

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi dari tahun ketahun yang semakin cepat menjadi tantangan berat bagi pengguna teknologi informasi itu sendiri dan mendorong setiap sektor organisasi baik formal maupun nonformal atau lembaga-lembaga lainnya untuk dapat memanfaatkannya sebagai penunjang kegiatan kerja sehingga dapat menghasilkan informasi yang cepat, tepat dan akurat. Untuk mewujudkan hal tersebut, maka dibutuhkan sumber daya pendukung lainnya seperti perangkat lunak yang dapat diandalkan kemampuannya serta sumber daya manusia yang harus menguasai kemampuan teknologi informasi itu sendiri. Dari perkembangan teknologi itulah kita harus memahami serta mengenal teknologi tersebut. Dimana kecanggihan teknologi akan terus berkembang dengan pesat kehidupan diberbagai aspek kehidupan dimasa yang akan datang.

Informasi adalah pesan (ucapan atau ekspresi) atau kumpulan pesan yang terdiri dari ordersekuens dari simbol, atau makna yang dapat ditafsirkan dari pesan atau kumpulan pesan. Dalam beberapa hal pengetahuan tentang peristiwa-peristiwa tertentu atau situasi yang telah dikumpulkan atau diterima melalui proses komunikasi, pengumpulan intelegen, ataupun didapatkan dari berita juga dinamakan informasi. Informasi yang berupa koleksi data dan fakta seringkali dinamakan informasi statistik. Dalam bidang ilmu komputer, informasi adalah data yang disimpan, diproses, atau ditransmisikan. Penelitian ini memfokuskan pada definisi informasi sebagai pengetahuan yang didapatkan dari pembelajaran, pengalaman, atau instruksi dan alirannya. Informasi adalah data yang telah diberi makna melalui konteks. Sebagai contoh, dokumen berbentuk spreadsheet (semisal dari Microsoft Excel) seringkali digunakan untuk membuat informasi dari data yang ada di dalamnya. Laporan laba rugi dan neraca merupakan bentuk informasi, sementara angka-angka di dalamnya merupakan data yang telah diberi konteks sehingga menjadi punya makna dan manfaat.

Website adalah sejumlah halaman web yang memiliki topik saling terkait, terkadang disertai pula dengan berkas-berkas gambar, video, atau jenis-jenis berkas lainnya. Sebuah situs web biasanya ditempatkan setidaknya pada sebuah server web yang dapat diakses melalui jaringan seperti internet, ataupun jaringan wilayah lokal (LAN) melalui alamat internet yang dikenali sebagai URL. Gabungan atas semua situs yang dapat diakses publik di internet disebut pula sebagai World Wide Web atau lebih dikenal dengan singkatan WWW. Meskipun setidaknya halaman beranda situs internet umumnya dapat diakses publik secara bebas, pada prakteknya tidak semua situs memberikan kebebasan bagi publik untuk mengaksesnya, beberapa situs web mewajibkan pengunjung untuk melakukan pendaftaran sebagai anggota, atau bahkan meminta pembayaran untuk dapat menjadi anggota untuk dapat mengakses isi yang terdapat dalam situs web tersebut, misalnya situs-situs yang menampilkan pornografi, situs-situs berita, layanan surel (*e-mail*), dan lain-lain. Pembatasan-pembatasan ini umumnya dilakukan karena alasan keamanan, menghormati privasi, atau karena tujuan komersil tertentu.

SMPN 4 Pangkalpinang adalah Sekolah Menengah Pertama yang bergerak di bidang pendidikan yang merupakan salah satu Sekolah Menengah Pertama paling aktif di Provinsi Kepulauan Bangka Belitung dalam mengelola informasi biasanya pihak sekolah masih menggunakan brosur, spanduk dan media lainnya untuk promosi di SMPN 4 Pangkalpinang ini sudah ada penyebarluasan informasi dengan menggunakan website, namun setelah di tinjau kembali, penggunaan website yang ada masih belum optimal, dikarenakan fasilitas yang ada belum menunjang kebutuhan siswa, misalkan siswa masih harus mengecek nilai, jadwal mata pelajaran dan jadwal maupun kegiatan ekstrakurikuler di papan pengumuman, Untuk promosi dan informasi kegiatan sekolah masih juga belum optimal. Website yang sudah ada belum bisa mempermudah penyebarluasan informasi di SMPN 4 Pangkalpinang, secara sepenuhnya.

Untuk mengatasi kelemahan dan kekurangan tersebut, website SMPN 4 Pangkalpinang memerlukan pengembangan yang dapat memudahkan orang tua siswa dan masyarakat umum untuk mendapatkan informasi secara mudah dan

cepat tanpa harus mendatangi langsung kesekolah, kemudian menanyakan informasi kepada guru atau siswa yang bersekolah pada sekolah yang dimaksud.

Dengan adanya permasalahan diatas, maka ini menjadi alasan penulis untuk membuat suatu sistem yng bertujuan memberikan informasi yang lebih lengkap tentang informasi-informasi yang diperlukan mengenai sekolah, sehingga dapat mempermudah siswa-siswi, orang tua dan masyarakat memperoleh informasi tersebut. Karena alasan itulah, untuk mempermudah hal diatas, perlu dilakukan penelitian lebih lanjut dan pembaharuan sistem yang telah ada agar lebih baik. Untuk itu penulis ingin membuat sistem dengan judul "**Perancangan Sistem Informasi Akademik berbasis Website Pada SMPN 4 Pangkalpinang**".

