

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
MOTTO	iii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRACT	vi
ABSTRAKSI	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Metodologi Penelitian	4
1.5. Manfaat dan Tujuan Penelitian	4
1.5.1. Manfaat Penelitian	4
1.5.2. Tujuan Penelitian	5
1.6. Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Geografi.....	7
2.2. Sistem Informasi Geografis	7
2.2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi Geografis.....	7
2.2.2 Definisi Sistem Informasi Geografis	8
2.2.3 Manfaat Sistem Informasi Geografis	8
2.2.4 Subsistem Sistem Informasi Geografis.....	8
2.2.5 Kemampuan SIG.....	9
2.3. Peta.....	10
2.4. Metode Pengembangan Sistem Sekuensial Linier (<i>Waterfall Model</i>)..	10
2.5. Pengembangan Sistem Berorientasi Obyek dengan UML.....	12
2.5.1 <i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	12
2.6. Rancangan Layar.....	17
2.7. Algoritma Dijkstra	17
2.8. Google Maps	18
2.9. Google Maps API.....	20
2.10. Basis Data	20

2.11. My SQL.....	22
2.12. <i>Hypertext Transfer Protocol</i> HTTP.....	22
2.13. XAMPP.....	23
2.14. PHP (<i>Perl Hypertext Preprocessor</i>).....	23
2.15. <i>JavaScripts</i>	23
2.16. HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>).....	24
2.17. Macromedia Dreamweaver 8.....	24
2.18. Penelitian Terdahulu.....	25

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1. Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	27
3.1.1. Perencanaan.....	27
3.1.2. Analisa Kebutuhan.....	27
3.1.3. Desain.....	28
3.1.4. Implementasi <i>Coding</i>	28
3.1.5. Pengujian.....	29
3.1.6. <i>Maintenance</i>	30
3.2. Metode Pendekatan Sistem.....	30
3.3. Alat Bantu Pengembangan Sistem.....	30
3.3.1. UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	30
3.3.2. ERD dan LRS.....	32
3.3.3. Rancangan Layar.....	32
3.4. Algoritma Dijkstra.....	32

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Analisis Sistem.....	33
4.1.1. Analisis Masalah.....	33
4.1.2. Analisis Sistem Yang Berjalan.....	34
4.1.3. Analisis Proses / <i>Activity Diagram</i>	34
4.1.4. Kelemahan Sistem Berjalan.....	36
4.1.5. Usulan Sistem Baru.....	36
4.1.6. Analisis Masukan.....	36
4.1.7. Analisis Keluaran.....	37
4.1.8. Kebutuhan Fungsional.....	37
4.1.9. Kebutuhan Non Fungsional.....	38
4.1.10. Penyelesaian Masalah.....	38
4.1.11. <i>Use Case Diagram</i>	39
4.2. Perancangan Sistem.....	46
4.2.1. Perancangan Aktifitas Sistem.....	46
4.2.2. Rancangan <i>Sequence Diagram</i>	57
4.2.3. Rancangan Layar.....	63
4.2.4. Perancangan Pencarian Jalur Terpendek.....	76
4.2.5. Rancangan Basis Data.....	82

4.3. Implementasi	88
4.3.1. Batasan Implementasi	88
4.3.2. Spesifikasi Perangkat Keras	89
4.3.3. Spesifikasi Perangkat Lunak	89
4.3.4. Implementasi <i>interface</i> Sistem	90
4.4. Pengujian	108
4.5. Kelebihan Dan Kekurangan Program	115
BAB V PENUTUP	
5.1. Kesimpulan	116
5.2. Saran	116
DAFTAR PUSTAKA	118
LAMPIRAN	119