



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
CHECK IN-CHECK OUT PADA
HOTEL SEJATI SUNGAILIAT BANGKA**

LAPORAN KERJA PRAKTEK

000-000-070-72



Oleh

M.Pranata	1322500129
Heni Komala Sari	1222500117
Edi Sastra	1222500125

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
TAHUN 2015**



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTEK (KP)

Program Studi : Sistem Informasi

Jenjang Studi : Strata 1 (S1)

Judul : **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI CHECK IN
CHECK OUT PADA HOTEL SEJATI SUNGAILIAT
BANGKA**

Oleh :

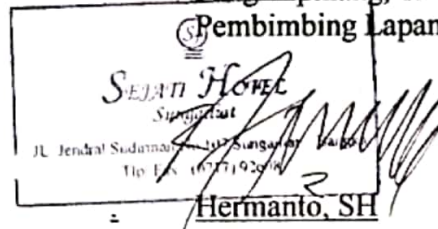
Heni Komalasari	1222500117
M.Pranata	1322500129
Edi Sastra	1222500125

Menyetujui,
Pembimbing

Hamidah.M.Kom
NIDN. 0210043802

Pangkalpinang, 13 Januari 2016

Pembimbing Lapangan,



Mengetahui,

Ketua Program Studi Sistem Informasi,



Yuvi Andrika, M.Kom
NIDN. 02 271080 01

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya ,sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Kuliah Kerja Praktek yang berjudul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI CHECK IN-CHECK OUT PADA HOTEL SEJATI SUNGAILIAT BANGKA”**

Penulis menyadari bahwa laporan Kuliah Kerja Praktek ini masih jauh dari sempurna. Karena itu kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan penulis menyadari pula bahwa laporan Kuliah Kerja Praktek ini tak akan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak untk itu. Dengan segala kerendahan hati, peneliti menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia ini
2. Bapak Prof.Dr. Moedjiono, M.sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur
3. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur.
4. Ibu Hamidah, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak meluangkan waktunya untk memberikan pengarahan kepada kami
5. Keluarga yang telah memberikan dukungan kepada penulis baik secara moril maupun materil
6. Teman-teman dan seperjuangan dalam mengerjakan proposal penelitian

Diharapkan kiranya laporan Kuliah Kerja Praktek ini dapat bermanfaat bagi mereka yang nantinya akan menulis laporan Kuliah Kerja Praktek dengan topik yang sama

Pangkalpinang, januari 2015

Peneliti

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR SIMBOL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Maksud dan Tujuan.....	1
1.3 Ruang Lingkup Penelitian.....	2
1.4. Metode Penelitian.....	2
1.5 Sistematika Penulisan.....	2
BAB 11 LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	4
2.2 Konsep Dasar Informasi.....	10
2.3 Pengertian Analisa Berorientasi Objek	14
2.4. Perancangan Berorientasi Objek	22
2.5 Teori Pendukung.	25
BAB 111 TINJAUAN ORGANISASI	
3.1 Profil Hotel Sejati Sungailiat.....	28
3.2 Tarif Kamar Pada Hotel Sejati Sungailiat	29
3.3 Strukutr Organisai Hotel Sejati Sungailiat	30
3.4 Pembagian Tugas Manajemen Hotel Sejati Sungailiat	30

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Proses Bisnis.....	32
4.2 Activity Diagram.....	34
4.3 Analisa Keluaran.....	39
4.4 Analisa Masukan.....	41
4.5 Identifikasi Kebutuhan.....	45
4.6 Use Case Diagram.....	47
4.7 Deskripsi Use Case.....	49
4.8 ERD (Entity Relationship Diagram).....	55
4.9 Transformasi ERD Ke LRS.....	56
4.10 LRS (Logical Record Structure).....	57
4.11 Tabel.....	58
4.12 Spesifikasi Basis Data.....	63

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan.....	74
5.2 Saran.....	74

DAFTAR PUSTAKA..... 75

Lampiran A Dokumen Keluran Sistem Berjalan..... 77

Lampiran B Dokumen Masukan Sistem Berjalan..... 82

Lampiran C Surat Keterangan Telah Melaksanakan Kerja Praktek
Kartu Konsultasi Bimbingan

