

**SISTEM INFORMASI PELAYANAN UMUM PADA
DESA BENTENG KOTA BERBASIS WEB
DENGAN METODE RAD**

LAPORAN KULIAH PRAKTEK



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2019/2020**



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA
DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

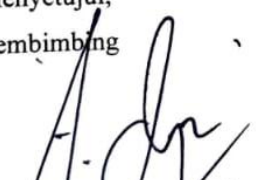
PENGESAHAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK (KP)

Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang Studi : Stara 1 (S1)
Judul : **SISTEM INFORMASI PELAYANAN UMUM PADA
DESA BENTENG KOTA BERBASIS WEB DENGAN
METODE RAD**

Oleh :

NAMA	NIM
1. Emalia Pratiwi	1622500037
2. Anthonia Juli Cancera	1622500054
3. Ayu Mayang Sari	1622500075

Menyetujui,
Pembimbing



Agus Dendi R, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0231087901

Pangkalpinang, 27 Desember 2019

Pembimbing Lapangan


Rinaldi Ramon, S.T

Mengetahui,
Ketua Program Studi Sistem Informasi


Okkita Rizan, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0211108306

LEMBAR PENGESAHAN SELASAI KP

Dinyatakan bahwa :

- | | |
|--------------------------|------------|
| 1. Emalia Pratiwi | 1622500037 |
| 2. Anthonia Juli Cancera | 1622500054 |
| 3. Ayu Mayang Sari | 1622500075 |

Telah melaksanakan kegiatan Kuliah Praktek dari tanggal 14 Oktober 2019 sampai dengan 27 Desember 2019 dengan baik.

Nama Instansi : Kantor Desa Benteng Kota

Alamat : Desa Benteng Kota Kecamatan Tempilang
Kabupaten Bangka Barat

Pimpinan/Kepala Lembaga
Pemasyarakatan

Pangkalpinang, 27 Desember 2019

SISWO

NIP. 19670511199031002

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kami panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, karena hanya atas berkat dan rahmat-Nya kepada kita semua sehingga penulisan laporan kuliah praktek ini bisa berjalan dengan lancar tanpa ada halangan suatu apapun sehingga bisa selesai tepat pada waktunya.

Dalam laporan kuliah praktek ini penulis mengambil judul “**SISTEM INFORMASI PELAYANAN UMUM PADA DESA BENTENG KOTA BERBASIS WEB DENGAN METODE RAD**”, judul ini disusun untuk melengkapi salah satu tugas kerja praktek perkuliahan Program Studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari kata sempurna oleh karena itu kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan penulis menyadari pula bahwa laporan kuliah praktek ini tidak akan terwujud tanpa bantuan, bimbingan dan dorongan dari beberapa pihak. Untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Tuhan yang maha Esa, atas kesehatan sehingga terselesaikan Laporan Kerja Praktek ini dengan tepat waktu.
2. Orang tua tercinta, yang telah memberikan doa, semangat, dukungan, dan motivasi selama melakukan studi.
3. Ketua STMIK Atma Luhur Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, ST, M.Sc.
4. Bapak Okkita Rizan, S.Kom, M.Kom. Selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur Kota Pangkalpinang.
5. Bapak Agus Dendi R, S.Kom, M.Kom. Selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek.
6. Bapak Siswo selaku Kepala Desa Benteng Kota yang telah mempermudah penulis dalam menyelesaikan laporan Kerja Praktek ini.
7. Bapak Rinaldi Ramon, S.T selaku pembimbing lapangan yang sudah banyak sekali meluangkan waktunya untuk membimbing penulis.
8. Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan laporan Kerja Praktek ini.

