

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1. Model <i>Waterfall</i>	12
Gambar 2.2. <i>Satellite Map</i>	17
Gambar 2.3. <i>Terrain Map</i>	18
Gambar 2.4. <i>Earth Map</i>	18
Gambar 4.1. Activity Diagram Sistem Melalui Masyarakat	35
Gambar 4.2. <i>Use Case Diagram User</i>	39
Gambar 4.3. <i>Use Case Diagram Admin</i>	42
Gambar 4.4. <i>Activity Diagram Menu Utama</i>	46
Gambar 4.5. <i>Activity Diagram Menu Home</i>	47
Gambar 4.6. <i>Activity Diagram Menu Data Perumahan</i>	48
Gambar 4.7. <i>Activity Diagram Menu Profilku</i>	49
Gambar 4.8. <i>Activity Diagram Menu Peta</i>	50
Gambar 4.9. <i>Activity Diagram Admin Login</i>	51
Gambar 4.10. <i>Activity Diagram Ganti Password</i>	52
Gambar 4.11. <i>Activity Diagram Tambah Graph</i>	53
Gambar 4.12. <i>Activity Diagram Perbarui Data</i>	54
Gambar 4.13. <i>Activity Diagram Tambah Lokasi</i>	55
Gambar 4.14. <i>Activity Diagram Logout</i>	56
Gambar 4.15. <i>Sequence Diagram Data Perumahan</i>	57
Gambar 4.16. <i>Sequence Diagram Profilku</i>	58
Gambar 4.17. <i>Sequence Diagram Peta</i>	58
Gambar 4.18. <i>Sequence Diagram Admin Login</i>	59
Gambar 4.19. <i>Sequence Diagram Tambah Lokasi</i>	60
Gambar 4.20. <i>Sequence Diagram Perbarui Data</i>	61
Gambar 4.21. <i>Sequence Diagram Tambah Graph</i>	62
Gambar 4.22. <i>Sequence Diagram Ganti Password</i>	62
Gambar 4.23. <i>Sequence Diagram Logout</i>	63
Gambar 4.24. Rancangan Layar <i>User Interface</i>	64
Gambar 4.25. Rancangan Layar Menu <i>Home User</i>	65
Gambar 4.26. Rancangan Layar Data Perumahan	66
Gambar 4.27. Rancangan Layar Profilku	67
Gambar 4.28. Rancangan Layar Peta	68
Gambar 4.29. Rancangan Layar Admin <i>Login</i>	69
Gambar 4.30. Rancangan Layar <i>Home Admin</i>	70
Gambar 4.31. Rancangan Layar Tambah Lokasi	71
Gambar 4.32. Rancangan Layar Perbarui Data	72
Gambar 4.33. Rancangan Layar Tambah <i>Graph</i>	73
Gambar 4.34. Rancangan Layar Ganti <i>Password</i>	74
Gambar 4.35. Rancangan Layar <i>Logout</i>	75
Gambar 4.36. Keterhubungan Antar Titik Dalam Algoritma <i>Dijkstra</i>	76
Gambar 4.37. Algoritma <i>Dijkstra</i> Langkah 1	78
Gambar 4.38. Algoritma <i>Dijkstra</i> Langkah 2	79

Gambar 4.39. Algoritma <i>Dijkstra</i> Langkah 3	80
Gambar 4.40. Algoritma <i>Dijkstra</i> Langkah 4	80
Gambar 4.41. Algoritma <i>Dijkstra</i> Langkah 5	81
Gambar 4.42. Rancangan Basis Data ERD	82
Gambar 4.43. ERD Tranformasi Ke LRS	83
Gambar 4.44. Rancangan Basis Data LRS.....	84
Gambar 4.45. <i>Class Diagram</i>	88
Gambar 4.46. Tampilan Layar Menu <i>Home User</i>	91
Gambar 4.47. Tampilan Layar Data Perumahan.....	92
Gambar 4.48. Tampilan Layar Profilku	93
Gambar 4.49. Tampilan Layar Peta	94
Gambar 4.50. Tampilan Layar Peta (Cari).....	95
Gambar 4.51. Tampilan Layar Admin <i>Login</i>	96
Gambar 4.52. Tampilan Layar <i>Home Admin</i>	97
Gambar 4.53. Tampilan Layar Tambah Lokasi	98
Gambar 4.54. Tampilan Layar Tambah Lokasi (Tambah)	99
Gambar 4.55. Tampilan Layar Perbarui Data	100
Gambar 4.56. Tampilan Layar Perbarui Data (<i>Edit</i>).....	101
Gambar 4.57. Tampilan Layar Perbarui Data (Simpan <i>Edit</i>).....	102
Gambar 4.58. Tampilan Layar Tambah <i>Graph</i>	103
Gambar 4.59. Tampilan Layar Setelah Rute Dibuat	104
Gambar 4.60. Tampilan Layar Ganti Password	105
Gambar 4.61. Tampilan Layar Ganti Password (Ok)	106
Gambar 4.62. Tampilan Layar <i>Logout</i>	107