

BAB I

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang

Informasi adalah sesuatu hal yang sangat penting terutama digunakan untuk pengambilan suatu keputusan. Bagaimana mendapatkan informasi dengan cara yang cepat, tepat dan akurat masalah inilah yang mendapat perhatian khusus oleh manusia. berusaha untuk menemukan solusi dengan menciptakan penemuan-penemuan mutakhir. Selain membuat pekerjaan yang dilakukan semakin mudah dikerjakan, juga diharapkan dengan adanya penemuan mutakhir tersebut juga dapat mengurangi tenaga kerja(SDM). Dan dari tahun ke tahun penemuan tersebut selalu diperbaharui dan bahkan banyak digemari pemakaiannya di semua kalangan, baik tua maupun muda.

Perkembangan teknologi komputer begitu pesat. Tidak heran banyak perusahaan yang mulai untuk menerapkan pemakaian komputer untuk membantu mereka dalam menyelesaikan pekerjaannya. Dan diharapkan dengan menggunakan komputer ini dapat membantu mereka untuk mendapatkan informasi yang tepat, cepat, dan akurat sesuai dengan apa yang mereka inginkan.

Pengembangan aplikasi-aplikasi perkantoran sudah banyak dicanangkan oleh perusahaan-perusahaan yang baru berdiri maupun perusahaan-perusahaan yang sudah menjadi besar. Mereka saling bersaing untuk mendapatkan aplikasi terbaik yang dapat digunakan untuk melihat berbagai peluang bisnis, terutama dibidang ekonomi. Mereka akan membayar mahal seorang programmer untuk memperbaiki dan mengembangkan sistem yang ada di perusahaan.

Unixz Cell khususnya pada bagian pembelian Voucher Pengolahan datanya masih dilakukan secara manual, sehingga timbul masalah-

masalah yang harus diselesaikan. Untuk mengatasi pengolahan data yang masih dilakukan secara manual tersebut dirasakan perlu untuk menggunakan teknologi komputer untuk membantu mereka dalam menyelesaikan pekerjaan-pekerjaan yang mereka lakukan. Agar nantinya informasi yang mereka butuhkan dapat mereka peroleh sesuai dengan yang mereka inginkan atau dengan kata lain informasi yang mereka dapatkan itu bisa dihasilkan dengan cepat, tepat, dan akurat.

2. Masalah

Masalah yang dihadapi oleh Unixz Cell adalah kegiatan pengolahan data pembelian yang masih dilakukan secara manual, sehingga menimbulkan berbagai masalah seperti :

- a. Penyimpanan data yang kurang baik, sehingga suatu saat bisa saja data yang diinginkan hilang atau susah ditemukan.
- b. Lambat dalam menyajikan laporan pembelian dan informasi yang tersedia terkadang tidak akurat. Sedangkan laporan pembelian tersebut sangat diperlukan untuk pengontrolan dan pengawasan serta pengambilan keputusan.
- c. Sulit untuk mencari dokumen atau menyimpan dokumen yang jumlahnya semakin banyak.

3. Tujuan Penulisan

Adapun tujuan dari penulisan Tugas Akhir ini adalah diharapkan dapat memperbaiki sistem yang ada dengan harapan agar pengolahan data yang selama ini dilakukan secara manual, dapat dipermudah dan dipercepat kinerjanya dengan memberikan solusi berupa rancangan sistem yang terkomputerisasi.

Sistem terkomputerisasi ini juga diharapkan dapat mendukung tercapainya tujuan sebagai berikut :

- a. Dapat mempermudah serta lebih menghemat waktu dalam memproses transaksi-transaksi yang rumit tanpa membuat kesalahan
- b. Kemudahan dalam menyediakan laporan-laporan yang bermutu serta dapat memenuhi kebutuhan manajemen.
- c. Efisiensi waktu dalam pelaksanaan kegiatan transaksi pembelian sehari-hari.
- d. Dokumen-dokumen keluaran yang dihasilkan dapat lebih berkualitas dan informatif.

4. Ruang Lingkup/ Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang penulis lakukan agar tidak menyimpang dari pokok pembahasan yang ada adalah bahwa penulis hanya membahas pada proses pembelian tunai yang ada pada Unixz Cell, mulai dari transaksi pembelian seperti pemesanan barang, penerimaan pembayaran/ pelunasan atas voucher yang telah dibeli., sampai pada pembuatan laporan-laporan mengenai transaksi-transaksi yang ada pada pembelian tunai tersebut.

5. Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam rangka melengkapi data-data atau informasi yang berhubungan dengan penyusunan Tugas Akhir, maka penulis memperoleh data-data dengan menggunakan metode penelitian sebagai berikut :

- a. Pengumpulan Data

Pada tahap awal ini dilakukan pengumpulan data / materi penulisan dengan cara :

- 1) Tinjauan Lapangan

Tinjauan lapangan dilakukan untuk memperoleh data sebagai bahan analisa. Tinjauan lapangan ini dilakukan dengan 2 cara :

a) Pengamatan (Observasi)

Dengan mengadakan pengamatan langsung ke bagian-bagian yang ada hubungannya dengan sistem pembelian agar data yang diperoleh lebih lengkap.

b) Wawancara(Interview)

Pada kegiatan ini, diajukan pertanyaan lisan dalam usaha untuk melengkapi data-data yang akan diperoleh. Wawancara dilakukan pada bagian-bagian yang terkait dalam sistem pembelian.