Diharapkan kiranya laporan Kerja Praktek ini dapat bermanfaat bagi semua pihak dan mereka yang nantinya akan menulis laporan Kerja Praktek dengan topik yang sama

Pangkalpinang, 27 Desember 2019



ABSTRAK

Kantor desa Benteng Kota adalah salah satu desa yang ada di Kecamatan Tempilang Kabupaten Bangka Barat. Pada kantor desa Benteng Kota ini proses pengolahan pelayanan umum kependudukan masih dilakukan secara manual. Oleh karena itu website ini dibuat untuk memudahkan bagian adminitrasi dalam penanganan pelayanan umum kependudukan. Metode penelitian sistem yang digunakan oleh penulis adalah metode *Rapid Application Development* (RAD). Sistem ini menggunakan bahasa pemograman PHP dan databasenya meggunakan MySQL. Dalam mengimplementasikan sistem ini, harus diterapkan atau di unggah pada *webserver* agar bisa diakses di internet. Karna implementasi ini bersifat uji coba, penulis menggunakan XAMPP sebagai *webserver*-nya. Tools yang dipakai adalah *tools object oriented* (UML). Berdasarkan permasalahan diatas salah satu alternatif dari permasalahan ini yaitu dengan membuat sistem yang terkomputerisasi tentu akan mempermudah hal tersebut. Dengan adanya sistem informasi pelayanan umum kependudukan ini diharapkan dapat memperbaiki dan membuat pekerjaan menjadi lebih cepat sehingga tidak terjadi hambatan dan kendala dalam penanganan verifikasi yang disebabkan oleh adanya kelalaian sumber daya manusianya.

Kata kunci : Pelayanan Umum, Desa Benteng Kota, Sistem Informasi, *Rapid Application Development*, UML

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN KP	i
LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRAK.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1	Latar
Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penulisan	2
1.5 Manfaat Penulisan	3
1.6 Metodologi Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan	4
 BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Teori Pendukung Umum.....	6
2.1.1 Pengertian Sistem.....	6
2.1.2 Pengertian Informasi	6
2.1.3 Pengertian Sistem Informasi	6
2.1.4 Pengertian Desa.....	7
2.1.5 Website	7
2.1.6 PHP.....	7

2.1.7	MySQL	8
2.1.8	XAMPP.....	8
2.1.9	Internet.....	8
2.1.10	Codeignite	8
2.1.11	Teori Metode Rapid Application Development (RAD)	9
2.2	Model Pengembangan Sistem	9
2.2.1	Pengertian Metodologi.....	9
2.2.2	Pengertian SDLC.....	10
2.3	Metode Penelitian	13
2.3.1	Tahapan RAD	13
2.4	Tools Pengembangan Sistem.....	15
2.4.1	Pengertian UML.....	15
2.4.2	Tujuan dan Fungsi Penggunaan UML.....	15
2.5	Jenis-jenis Diagram UML.....	15
2.5.1	Use Case Diagram.....	15
2.5.2	Activity Diagram.....	16
2.5.3	Sequence Diagram.....	16
2.5.4	Class Diagram.....	16
2.5.5	Deployment Diagram	16
2.5.6	Component Diagram	17
2.5.7	Object Diagram	17
2.5.8	Composite Struktur Diagram	17
2.5.9	Package Diagram.....	17
2.6	Tinjauan Penelitian Terdahulu	17

BAB III ORGANISASI

3.1	Tujuan Organisasi.....	21
3.1.1	Sejarah Desa Benteng Kota	21
3.1.2	Visi Desa Benteng Kota	22
3.1.3	Misi Desa Benteng Kota.....	22
3.1.4	Struktur Organisasi Kantor Desa Benteng Kota	23

3.1.5	Tugas dan Wewenang.....	23
3.1.6	Kantor Desa	25

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1	Analisa Proses Bisnis	26
4.2	Activity Diagram	29
4.3	Analisa Masukan Sistem Berjalan.....	39
4.4	Analisa Keluaran Sistem Berjalan.....	40
4.5	Identifikasi Kebutuhan.....	44
4.6	Package Diagram	46
4.7	Use Case Diagram	46
4.8	Deskripsi Use Case	48
4.9	Rancangan Basis Data.....	51
4.9.1	ERD (Entity Relationship Diagram).....	51
4.9.2	Transformasi Diagram ERD ke LRS	52
4.9.3	LRS (Logical Record Structure).....	53
4.9.4	Tabel	54
4.10	Spesifikasi Basis Data.....	59
4.11	Struktur Tampilan Layar.....	70
4.12	Rancangan Layar.....	71
4.13	Sequence Diagram	84
4.14	Class Diagram.....	99

