

124.

ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDATAAN SURAT MASUK DAN SURAT KELUAR PADA KANTOR KELURAHAN BATIN TIKAL

LAPORAN KERJA PRAKTEK



000.000.070.69

Oleh :

1. Puspitasari 1222500072
2. Riri Kurniati 1222500074
3. Herlina Susanti 1222500087

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2015**



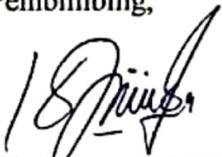
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA
DAN KOMPUTER ATMA LUHUR
PANGKALPINANG

PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTEK (KP)

Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang Studi : Strata 1 (S1)
Judul : **Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Pendataan Surat Masuk Dan Surat Keluar Pada Kantor Kelurahan Batin Tikal**

Oleh :

Herlina Susanti 1222500087
Puspitasari 1222500072
Riri Kurniati 1222500074

Menyetujui,
Pembimbing,

Elly Yanuarti, M.Kom
NIDN. 02 180184 02



Mengetahui,
Ketua Program Studi Sistem Informasi,

Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN.02 271080 01

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji dan syukur kepada Allah SWT yang telah melimpahkan berkat dan rahmat-Nya, sehingga kami dapat menyelesaikan laporan kerja praktek yang berjudul “Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Pendataan Surat Masuk dan Surat Keluar Pada Kantor Kelurahan Batin Tikal”. Adapun tujuan dari Kerja Praktek ini disusun untuk memberikan pengalaman praktek, penerapan teori pada mahasiswa sehingga setiap mahasiswa memperoleh tingkat keterampilan yang diinginkan.

Melalui laporan kuliah kerja praktek ini kami menyampaikan ucapan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan laporan ini, yaitu:

1. Bapak Prof. Dr. Moedjiono,M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
2. Ibu Yuyi Andrika,M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
3. Ibu Elly Yanuarti,M.Kom selaku Dosen Pembimbing.
4. Bapak Ainal Yaqin, SH selaku Pembimbing Lapangan.

Kami menyadari bahwa masih banyak kesalahan dan kekeliruan dalam penulisan laporan kerja praktek ini. Untuk itu kritik dan saran dari pembaca sangat diharapkan guna menyempurnakan penulisan laporan kerja praktek ini dimasa yang akan datang.

Akhir kata, kami mengucapkan banyak terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penulisan laporan kerja praktek ini dan semoga allah selalu melimpahkan rahmat-Nya kepada kita semua.

Pangkalpinang, 2015

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	ii
DAFTAR GAMBAR	iv
DAFTAR TABEL	v
DAFTAR LAMPIRAN	vi
DAFTAR SIMBOL	vii

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Sistematika Penulisan.....	3

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem	4
2.1.1 Pengertian Sistem.....	4
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	4
2.1.3 Klasifikasi Sistem.....	6
2.2 Konsep Dasar Informasi.....	7
2.3 Pengertian Analisa Berorientasi Objek	8
2.3.1 Unified Modeling Languange (UML)	11
2.4 Perancangan Berorientasi Objek	14
2.4.1 Entity Relationship Diagram	15

BAB III TINJAUAN ORGANISASI

3.1 Profil Pemerintahan Kelurahan Batin Tikal	17
3.1.1 Sejarah Kelurahan Batin Tikal	17
3.1.2 Profil Kelurahan Batin Tikal Menurut Potensi SDA	17
3.1.3 Profil Kelurahan Batin Tikal Menurut Potensi SDM.....	19
3.2 Kegiatan Instansi	23
3.3 Struktur Organisasi Kelurahan Batin Tikal	23
3.4 Profil Pemerintahan Kelurahan Batin Tikal	24

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN

4.1 Proses Bisnis	27
4.2 Activity Diagram	28
4.3 Analisa Keluaran	29
4.4 Analisa Masukan	31
4.5 Identifikasi Kebutuhan	32
4.6 Use Case Diagram	34
4.7 Deskripsi Use Case	34
4.8 Entity Relationship Diagram (ERD)	39
4.9 Transformasi ERD ke LRS	40
4.10 Logical Record Structure (LRS)	41
4.11 Tabel	42
4.12 Spesifikasi Basis Data	43

