

RANCANGAN SISTEM INFORMASI  
PEMBERDAYAAN MASYARAKAT BIDANG PELATIHAN  
DAN PENDIDIKAN PADA BADAN NARKOTIKA NASIONAL KOTA  
PANGKALPINANG

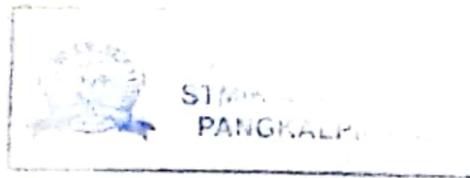
LAPORAN KERJA PRAKTEK



Oleh:

Putri Raya 1222500020  
Sellia Apriyani Putri 1222500024  
Kaffila Qurani 1222500030

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2015



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN  
KOMPUTER ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG**

**PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTEK (KP)**

Program Studi : Sistem Informasi

Jenjang Studi : Strata 1 (S1)

Judul : **RANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBERDAYAAN  
MASYARAKAT BIDANG PELATIHAN DAN  
PENDIDIKAN PADA BADAN NARKOTIKA NASIONAL  
KOTA PANGKALPINANG**

Oleh :

Putri raya	1222500020
Selli Apriyani Putri	1222500024
Kaffila Qurani	1222500030

Menyetujui,  
Dosen Pembimbing

Fitriyani, M.Kom  
NIDN. 02 200285 01

Pangkalpinang, Januari 2016  
Mengetahui,  
Pembimbing Lapangan,

Dwi Astuti, Amd.KL.  
NIP.199003102014032004

Mengetahui,  
Ketua Program Studi Sistem Informasi,  
  
Yuyi Andrika, M.Kom  
NIDN. 02 271080 01

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan kuliah praktek yang berjudul "**RANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBERDAYAAN MASYARAKAT BIDANG PELATIHAN DAN PENDIDIKAN PADA BADAN NARKOTIKA NASIONAL KOTA PANGKALPINANG**".

Penulis menyadari bahwa dalam proses penulisan kuliah praktek ini banyak mengalami kendala dengan segala keterbatasan, penelitian ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, kami menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia
2. Orang tua yang telah memberikan do'a dan dukungan dengan segenap tenaga, pikiran, serta kasih sayang untuk selalu memberikan yang terbaik untuk kami.
3. Bapak Dr. Moedjiono, M. Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Harry Sudjikianto, MM, MBA, selaku Direktur STMIK Atma Luhur.
5. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur.
6. Ibu Fitriyani, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek (KP) kami.
7. Bapak Dr.H.Johan Jabri Selaku Kepala BNNK Pangkalpinang yang telah mengizinkan penulis melakukan riset.
8. Mbak Dwi Astuti, Amd.KL selaku pemimpin lapangan yang telah banyak membantu dalam melakukan riset.
9. Staff BNNK Pangkalpinang yang turut serta dalam membantu dalam melakukan riset.
10. Dosen dan karyawan di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang
11. Serta teman-teman semua yang telah membantu kami

Diharapkan kiranya laporan penelitian ini dapat bermanfaat bagi mereka yang nantinya akan menulis laporan penelitian dengan topik yang sama.

Pangkalpinang, Januari 2016

Peneliti

## DAFTAR ISI

### **Halaman**

Halaman Judul.....	i
Halaman Pengesahan .....	ii
Kata Pengantar.....	iii
Daftar Isi .....	v
Daftar Gambar .....	vii
Daftar Tabel .....	viii
Daftar Simbol.....	ix

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Sistematika Penulisan.....	3

### **BAB II LANDASAN TEORI**

2.1 Konsep Dasar Sistem.....	5
2.2 Konsep Dasar Informasi.....	8
2.3 Analisa Dan Perancangan Sistem Berorientasi Objek .....	8
2.4 Perancangan Sistem Berorientasi Objek .....	14
2.5 Teori Pendukung .....	18

### **BAB III TINJAUAN ORGANISASI**

3.1. Latar Belakang .....	19
3.2. Dasar Hukum Badan Narkotika Nasional .....	20
3.3. Struktur Organisasi BNNK Pangkalpinang.....	22
3.4. Kedudukan ,Tugas Pokok Dan Fungsi.....	22
3.5. Visi dan Misi BNNK Pangkalpinang.....	25

**BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

4.1 Analisa Proses Bisnis.....	26
4.2 Activity Diagram .....	27
4.3 Analisa Keluaran .....	30
4.4 Analisa Masukan .....	32
4.5 Identifikasi Kebutuhan.....	34
4.6 Use Case Diagram .....	36
4.7 Deskripsi Use Case .....	37
4.8 Rancangan Basis Data .....	40