BAB V PENUTUP

5.1	Kesimpulan.....	100
5.2	Saran	100

DAFTAR PUSTAKA	102
-----------------------------	------------

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Gambar Siklus SDLC	11
Gambar 2.2 Gambar Siklus RAD (Rapid Application Development).....	14
Gambar 3.1 Gambar Struktur Organisasi Kantor Desa Benteng Kota	24
Gambar 3.2 Gambar Foto Kantor Desa Benteng Kota	26
Gambar 4.1 Gambar Activity Diagram.....	29
Gambar 4.2 Gambar Activity Diagram Proses Pendataan Kartu Keluarga ..	30
Gambar 4.3 Gambar Activity Diagram Proses Pembuatan SKU	30
Gambar 4.4 Gambar Activity Diagram Proses Pembuatan SKBM	31
Gambar 4.5 Gambar Activity Diagram Proses Pembuatan SK Pindah	32
Gambar 4.6 Gambar Activity Diagram Proses Pembuatan SP SKCK	33
Gambar 4.7 Gambar Activity Diagram Proses Pembuatan SK Usaha	34
Gambar 4.8 Gambar Activity Diagram Proses Pembuatan SK Kelahiran	35
Gambar 4.9 Gambar Activity Diagram Proses Pembuatan SK Kematian	36
Gambar 4.10 Gambar Activity Diagram Proses SKTM	37
Gambar 4.11 Gambar Activity Diagram Proses Pembuatan SK Domisili	38
Gambar 4.12 Gambar Package Diagram.....	46
Gambar 4.13 Gambar Use Case Master Data.....	46
Gambar 4.14 Gambar Use Case Transaksi.....	47
Gambar 4.15 Gambar Use Case Laporan.....	47
Gambar 4.16 Gambar ERD (Entity Relationship Diagram)	51
Gambar 4.17 Gambar Transformasi Diagram ERD ke LRS.....	52
Gambar 4.18 Gambar LRS (Logical Record Structure)	53
Gambar 4.19 Gambar Struktur Tampilan.....	70
Gambar 4.20 Gambar Rancangan Layar Menu Utama.....	71
Gambar 4.21 Gambar Rancangan Layar Menu Master	71
Gambar 4.22 Gambar Rancangan Layar Halaman Data Warga.....	72
Gambar 4.23 Gambar Rancangan Layar Tambah Data Warga.....	72
Gambar 4.24 Gambar Rancangan Layar Halaman Data Kartu Keluarga	73