2) Penelitian Kepustakaan

Penulisan dilakukan dengan mempelajari berbagai pustaka yang menyangkut sistem akuntansi khususnya tentang pembelian Voucher, terutama buku dan catatan-catatan yang didapat dibangku kuliah serta bahan-bahan pustaka lain yang ada hubungannya dengan masalah yang akan dibahas.

b. Analisa Sistem

Salah satu pendekatan pengembangan sistem adalah pendekatan Analisa Object Oriented. Pendekatan Object Oriented dilengkapi dengan alat-alat teknik pengembangan sistem sehingga hasil akhirnya akan didapat sistem yang Object Oriented yang dapat didefinisikan dengan baik dan jelas. Kegiatan yang dilakukan pada tahap ini adalah

- 1) Menganalisa sistem yang ada, yaitu memahami proses bisnis sistem yang sedang berjalan guna mengidentifikasi permasalahan-permasalahan yang ada.

2) Analisa dokumen, yaitu menspesifikasikan masukan yang digunakan, database yang ada, proses yang dilakukan dan keluaran yang dihasilkan, guna memahami kebutuhan akan dokumen-dokumen baru.

Penulis menggunakan beberapa diagram *Unified Modeling Language* (UML) sebagai alat bantu dalam menganalisis sistem untuk mendeskripsikan proses bisnis yang sedang berjalan serta mendeskripsi konsep sistem baru yang akan dikembangkan dimana sistem baru tersebut tentunya dapat memberikan solusi-solusi dari permasalahan yang ada serta memenuhi kebutuhan sistem. Beberapa diagram tersebut adalah :

a) *Activity Diagram*

Activity Diagram digunakan untuk memodelkan alur kerja atau *workflow* sebuah proses bisnis dan urutan aktifitas didalam suatu proses.

b) *Use case Diagram*

Use case Diagram digunakan untuk menjelaskan manfaat sistem jika dilihat menurut pandangan orang yang berada diluar sistem atau actor. *Use case Diagram* juga merupakan deskripsi fungsi sistem yang akan dikembangkan.

c) *Use case Description*

Use case Description digunakan untuk mendeskripsikan secara rinci mengenai *Use case Diagram*.

c. Perancangan Sistem

Tahap perancangan sistem adalah merancang sistem secara rinci berdasarkan hasil analisa sistem yang ada, sehingga menghasilkan model sistem baru yang diusulkan, dengan disertai rancangan database dan spesifikasi program.

Alat bantu yang digunakan penulis dalam merancang sistem adalah :

1) *Entity Relationship Diagram(ERD)*

Entity Relationship Diagram digunakan untuk menggambarkan hubungan antar data store yang ada dalam diagram arus data.

2) *Logical Record Structure(LRS)*

Logical Record Structure berasal dari setiap entity yang diubah kedalam sebuah kotak dengan nama entity berada diluar kotak dan atribut berada diluar kotak.

3) Relasi

Relasi digunakan untuk mendefinisikan dan mengilustrasikan model conceptual secara terperinci dengan adanya *primary key* dan *foreign key*.

4) Spesifikasi Basis Data

Spesifikasi Basis Data digunakan untuk menjelaskan tipe data yang ada pada model conceptual secara detail.

6. Sistematika Penulisan

Untuk memberikan gambaran secara keseluruhan mengenai materi pokok skripsi ini, penulis membaginya dalam bab-bab yang terdiri atas :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang masalah, permasalahan, tujuan penulisan, ruang lingkup / batasan masalah, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang analisa berorientasi obyek, perancangan berorientasi obyek, pengertian sistem yang dirancang dan teori pendukung lainnya.

BAB III : ANALISA SISTEM

Dalam bab III ini penulis membahas tentang tinjauan organisasi yang meliputi sejarah berdirinya organisasi dan struktur organisasi, uraian prosedur, analisa proses, analisa keluaran, analisa masukan, identifikasi kebutuhan, use case diagram dan deskripsi use case.

BAB IV : RANCANGAN SISTEM

Dalam bab IV ini penulis menguraikan tentang rancangan basis data, rancangan keluaran, rancangan masukan, rancangan dialog layar dan sequence diagram.

BAB V : PENUTUP

Merupakan bab terakhir yang berisi kesimpulan dari pembahasan pada bab-bab sebelumnya dan saran dari penulis yang kiranya bermanfaat. Disamping itu untuk melengkapi tugas akhir ini penulis juga melampirkan beberapa dokumen yang ada kaitannya dengan materi penulisan.