1.2 Masalah

Berikut masalah yang terjadi di SMP Negeri 4 Pangkalpinang yang mendorong penulis untuk mengangkat **Perancangan Sistem Informasi Akademik berbasis Website Pada SMPN 4 Pangkalpinang**, sebagai judul KP :

- a. Belum optimalnya pengelolaan informasi tentang keadaan dan lingkungan sekolah di website.
- b. Belum optimalnya pengeloaan yang menjadi fasillitas siswa khususnya untuk mengecek nilai, jadwal mata pelajaran, jadwal dan kegiatan esktrakulikuler yang aktif di sekolah.
- c. Belum optilanya pengelolaan informasi tentang kegiatan sekolah yang seharusnya menjadi fasilitas umum khususnya orang tua, undangan misalnya, atau dokumentasi kegiatan anak mereka disekolah yang di upload di website.

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari pembuatan tugas yang tidak terarah dan sekaligus menghemat waktu, penulis membuat batasan masalah antara lain :

- a. Input yang dibahas menyangkut informasi tentang nilai siswa, daftar, daftar pelajaran siswa, data guru, data siswa, data estrakulikuler, informasi untuk orang tua, kegiatan siswa dan kegiatan-kegiatan yang berhubungan dengan SMPN 4 Pangkalpinang.
- b. Aplikasi dirancang dengan bahasa pemrograman PHP.

- c. Database dibuat untuk dengan menggunakan *MySql*
- d. Sistem yang akan dibangun hanya dapat dikelola oleh administrator dan diakses oleh member (siswa, orang tua, guru, staff, dan pengunjung).
- e. Aplikasi pendukung sistem menggunakan *Macromedia Dreamweaver 8.0*, *Adobe Photoshop*, *Mikrososof visio*, dan *Macromedia flash*
- f. Output yang dihasilkan sistem mencakup data siswa, jadwal mata pelajaran, jadwal dan kegiatan ekstrakurikuler, dan informasi mengenai sekolah di SMPN 4 Pangkalpinang.

1.4 Tujuan dan Manfaat

- a. Tujuan dari penelitian ini adalah :
 - 1) Mempermudah penyampaian informasi tentang kegiatan pada SMPN 4 Pangkalpinang secara lengkap kepada siswa, dan orang tua khususnya, dan sebagai informasi tentang keadaan lingkungan sekolah kepada pengunjung diluar siswa dan orang tua siswa.
 - 2) Menghemat pengeluaran pihak sekolah untuk pengedaran surat kepada orang tua.
- b. Manfaat dari penelitian ini adalah :
 - 1) Mempermudah siswa untuk mengakses informasi sekolah seperti jadwal pelajaran dan nilai mereka.
 - 2) Mempersingkat dan menghemat biaya yang harus dikeluarkan orang tua, pada saat mereka harus datang ke sekolah anaknya.
 - 3) Mempermudah pengunjung dalam pencarian informasi tanpa harus datang ke sekolah untuk memperoleh informasi tentang SMPN 4 Pangkalpinang.

1.5 Sistematika Penulisan

Penyusunan penelitian ini terdiri dari beberapa bab dan masing-masing bab tersebut berisi uraian singkat dan memperjelas kegiatan selama mengadakan penelitian di lapangan. Hal ini dimaksimalkan agar pembahasan lebih sistematis dan spesifik sesuai dengan topik permasalahan. Penelitian di lapangan ini terdiri dari 5 bab yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini terdiri dari Latar Belakang, Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat, serta Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan dibahas tentang landasan teori yang berhubungan dan mendukung dalam penyusunan tugas yang ditulis secara urut dan lengkap, sejalan dengan permasalahan yang dihadapi. Tujuan dari landasan teori ini adalah sebagai dasar untuk memahami dalam meneliti sebuah sistem yang berjalan dan menggambarkan sebuah sistem baru yang akan dibuat.

Dalam landasan teori ini akan dibahas mengenai beberapa Tinjauan Pustaka Umum dan Khusus meliputi : Konsep Dasar Sistem, Konsep Dasar Informasi, Analisa Sistem, Desain Sistem, Internet dan HTML, Macromedia Dreamweaver, PHP, Pengertian Sistem Informasi Akademik, Konsep Dasar Pendidikan.

BAB III TINJAUAN ORGANISASI

Dalam bab ini menguraikan tentang profil SMP Negeri 4 Pangkalpinang yang berisi sejarah berdirinya SMP Negeri 4 Pangkalpinang, kegiatan di SMP Negeri 4 Pangkalpinang yang meliputi aktivitas, visi dan misi, struktur organisasi serta mekanisme sistem yang berjalan dan fungsi dari masing-masing bagian.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menguraikan tentang proses bisnis, *activity diagram*, analisa keluaran, analisa masukan, identifikasi kebutuhan, *use case diagram*, deskripsi *usecase*, ERD, transformasi ERD ke LRS, LRS, tabel dan spesifikasi basis data.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini mengemukakan kesimpulan dari topik yang dipaparkan didalam laporan kerja praktek lapangan ini dan saran-saran yang mungkin diperlukan dalam pengembangan SMP Negeri 4 Pangkalpinang setelah memakai aplikasi web.