Gambar 4.25 Gambar Rancangan Layar Tambah Data Kartu Keluarga	73
Gambar 4.26 Gambar Rancangan Layar Menu SK Belum Menikah	74
Gambar 4.28 Gambar Rancangan Layar Cetak SK Domisili.....	75
Gambar 4.29 Gambar Rancangan Layar Cetak Surat Pengantar SKCK	75
Gambar 4.30 Gambar Rancangan Layar Cetak SK Tidak Mampu	76
Gambar 4.31 Gambar Rancangan Layar Cetak SK Usaha	76
Gambar 4.32 Gambar Rancangan Layar Cetak SK Kelahiran	77
Gambar 4.33 Gambar Rancangan Layar Cetak SK Kematian	78
Gambar 4.34 Gambar Rancangan Layar Cetak SK Pindah	79
Gambar 4.35 Gambar Rancangan Layar Cetak SK Datang	80
Gambar 4.36 Gambar Rancangan Layar Menu Laporan	81
Gambar 4.37 Gambar Rancangan Layar Cetak Laporan Kematian	81
Gambar 4.38 Gambar Rancangan Layar Cetak Laporan Kelahiran	82
Gambar 4.39 Gambar Rancangan Layar Cetak Laporan Pindah.....	82
Gambar 4.40 Gambar Rancangan Layar Cetak Laporan Datang	83
Gambar 4.41 Gambar Sequence Diagram Entry Data Warga.....	84
Gambar 4.42 Gambar Sequence Diagram Entry Kartu Keluarga	85
Gambar 4.43 Gambar Sequence Diagram Cetak SK Belum Menikah	86
Gambar 4.44 Gambar Sequence Diagram Cetak SK Domisili	87
Gambar 4.45 Gambar Sequence Diagram Cetak Surat Pengantar SKCK	88
Gambar 4.46 Gambar Sequence Diagram Cetak SK Tidak Mampu	89
Gambar 4.47 Gambar Sequence Diagram Cetak SK Usaha	90
Gambar 4.48 Gambar Sequence Diagram Cetak SK Kelahiran.....	91
Gambar 4.49 Gambar Sequence Diagram Cetak SK Belum Kematian	92
Gambar 4.50 Gambar Sequence Diagram Cetak SK Belum Pindah	93
Gambar 4.51 Gambar Sequence Diagram Cetak SK Datang	94
Gambar 4.52 Gambar Sequence Diagram Cetak Laporan Kematian	95
Gambar 4.53 Gambar Sequence Diagram Cetak Laporan Kelahiran	96
Gambar 4.54 Gambar Sequence Diagram Cetak Laporan Pindah	97
Gambar 4.55 Gambar Sequence Diagram Cetak Laporan Datang	98
Gambar 4.55 <i>Class Diagram</i>	99

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Tabel Penduduk.....	54
Tabel 4.2 Tabel KK	54
Tabel 4.3 Tabel SP_Kelahiran.....	54
Tabel 4.4 Tabel SK_Usaha.....	55
Tabel 4.5 Tabel SK_Belum_Nikah.....	55
Tabel 4.6 Tabel SK_Domisili.....	55
Tabel 4.7 Tabel SP_SKTM	56
Tabel 4.8 Tabel SK_Pindah.....	56
Tabel 4.9 Tabel SP_SKCK.....	56
Tabel 4.10 Tabel SK_Datang	57
Tabel 4.11 Tabel SK_Kematian	57
Tabel 4.12 Tabel Tidak Ada.....	58
Tabel 4.13 Tabel Hasil	58
Tabel 4.14 Tabel Terima	58
Tabel 4.15 Tabel Dapat	58
Tabel 4.16 Tabel Spesifikasi Basis Data Penduduk	59
Tabel 4.17 Tabel Spesifikasi Basis Data KK	60
Tabel 4.18 Tabel Spesifikasi Basis Data SK_Kelahiran.....	61
Tabel 4.19 Tabel Spesifikasi Basis Data Data SK_Usaha	62
Tabel 4.20 Tabel Spesifikasi Basis Data Data SK_Belum_Nikah	63
Tabel 4.21 Tabel Spesifikasi Basis Data Data SK_Domisili	63
Tabel 4.22 Tabel Spesifikasi Basis Data Data SKTM	64
Tabel 4.23 Tabel Spesifikasi Basis Data Data SK_Pindah	65
Tabel 4.24 Tabel Spesifikasi Basis Data Data SP_SKCK	66
Tabel 4.25 Tabel Spesifikasi Basis Data Data SK_Datang.....	66
Tabel 4.26 Tabel Spesifikasi Basis Data Data SK_Kematian	67
Tabel 4.27 Tabel Spesifikasi Basis Data Data Ada	68
Tabel 4.28 Tabel Spesifikasi Basis Data Data Hasil	68