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	47
5.2 Saran	47

DAFTAR PUSTAKA **48**

LAMPIRAN **49**

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Struktur Organisasi Kelurahan Batin Tikal.....	23
Gambar 4.1 Activity Diagram Proses Penerimaan Surat Masuk dan Disposisi	28
Gambar 4.2 Activity Diagram Proses Pembuatan Surat Keluar	28
Gambar 4.3 Activity Diagram Proses Pembuatan Laporan Surat Masuk	29
Gambar 4.4 Activity Diagram Proses Pembuatan Laporan Surat Keluar	29
Gambar 4.5 Use Case Diagram	34
Gambar 4.6 Entity Relationship Diagram (ERD)	39
Gambar 4.7 Transformasi ERD ke LRS	40
Gambar 4.8 Logical Record Structure (LRS)	41

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Berdasarkan Letak Batas Kelurahan Batin Tikal.....	17
Tabel 3.2 Berdasarkan Luas Wilayah Kelurahan Menurut Penggunaannya ...	17
Tabel 3.3 Berdasarkan Topografi atau Benteng Lahan.....	18
Tabel 3.4 Berdasarkan Profil Kelurahan Menurut Potensi SDM	19
Tabel 3.5 Struktur Organisasi Kelurahan Batin Tikal	23
Tabel 4.1 Surat Masuk	42
Tabel 4.2 Instansi	42
Tabel 4.3 Bagian	42
Tabel 4.4 Disposisi	42
Tabel 4.5 Tunjuk	42
Tabel 4.6 Surat Keluar	42
Tabel 4.7 Spesifikasi Basis Data Surat Masuk	43
Tabel 4.8 Spesifikasi Basis Data Instansi	44
Tabel 4.9 Spesifikasi Basis Data Disposisi	44
Tabel 4.10 Spesifikasi Basis Data Bagian.....	45
Tabel 4.11 Spesifikasi Basis Data Tunjuk	45
Tabel 4.12 Spesifikasi Basis Data Surat Keluar.....	46

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A-1 Surat Keluar.....	49
Lampiran A-2 Lembar Disposisi	50
Lampiran A-3 Laporan Surat Masuk	51
Lampiran A-4 Laporan Surat Keluar	52
Lampiran B-1 Data Surat Masuk	53

DAFTAR SIMBOL

Simbol Activity Diagram

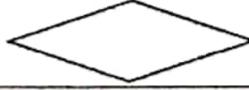
a	<i>Start point</i>		Permulaan dari sebuah sistem yang akan dikerjakan, biasanya terletak pada pojok kiri atas
b	<i>End point</i>		Hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih
c	<i>Activity state</i>		Menggambarkan sebuah proses bisnis
d	<i>Join</i>		Penggabungan
e	<i>Fork</i>		Pencabangan
f	<i>Transition state</i>		Menggambarkan hubungan antara dua state, dua activity atau pun antara state dan activity
g	<i>Swimline</i>		Sebuah cara untuk mengelompokkan <i>Activity</i> berdasarkan <i>actor</i>
h	<i>Black Hole Activities</i>		Menggambarkan ada masukan tapi tidak ada keluaran
i	<i>Miracle Activities</i>		Menggambarkan tidak ada masukan tapi ada keluaran
j	<i>Decision</i>		Menggambarkan kondisi dari sebuah aktivitas yang bernilai

			benar atau salah
Δ	Guards	[...]	Sebuah kondisi benar sewaktu melewati sebuah transisi, harus konsisten dan tidak overlap.

Simbol Use Case Diagram

Notasi	Keterangan
	USE-Case : menggambarkan perilaku aplikasi termasuk interaksi antar actor dengannya
	Actor : menggambarkan pengguna aplikasi yang juga menjelaskan objek yang harus dikerjakan aplikasi
	Association : menggambarkan hubungan antara actor dengan Use Case

Simbol ERD (Entity Relationship Diagram)

Notasi	Keterangan
	Entitas Merupakan obyek-obyek dasar yang terkait dalam sistem. Obyek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangannya perlu disimpan di basis data
	Relationship Merupakan kejadian yang menggambarkan hubungan antara dua atau lebih entitas
	Garis Menghubungkan entitas dengan relationship