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Siklus Informasi	11
Gambar 2.2 : <i>Start Point Activity Diagram</i>	14
Gambar 2.3 : <i>End Point Activity Diagram</i>	14
Gambar 2.4 : Simbol <i>Activity</i>	15
Gambar 2.5 : Simbol <i>Black Hole Activities</i>	15
Gambar 2.6 : Simbol <i>Miracle Activities</i>	15
Gambar 2.7 : Simbol <i>Fork</i>	16
Gambar 2.8 : Simbol <i>Join</i>	16
Gambar 2.9 : Simbol <i>Decision Point</i>	16
Gambar 2.10 : Simbol <i>Swimlane</i>	17
Gambar 2.11 : Simbol <i>Use Case</i>	18
Gambar 2.12 : Simbol <i>Actor</i>	19
Gambar 2.13 : Simbol <i>Association</i>	19
Gambar 2.14 : Simbol <i>Asociation Antara Actor Dan Use Case</i>	20
Gambar 2.15 : Contoh <i>Entity</i>	23
Gambar 2.16 : Contoh <i>Atribut</i>	24
Gambar 2.17 : Gambar <i>Relasi</i>	24
Gambar 3.3 : Struktur Organisasi Hote Sejati Sungailiat Bangka	30
Gambar 4.1 : <i>Activity Diagram</i> Proses Reservasi Kamar	35
Gambar 4.2 : <i>Activity Diagram</i> Proses Check In Kamar	36
Gambar 4.3 : <i>Activity Diagram</i> Proses Pemesanan Laundry	37
Gambar 4.4 : <i>Activity Diagram</i> Proses Pemesanan Makanan.....	38
Gambar 4.5 : <i>Activity Diagram</i> Proses Check Out	39
Gambar 4.6 : <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Laporan.....	39
Gambar 4.7 : <i>Use Case Diagram</i> Master Pendataan Tamu	48
Gambar 4.8 : <i>Use Case Diagram</i> Transaksi Reservasi Kamar.....	49
Gambar 4.9 : <i>Use Case Diagram</i> Cetak Laporan Reservasi Kamar.....	49
Gambar 4.10 : ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	56
Gambar 4.11 : Transformasi ERD ke LRS	57
Gambar 4.12 : LRS (<i>Logical Record Structure</i>).....	58

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 : Tabel Tamu.....	59
Tabel 4.2 : Tabel Kamar.....	59
Tabel 4.3 : Tabel Laundry	59
Tabel 4.4 : Tabel Menu.....	60
Tabel 4.5 : Tabel Reservasi Kamar.....	60
Tabel 4.6 : Tabel Pesan.....	60
Tabel 4.7 : Tabel Dapat	61
Tabel 4.8 : Tabel Registrasi Tamu.....	61
Tabel 4.9 : Tabel Bukti Pembayaran	61
Tabel 4.10 : Tabel Pesan Laundry	62
Tabel 4.11 : Tabel Kwitansi Laundry	62
Tabel 4.12 : Tabel Terima.....	62
Tabel 4.13 : Tabel Pesan Makanan.....	62
Tabel 4.14 : Tabel Pesan Kwitansi Menu.....	63
Tabel 4.15 : Tabel Terima.....	63
Tabel 4.16 : Tabel Spesifikasi Basis Data Tamu.....	64
Tabel 4.17 : Tabel Spesifikasi Basis Data Kamar	65
Tabel 4.18 : Tabel Spesifikasi Basis Data Laundry.....	65
Tabel 4.19 : Tabel Spesifikasi Basis Data Menu.....	66
Tabel 4.20 : Tabel Spesifikasi Basis Data Reservasi Kamar.....	67
Tabel 4.21 : Tabel Spesifikasi Basis Data Pesan.....	68
Tabel 4.22 : Tabel Spesifikasi Basis Data Dapat.....	69
Tabel 4.23 : Tabel Spesifikasi Basis Data Registrasi Tamu.....	70
Tabel 4.24 : Tabel Spesifikasi Basis Data Bukti Pembayaran.....	71
Tabel 4.25 : Tabel Spesifikasi Basis Data Pesan Laundry	71
Tabel 4.26 : Tabel Spesifikasi Basis Data Terima.....	72
Tabel 4.27 : Tabel Spesifikasi Basis Data Kwitansi Laundry	72
Tabel 4.28 : Tabel Spesifikasi Basis Data Pesan Makanan.....	73
Tabel 4.29 : Tabel Spesifikasi Basis Data Terima	74
Tabel 4.30 : Tabel Spesifikasi Basis Data Kwitansi Menu	74

DAFTAR SIMBOL

1 Activity Diagram

a. Start Point (Initial Node)



Merupakan titik awal dari aktivitas , dimana diletakkan pada pojok Kiri atas

b. End Point



Menandakan akhir aktivitas

c. Activities



Dimana menggambarkan proses bisnis dan dikenal sebagai Activity state.

d. Decision Point



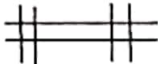
Mengambarkan pemilihan untuk mengambil Keputusan True atau false

e. Merge



Merupaka pengabungan dua activity menjadi satu

f. Swimlane



Sebuah cara untuk mengelompokkan activity berdasarkan actor (mengelompokkan activity dalam sebuah urutan yang sama)

1. Use Case Diagram

a Actor



Merupakan orang atau sistem yang memberikan keuntungan Atau manfaat dan berada diluar subjek

b Use case



Merupakan bagian yang terpenting dalam sebuah sistem dapat -etend maupun meng-included use case lain

c Relasi



Penghubung antara actor dan use case

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A	Dokumen Keluaran Sistem Berjalan 77
Lampiran A-1	Kwitansi Laundry 78
Lampiran A-2	Kwitansi Menu 79
Lampiran A-3	Bukti Pembayaran 80
Lampiran A-4	Laporan Reservasi Kamar 81
Lampiran B	Dokumen Masukan Sistem Berjalan 82
Lampiran B-1	Reservasi Kamar 83
Lampiran B-2	Data Menu 84
Lampiran B-3	Pesan Makanan 85
Lampiran B-4	Data Kamar 86
Lampiran B-5	Pesan Laundry 87
Lampiran B-6	Data Laundry 88
Lampiran B-7	Data Tamu 89
Lampiran B-8	Registrasi Tamu 90
Lampiran C	Surat Keterangan Telah Melaksanakan Kerja Praktek.....