Tabel 4.29 Tabel Spesifikasi Basis Data Data Terima 69

Tabel 4.30 Tabel Spesifikasi Basis Data Data Dapat 69



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A-1 Kartu Tanda Penduduk.....	104
Lampiran A-2 Kartu Keluarga.....	105
Lampiran A-3 Surat Keterangan Pindah Datang.....	106
Lampiran B-1 Laporan Data Penduduk	107
Lampiran B-2 Surat Keterangan Belum Menikah.....	108
Lampiran B-3 Surat Keterangan Usaha	109
Lampiran B-4 Surat Keterangan Kelahiran.....	110
Lampiran B-5 Surat Keterangan Kematian.....	111
Lampiran B-6 Surat Keterangan Pindah	112
Lampiran B-7 Surat Keterangan Domisili	113
Lampiran B-8 Surat Keterangan Tidak Mampu	114
Lampiran B-9 Surat Pengantar Keterangan Catatan Kepolisian	115
Lampiran B-10 Laporan Data Pindah Datang.....	116
Lampiran B-11 Laporan Data Kelahiran.....	117
Lampiran B-12 Laporan Data Kematian.....	118
Lampiran B-13 Laporan Data Pindah Keluar.....	119
Lampiran Surat Keterangan Riset.....	120
Lampiran Kartu Bimbingan Kerja Praktek	121
Lampiran Kartu Kunjungan Kerja Praktek	122

DAFTAR SIMBOL

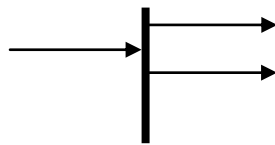
1. Simbol Activity Diagram

	Star Point Menggambarkan permulaan dari sebuah sistem yang akan dikerjakan, biasanya terletak pada pojok kiri atas
	Activity State Menggambarkan sebuah proses bisnis
	Decision Points Menggambarkan hubungan transisi sebuah garis dari atau ke decision point
	End Point Menggambarkan akhir dari sebuah sistem
	Swimlane Menggambarkan pemisah atau pengelompokan aktivitas
	Black Hole Activities Menggambarkan ada masukan tapi tidak ada keluaran



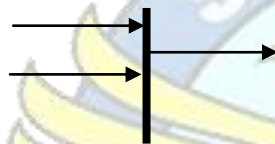
Miracle Activities

Menggambarkan tidak ada masukan tapi ada keluaran



Fork

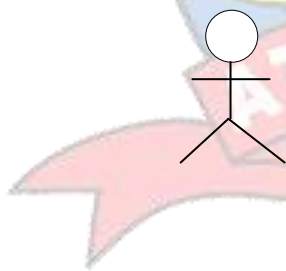
Menggambarkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu



Join

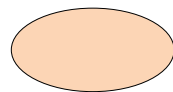
Menggambarkan adanya dekomposisi

2. Simbol Use Case Diagram



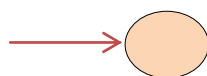
Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem



Use Case

Menggambarkan proses sistem (kebutuhan sistem dari sudut pandang user)



Association Aktif

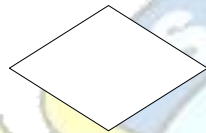
Menggambarkan bagaimana actor terlibat didalam use case

3. Simbol ERD (Entity Relation Diagram)



Entitas

Merupakan obyek-obyek dasar yang terkait didalam sistem. Ojek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangannya perlu disimpan di basis data.



Relationship

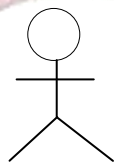
Merupakan kejadian yang menggambarkan hubungan antara dua atau lebih entitas



Garis

Menghubungkan entitas dengan relationship

4. Simbol Sequence Diagram



KAUR Tata Usaha dan Umum

Actor

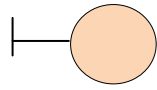
Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem



Penduduk

Entity Class

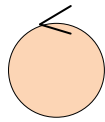
Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan



Penduduk

Boundary Class

Mengambarkan sebuah penggambaran dari form.



Ctr Entry
Penduduk

Control Class

Menggambarkan penghubung antara boundary dengan table



A Focus Of Control dan A Life Line

Menggambarkan tempat mulai dan akhirnya sebuah message

A Message()



A Message

Mengambarkan pengiriman pesan.



Loop

Menggambarkan perulangan dalam sequence

