

ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI SURAT MENYURAT PADA PT GUNUNG MARAS LESTARI

LAPORAN KERJA PRAKTEK



000.000.070.78

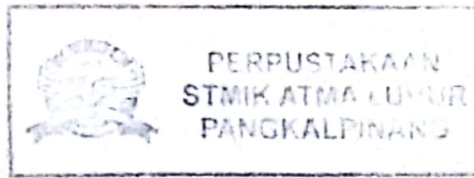
Disusun Oleh :

SURYATI	1222500055
ILVIA	1222500062
MILAWATI	1222500115

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2015



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTEK (KP)

Program Studi : Sistem Informasi

Jenjang Studi : Strata 1 (S1)

Judul : **ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM
INFORMASI SURAT MENYURAT PADA PT
GUNUNG MARAS LESTARI**

Oleh :

Suryati	1222500055
Ilvia	1222500062
Milawati	1222500115

Menyetujui,

Pembimbing

Anisah, M. Kom
NIDN. 0226078302

Pangkalpinang, 15 Januari 2016

Pembimbing Lapangan,

Abdul Nasir, SH
Sr. Human Resource

Mengetahui,
Ketua Program Studi Sistem Informasi,

Yuyi Andriki, M. Kom
NIDN. 0227108001

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur ke hadirat Allah SWT serta salawat dan salam kepada junjungan Nabi Muhammad SAW yang selalu memberikan taufik dan hidayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktek yang berjudul **“ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INORMASI SURAT MENYURAT PADA PT GUNUNG MARAS LESTARI”** ini sebagaimana yang diharapkan.

Adapun maksud dan tujuan penyusunan KP (Kuliah Praktek) ini adalah sebagai salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi Strata 1 (S1) jurusan Sistem Informasi.

Penulis menyadari bahwa masih banyak dalam penulisan ini jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan, namun penulis telah berusaha keras untuk menyelesaikan tugas KP (Kuliah Praktek) ini dengan sebaik-baiknya.

Dengan meyusun tugas ini, penulis banyak mendapatkan bimbingan dari berbagai pihak serta pengalaman yang sangat berguna, untuk tidak lupa penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Kepada Orang Tua kami yang selalu memberi dukungan baik materil maupun spiritual, karena doa dan restunya penulis dapat menghadapi masalah yang ada pada saat penulisan Laporan Kerja Praktek ini, sehingga penulis dapat menyelesaikan sesuai dengan yang diharapkan.
2. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc selaku ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
3. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom selaku ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Ibu Anisah, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah berkenan meluangkan waktunya dalam memberikan bimbingan dan arahan serta petunjuk kepada penulis sehingga terselesaikan Laporan Kerja Praktek ini.
5. Bapak Abdul Nasir, SH selaku pembimbing praktek.
6. Teman-teman angkatan “2012” STMIK ATMA LUHUR yang telah banyak membantu dalam menyelesaikan Laporan Kuliah Praktek ini.

9 Dan semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan Laporan Kuliah Praktis ini

Atas kata penulis mohon maaf apabila dalam penyusunan Laporan Kuliah Praktis ini masih banyak kekurangan dan masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, dengan kerendahan hati penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun dari semua pihak yang telah membaca Laporan Kuliah Praktis ini. Diharapkan semoga proposal penelitian ini dapat bermanfaat bagi mereka yang nantinya akan memulai proposal penelitian dengan topik yang sama.

Pangkalpinang, Januari 2016

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR SIMBOL	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	

BAB I. PENDAHULUAN

1.1 latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Metode Penelitian	3
1.4.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.4.2 Analisa Sistem.....	4
1.4.3 Perancangan Sistem	4
1.5 Tujuan Dan Manfaat Penelitian	5
1.6 Sistematika Penulisan	6

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem	7
2.2 Konsep Dasar Informasi.....	8
2.3 Pengertian Analisa Berorientasi Objek.....	9
2.4 Perancangan Berorientasi Objek.....	17
2.5 Teori-Teori Pendukung.....	22
2.5.1 Pengertian Surat Menyurat.....	23
2.5.2 Pengertian Surat Masuk Dan Surat Keluar	23

