

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS  
LOKASI PARIWISATA DI KEPULAUAN BANGKA  
BELITUNG BERBASIS QUANTUM GIS**

**LAPORAN KERJA PRAKTEK**

**OLEH:**

NIM	NAMA
1. 1211500045	FREDI ANDREAS
2. 1211500076	ARIATI
3. 1211500108	SUNDARI

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
STMIK ATMA LUHUR  
PANGKAL PINANG  
2015/2016**



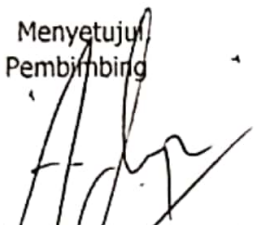
# SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER ATMA LUHUR

## PERSETUJUAN LAPORAN KERJA PRAKTEK

Program studi : Teknik Informatika  
Jenjang Studi : Strata 1  
Judul : **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS LOKASI  
PARIWISATA DI KEPULAUAN BANGKA BELITUNG  
BERBASIS QUANTUM GIS**

	NIM	NAMA
1.	1211500045	FREDI ANDREAS
2.	1211500076	ARIATI
3.	1211500108	SUNDARI

Menyetujui  
Pembimbing

  
Agus Dendi Rahmatsyah, M.Kom  
NIDN 0231087901

Pangkalpinang, 11 Januari 2016  
Pembimbing Lapangan,




Agus Indarto, S.Ikom

NIP. 197108202006041005

Mengetahui,  
Ketua Program Studi Teknik Informatika



  
Sujono, M.Kom  
NIDN 0211037702

## LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan Bahwa :

1. Fredi Andreas (1211500045)
2. Ariati (1211500076)
3. Sundari (1211500108)

Telah melaksanakan kegiatan Kerja Praktek dari 23 Oktober 2015 sampai dengan 11 Januari 2016 dengan Baik.

Nama Instansi : Dinas Kebudayaan dan Pariwisata  
Provinsi Kep. Bangka Belitung

Alamat : JL. Alr Itam Komplek Perkantoran Gubernur  
Provinsi Kep. Bangka Belitung

Pangkal Pinang, 11 Januari 2016



Agus Indarto, S.Ikom

NIP. 197108202006041005

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha ESA karena atas berkat, rahmat dan ridha-Nya kami dapat menyelesaikan laporan Kuliah Kerja Prakte kini dengan baik dan tepat waktu.

Adapun tujuan dari penulisan Kuliah Kerja Praktek ini untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan Program Strata Satu (S1) pada STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Dengan keterbatasan kemampuan yang penulis miliki, penulis menyadari masih terdapat banyak kekurangan dan kesalahan dalam penulisan dan penyusunan laporan ini. Oleh karena itu kritik dan saran yang sifatnya membangun sangat penulis harapkan dari semua pihak demi kesempurnaan laporan ini.

Dalam proses penyusunan laporan Kuliah Kerja Praktek ini, penulis banyak mendapatkan bantuan dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu penulis menghanturkan hormat dan terimakasih kepada:

1. Kepada Tuhan Yang Maha ESA karena dengan kehendak-Nyalah penulis dapat menyelesaikan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini.
2. Baginda Rosulullah SAW yang menjadi panutan dan inspirasi dalam hidup kami. Solawat dan salam selalu tercurah untukmu..
3. Orang tua kami tercinta, yang menjadi motifasi terbesar dalam hidup kami dan tak henti-hentinya telah memberikan dukungan baik moral maupun materi, doa, semangat dan kasih sayangnya. Semoga Allah SWT membalas dengan menganugerahkan kebahagiaan yang hakiki
4. Bapak Dr. Moedjiono M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang yang tanpa lelah memberikan semangat kepada semua mahasiswa.
5. Bapak Sujono M.Kom selaku ketua jurusan Teknik Informatika STMIK Atma Luhur.
6. Bapak Agus Dendi Rainmatsyah M.Kom selaku Dosen Pembimbing Kuliah Kerja Praktek (KKP) kami.

7. Agus Indarto, S.Ikom selaku Pembimbing lapangan kami di Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Proinsi Kep. Bangka Belitung.
8. Para staff dosen dan seluruh karyawan STMIK Atma Luhur Pangkalpinang
9. Para Sahabat, Teman, Rekan, dan Kekasih yang selalu mendukung dan memberi semangat kepada kami.
10. Semua pihak yang telah membantu dan tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Akhirnya penulis mengharapkan semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi kita semua yang membutuhkan khususnya mahasiswa dan mahasiswi STMIK Atma Luhur dan masyarakat pada umumnya dan dapat dipergunakan dengan sebaik-baiknya.

