

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada saat ini teknologi informasi telah berkembang dengan sangat pesat. Perkembangan itu salah satunya ditandai dengan keberadaan komputer yang menyediakan berbagai layanan. Bentuk layanan yang dihadirkan komputer sejatinya sangat berguna dan membantu bagi kehidupan manusia. Mulai dari akses data, informasi aktual, iklan, komunikasi, dan sebagainya. Toko penjualan seperti toko pakaian dan sebagainya pun memerlukan kemajuan teknologi dalam kegiatan penjualan barang menggunakan sistem Android.

Toko Butik NIFELA SHOP adalah sebuah Toko yang bergerak di bidang penjualan pakaian dan sebagainya yang membutuhkan sistem penjualan menggunakan Android yang lebih mudah dalam menjalankan kegiatan penjualan. Begitupun dari segi barang harus dipersiapkan, Dan dengan dibuatnya sistem android ini diharapkan dapat membantu dan meningkatkan kinerja karyawan sehingga melakukan transaksi penjualan lebih mudah dan efektif.

Toko Butik NIFELA SHOP sebelumnya sudah menggunakan Sistem penjualan system manual tanpa menggunakan sistem Android, Sistem ini sudah digunakan dalam beberapa waktu, ternyata pemilik dan karyawan masih menemui kesulitan dalam penggunaan sistem penjualan secara manual tersebut. Meskipun sistem penjualan secara manual tersebut dianggap efektif, namun belum berjalan secara maksimal sehingga perlu dilakukan pengembangan sistem agar data menggunakan sistem penjualan menggunakan Android.

Sehubungan dengan alasan tersebut, maka penulis mencoba merancang pengembangan sistem penjualan menggunakan Android untuk memecahkan masalah yang terjadi yang akhirnya penulis tuangkan ke dalam pembuatan Kerja Praktek yang berjudul "Perancangan Aplikasi Penjualan Pada Distro NIFELA SHOP Berbasis Android".

1.2 Permasalahan Penelitian

Penjualan barang di Toko Butik NIFELA SHOP sudah menjalankan kegiatan penjualan secara manual. Namun belum memiliki sebuah sistem penjualan menggunakan Android, sehingga perlu dilakukan pengembangan sistem agar penjualan dapat berlangsung dengan baik dan efektif.

System penjualan menggunakan Android yang nantinya akan dibuat dengan tujuan akan bermanfaat bagi Toko Butik NIFELA untuk mengelola penjualan setiap barang secara mudah dan langsung mengetahui harga barang secara otomatis

1.3 Identifikasi dan Pembatasan Masalah

Berdasarkan observasi maka didapatkan identifikasi masalah sbb:

- a. Belum melakukan Sistem penjualan barang yang lebih efektif menggunakan system penjualan yang lama.
- b. Belum berjalan sesuai kebutuhan pengolahan barang terdahulu yang ada di Toko Butik NIFELA SHOP.
- c. Belum adanya sistem yang mengetahui harga barang secara otomatis.

1.4 Ruang Lingkup Masalah

Adapun yang menjadi ruang lingkup masalah tersebut adalah sebagai berikut:

- a. Penelitian terfokus pada Pemanfaatan Sistem Android untuk melakukan Pembayaran untuk mengetahui harga barang secara otomatis di Toko Butik NIFELA SHOP.
- b. Pengembangan Sistem Informasi Pembayaran pada Toko Butik NIFELA SHOP untuk menghasilkan data berupa harga barang dan stok barang melalui sistem penjualan menggunakan Android.

1.5 Rumusan Masalah

Seperti permasalahan yang sudah dijelaskan diatas, penulis menemukan rumusan masalah sebagai berikut:

- a. Apakah sistem pembayaran barang dan stok barang terdahulu yang ada di Toko Butik NIFELA SHOP sudah lebih efektif dan berjalan dengan baik?
- b. Apakah pengolahan barang di Toko Butik NIFELA SHOP saat ini sudah berjalan sesuai dengan kebutuhan dan mempermudah karyawan?
- c. Apakah sistem penjualan yang digunakan untuk mengelola barang dan harga barang di Toko Butik NIFELA SHOP pada saat ini sudah sesuai dengan kebutuhan?

1.6 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Untuk mencapai tujuan dan manfaat penelitian dalam Mengembangkan Sistem penjualan menggunakan Android ini maka dapat diuraikan dan dijelaskan sebagai berikut :

a. Tujuan Penelitian

Adapun yang menjadi tujuan dari penelitian yang akan dilakukan adalah:

- 1) Mempermudah pelanggan atau konsumen untuk pembelian barang.
- 2) Membuat pengelolaan data barang menggunakan sistem Android lebih efektif dan sesuai dengan jumlah barang yang ada di Toko.
- 3) Mempermudah pelanggan atau konsumen untuk mengetahui data barang.

b. Manfaat Penelitian

Adapun yang menjadi manfaat dari penelitian yang akan dilakukan adalah mengembangkan Sistem penjualan Barang Menggunakan Android yang lebih efektif, membuat pengelolaan data barang dan harga barang menjadi lebih cepat dan sesuai dengan kebutuhan yang nantinya akan bermanfaat bagi Toko Butik NIFELA SHOP untuk mengelola setiap barang secara cepat dan otomatis.

1.7 Metode Pengumpulan Data

Metode yang dilakukan dalam proses pengumpulan data sebagai bahan pembuatan system adalah :

a. Wawancara

Metode yang dilakukan dengan cara mengadakan wawancara langsung dengan pihak yang bersangkutan. Kegiatan yang dilakukan adalah melakukan wawancara dengan pemilik toko Butik NIFELA Shop mengenai profil atau gambaran Butik NIFELA Shop.

b. Observasi

Metode yang digunakan untuk memperoleh data dengan cara mengadakan pengamatan terhadap objek penelitian dan pencatatan secara sistematis terhadap suatu gagasan yang diselidiki. Kegiatan yang dilakukan adalah melakukan riset untuk mengamati secara langsung proses system penjualan di Butik NIFELA Shop.

c. Studi Pustaka

Merupakan teknik pencarian dengan melakukan pencarian data lewat literature-literature yang terkait misalnya buku-buku referensi, artikel, materi diklat dan lain-lain. Seperti meminjam buku referensi pemrograman Eclipse dari perpustakaan kampus STMIK Atma Luhur Pangkalpinang Bangka.

1.8 Sistematika penulisan

Sistematika Penulisan laporan penelitian Kerja Praktek akan disajikan dalam 5(lima) bab, yang masing-masing bab adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini menjelaskan mengenai latar belakang perancangan laporan Kerja Praktek, gambar umum permasalahan yang dihadapi, tujuan yang

ingin dicapai, lingkup permasalahan, serta metode perancangan dan sistematika.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang teori-teori dasar yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi, mulai dari teori yang bersifat umum sampai teori yang membahas tentang perangkat lunak yang digunakan untuk membuat aplikasi system barcode berbasis android.

BAB III ORGANISASI

Bab ini berisikan tentang sejarah, profil, struktur organisasi, dan wewenang setiap organisasi.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini berisikan pembahasan mengenai implementasi disertai dengan analisa hasil yang dicapai oleh program yang dikembangkan.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan mengenai apa saja yang telah dihasilkan dan saran-saran alternatif yang dapat diterapkan untuk meningkatkan pengembangan aplikasi.