**BAB V PENUTUP**

5.1 Kesimpulan.....	49
5.2 Saran .....	50

**DAFTAR PUSTAKA.....** ..... 51

**LAMPIRAN .....** .....

## **Daftar Gambar**

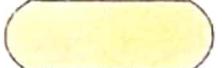
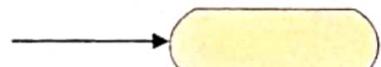
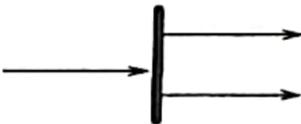
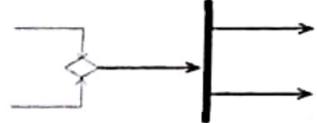
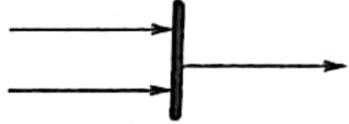
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	22
Gambar 4.1 Activity Diagram Pendataan Kader Anti Narkotika.....	27
Gambar 4.2 Activity Diagram Pendataan Pelatihan.....	28
Gambar 4.3 Activity Diagram Pendataan Hasil Pelatihan .....	28
Gambar 4.4 Activity Diagram Pendataan Bidang Kegiatan.....	29
Gambar 4.5 Activity Diagram Pelaporan Kegiatan Kader.....	29
Gambar 4.6 Activity Diagram Pelaporan Perekrutan Kader.....	30
Gambar 4.7 Usecase Diagram.....	36
Gambar 4.8 ERD (Entity Relationship Diagram) .....	40
Gambar 4.9 Transformasi ERD ke LRS.....	41
Gambar 4.10 LRS (Logical Record Structure).....	42

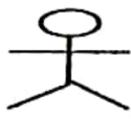
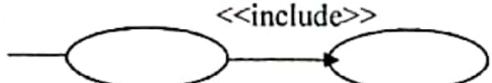
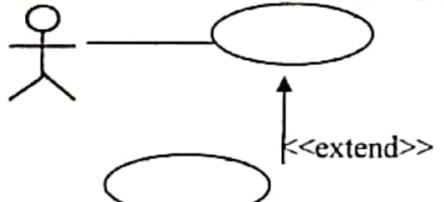
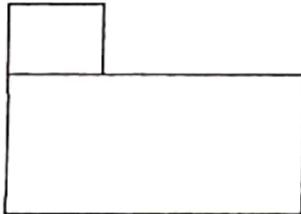
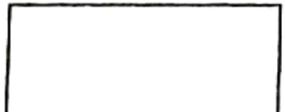
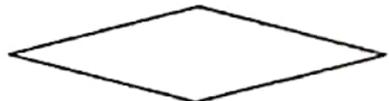
## **Daftar Tabel**

Tabel 4.1 Tabel FPK (Form Perekutan Kader).....	43
Tabel 4.2 Tabel Isi.....	43
Tabel 4.3 Tabel Kader .....	43
Tabel 4.4 Tabel ID Card.....	43
Tabel 4.5 Tabel Pelatihan.....	43
Tabel 4.6 Tabel Sertifikat.....	44
Tabel 4.7 Tabel Kegiatan .....	44
Tabel 4.8 Tabel Spesifikasi Basis Data FPK (Form Perekutan Kader) .....	44
Tabel 4.9 Tabel Spesifikasi Basis Data Isi.....	45
Tabel 4.10 Tabel Spesifikasi Basis Data Kader .....	46
Tabel 4.11 Tabel Spesifikasi Basis Data ID Card.....	46
Tabel 4.12 Tabel Spesifikasi Basis Data Pelatihan .....	47
Tabel 4.13 Tabel Spesifikasi Basis Data Sertifikat .....	47
Tabel 4.14 Tabel Spesifikasi Basis Data Kegiatan .....	48

## DAFTAR SIMBOL

### 1. Activity Diagram

	<b>Start Point</b> Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem
	<b>End Point</b> Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem
	<b>Activities</b> Menggambarkan proses bisnis
	<b>Black Hole Activities</b> Ada masukan dan tidak ada keluaran
	<b>Miracle Activities</b> Tidak ada masukan dan ada keluaran dipakai pada waktu start point
	<b>Fork (Pencabangan)</b> Mempunyai 1 transisi masukan dan 2 atau lebih transisi keluaran
	<b>Fork Decision point</b> Ketika ada >1 transisi masuk ke fork yang sama, gabungkan dengan sebuah decision point
	<b>Join (Gabungan)</b> Mempunyai 2 atau lebih transisi masukan dan 1 transisi keluaran
	<b>Use Case</b> Menggambarkan proses sistem (kebutuhan sistem dan sudut pandang user)

	<b>Actor</b> Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem.
	<b>Association</b> abstraksi berupa garis tanpa panah yang menghubung antara aktor dan use case.
	<b>Include</b> Menunjukkan bahwa suatu use case seluruhnya merupakan fungsionalitas dari use case lainnya
	<b>Extend</b> menunjukkan suatu use case merupakan tambahan fungsional dari use case lainnya jika suatu kondisi terpenuhi
	<b>Packages</b> Menunjukkan sebagai sebuah direktori yang berisikan model – model elemen. <i>Packages</i> digunakan untuk mengorganisasikan sebuah diagram yang besar menjadi beberapa diagram kecil
	<b>Entity</b> Menggambarkan nama entitas atau mewakili objek yang nyata dan dapat dibedakan dari orang lain
	<b>Relasi</b> Menggambarkan hubungan antara entitas satu dengan entitas yang lain