagram	74



DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Tabel Pegawai	42
Tabel 4.2 Tabel Pangkat	42
Tabel 4.3 Tabel Golongan	42
Tabel 4.4 Tabel Pejabat	42
Tabel 4.5 Tabel Jabatan	42
Tabel 4.6 Tabel Pemberkasan	43
Tabel 4.7 Tabel Pengajuan	43
Tabel 4.8 Tabel SKGB	43
Tabel 4.9 Tabel User	43
Tabel 4.10 Spesifikasi Basisdata Pegawai	44
Tabel 4.11 Spesifikasi Basisdata Pangkat	45
Tabel 4.12 Spesifikasi Basisdata Golongan	45
Tabel 4.13 Spesifikasi Basisdata Pejabat	46
Tabel 4.14 Spesifikasi Basisdata Jabatan	47
Tabel 4.15 Spesifikasi Basisdata Pemberkasan	47
Tabel 4.16 Spesifikasi Basisdata Pengajuan	48
Tabel 4.17 Spesifikasi Basisdata SKGB	49
Tabel 4.18 Spesifikasi Basisdata User	50

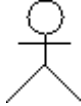


DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A-1 Surat Kenaikan Gaji Berkala (SKGB)	79
Lampiran B-1 Data Pegawai	81
Lampiran B-2 Data Pemberkasan	82
Lampiran B-2 Data Pemberkasan	83
Lampiran B-3 Data Pengajuan	84
Lampiran C-1 Data Pegawai	86
Lampiran C-2 Data Pangkat	87
Lampiran C-3 Data Golongan	88
Lampiran C-4 Data Pejabat	89
Lampiran C-5 Data Jabatan	90
Lampiran C-6 Data Pemberkasan SKGB	91
Lampiran C-7 Data Pengajuan SKGB	92
Lampiran C-8 Data User	93
Lampiran D-1 SKGB	95
Lampiran E-1 Surat Izin Riset	97
Lampiran F-1 Surat Balasan Riset	99
Lampiran G-1 Kartu Konsultasi	101





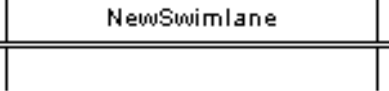


DAFTAR SIMBOL

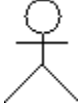
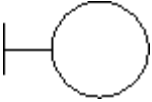
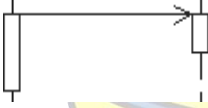
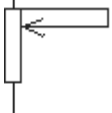

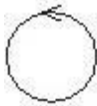
Simbol *Use Case Diagram*

Gambar	Keterangan
	Actor menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna <i>software</i> aplikasi (<i>user</i>).
	Use Case menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun
	Associations menggambarkan hubungan antara <i>actor</i> dan <i>use case</i>
	Extends Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.


Simbol Activity Diagram

Gambar	Keterangan
	<p><i>Start Point</i> adalah simbol yang menyatakan awal dari aktifitas</p>
	<p><i>End Point</i> adalah simbol yang menyatakan akhir dari aktifitas</p>
	<p><i>Activity</i> adalah simbol yang menggambarkan aktifitas yang dilakukan pada system</p>
	<p><i>Decision</i> adalah simbol yang menggambarkan kondisi dari sebuah aktifitas yang bernilai benar/salah</p>
 <p>NewSwimlane</p>	<p><i>Swimlane</i> menggambarkan pembagian / pengelompokan berdasarkan tugas dan fungsi tersendiri</p>
	<p><i>Transition State</i> menggambarkan hubungan antara dua <i>state</i>, dua <i>activity</i> ataupun antara <i>state</i> dan <i>activity</i></p>

Simbol Sequence Diagram

Gambar	Keterangan
	<p>Actor menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan system</p>
	<p>Boundary menggambarkan interaksi antara satu atau lebih <i>actor</i> dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain disekitarnya dan merupakan pembatas sistem dengan dunia luar</p>
	<p>Object Message menggambarkan pesan/hubungan antar obyek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi</p>
	<p>Message to Self menggambarkan pesan/hubungan obyek itu sendiri, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi</p>
	<p>Object menggambarkan abstraksi dari sebuah entitas nyata/tidak nyata yang informasinya harus disimpan</p>
	<p>Control mengatur aliran dari informasi untuk sebuah scenario</p>

Simbol *Class Diagram*

Gambar	Keterangan
	<p>Class merupakan penggambaran dari <i>class name</i>, <i>attribute</i>, atau <i>property</i> atau data dan method atau <i>function</i> atau <i>behavior</i>.</p>
	<p>Asociation menggambarkan hubungan antara objek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih satu arah.</p>

Simbol *Entity Relationship Diagram (ERD)*

Gambar	Keterangan
	<p>Entitas merupakan obyek-obyek dasar yang terikat didalam sistem. Obyek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangan perlu disimpan di basis data.</p>
	<p>Relationship merupakan kejadian yang menggambarkan hubungan antara dua atau lebih entitas.</p>
	<p>Garis yang menghubungkan entitas dengan <i>relationship</i>.</p>