BAB III. TINJAUAN ORGANISASI

3.1	Profil PT.Gunung Maras Lestari.....	24
3.1.1	Sejarah Singkat.....	24
3.1.2	Visi Dan Misi PT Gunung Maras Lestari	24
3.1.3	Kegiatan Instansi/Organisasi.....	25
3.1.4	Struktur Organisasi.....	26
3.1.5	Tujuan Dan fungsi PT. Gunung Maras Lestari.....	28
3.1.6	Pembagian Tugas Dan Tanggung Jawab	28

BAB IV. ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1	Analisa Proses.....	31
4.1.1	Proses Bisnis.....	31
4.1.2	Activity Diagram	34
4.1.3	Analisa Keluaran.....	43
4.1.4	Analisa Masukan.....	47
4.1.5	Identifikasi Kebutuhan.....	50
4.1.6	Diagram Use Case.....	54
4.1.7	Deskripsi Use Case	55
4.1.8	Entity Relationship Diagram (ERD).....	61
4.1.9	Transformasi ERD ke LRS	62
4.1.10	LRS (Logical Record Structure).....	63
4.1.11	Tabel	64
4.1.12	Spesifikasi Basis Data.....	66

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan	74
5.2	Saran	74

DAFTAR PUSTAKA.....	76
----------------------------	-----------

LAMPIRAN	77
-----------------------	-----------

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II.1 Gambar <i>Start Point</i>	10
Gambar II.2 Gambar <i>Start End Point</i>	11
Gambar II.3 Gambar <i>Activity</i>	11
Gambar II.4 Gambar <i>Black Hole Activities</i>	11
Gambar II.5 Gambar <i>Miracle Activities</i>	11
Gambar II.6 Gambar <i>Fork</i>	12
Gambar II.7 Gambar <i>Join</i>	12
Gambar II.8 Gambar <i>Decission Point</i>	12
Gambar II.9 Gambar <i>Guard</i>	12
Gambar II.10 Gambar <i>Swimlane</i>	13
Gambar II.11 Gambar <i>Actor</i>	14
10Gambar II.12 Gambar <i>Use Case</i>	15
Gambar II.13 Gambar <i>Association</i>	15
Gambar II.14 Gambar <i>Entitas</i>	18
Gambar II.15 Gambar <i>Relasi</i>	19
Gambar II.16 Gambar <i>Relasi One To One</i>	19
Gambar II.17 Gambar <i>Relasi One To Many</i>	20
Gambar II.18 Gambar <i>Relasi Many To One</i>	20
Gambar II.19 Gambar <i>Relasi Many To Many</i>	20
Gambar III.1 Gambar <i>Struktur Organisasi</i>	27
Gambar IV.1 Gambar <i>Activity Diagram Pendataan Karyawan</i>	34
Gambar IV.2 Gambar <i>Activity Diagram Pendataan Instansi</i>	35
Gambar IV.3 Gambar <i>Activity Diagram Pendataan Bagian</i>	35
Gambar IV.4 Gambar <i>Activity Diagram Surat Mutasi</i>	36
Gambar IV.5 Gambar <i>Activity Diagram Proses Surat Masuk</i>	37
Gambar IV.6 Gambar <i>Activity Diagram Proses Surat Keluar</i>	38
Gambar IV.7 Gambar <i>Activity Diagram Proses Surat Keputusan</i>	39
Gambar IV.8 Gambar <i>Activity Diagram Proses Surat Tugas</i>	40
Gambar IV.9 <i>Activity Diagram Proses Pembuatan Laporan Surat Masuk</i>	41

Gambar IV.10 <i>Activity Diagram Proses Pembuatan Laporan Surat Keluar</i>	41
Gambar IV.11 <i>Activity Diagram Proses Pembuatan Laporan Keputusan</i>	42
Gambar IV.12 <i>Activity Diagram Proses Pembuatan Laporan Surat Tugas</i>	42
Gambar IV.13 <i>Activity Diagram Proses Pembuatan Laporan Surat Mutasi</i>	43
Gambar IV.14 <i>Gambar Use Case Diagram Master</i>	54
Gambar IV.15 <i>Gambar Use Case Diagram Transaksi</i>	54
Gambar IV.16 <i>Gambar Use Case Diagram Laporan</i>	55
Gambar IV.17 <i>Gambar Entity Relationship Diagram</i>	61
Gambar IV.18 <i>Gambar Transformasi ERD ke LRS</i>	62
Gambar IV.19 <i>Gambar Logical Record Structure</i>	63