Pangkalpinang, 11 Januari 2016

Penulis

## DAFTAR SIMBOL

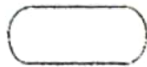
### 1. Activity Diagram

a. *Start Point*



Menggambarkan awal dari sebuah kegiatan

b. *Activities*



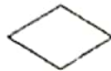
Menggambarkan Proses Bisnis

c. *Association*



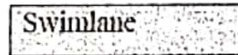
Menggambarkan hubungan antara objek yang saling membutuhkan

d. *Decision*



Menggambarkan sebuah kondisi dari aktifitas yang bernilai benar atau salah

e. *Swimlane*



Menggambarkan sebuah cara untuk mengelompokkan sebuah *activity*

f. *End Point*



Menggambarkan akhir dari sebuah kegiatan dalam *activity diagram*

## 2. Use Case

### a. Actor



Menggambarkan orang atau Sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna *Software*aplikasi ( *user* )

### b. Use Case



Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.

### c. Association



Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *use case*

## DAFTAR GAMBAR

	<b>Halaman</b>
Gambar 3.1: Struktur Organisasi .....	21
Gambar 4.1 : Activity Diagram System Usulan .....	43
Gambar 4.2 : Activity Diagram System Usulan .....	44
Gambar 4.3 : Activity Diagram System Usulan .....	44
Gambar 4.4 : Activity Diagram System Usulan .....	45
Gambar 4.5 : Activity Diagram System Usulan .....	45
Gambar 4.6 : Use Case Master.....	47
Gambar 4.7 : Use Case Transaksi .....	47
Gambar 4.8 : Setup wizard Qgis .....	49
Gambar 4.9 : Setup wizard Qgis .....	50
Gambar 4.10: Setup wizard Qgis .....	50
Gambar 4.11: Setup wizard Qgis .....	51
Gambar 4.12: Tampilan Awal Qgis .....	51
Gambar 4.13: Input titik koordinat .....	52
Gambar 4.14: Menambahkan Layer.....	53
Gambar 4.15: Menambahkan Vector Layer.....	53
Gambar 4.16: Tampilan awal setelah data dimasukkan.....	54
Gambar 4.17: Tampilan Peta yang sudah diberi label .....	54
Gambar 4.18: Tampilan Menu untuk memasukkan titik koordinat .....	55
Gambar 4.19: Memasukkan titik Koordinat .....	55
Gambar 4.20: Titik Koordinat Lokasi Wisata(Bangka Tengah).....	56
Gambar 4.21: Titik Koordinat Lokasi Wisata(Bangka Barat) .....	56
Gambar 4.22: Titik Koordinat Lokasi Wisata(Bangka Induk) .....	57
Gambar 4.23: Titik Koordinat Lokasi Wisata(Bangka Selatan) .....	57
Gambar 4.24: Titik Koordinat Lokasi Wisata(Pangkal Pinang) .....	57
Gambar 4.25: Titik Koordinat Lokasi Wisata(Belitung) .....	58



## DAFTAR TABEL

	<b>Halaman</b>
Tabel 3.1 : Tabel Komposisi Pegawai .....	28
Tabel 3.2 : Spesifikasi Hardware .....	36

## DAFTAR LAMPIRAN

	<b>Halaman</b>
Lampiran 1 : Lembar Berita Acara Konsultasi Pembimbing.....	62
Lampiran 2 : Lembar Acara Kunjungan Tempat KP.....	63

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
KATA PENGANTAR .....	i
DAFTAR SIMBOL.....	iii
DAFTAR GAMBAR .....	v
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
<b>BAB I      PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.   LATAR BELAKANG.....	1
2.   MASALAH.....	2
3.   TUJUAN PENULISAN.....	3
4.   BATASAN MASALAH.....	3
5.   METODE PENELITIAN.....	4
6.   SISTEMATIKA PENULISAN.....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>6</b>
2.1 KONSEP DASAR SIG.....	6
2.2 TITIK KOORDINAT.....	21
2.3 <i>QUANTUM GIS 1.8.0 LISBOA</i> .....	22
2.4 <i>DATABASE</i> ATAU <i>BASIC DATA</i> .....	24
<b>BAB III   ORGANISASI .....</b>	<b>26</b>
3.1 PENJELASAN.....	26
3.2 SEJARAH.....	27
3.3 STRUKTUR ORGANISASI.....	28
3.4 ARSITEKTUR TEKNOLOGI INFORMASI.....	34
<b>BAB IV   PEMBAHASAN.....</b>	<b>42</b>
4.1 ANALISA MASALAH.....	42

4.2 ACTIVITY DIAGRAM.....	43
4.3 PERANCANGAN SISTEM.....	47
4.4 IMPLEMENTASI.....	49
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	
1. KESIMPULAN.....	60
2. SARAN.....	60
<b>Daftar Pustaka .....</b>	<b>61</b>