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel IV. 1 : Instansi	64
Tabel IV. 2 : Surat Masuk	64
Tabel IV. 3 : Disposisi	64
Tabel IV.4 : Serah.....	64
Tabel IV.5 : Bagian	64
Tabel IV.6 : Surat Keluar	65
Tabel IV.7 : Surat Tugas.....	65
Tabel IV.8 : Buat	65
Tabel IV.9 : Karyawan	66
Tabel IV.10 : Surat Mutasi	66
Tabel IV.11 : Isi.....	66
Tabel IV.12 : Surat Keputusan	66
Tabel IV.13 : Spesifikasi Basis Data Instansi.....	66
Tabel IV.14 : Spesifikasi Basis Data Surat Masuk.....	67
Tabel IV.15 : Spesifikasi Basis Data Disposisi	68
Tabel IV.16 : Spesifikasi Basis Data Serah.....	68
Tabel IV.17 : Spesifikasi Basis Data Bagian.....	68
Tabel IV.18 : Spesifikasi Basis Data Surat Keluar.....	69
Tabel IV.19 : Spesifikasi Basis Data Surat Tugas.....	70
Tabel IV.20 : Spesifikasi Basis Data Buat	70
Tabel IV.21 : Spesifikasi Basis Data Karyawan.....	71
Tabel IV.22 : Spesifikasi Basis Data Isi	71
Tabel IV.23 : Spesifikasi Basis Data Surat Keputusan	72
Tabel IV.24 : Spesifikasi Basis Data Surat Mutasi	72

DAFTAR SIMBOL

1. Activity Diagram

a. Start Point



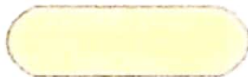
Menggambarkan permulaan dari sebuah sistem yang akan dikerjakan, biasanya terletak dipojok kiri atas.

b. End Point



Menggambarkan akhir dari sebuah sistem yang dikerjakan

c. Activities



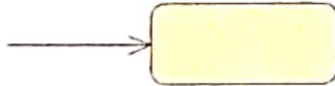
Menggambarkan proses bisnis dan dikenal sebagai aktivitas state

d. Decision Point



Menggambarkan pemilihan untuk mengambil keputusan true atau false

e. Black Hole Activities



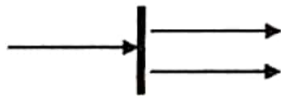
Ada masukan dan tidak ada keluaran.

f. Miracle Activities



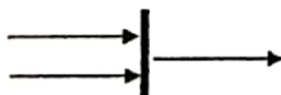
Tidak ada masukan dan ada keluaran, dipakai pada waktu start point.

g. Fork (percabangan)



Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.

h. Join (Gabungan)



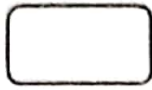
Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan dua atau lebih aktivitas yang sudah dilakukan dan menghasilkan sebuah aktivitas.

i. Transition State



Menggambarkan hubungan antara dua state, dua activity ataupun antara state dan activity

j. State



Menggambarkan kondisi, situasi ataupun untuk beberapa aktivitas.

2. Use Case Diagram

a. Actor



Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna software aplikasi (user).

b. Use Case



Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.

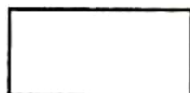
c. Association



Menggambarkan hubungan antar objek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah.

3. Entity Relationship Diagram

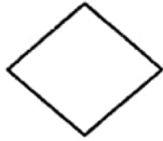
a. Entitas



Merupakan objek – objek dasar yang terikat didalam

sistem. Objek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangannya perlu disimpan di basis data.

b. Relationship



Merupakan kejadian yang menggambarkan hubungan antara dua atau lebih entitas.

c. Garis



Merupakan objek – objek dasar yang terikat didalam sistem.

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Surat Keputusan Mutasi	A-1
Lampiran 2 Surat Keluar.....	A-2
Lampiran 3 Surat Masuk.....	A-3
Lampiran 4 Surat Disposisi.....	A-4
Lampiran 5 Surat Tugas.....	A-5
Lampiran 6 Data Bagian	B-1
Lampiran 7 Data Instansi	B-2
Lampiran 8 Data Karyawan.....	B-3